# Bestsellery

GWIAZDKA 2026

playmobil®

## Magia Świąt z PLAYMOBIL!



EPOCH

## Aquabeads – Disney Princess – Breloczek (35165)

Na zestaw składają się 700 kolorowych koralików, podkładka do układania, spryskiwacz, adaptery do breloków oraz szablony z księżniczkami Disneya. Koraliki łączą się ze sobą po spryskaniu wodą (bez konieczności prasowania czy klejenia). Gotowe breloczki można przyczepić do torby, plecaka lub tornistra.
**Wiek: 4+.**



Aquabeads

Producent: EPOCH

## Aquabeads – Mickey Ice (35170)

Zestaw zawiera wszystko, co potrzebne do tworzenia lodów i dekoracji: 500 kolorowych koralików (w tym neonowe i gwiazdkowe), podkładkę do układania, foremki do lodów, pojemniki w kształcie wafli, uszka, zawieszki oraz wesołe szablony z motywami Myszki Miki. Specjalna foremka do kulek umożliwia tworzenie lodów 3D. Ułóż koraliki, spryskaj wodą i gotowe!
**Wiek: 4+.**




Aquabeads

Producent: EPOCH

## Sylvanian Families – Duża willa nad rzeką (5865)

Okazała willa z wieżyczkami, łukowym wejściem i mnóstwem detali. W ogrodzie płynie rzeczka ze składanym mostkiem. Maleństwa mogą przepływać po niej łódką lub łowić małe rybki. Ściany willi można dowolnie przestawiać, tworząc nowe układy pomieszczeń. Obrotowa klatka schodowa w mgnieniu oka zamienia się w zjeżdżalnię. Działające światło zapewnia nastrojowe oświetlenie, a ukryte drzwi wprowadzają do zabawy motyw odkrywania.
**Wiek: 3+.**



Sylvanian Families

Producent: EPOCH

## Sylvanian Families – Rodzina leśnych królików – Zestaw świąteczny (5863)

Tata, mama, brat, 2 siostry i bliźniaki wspólnie wprowadzają w Sylvanian Village radosny zgiełk. Leśne króliki zawsze są razem i wspólnie przeżywają małe przygody. Ręcznie wykonane świąteczne ubranka można zdejmować. Figurki wyglądają realistycznie dzięki aksamitnie miękkiej powłoce oraz ruchomym ramionom, nogom i głowom. Wysokość: 5-8 cm.
**Wiek: 3+.**



Sylvanian Families

Producent: EPOCH

## Sylvanian Families – Rodzinny oldtimer (5868)

Samochód z reflektorami oferuje miejsca dla 10 figurek. Bagażnik łatwo zmienia się w stół piknikowy, który pomieści m.in. sok, szklanki i miskę z owocami. Wózek dziecięcy można przymocować na dachu (jednocześnie służy jako fotelik dla bliźniaków), a jeszcze więcej zabawy zapewnia obracające się środkowe siedzenie. Wszystkie akcesoria można przechowywać w bagażniku z tyłu lub na dachu. Kierownica i klakson są ruchome (można je zamontować po lewej lub prawej stronie).
**Wiek: 3+.**



Sylvanian Families

Producent: EPOCH

## Sylvanian Families – Elegancka jadalnia (5867)

Idealne uzupełnienie Willi nad rzeką oraz innych domów ze świata Sylvanian. Na ten stylowy zestaw składają się stół z 5 krzesłami, aneks kuchenny ze zlewem i z kuchenką, drewniany piec ze świecącym ogniem, dywan, zastawa, dzbanek, wypieki oraz inne akcesoria. Krzesełko dla bobasów można przymocować do stołu (delikatnie się buja).
**Wiek: 3+.**



Sylvanian Families

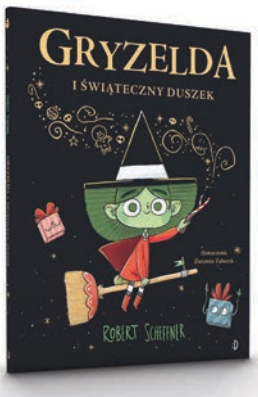
Producent: EPOCH

https://www.aquabeadsart.com/pl-pl/
https://www.sylvanianfamilies.com/pl-pl/

:DWUKROPEK
Wiadomo: co dwie kropki, to nie jedna!

## „Gryzelda i świąteczny duszek”

Mała czarownica Gryzelda dostaje na 105. urodziny swoją pierwszą magiczną różdżkę. Tak bardzo się stara, czaruje, ale jej zaklęcia niespodziewanie przywołują śnieg, prezenty i gwiazdkowe dekoracje... Co to ma znaczyć?! I wtedy pojawia się on: świąteczny duszek, który wie wszystko o Bożym Narodzeniu. Pokazuje Gryzeldzie, o co naprawdę chodzi w święta i dlaczego magiczna moc małej czarownicy jest wyjątkowa.
**Wiek: 3+.**




Wydawca: DWUKROPEK

## „Kto ukradł ciastko Świętego Mikołaja?”

Ktoś ukradł ciastko Mikołaja! Pan Pączek i pani Pączkowa jak co roku najładniejszy spośród swoich wypieków odłożyli dla niego na talerzyk, który postawili obok choinki. Pies Ptyś miał go pilnować, ale przysnął. Kiedy się obudził, ciastko zniknęło! Zaczyna się dochodzenie, w którym biorą udział kot Rogalik, Złota Rybka, Wróbel i Bałwan. Czy zdążą przed Gwiazdką, by Mikołaj dostał swoje ciastko?
**Wiek: 3+.**




Wydawca: DWUKROPEK

## „Sekret świątecznego sklepu”

Zmagający się ze szkolnymi łobuzami Ben i odważnie stająca w jego obronie Laney ukrywają się przed szkolną bandą w lokalnym sklepie. Okazuje się, że Miko & Co jest pełen zaczarowanych przedmiotów... Dzieci muszą rozszyfrować jego sekrety, aby pomóc Świętemu Mikołajowi odzyskać gwiazdy, które zniknęły z jego sań, dzięki czemu te znów będą mogły latać.
**Wiek: 9+.**




Wydawca: DWUKROPEK

**www.dwukropek.com.pl**

Cartamundi

## Magiczny kapelusz

Zestaw dla każdego początkującego magika. Klasyczna sztuczka z pustym cylindrem, z którego w magiczny sposób wyskakuje króliczek. Wykonuj imponujące sztuczki za pomocą pierścieni i liny, zaskakujące karciane triki i nie tylko! Zestaw to idealny prezent dla każdego dziecka.
**Wiek: 6+.**




Producent: CARTAMUNDI

## Copag Poker Set

Na zestaw składają się czarna metalowa walizka oraz 300 żetonów US z hologramem i nominałami, 2 talie kart Copag® Jumbo Face – 4 PK, metalowy żeton dealera, 5 kostek oraz wielojęzyczna instrukcja z zasadami gry.
**Wiek: 18+.**




Producent: CARTAMUNDI

## Stitch – Kompendium gier

Zestaw gier z ulubionymi bohaterami dzieci. Zagraj na jednej z trzech plansz bądź zostań mistrzem gry w karty! W pudełku znajdziesz m.in. młynek, warcaby, wilka i owce, szalone ósemki, kent bądź memory. Wybierz coś dla siebie i nie daj się nudzie!
**Wiek: 5+.**




Wydawca: CARTAMUNDI

**www.cartamundi.com**

AMEET

## LEGO®. Niezwykłe opowieści o smokach. Jinlong/Smok Wawelski




Każdy zestaw zawiera opowieść o Jinlongu – jednym z najpotężniejszych stworzeń chińskiej kultury, lub od wieków obecnym w polskich legendach Smoku Wawelskim. Dodatkowo w środku jest ponad 80 klocków LEGO ®, które pozwolą zbudować model niezwykłego smoka i jeszcze głębiej zanurzyć się w świecie tych majestatycznych stworzeń.
**Wiek: 9+.**

Wydawca: AMEET

## LEGO® NINJAGO®. Epicka historia

Zestaw kolekcjonerski, na który składają się książka (pełna kluczowych wydarzeń, niezapomnianych momentów, ciekawostek i zadań) oraz 3 legendarne minifigurki: Mistrza Wu, Lorda Garmadona i Kaia. Atrakcyjnym dodatkiem jest rozkładana scenka 3D – idealna zarówno do zabawy, jak i efektownego zaprezentowania kolekcji.
**Wiek: 6+.**




Wydawca: AMEET

## LEGO®. Święta. Buduj i baw się

Zestaw zawiera 54 klocki LEGO®, z których można stworzyć aż trzy świąteczne modele: Mikołaja, reniferki Joy i bałwanka Śnieżka. W książce na dzieci czekają zimowe zadania, łamigłówki i inspiracje do budowania, strony do rysowania i kolorowania własnych projektów oraz wyjątkowe opowiadanie. 50 kolorowych naklejek pozwoli dodatkowo udekorować świąteczny świat.
**Wiek: 6+.**




Wydawca: AMEET

## Harry Potter™. COZY MAGIC. Magia świąt/Pingu™. Cozy Chill & Color

Dwie kolorowanki w stylu cozy przenoszą do pełnych ciepła i magii zimowych światów, sprzyjając oderwaniu od codziennych obowiązków, wyciszeniu i kreatywnej zabawie. Przytulne wnętrza, ośnieżone zamki, magiczne zakątki oraz zimowe scenerie czekają na własną interpretację kolorystyczną.
**Wiek: 5-99 lat.**




Wydawca: AMEET

## LEGO® Star Wars™. Święta w Odległej Galaktyce

Zestaw prezentowy, który łączy w sobie kosmiczną przygodę z zimowym klimatem. W środku na fanów gwiezdnej sagi czekają dwie książki ze świątecznymi misjami i wyjątkową opowieścią z Rey w roli głównej, a także minifigurka C-3PO ze śnieżką oraz unikatowy model śnieżnego droida R2-D2. To idealny sposób na pełną emocji zabawę w kosmicznym wydaniu.
**Wiek: 6+.**




Wydawca: AMEET

## Bukiety na biurko. Twórz i koloruj

Dwa zestawy kart do kolorowania, dzięki którym można stworzyć kartonowe bukieciki do postawienia na biurku. Do wyboru w wersji z ilustracjami przedstawiającymi Kubusia Puchatka i jego przyjaciół lub z księżniczkami i złoczyńcami z animacji Disneya. Każdy zestaw świetnie sprawdzi się jako kreatywny prezent dla kogoś bliskiego.
**Wiek: 9+.**






Wydawca: AMEET

**www.ameet.pl**

GREG
WYDAWNICTWO

## „Wielka księga zagadek i łamigłówek" (Nikola Kucharska)

Podróż od epoki dinozaurów przez czasy rycerzy aż po morskie głębiny i kosmos. 248 stron labiryntów, szukania różnic, łączenia par, rysowania, kolorowania, krzyżówek, szyfrów i łamigłówek logicznych o trzech stopniach trudności.
**Wiek: 6+.**




Wydawca: GREG

## „Najmądrzejsze bajki, czyli opowieści o tym, co w życiu ważne"

Książka zawiera opowiadania o codziennych radościach, problemach i sposobach ich rozwiązywania, a każde z nich kończy się mądrym cytatem zachęcającym do rozmów. Duży format, twarda oprawa i kolorowe ilustracje sprawiają, że idealnie odnajdzie się w roli prezentu, który zostaje na lata.
**Wiek: 3-8 lat.**




Wydawca: GREG

## „Zabawa na 102. Nauka przez zabawę" (Dorota Frątczak)

Najnowsza część popularnej serii „Nauka przez zabawę". Zawiera około 100 łamigłówek, w tym rebusy, zakodowane wiadomości, ukryte kształty, sudoku, wykreślanki, krzyżówki z zagadkami oraz naklejki. Ćwiczy logikę, spostrzegawczość i wyobraźnię przestrzenną.
**Wiek: 6+.**




Wydawca: GREG

## „Gotowe pomysły dla młodego turysty" (Karolina Walocha)

Inspirujący przewodnik po Polsce. Zawiera opisy niezwykłych miejsc, ciekawostki, praktyczne wskazówki oraz podróżnicze zadania i wyzwania. Gotowy pomysł na weekend, ferie i szkolną wycieczkę.
**Wiek: 7+.**




Wydawca: GREG

## „Wymyśl wszystko. Trening kreatywności z zadaniami" (Dorota Wieczorek)

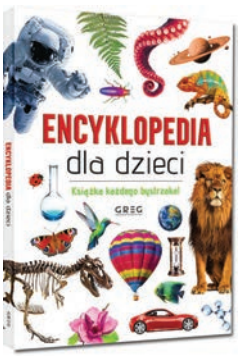
Książka zawiera ponad 200 interaktywnych zadań, które rozwijają wyobraźnię, przełamują schematy myślowe i uczą praktycznych technik twórczego rozwiązywania problemów. Idealna dla dzieci, młodzieży i dorosłych, a także jako prezent dla samego siebie.
**Wiek: 8+.**




Wydawca: GREG

## „Encyklopedia dla dzieci. Książka każdego bystrzaka!"

Polska, świat, zwierzęta, dinozaury i zjawiska przyrody w jednym tomie i twardej oprawie. 160 stron wiedzy podanej w formie krótkich rymowanek – z ciekawostkami, mapami, wykresami, zdjęciami i kolorowymi grafikami.
**Wiek: 5-9 lat.**




Wydawca: GREG

**www.greg.pl**

GANDALF

## Kot Pembe – Pojemniki

Zestaw 3 śniadaniówek. Pojemniki można włożyć jeden w drugi. Idealnie nadają się również jako organizery do szuflady (na drobiazgi). Są praktyczne i łatwe do czyszczenia. Wymiary: 12 x 12 x 5,5 cm (duży), 10,5 x 10,5 x 5 cm (średni), 9 x 9 x 4,5 cm (mały).
**Wiek: 3+.**



Dystrybutor: GANDALF

## Kot Pembe – Bidon

Przezroczysta butelka z aplikacją na froncie. Wyposażona w rurkę do picia i zakręcany korek z ustnikiem. Pojemność: 500 ml.
**Wiek: 3+.**



Dystrybutor: GANDALF

## Kot Pembe – Plecak Mini

Lekki plecak z ekoskóry na podszewce, idealny na wycieczkę lub na zajęcia pozalekcyjne. Komora główna zapinana jest na suwak, a dodatkowa kieszeń z przodu – na zamek błyskawiczny. Plecak ma delikatnie usztywniane plecy oraz szelki z regulacją długości. Wymiary: 27 x 27 x 10 cm.
**Wiek: 3+.**



Dystrybutor: GANDALF

**https://gandalf-ab.pl/**

20 dwie siostry

## „Tajemnice Sztokholmu. Nocny Kruk"

Mika, która wychowała się w sierocińcu (a teraz w nim pomaga), pracuje w pobliskim szynku. Nie jest to dobre miejsce dla jedenastolatki! Dziewczynka zdołała przetrwać tylko dlatego, że nauczyła się zauważać najdrobniejsze szczegóły i błyskawicznie wyciągać wnioski. I właśnie w szynku Mika przypadkiem słyszy szokującą rozmowę. Czyżby Nocny Kruk, niedawno skazany i stracony seryjny morderca, wrócił zza grobu?
**Wiek: 12+.**




Wydawca: DWIE SIOSTRY

## „Gwarno. O językach i gwarach w Polsce

Gdzie w Polsce można usłyszeć język litewski, gdzie słowacki, a gdzie wilamowski? Czy wystarczy na końcu zdania dodać „hej!", żeby mówić jak prawdziwy góral? Jak zasłużyć na miano „fest Ślōnzōka"? Gdzie mieszkają zilki i zieziórki, gdzie jeździ się bimbą, dokąd się wybrać na fafernuchy, a dokąd na piszyngera? W jakim języku można rozmawiać... pod wodą, a w jakim możliwe są zdania bez samogłosek? Wreszcie czy łatwo nauczyć się wietnamskiego i jak się pisze po hebrajsku?
**Wiek: 9+.**




Wydawca: DWIE SIOSTRY

## „Animarium. Wybrańcy ukrytego świata"

Przed Florą i Leo znienacka otwiera się niezwykły wymiar, w którym przedmioty są żywe, rośliny i zwierzęta potrafią mówić, a człowiek może zmienić się w owada lub ptaka. Oto Animarium: tajemnicza kraina, którą zobaczyć mogą tylko nieliczni. Jej sekretów i skarbów strzegą mroczne siły, które zrobią wszystko, by ludzie nie mieli tam wstępu. Czy odważna Flora i ciekawski Leo znajdą sposób, by stawić im czoła? I dlaczego Animarium wybrało właśnie ich? Dostępny jest już również drugi tom – „Animarium. Pszczoły i płomienie".
**Wiek: 9+.**




Wydawca: DWIE SIOSTRY

**www.wydawnictwodwiesiostry.pl**

harperkids

## „Muminki. Wyjątkowy prezent”

Muminek chciałby podarować swojej Mamie coś wyjątkowego – postanawia więc napisać dla niej piosenkę. Tylko czy Mama ucieszy się z takiego prezentu? Czy nie wolałaby naszyjnika z kwiatów albo obrazu? Prosta opowieść pomoże maluchom, które nie do końca wierzą w siebie, oswoić wszelkie rozterki. Będzie też dobrym punktem wyjścia do rozmów o wdzięczności, trosce i uwadze.

**Wiek: 3-7 lat.**




Wydawca: HARPERKIDS

## „Bluey. Tablica”

W rodzinie Blue trwają przygotowania do ślubu Fryzi i Radzia, ale radosną atmosferę zakłóca tablica „Na sprzedaż” przed domem. Tata dostał pracę w innym mieście, przez co Blue ma pożegnać wszystko, co dobrze zna. Szuka więc sposobu, by zatrzymać zmianę. W tej pełnej humoru i wzruszeń historii dzieci i rodzice uczą się, że nie zawsze od razu wiadomo, czy coś jest szczęściem, czy pechem – czasem po prostu „się okaże”.

**Wiek: 3-8 lat.**




Wydawca: HARPERKIDS

## „Akademia Mądrego Dziecka. Kolorowy Świat Malucha. Zwierzęta”

Zestaw edukacyjny, na który składają się kolorowa kartonowa książeczka z przyciągającymi uwagę fotografiami zwierząt oraz 12 dużych kartonowych puzzli (można je przechowywać w dedykowanej kieszeni). Każde udane dopasowanie to nie tylko radość, ale też mały sukces, który buduje pewność siebie oraz zachęca do dalszego odkrywania świata i poznawania nowych słówek.

**Wiek: 2-4 lata.**

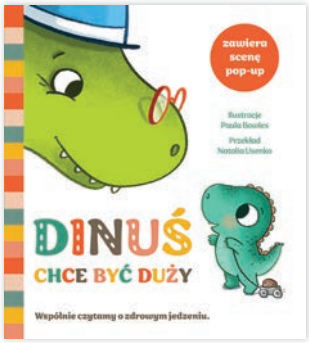



Wydawca: HARPERKIDS

## „Dinuś chce być duży”

Dinuś chce być tak duży, silny, szybki i mądry jak jego starsi przyjaciele. Kluczem do sukcesu może być jedzenie ich ulubionych superproduktów. Mały dinozaur nie dowie się tego, dopóki nie spróbuje nowych smaków. Na scenę wkracza też ukochany dziadek Tadek, który zawsze służy wsparciem i miłością. Książeczka kryje w sobie otwierane okienka, elementy trójwymiarowe oraz wielki finał w formie pop-up.

**Wiek: 1-3 lata.**

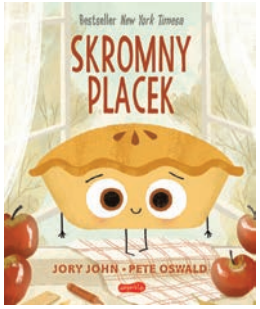



Wydawca: HARPERKIDS

## „Smaczna Banda i emocje. Skromny Placek”

Placek ma wielkie serce i zawsze stawia innych na pierwszym miejscu. Woli działać w tle, pomagać i dbać o to, by wszystko układało się jak należy. W centrum uwagi zawsze jest jego najlepszy przyjaciel. Kiedy obaj trafiają do jednego zespołu przy szkolnym projekcie, Placek orientuje się, że to on wykonuje całą pracę, podczas gdy kolega woli spędzać czas na zabawie. Zdobywa się więc na odważną rozmowę...

**Wiek: 4-8 lat.**




Wydawca: HARPERKIDS

## „Minecraft. Rocznik 2027”

Oficjalny rocznik zbiera najważniejsze wydarzenia i nowinki z uniwersum Minecrafta. Kolekcjonerski zeszyt wypełniony jest po brzegi aktualizacjami, pomysłami na zabawę, łamigłówkami, instrukcjami budowania krok po kroku oraz praktycznymi poradami i trikami. Przeznaczony zarówno dla początkujących, jak i bardziej doświadczonych graczy.

**Wiek: 6-10 lat.**




Wydawca: HARPERKIDS

**www.harpercollins.pl**

Dante

## Lisciani – Carotina Baby – 20 gier

Zestaw 20 edukacyjnych gier z elektroniczną Carotiną Baby to świetny sposób na połączenie nauki z zabawą. Dziecko pozna z nim liczby, samogłoski, zwierzęta i kolory, a także odkryje różne środowiska i ich charakterystyczne elementy. Zabawy oparte są na czteroelementowych puzzlach oraz 30 kartach z zadaniami, które zachęcają do aktywnego poznawania świata i rozwijania nowych umiejętności.
**Wiek: 2+.**




Dystrybutor: DANTE

## Cubic Fun – Harry Potter – Zamek Hogwart LED

Zestaw składa się z 202 piankowych elementów (umieszczonych na specjalnych sztancach), z których można zbudować imponujący model Hogwartu. Całość uzupełnia oświetlenie LED, które po zmroku nadaje konstrukcji magiczny charakter. Do składania nie potrzeba kleju, nożyczek ani innych narzędzi – wystarczy połączyć odpowiednie elementy i krok po kroku stworzyć czarodziejski świat.
**Wiek: 8+.**




Dystrybutor: DANTE

## Lisciani – Carotina cię nauczy! – Edukacyjne kości: logika i pamięć

Edukacyjna gra pozwala podczas zabawy odkrywać liczby, słowa oraz figury geometryczne. Zestaw zawiera pięć kostek z różnorodnymi aktywnościami wspierającymi rozwój pamięci, logicznego myślenia i koncentracji. Dołączony suchościeralny pisak umożliwia wielokrotne wykonywanie zadań, dzięki czemu maluch może swobodnie ćwiczyć pierwsze umiejętności poznawcze i rozwijać uwagę przez angażującą zabawę.
**Wiek: 3-6 lat.**




Dystrybutor: DANTE

## Hama – Zestaw prezentowy Bluey

Kreatywny zestaw koralików do prasowania z motywem Bluey pozwala tworzyć kolorowe obrazki, figurki i dekoracje. Składają się na niego około 4000 koralików, 2 duże kwadratowe plansze do układania, sznurek oraz papier do prasowania. Gotowe projekty można utrwalić za pomocą żelazka, a następnie wykorzystać jako dekoracje lub zawieszki. Zabawa rozwija kreatywność, precyzję, koncentrację i koordynację wzrokowo-ruchową.
**Wiek: 5+.**




Dystrybutor: DANTE

## Lisciani – I'm a Genius Science – Wielkie laboratorium minerałów

Bogaty zestaw naukowy umożliwia odkrywanie świata minerałów. W środku młodzi naukowcy znajdą duży blok kredowy, który dzięki dołączonym narzędziom pozwala odkryć nawet 40 wyjątkowych kamieni. Zestaw zawiera także pełen ciekawostek plakat, dzięki któremu dzieci poznają cechy i sekrety minerałów.
**Wiek: 7-12 lat.**




Dystrybutor: DANTE

## PlayShifu – Orboot Explorer – Odkrywca

Interaktywny globus łączy naukę geografii z zabawą w rozszerzonej rzeczywistości (AR). Po połączeniu z bezpłatną polskojęzyczną aplikacją Orboot Earth pozwala odkrywać świat za pomocą animacji 3D, quizów i zabawy w poszukiwanie skarbów. Dostępnych jest 6 kategorii tematycznych: zwierzęta, kultura, kuchnie świata, budowle, mapy i wynalazki. W zestawie jest pisak UV, który umożliwia rozwiązywanie quizów oraz odkrywanie mapy gwiazd na dwóch poziomach podświetlenia.
**Wiek: 7+.**




Dystrybutor: DANTE

**www.dante.com.pl**

aksjomat
DOBRE KSIĄŻKI DLA DZIECI

## Seria „Sam zagraj i zaśpiewaj piosenki!”

Doskonały sposób na zachęcenie dziecka do nauki gry na instrumencie. Każda książka z serii zawiera 7 popularnych, znanych od pokoleń i ciągle lubianych polskich piosenek (m.in. „Jadą, jadą misie”, „Stary niedźwiedź mocno śpi”, „Jedzie pociąg z daleka”, „Wlazł kotek na płotek”, „Mam chusteczkę haftowaną” oraz „My jesteśmy krasnoludki”), 7 uproszczonych zapisów nutowych oraz pianinko.
**Wiek: 4-6 lat.**




Wydawca: AKSJOMAT

## Seria „Słuchaj i oglądaj!”

Na każdą książkę składa się 5 rozkładówek ze zwierzętami, pojazdami i ciekawymi miejscami w mieście lub na wsi. Oglądaj ilustracje, a następnie odpowiadaj na pytania, szukaj wskazanych zwierzaków, pojazdów i innych elementów, a także słuchaj ponad 50 odgłosów. Kolor zakładki pomoże ci odnaleźć odpowiednie dźwięki na panelu. Aby włączyć nagranie, wystarczy nacisnąć kółko.
**Wiek: 0-3 lata.**




Wydawca: AKSJOMAT

## „Polskie kolędy dla dzieci”

Popularne polskie kolędy są hołdem dla tradycji oraz zachęcają do wspólnego kolędowania. Teksty otoczone są kolorowymi ilustracjami, które nawiązują do treści kolęd, często je uzupełniają, a co najważniejsze – zachęcają do wspólnego śpiewania. Nagranie można włączyć lub wyłączyć, naciskając kółeczko z obrazkiem (każdy obrazek odpowiada jednej kolędzie).
**Wiek: 0-3 lata.**




Wydawca: AKSJOMAT

**www.aksjomat.com**

Piatnik
VIENNA

## Gra „Słowokostki”

Gracze jednocześnie szukają słowa pasującego do wylosowanej kategorii i zawierającego wszystkie litery wyrzucone na kostkach. Czytelny mechanizm sprawia, że produkt jest łatwy do zaprezentowania klientowi i dobrze wpisuje się w segment rodzinnych oraz edukacyjnych gier słownych. Gra rozwija słownictwo, refleks i koncentrację, łącząc rozrywkę z wartością edukacyjną.
**Wiek: 8+.**




Wydawca: PIATNIK

## Gra „Tik Tak Bum Travel”

Kompaktowa odsłona wielokrotnie nagradzanej gry słownej, której znakiem rozpoznawczym jest tykająca bomba. By przekazać ją kolejnej osobie, gracze po kolei i pod presją czasu muszą wymyślać słowa zawierające wskazaną zbitkę liter. Proste zasady, duża dawka emocji i charakterystyczny element rozgrywki sprawiają, że produkt wyróżnia się na tle klasycznych gier słownych. Karty z hasłami można przechowywać wewnątrz bomby.
**Wiek: 10+.**




Wydawca: PIATNIK

## Gra „Classic Scrabble™ Karty”

Gracze zamiast tradycyjnych płytek korzystają z kart z literami. Produkt oferuje nie tylko klasyczną rozgrywkę, ale także wariant z kartami akcji oraz tryb oparty na realizacji różnych zadań. Można grać zarówno samodzielnie, jak i w większym gronie. Połączenie silnej marki z łatwym do przechowywania formatem karcianym czyni tę pozycję atrakcyjnym uzupełnieniem oferty gier słownych i rodzinnych.
**Wiek: 10+.**




Wydawca: PIATNIK

**www.piatnik.pl**

## „Nasza choinka na adwent”

Kalendarz z okienkami i melodiami na każdy dzień adwentu wprowadza w magiczny nastrój Bożego Narodzenia. Zawiera moduł dźwiękowy ze świątecznymi melodiami i odgłosami. Do lektury zachęcają nastrojowe ilustracje i ciekawostki o tradycjach adwentowych.
**Wiek: 3+.**




Wydawca: AWM

## „Magiczne Święta”

Książeczka kartonowa z rozkładanymi elementami typu pop-up wprowadza w świąteczny nastrój. W środku znajdują się ciekawe informacje o przygotowaniach do Bożego Narodzenia oraz tradycjach z nim związanych. Na rozkładówkach znajdują się także elementy do wyszukiwania.
**Wiek: 3+.**




Wydawca: AWM

## „Naklej, odklej. Gwiazdka”

W środku książki (w twardej oprawie na spirali) młodzi czytelnicy znajdą naklejki, które można wielokrotnie naklejać i odklejać. Dzieci mogą trenować koncentrację, korzystając z barwnych naklejek przedstawiających przygotowania do Bożego Narodzenia.
**Wiek: 3+.**




Wydawca: AWM

## „Moje pianinko. Kolędy”

Kartonowa książka z kolędami zawiera panel dźwiękowy w formie pianinka (do samodzielnego grania). Na każdej stronie oprócz wesołych ilustracji znajduje się tekst kolędy wraz z instrukcją grania. Uproszczony zapis nutowy tradycyjnych kolęd dostosowany jest do możliwości percepcyjnych maluchów.
**Wiek: 5+.**




Wydawca: AWM

## „Rozkładane opowieści biblijne. W stajence”

Najbardziej znana opowieść biblijna – o narodzeniu Jezusa – w adaptacji dostosowanej do najmłodszych czytelników. Na kartonowych stronach znajdują się sympatyczne ilustracje. Po otwarciu książki oczom malucha ukazują się rozkładane scenki.
**Wiek: 4+.**




Wydawca: AWM

## „Dotknij i poczuj. Gwiazdka”

Książeczka multisensoryczna z panelem dźwiękowym, silikonowymi wkładkami oraz wypukłymi elementami. Prezentuje świąteczne postaci oraz dźwięki, jakie wydają niektóre z nich. Działa na zmysły wzroku, słuchu i dotyku, angażując uwagę dziecka i rozwijając motorykę małą.
**Wiek: 2+.**




Wydawca: AWM

**www.morex.com.pl**

## First Dreams – Delfinek z projektorem

Projektor, a zarazem przyjemna w dotyku przytulanka. Zabawka wyświetla obrazy w 7 zmieniających się kolorach (płynnie przechodzą jeden w drugi). Oferuje dwa tryby działania: światło z muzyką (relaksujące dźwięki oceanu i muzyka klasyczna) lub samo światło, które wspiera naturalne wyciszenie dziecka. Automatyczny cykl trwa około 30 minut (jest idealnie dopasowany do czasu zasypiania). Zasilanie: 3 × AAA (brak w zestawie).
**Wiek: 0 m+.**




Producent: CHICCO

## First Dreams – You & Me Star

Miękka interaktywna gwiazdka z dźwiękiem i ze światłem. Dzięki wklęsłemu kształtowi przyszła mama może położyć ją sobie na brzuchu i włączyć 20-minutowy cykl kojących melodii. Po narodzinach zabawka wspiera rytuał zasypiania. Do wyboru są klasyczne utwory Mozarta, biały szum oraz wyciszające melodie medytacyjne. Światło świeci przez 20 lub 30 minut (aktywowane automatycznie lub ręcznie). Starsze dziecko może położyć gwiazdkę na podstawie lub użyć przycisku, by włączyć znajome światło i dźwięki. Zasilanie: 3 × AAA 1,5 V (brak w zestawie).
**Wiek: 0 m+.**




Producent: CHICCO

## First Dreams – Miś z projektorem gwiazd (beżowy)

Miękki i miły w dotyku pluszak. Efekty świetlne (rozgwieżdżona poświata, delikatny blask bądź subtelne światełko, które jest idealne jako lampka nocna) uruchamia naciśnięcie przycisku z serduszkiem umieszczonego na brzuszku misia. Dźwięki, których maluch słucha nieprzerwanie przez 30 minut, to muzyka klasyczna (Bach i Beethoven), muzyka nowoczesna, soft rock, jazz oraz odgłosy natury. Zasilanie: 3 × AAA 1,5V (brak w zestawie).
**Wiek: 0 m+.**




Producent: CHICCO

## My Sweet Dou Dou – Zestaw piłek sensorycznych

Na zestaw składa się sześć piłeczek o różnych fakturach i formach. Pięć z nich wykonanych jest z miękkiego, elastycznego materiału, idealnego do ściskania i turlania, natomiast szósta to welurowa piłeczka z króliczkiem, która dodaje zestawowi przytulności. Lekka konstrukcja i dopasowany rozmiar sprawiają, że maluch może łatwo chwytać piłeczki, przekładać je w rączkach i odkrywać ich różnorodne kształty.
**Wiek: 0 m+.**




Producent: CHICCO

## My Sweet Dou Dou – Gryzak króliczek

Multisensoryczny gryzak w kształcie króliczka. Miękka, elastyczna struktura delikatnie masuje wrażliwe dziąsła, co pomaga łagodzić dyskomfort i przynosi dziecku ulgę. Różnorodne elementy gryzaka zostały zaprojektowane tak, aby angażować kilka zmysłów jednocześnie. Muślinowe uszka króliczka są lekkie i delikatne, idealne do chwytania przez małe rączki. Zróżnicowane faktury silikonowych pierścieni i efekt szeleszczenia zachęcają do odkrywania przez dotyk.
**Wiek: 0 m+.**




Producent: CHICCO

## My Sweet Dou Dou – Króliczek Ciepluszek – Termofor

Króliczek Ciepluszek to wyjątkowy towarzysz snu i zabawy. Pełni funkcję termofora – woreczek z hipoalergiczną solą (która nie wydziela zapachu podczas podgrzewania i nie sprzyja rozwojowi pleśni ani insektów) zapewnia ciepło i ulgę w dolegliwościach brzuszkowych (można go wielokrotnie podgrzewać), a także wspiera w ich łagodzeniu. Dzięki welurowemu materiałowi Ciepluszek może też pełnić funkcję przytulanki.
**Wiek: 0 m+.**




Producent: CHICCO

**www.chicco.pl**

## Little Live Pets – Mama Surprise! Families – Klinika

Zestaw pozwala dzieciom wcielić się w opiekuna uroczej psiej rodziny. W klinice znajdą mamę oraz trzy szczeniaczki, a także liczne akcesoria, w tym miseczki, poduszki, rentgen, wannę, łóżeczka oraz windę do transportowania małych pacjentów. Zabawka rozwija wyobraźnię i zachęca do odgrywania scenek związanych z opieką nad zwierzętami.
**Wiek: 5+.**




Dystrybutor: COBI

## COBI 1980 Renault 5 Turbo Rally (nr kat. # 24681)

Zestaw pozwala zbudować Renault 5 Turbo z 1980 r. w kultowych, żółtych barwach wyścigowych. Bramka z napisem „Finish" i flaga w szachownicę wyznaczają metę. Scenę dopełniają figurka kierowcy oraz skrzynia z akcesoriami serwisowymi. Model sprawdzi się zarówno w zabawie, jak i w gablocie fanów motorsportu. Skala 1:35. Liczba elementów: 173 (w tym figurka).
**Wiek: 7+.**




Producent: COBI

## Little Live Pets – Moja małpka Mango

Interaktywna małpka reaguje na dotyk i ruch, wydając ponad 50 dźwięków i reakcji. Można ją przytulać, głaskać i karmić dołączoną butelką. Mango porusza buzią podczas karmienia, śmieje się w czasie zabawy i chwyta różnych przedmiotów. Zabawa z Mango wspiera rozwój empatii, a także uczy troski i odpowiedzialności za zwierzę.
**Wiek: 4+.**




Dystrybutor: COBI

## COBI Subaru Impreza WRC 2004 (nr kat. # 24652)

Klockowy zestaw powstał na podstawie oryginalnej licencji Subaru. Centralny jego punkt stanowi efektowna bramka ceremonialna. Scenę triumfu dopełniają figurki rajdowców, akcesoria ceremonialne i serwisowe oraz model Subaru Impreza z 2004 r. Zestaw jest idealny zarówno do zabawy, jak i ekspozycji. Skala 1:35. Liczba elementów: 206 (w tym 2 figurki).
**Wiek: 7+.**




Producent: COBI

## Little Live Pets – Moja panda ChuChu

Interaktywna pluszowa panda, która reaguje na dotyk i wydaje ponad 50 dźwięków. Można ją karmić – po posiłku macha nóżkami i sygnalizuje, że czas skorzystać z nocnika z funkcją „magicznej kupki". W zestawie są także bambusowy patyczek do karmienia i certyfikat adopcyjny. Zabawa z ChuChu wspiera naukę korzystania z nocnika oraz oswaja dziecko z codzienną rutyną toalety.
**Wiek: 5+.**




Dystrybutor: COBI

## COBI Audi RS 4 (nr kat. # 24670)

Model ma charakterystyczne nadwozie Avant, szerokie nadkola, detale inspirowane prawdziwą wersją RS, ruchome koła i trwałe nadruki. Świetnie nadaje się do zabawy, a po złożeniu efektownie prezentuje się w kolekcji. Skala 1:35. Liczba elementów: 100.
**Wiek: 7+.**

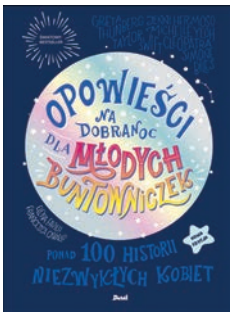



Producent: COBI

**www.cobi.pl**
**www.cobitoys.com**

Debit

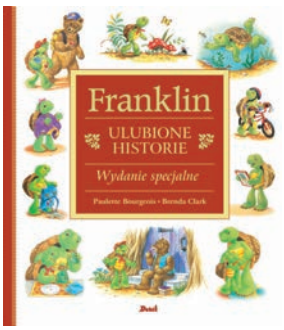
## „Opowieści na dobranoc dla młodych buntowniczek. Ponad 100 historii niezwykłych kobiet” (nowa edycja)




Światowy fenomen w nowej odsłonie. Bestseller, który zainspirował miliony czytelniczek i czytelników na całym świecie, teraz w zaktualizowanym i rozszerzonym wydaniu. Książka przedstawia niezwykłe historie kobiet – od Kleopatry po Taylor Swift – w 110 opowieściach zilustrowanych przez 80 artystek z całego świata.
**Wiek: 6+.**

Wydawca: DEBIT

## „Franklin. Ulubione historie” (wydanie specjalne)




Pięć ponadczasowych historii o Franklinie w jednym wydaniu. Uwielbiany na całym świecie żółw pomaga najmłodszym oswajać codzienne wyzwania, uczy wyrażania emocji, odwagi i życzliwości wobec innych. To pełne ciepła opowieści, do których z przyjemnością wrócą zarówno wieloletni miłośnicy Franklina, jak i czytelnicy, którzy jeszcze go nie znają.
**Wiek: 3+.**

Wydawca: DEBIT

## „Gwiazdka w zimowym lesie”




Świąteczna opowieść pełna ciepła i magii. Mały rudzik Niko gubi się podczas śnieżycy. Przestraszony i samotny trafia do przytulnego domu lisicy Luli, która otacza go troską i serdecznością. Wkrótce jednak rodzeństwo Nika odnajduje go i rudzik musi wrócić do domu. Gdy nadchodzą święta, Lula bardzo tęskni za swoim przyjacielem. Czy jeszcze kiedyś się z nim spotka?
**Wiek: 3+.**

Wydawca: DEBIT

**www.wydawnictwo-debit.pl**

TACTIC

## Gra „Alias Original”




Celem graczy jest objaśnianie haseł z kart za pomocą synonimów, przeciwieństw i podpowiedzi, zanim przesypie się piasek w klepsydrze. Za każde odgadnięte hasło pionek przesuwa się do przodu na planszy. Zwycięża drużyna, która szybciej dotrze do mety. Brzmi prosto? Ale uwaga: czas działa na twoją niekorzyść! Liczba graczy: 4+.
**Wiek: 10+.**

Wydawca: TACTIC

## Gra „Założysz się?”




Gracze po kolei wykonują różne zadania lub odpowiadają na pytania, a pozostali obstawiają ich sukces lub porażkę. Jeśli odgadną – wygrywają podwójną wartość obstawionych punktów. Twój sukces to także ekstrapunkty dla ciebie! Dzięki swej interaktywności i zabawnym zadaniom gra wciąga zarówno dorosłych, jak i dzieci. Liczba graczy: 3-6.
**Wiek: 8+.**

Wydawca: TACTIC

## „Świąteczna gra przygodowa”




Nadeszła Wigilia. Święty Mikołaj jest gotowy, by dostarczyć prezenty, ale brakuje mu pomocnika... Dołącz do ekscytującego wyścigu po świątecznej wiosce! Po drodze poprowadzisz swojego elfa przez zabawne przeszkody i zaskakujące zwroty akcji. Do Świętego Mikołaja dołączy elf, który jako pierwszy dotrze do mety! Czas rozgrywki: 15 minut. Liczba graczy: 2-6.
**Wiek: 5+.**

Wydawca: TACTIC

**www.tactic.net**

## Renifer ze złotą kokardką

Maskotka łączy w sobie magię Bożego Narodzenia z elegancją. Idealnie odnajdzie się zarówno w roli ulubionej przytulanki, jak i stylowej dekoracji.
Wysokość: 22 cm.
**Wiek: 0 m+.**



Importer/Producent: SUN-DAY

## Kwiecisty jelonek

Pełna wdzięku maskotka, która idealnie odnajdzie się w roli prezentu dla każdej dziewczynki. Dostępna w dwóch wersjach kolorystycznych.
**Wiek: 0 m+.**



Importer/Producent: SUN-DAY

## Zimowy jelonek

Realistyczna, niezwykle miękka zabawka, która wnosi do domu magię mroźnej, bajkowej zimy. Wysokość: 50 cm.
**Wiek: 0 m+.**



Importer/Producent: SUN-DAY

## Miś w klasycznym ubranku z kokardką na głowie

Elegancka maskotka to kwintesencja klasycznego stylu, który nigdy nie wychodzi z mody. Wysokość: 32 cm/ 42 cm/52 cm.
**Wiek: 0 m+.**



Importer/Producent: SUN-DAY

## Pluszowy jednorożec ze złotymi skrzydłami i kopytkami

Spełnienie marzeń każdego dziecka o magicznym przyjacielu. Idealny pomysł na prezent, który zachwyci każdego miłośnika baśni.
Wysokość: 30 cm/40 cm.
**Wiek: 0 m+.**



Importer/Producent: SUN-DAY

## Pluszowy piesek jamnik

Maskotka, która od pierwszego wejrzenia podbija serca wszystkich dzieci. Wysokość: 45 cm.
**Wiek: 0 m+.**



Importer/Producent: SUN-DAY

**www.sun-day.pl**

## Autko Myszki Miki – Rev ‘n Glow Racer (38587)

Po naciśnięciu przycisku pojazd samodzielnie rusza, świeci i wydaje dźwięki, zachęcając dzieci do aktywnej zabawy oraz odgrywania własnych wyścigowych przygód wspólnie z ulubionym bohaterem. Sportowy wygląd, efekty świetlne i dźwiękowe oraz figurka Myszki Miki za kierownicą sprawiają, że zabawka na dłużej przyciąga uwagę najmłodszych.

**Wiek: 3+.**






Dystrybutor: JUST PLAY

## FurReal – Snuggles – Interaktywny leniwiec (28209)

Snuggles zachowuje się jak prawdziwy przyjaciel – uśmiecha się, chichocze, wydaje zabawne odgłosy i reaguje na dotyk. Dzieci mogą łaskotać leniwca, kołysać go, poić dołączonym soczkiem i obserwować jego zabawne reakcje. Gdy nadchodzi pora odpoczynku – zasypia, delikatnie pochrapując.

**Wiek: 3+.**





Dystrybutor: JUST PLAY

## Myszka Minnie – Kapsuła niespodzianka (89713)

W każdej kapsule znajduje się figurka w wyjątkowej pozie i stylizacji. Seria obejmuje 13 postaci do zebrania, w tym rzadką, brokatową Myszkę Minnie. Figurki mają idealny rozmiar do zabawy, kolekcjonowania i eksponowania. Doskonale sprawdzą się jako uzupełnienie kolekcji fanów Myszki Minnie, element zabawy w odgrywanie scenek lub drobny upominek.

**Wiek: 3+.**



Dystrybutor: JUST PLAY

## Puzzle: LEGO® Figurki (51315)

Po połączeniu 500 elementów powstaje ilustracja przedstawiająca figurki LEGO®. W zestawie jest plakat referencyjny, który ułatwia odnalezienie miejsca dla każdego elementu. Duży format obrazka sprawia, że w układanie może się zaangażować cała rodzina. To idealny prezent dla miłośników LEGO®, kolekcjonerów i wszystkich fanów puzzli.

**Wiek: 3+.**



Dystrybutor: JUST PLAY

## Myszka Minnie – Ring Me Rotary Phone (88272)

Zabawka inspirowana telefonem znanym z serialu zachęca do kreatywnej zabawy i odgrywania scenek z ulubioną bohaterką Disneya. Interaktywne przyciski uruchamiają efekty świetlne i dźwiękowe, dzięki czemu każda rozmowa staje się jeszcze bardziej ekscytująca.

**Wiek: 3+.**





Dystrybutor: JUST PLAY

## Puzzle: LEGO® Botanicals (51320)

Zestaw inspirowany kolekcją LEGO® Botanicals. Bogactwo detali i intensywne barwy sprawiają, że układanie jest relaksujące, a gotowy obraz robi wrażenie. Dodatkową satysfakcję z układania zapewnia nieregularny kształt układanki. To doskonała propozycja dla fanów LEGO, miłośników puzzli i wszystkich, którzy lubią kreatywnie spędzać wolny czas. Liczba elementów: 1000.

**Wiek: 3+.**



Dystrybutor: JUST PLAY

**www.justplayproducts.com**

SOLUTION BABY CARE

## Janod – Busy Book – Farma

Polsko-angielska książeczka edukacyjna z zadaniami o tematyce farmy. Na 22 stronach dzieci znajdą 15 angażujących aktywności i ponad 150 ruchomych elementów na rzepy, które umożliwiają wielokrotne wykonywanie zadań. Zabawa wspiera naukę przyrody, emocji, liczenia i czytania, a także rozwija pamięć, koncentrację, logiczne myślenie i motorykę małą.
**Wiek: 3+.**




Dystrybutor: SOLUTION BABY CARE

## Playforever – Rufus – Bertie

Samochód wyścigowy z kolekcji Rufus z charakterystycznym psim kierowcą. Wyróżnia się oryginalnym designem i perfekcyjnym wykonaniem. Jego charakter podkreślają metaliczne wykończenie, dopracowane detale oraz starannie zaprojektowana forma. To nie tylko zabawka, ale też ponadczasowy model kolekcjonerski, który zachwyca zarówno najmłodszych, jak i dorosłych.
**Wiek: 3+.**



Playforever

Dystrybutor: SOLUTION BABY CARE

## Janod – Memory sensoryczne

Gra rozwijająca dotyk, wzrok, pamięć i koncentrację. Zadaniem dziecka jest rozpoznanie faktury elementu wskazanego przez strzałkę i odnalezienie go w woreczku. W zestawie jest 9 drewnianych krążków o różnych strukturach. Kontrastowe kolory wspierają ćwiczenie uważności i rozwój motoryki.
**Wiek: 2+.**



Dystrybutor: SOLUTION BABY CARE

## Crayola – Aerograf dla dzieci

Narzędzie, które pozwala zamienić flamastry w spray do tworzenia efektownych graffiti na papierze. Umożliwia wykonywanie kolorowych wzorów, cieniowanie i łączenie kolorów, dając mnóstwo możliwości zabawy. W zestawie są aerograf na baterie, 8 zmywalnych flamastrów oraz 5 arkuszy szablonów wielokrotnego użytku. Produkt jest kompatybilny z większością flamastrów marki Crayola.
**Wiek: 6+.**




Dystrybutor: SOLUTION BABY CARE

## Lilliputiens – Zabawa w chowanego

Drewniany domek pełen niespodzianek. Każda ze ścian oferuje inną aktywność. Ruchome elementy do przesuwania i obracania pozwalają po kolei odkrywać ukryte w domku zwierzątka, które bawią się w chowanego. Na dachu znajduje się duży przycisk, który pozwala wystrzelić umieszczone w otworze drewniane figurki. Zabawka zachęca do odkrywania, rozwija motorykę małą, koordynację i wyobraźnię.
**Wiek: 18 m+.**



Dystrybutor: SOLUTION BABY CARE

## Crayola – K-Pop Demon Hunters

Kreatywna kolekcja inspirowana światem KPop Demon Hunters. Składają się na nią kolorowanki, szkicowniki z zadaniami, zestawy artystyczne z naklejkami lub plakatami oraz aerograf z szablonami i akcesoriami. Różnorodne formaty i techniki pozwalają dzieciom kolorować, rysować, projektować i eksperymentować w towarzystwie ulubionych bohaterów.
**Wiek: 3+.**



Dystrybutor: SOLUTION BABY CARE

**www.solution-bc.pl**

playmobil

## Duża farma (72160)

Witamy na wsi! Obróć żuraw, wysuń ramię, podnieś ładunek i gotowe! Otwórz drzwi dla swoich zwierząt: małe dla świnek, duże dla krów. Na górze jest strych, na który można wspiąć się po drabinie. Farma kryje mnóstwo szczegółów, w tym chlew z piłką do zabawy i lampą grzejną, oborę dla dużego bydła i mnóstwo akcesoriów, takich jak taczka, widły czy miotła. Zwierzęta poruszają głowami, a kot dodatkowo ogonem!
**Wiek: 4+.**




Producent: PLAYMOBIL

## Duża stadnina koni (72127)

Witamy w dużej stadninie koni w stylu Dzikiego Zachodu! Para jeźdźców opiekuje się swoimi końmi. Po treningu z rzucaniem lasso i jazdą w stylu western konie korzystają z orzeźwiającego prysznica na stanowisku do mycia. Duża hala jeździecka z bramą i dwoma boksami oferuje mnóstwo miejsca na lekcje jazdy konnej. Dzięki ruchomym drzwiom boksy otwierają się, a ogrodzenie można zamontować zgodnie z własnymi potrzebami.
**Wiek: 4+.**




Producent: PLAYMOBIL

## DuoPack: Przyjaciółki na zakupach (72173)

Dzięki modnym strojom, stylowym torebkom i akcesoriom, które można dowolnie łączyć, modowa zabawa nigdy się nie kończy! Zamieniaj spódnice, spodnie, kamizelki, a nawet zegarek na rękę, aby tworzyć zupełnie nowe stylizacje na każdą miejską przygodę. Zdejmowane nakrycie głowy daje jeszcze więcej możliwości stylizacji, a precyzyjnie odwzorowane akcesoria inspirują do tworzenia niezliczonych historii.
**Wiek: 4+.**




Producent: PLAYMOBIL

## Wieża szturmowa rycerzy herbu Smok (72210)

Na polu bitwy wrze walka, gdy rycerze herbu Smok rozpoczynają swój szturm. Wystrzeliwuj pociski z katapult, ustaw ramię dźwigu we właściwej pozycji i zamknij pojmanych w klatce. Dzięki obracającym się kołom, ruchomemu taranowi i wymiennym tarczom zestaw zapewnia niezliczone średniowieczne przygody. 4 figurki Playmobil, broń, pociski oraz mnóstwo akcesoriów bojowych zachęcają do zabaw w odgrywanie ról.
**Wiek: 4+.**




Producent: PLAYMOBIL

## Ślub (72185)

Świętuj magiczny dzień pełen miłości i niezapomnianych wspomnień! Od lśniących obrączek po elegancki bukiet i pięknie wykonany tort weselny! Personalizowana złota ramka na zdjęcie sprawia, że zestaw jest wyjątkową pamiątką. Elegancko ubrana para młoda inspiruje do tworzenia wzruszających historii i radosnego odgrywania scenek jeszcze długo po zakończeniu ceremonii.
**Wiek: 4+.**




Producent: PLAYMOBIL

## Bombka świąteczna: Gwiazda rocka (72223)

Rockowy Mikołaj dzięki gitarze i scenicznej charyzmie skradnie każdy bożonarodzeniowy show. Umieść go wewnątrz bombki jako muzyczną świąteczną niespodziankę lub wyeksponuj na jej szczycie, aby dodać dekoracji jeszcze więcej świątecznego blasku. Bombka wielokrotnego użytku wnosi do świąt zabawny akcent, a także stanowi idealny dodatek do każdej bożonarodzeniowej kolekcji Playmobil.
**Wiek: 5+.**




Producent: PLAYMOBIL

**www.playmobil.pl**

Kapitan Nauka

## Joga dla dzieci. Trening ciała i umysłu

Zestaw 50 ilustrowanych kart z pozycjami jogi dla dzieci, nazwanymi przyjaźnie dla najmłodszych (np. zwinność kota czy siła lwa). Karty rozwijają sprawność, uważność, pewność siebie oraz umiejętność radzenia sobie z emocjami.
**Wiek: 4+.**




Wydawca: KAPITAN NAUKA

## Niezbędnik ucznia dla klas 0-3

Praktyczna pomoc dla pierwszoklasisty, która oswaja ze szkolną codziennością i zachęca do nauki przez zabawę. Na zestaw na dobry start w szkole składają się zeszyt ćwiczeń, gry, wycinanki, plakat i plan lekcji. Sympatyczni bohaterowie i łamigłówki wspierają naukę czytania, pisania, liczenia oraz organizacji dnia.
**Wiek: 5+.**




Wydawca: KAPITAN NAUKA

## „Europa. Gra edukacyjna"

Wyrusz w podróż po Europie! Czeka na ciebie dynamiczny wyścig, w którym liczą się wiedza, refleks i spostrzegawczość. Podziwiaj wieżę Eiffla, wygrzej się w fińskiej saunie i odrywaj tajemnice kontynentu. Barwne ilustracje sprawiają, że wiedza sama wchodzi do głowy!
**Wiek: 6+.**




Wydawca: KAPITAN NAUKA

**www.kapitannauka.pl**

## Xblitz Vroom-X

Zdalnie sterowany samochód 4×4, który rozpędza się aż do 45 km/h. Dzięki dwóm akumulatorom zapewnia do 60 minut pełnej emocji jazdy. Napęd na cztery koła, niezależne zawieszenie i elastyczne opony sprawiają, że świetnie radzi sobie na różnych nawierzchniach. Precyzyjne sterowanie z zasięgiem do 100 m pozwala mieć kontrolę nad każdym manewrem. Przednie światła LED umożliwiają zabawę po zmroku.
**Wiek: 14+.**



Xblitz

Dystrybutor: XBLITZ

## Xblitz Explorer

Zdalnie sterowany samochód, który łączy dynamiczną jazdę z precyzyjnym sterowaniem. Dzięki dwóm akumulatorom zapewnia do 40 minut zabawy. Zasięg: do 80 m. Napęd na tylne koła RWD, mechanizm różnicowy oraz niezależne zawieszenie sprawiają, że model płynnie pokonuje zakręty i radzi sobie na różnych nawierzchniach. Dodatkowe światła LED nadają mu efektowny wygląd i pozwalają kontynuować zabawę także przy słabszym świetle.
**Wiek: 8+.**



Xblitz

Dystrybutor: XBLITZ

## Neno Shine

Bezprzewodowa lampka nocna w kształcie gwiazdki. Dopasowanie oświetlenia do wieczornego wyciszenia, zasypiania czy nocnego karmienia ułatwiają 3 poziomy jasności i aż 11 trybów świecenia. Miękka, silikonowa obudowa jest przyjemna w dotyku, a proste sterowanie dotykiem sprawia, że obsługa lampki jest intuicyjna. Ładowanie: USB-C.
**Wiek: 0 m+.**




neno

Dystrybutor: NENO

**www.xblitz.pl**
**www.neno.pl**



RYNEK ZABAWEK

## Gra „Yappa”

Szalona gra towarzyska, w której liczą się refleks, spryt i... stalowe nerwy! Czas na odpowiedź odmierzany jest przez nakręcaną szczękę, która buduje napięcie. Nakręć ją do oporu, weź kartę i zacznij udzielać odpowiedzi, zanim czas się skończy! Każde poprawne hasło to cenne punkty, które przybliżą cię do zwycięstwa. Wydaje się proste? Tylko do momentu, gdy do gry wkroczą różnego rodzaju „przeszkadzajki”!
**Wiek: 10+.**




Wydawca: TREFL

## Gra „Spy Guy Europa”

Dynamiczna gra planszowa, która przenosi dzieci i dorosłych do największych europejskich miast, gdzie czekają na nich turystyczne skarby, zagadki i wyścig z czasem. Podzielcie się na dwie drużyny i sprawdźcie, kto szybciej odnajdzie ukryte trofea (rozsiane po pełnej szczegółów i barwnych ilustracji mapie). Szukajcie znajdziek, obierajcie sprytne trasy i nie dajcie się wyprzedzić rywalom! Każda sekunda i każdy wybór mają znaczenie!
**Wiek: 7+.**




Wydawca: TREFL

## Brick Trick – My City – Gabinet weterynaryjny

Zestaw dla małych miłośników zwierząt i kreatywnej zabawy. Z naturalnych cegiełek można zbudować własny gabinet weterynaryjny. Scenkę do odgrywania historii o opiece nad zwierzętami pomogą stworzyć kolorowe tekturowe elementy. Sześciokątna podstawka pozwala połączyć gabinet weterynarza z innymi budynkami z serii, w wyniku czego powstanie całe miasteczko. Klocki otrzymały wyróżnienie w konkursie „Zabawka Roku 2026”.
**Wiek: 6+.**




Producent: TREFL

## Gra „Spy Guy Kids: Zwierzaki Cudaki”

Kolejna odsłona rodzinnej gry kooperacyjnej dla dzieci. Tym razem na zupełnie nowej planszy będziecie starali się odnaleźć jak najwięcej wskazówek umieszczonych na kartach poszlak dotyczących zwierząt i ciekawostek na ich temat. Wspólnie spróbujcie odnaleźć miłośnika pomarańczy. Im więcej poszlak odszukacie, tym większa szansa na to, że dogonicie kapibarę. Każda rozgrywka łączy w sobie radość odkrywania z nauką o zwierzętach.
**Wiek: 3+.**




Wydawca: TREFL

## Puzzle: Inspired by Seek & Find. Rodzina Treflików

Kolorowe, pełne szczegółów ilustracje zachęcają najmłodszych do uważnej obserwacji i odkrywania kolejnych elementów przedstawionych na obrazku. Po ułożeniu puzzli zabawa się nie kończy – dzieci mogą wyszukiwać ukryte obiekty, ćwicząc spostrzegawczość, koncentrację oraz umiejętność skupienia uwagi. Układanie ułatwia odbijający światło kalandrowany papier. Zestaw został wyprodukowany w Polsce.
**Wiek: 5+.**



Wydawca: TREFL

## Hape – Pikselowe pianinko

Angażująca zabawka dla najmłodszych, która łączy w sobie muzykę, pikselowe efekty wizualne i nowoczesny design. Oferuje trzy tryby aktywności: swobodne granie na klawiszach, odkrywanie dźwięków zwierząt oraz naukę melodii krok po kroku (za pomocą podświetlanych klawiszy). Dzieci mogą w ten sposób poznawać świat muzyki, rozwijając jednocześnie koordynację ruchową, percepcję wzrokową, pamięć i kreatywność. Regulacja głośności pozwala dopasować zabawę do ich potrzeb.
**Wiek: 1+.**




Dystrybutor: TREFL

**b2b.trefl.com**

NETFLIX

# K-POP DEMON HUNTERS

Crayola

**Kreatywna zabawa w rytmie K-pop'u!**

Aerograf, różnorodne kolorowanki i zestawy artystyczne – mnóstwo sposobów na twórczą zabawę z ulubionymi bohaterami.

**Koloruj • Twórz • Eksperymentuj**




Wyłącznym dystrybutorem marki **Crayola** w Polsce jest:

**Solution Baby Care Sp. z o. o.**
www.solution-bc.pl
biuro@solution-bc.pl

SOLUTION BABY CARE