

Bestsellery

GWIAZDKA 2025

SKY TRAILS

BUDUJ BEZ LIMITU!
ZABAWA, AKCJA, EMOCJE!!!



NOWOŚĆ



71970 Air Lift



71969 Starter Kit

playmobil



Gra „Kurierzy. Rodzina Treflików”

Treflik, jego siostra, Gondus i Mały Wujcio przygotowali paczki z niespodziankami dla rodziny i przyjaciół. Każdy z graczy wciela się w jedną z postaci i wyrusza w pełną przygód trasę, by jako pierwszy dostarczyć przesyłki. Po drodze czekają na niego niespodzianki, skróty i przeszkody. Kolorowa oprawa graficzna, proste zasady oraz obecność ulubionych bohaterów sprawiają, że gra to idealna propozycja zarówno dla najmłodszych, jak i całej rodziny. Czas rozgrywki: 20-30 minut. Liczba graczy: 2-4.

Wiek: 5+.



Wydawca: TREFL



Gra „Mistakos Platform”

Zakręcona gra zręcznościowa, w której pozbywacie się swoich krzesełek, budując wspólną konstrukcję. Specjalna elektroniczna platforma gra muzykę i kręci się, utrudniając wam zadanie. Ale to nie wszystko! Gdy tylko uruchomicie się alarm, platforma zacznie wirować i zrzucić krzesła! Wykaż się zręcznością i refleksem podczas trzymającej w napięciu, szalonej rozgrywki. Spróbuj dołożyć do konstrukcji wszystkie swoje krzesła, nim zrobią to inni. Czas rozgrywki: 10-15 minut. Liczba graczy: 2-4.

Wiek: 5+.



Wydawca: TREFL



Puzzle: Coca-Cola. Świąteczna ciężarówka

Puzzle przedstawiają słynną, kojarzącą się ze świętami Bożego Narodzenia ciężarówkę Coca-Coli. Po ich ułożeniu powstaje obrazek o wymiarach 683 x 480 mm. Puzzle produkowane są w Polsce z wysokogatunkowych, ekologicznych materiałów. Specjalny, kalandrowany papier odbija światło, co ułatwia układanie. Liczba elementów: 1000.

Wiek: 14+.



Producent: TREFL



Puzzle: Kapibara w spa

Puzzle z serii „Treflik poleca”. Produkt spełnia wysokie standardy jakości i oferuje bezpieczne treści, odpowiednie dla dzieci. Układanie puzzli ćwiczy koncentrację, cierpliwość i spostrzegawczość, a jednocześnie zapewnia radość, twórczą zabawę. Układanki są produkowane w Polsce z wykorzystaniem specjalnego papieru, który odbija światło, dzięki czemu zabawa jest jeszcze przyjemniejsza. Liczba elementów: 160.

Wiek: 6+.



Producent: TREFL



VTech – Łasuch Aksolotl

Interaktywny przyjaciel, który uwielbia smakowite przygody. Uczy przez zabawę, rozpoznając przekąski – opowie ci o ich smaku, a jego brzuszek rozbłyśnie kolorami. Po posiłku zaśpiewa piosenkę o jedzeniu i podzieli się ciekawostkami. To idealny towarzysz do odkrywania smaków i kolorów, który wspiera rozwój motoryczny i stymuluje wyobraźnię dziecka. Na zestaw składają się aksolotl ze skrytką na przekąski oraz 8 żetonów-przekąsek.

Wiek: 3+.



Dystrybutor: TREFL



SIKU – Farmer – Zestaw pojazdów rolniczych (\$8300)

Na zestaw składają się szczegółowe repliki pojazdów rolniczych i przyczep: traktor Massey Ferguson, traktor Fendt Favorit 926 Vario, przyczepa leśna z obrotowym, wychylnym dźwigiem ładunkowym, czerwona wywrotka Krampe oraz przyczepa dwuosiowa. To idealna propozycja zarówno dla małych miłośników rolnictwa, jak i starszych kolekcjonerów.

Wiek: 3+.



Dystrybutor: TREFL





Chatka piernikowa – Pluszak

Wysokość maskotki: 20 cm.

Wiek: 0 m+.



Producent/Importer: SUN-DAY



Pierniczki – Pluszaki

Idealny pomysł na prezent dla każdego.

Wiek: 0 m+.



Producent/Importer: SUN-DAY



Koala – Pluszak

Dwukolorowy pluszak. Wysokość maskotki: 60 cm.

Wiek: 0 m+.



Producent/Importer: SUN-DAY



Słonik – Pluszak

Pluszak na szczęście. Wysokość maskotki: 45 cm.

Wiek: 0 m+.



Producent/Importer: SUN-DAY



Miś – Pluszak

Miękki i przyjemny w dotyku, doskonały do przytulania. Dostępny w dwóch kolorach. Wysokość maskotki: 75 cm.

Wiek: 0 m+.



Producent/Importer: SUN-DAY



Zajaczek – Pluszak

Pluszak z kolekcji Newborn. Dostępny w trzech kolorach. Wysokość maskotki: 30 cm.

Wiek: 0 m+.



Producent/Importer: SUN-DAY



Gra „Splendor Kids”

Nowa wersja popularnej gry strategicznej, dostosowana do potrzeb młodszych graczy. Perfekcyjnie łączy wyścig z umiejętnym planowaniem, doskonale nadaje się do nauki zarządzania zasobami. Głównym elementem rozgrywki nadal jest pozyskiwanie kolorowych żetonów i realizowanie celów, jednak jej zasady zostały uproszczone. Dzięki temu gra świetnie sprawdzi się jako wprowadzenie do świata nowoczesnych planszówek.

Wiek: 6+.



Wydawca: REBEL



Gra „Eksplodujące kotki”

Napędzana kociakami, bezpieczna odmiana rosyjskiej ruletki. Podczas rozgrywek co turę dobieramy po jednej karcie – aż do momentu, gdy ktoś wyciągnie eksplodującego kotka... Taki nieszczęśnik wybucha, a tym samym kończy rozgrywkę. Na szczęście w talii są też karty, dzięki którym można odwrócić to, co nieuniknione (a raczej przetrzeć na przeciwników). Aby wygrać, musimy mądrze zarządzać kartami, które uda nam się zdobyć. Rozgrywka jest pełna interakcji, a co za tym idzie – niezwykle emocjonująca i wciągająca.

Wiek: 12+.



Wydawca: REBEL



Gra „Dixit”

Wesoła gra skojarzeń, która pobudza kreatywność. W każdej rundzie jeden z graczy wybiera którąś z ilustracji z ręki, a następnie wymyśla i głośno podaje do niej skojarzenie (słowo, zdanie, tytuł filmu lub cytaty z piosenki). Pozostali gracze wybierają spośród swoich kart po jednej, która ich zdaniem najlepiej pasuje do hasła. Następnie wszystkie karty są tasowane, a uczestnicy głosują, która z nich jest ich zdaniem tą wybraną przez pierwszego gracza.

Wiek: 8+.



Wydawca: REBEL



Gra „Everdell”

Dynamiczna gra ekonomiczna oparta na mechanice przydzielania pracowników. Klimatyczne ilustracje i dopracowane elementy przywodzą na myśl bajki dla dzieci, jednak w rzeczywistości jest to wielowymiarowa, rozbudowana planszówka, pełna niuansów i zależności. Aby wygrać, będziemy musieli umiejętnie integrować rozmaite czynniki. Kluczem do zwycięstwa jest nie tylko efektywne gospodarowanie zasobami, ale też maksymalne wykorzystanie możliwości kart, które wzajemnie na siebie wpływają.

Wiek: 13+.



Wydawca: REBEL



Gra „LEGO Monkey Palace”

Innowacyjna gra dla całej rodziny. Gracze rywalizują, starając się odbudować starożytny małpi pałac. W tym celu wznoszą schody składające się z jak największej liczby tuków, aby otrzymywać klocki i cenne owoce. W grze nie ma jednej drogi do zwycięstwa, co zachęca do rozgrywania kolejnych partii. Dzięki wykorzystaniu oryginalnych elementów LEGO młodzi gracze mogą poćwiczyć motorykę małą, wyobraźnię przestrzenną i planowanie.

Wiek: 10+.



Wydawca: REBEL



Gra „Wsiąść do pociągu: Europa”

Wcielcie się w prekursorów kolejnictwa i twórcze połączenia między największymi europejskimi miastami. Ta rodzinna planszówka zgromadzi przy wspólnym stole młodszych i starszych graczy. Podczas zabawy będziecie zbierać karty przedstawiające wagony i wykorzystywać je do budowania dworców, pokonywania tuneli, wsiadania na promy i zajmowania tras kolejowych jak Europa długa i szeroka. Pozwoli wam to realizować indywidualne cele, które zapewniają cenne punkty zwycięstwa.

Wiek: 8+.



Wydawca: REBEL





Lot balonem (71853)

Wysoko nad koronami drzew mali odkrywcy mogą podziwiać świat. Czujny tygrys ma wszystko na oku, a wesoła kakadu siedzi na linach i rozgląda się wokół. Dostosuj balon do własnej przygody! Dołącz worki z piaskiem, drabinki i kotwicę tam, gdzie chcesz. Możesz też zawiesić balon pod sufitem w swoim pokoju.

Wiek: 4+



Producent: PLAYMOBIL



Policyjne centrum dowodzenia (71873)

Posterunek z centrum dowodzenia wyposażony jest w skaner linii papilarnych, zamykaną szafę na broń oraz strój więzienny dla zatrzymanych.

Policjanci są gotowi na każdą misję – nawet gdy sprytny przestępca próbuje uciec przez tajne przejście w murze!

Wiek: 4+.



Producent: PLAYMOBIL



Kolorowe auto terenowe (71854)

Kolorowy samochód to idealny sposób na przejażdżkę pełną przygód. Tutaj każde zwierzę znajdzie swoje miejsce! Mała panda i lemur ogoniasty rozgościli się na tylnym siedzeniu. Struś niecierpliwie czeka na swoich przyjaciół, a kooka siedzą z kakadu w cieniu liściastego baldachimu zawieszonego na drzewie. Zajmij miejsce i ciesz się wspólną zabawą!

Wiek: 4+.



Producent: PLAYMOBIL



Bohaterski pojedynek z jaszczurem (71831)

Przygotuj się na epicką walkę! Gigantyczny megaraptor sieje spustoszenie dzięki ruchomemu ramieniu, otwieranej łapie i paszczy, która może pochwytać figurki. Firestormer wyposażony jest w kule ognia, pelerynę i wymienne wyrazy twarzy. Emocji zabawie dodaje mur, który można wielokrotnie burzyć i odbudowywać.

Wiek: 4+.



Producent: PLAYMOBIL



Jednorożec do kolekcjonowania: Sky Rose z wróżką (71841)

Jednorożec z wymiennymi elementami (grzywa, ogon i róg) inspirowane do kreatywnej zabawy. Idealny do tworzenia własnej, fantastycznej kolekcji jednorożców z nowej serii Playmobil. Doskonały wybór dla fanów magii, kreatywnych dusz i miłośników opowieści.

Wiek: 4+.



Producent: PLAYMOBIL



Pościg policyjnym pick-upem (71875)

Złodziej próbuje uciec na czerwonym motocyklu przez leśne drogi, ale policjantka rusza za nim w nowym pick-upie z sygnałem świetlnym i dźwiękowym. Po schwytaniu przestępcy motocykl można bezpiecznie przewieźć na tylnej platformie pojazdu.

Wiek: 4+.



Producent: PLAYMOBIL



„Bluey. Magiczne cymbałki”

Książka dźwiękowa, którą można bawić się bez końca. Przyciski panelu dźwiękowego uruchamiają miłe dla ucha, naturalne i nienarzucające się dźwięki cymbałków, a ostatni z nich – radosny śmiech Blue i Bingo. Treść książki to znane z kreskówki przygody siostrzyczek, które za pomocą magicznych cymbałków zaczarowują i odczarowują Tatę.

Wiek: 2+.



Wydawca: HARPERKIDS

**„Smaczna Banda i emocje. Wielki Ser”**

Wielki Ser ma to, czego zawsze pragnął i na co ciężko pracował: sławę, uznanie otoczenia, zainteresowanie i splendor. Wygrywa konkursy, zdobywa pierwsze miejsca i pozostawia konkurentów daleko w tyle. Pewnego dnia jednak w miasteczku pojawia się ktoś, kto może zagrozić jego pozycji... Skromny i cichy Klinek, który nie chwali się i nie szuka uznania, okazuje się zwycięzcą dorocznych zawodów organizowanych w Twarogowie. Czy Wielki Ser znieśie pierwszą porażkę? I czego się przy okazji nauczy?

Wiek: 3+.



Wydawca: HARPERKIDS

**„LEGO Minecraft. Księga pomysłów”**

Jak skonstruować z klocków diamentowy miecz, zbudować tętniący życiem biom albo zespawnować moba? Przeczytaj, a potem zrealizuj krok po kroku te i wiele innych pomysłów. W książce opisano ich ponad 50! Wskazówki, które tu znajdziesz, są proste i przejrzyste, a instrukcjom towarzyszą praktyczne ilustracje. W zestawie jest też 39 klocków, a wśród nich unikatowa figurka.

Wiek: 5+.



Wydawca: HARPERKIDS

**„Minecraft. Megakompaktowe konstrukcje”**

Tym razem na kreatywnych śmiałków czekają takie projekty, jak imprezowy statek w kształcie kaczki, domek na księżycu, lokomotywa czy wóz strażacki z wbudowanym basenem i deską do skoków. Jest tu także UFO, które porwya krowy. Miłośnicy fauny z pewnością docenią zagrodę dla pand. Dzięki szczegółowym instrukcjom, jak krok po kroku wykonać dany projekt, nawet początkujący gracze stworzą epickie budowle w grze.

Wiek: 7+.



Wydawca: HARPERKIDS

**„Pocztą z Doliny Muminków”**

Interaktywna historia, która zaprasza dzieci do zabawy w świecie Tove Jansson. Intrygująca opowieść przeplata się z niespodziankami, które maluchy odkryją na kolejnych stronach książki, ćwicząc przy okazji spostrzegawczość, sprawność manualną i umiejętność logicznego myślenia. W książce są koperty, a w nich wskazówki, które pozwolą odnaleźć prezent, jaki Włóczyki zostawił dla swego przyjaciela Muminka.

Wiek: 3+.



Wydawca: HARPERKIDS

**„Akademia Mądrego Dziecka. Poznajemy świat. Zwierzęta”**

Na zestaw składają się kartonowa książeczka oraz 12 puzzli, które należy umieścić na odpowiednich stronach. Każda strona prezentuje zwierzęta z różnych środowisk: na safari – słonia, żyrafę, lwa, w dżungli – małpkę, węża czy tygrysa, w wodzie – ośmiornicę, rekina czy kraba, a dodatkowo rodzime koty, psy i króliki.

Wiek: 1+.



Wydawca: HARPERKIDS





PlayShifu – ZeeZee

Miękki, interaktywny jednorożec, który opowiada historyjki, rymowanki i kołysanki. ZeeZee zachęca dzieci do aktywności ruchowych, pomaga wyciszyć się przed snem, a także łączy zabawę z aplikacją Lovabies na smartfonie. W zestawie są szczotka i opaska na oczy do spania.

Wiek: 3+.



Dystrybutor: DANTE



Lisciani – I'm a Genius Science – 111 pierwszych eksperymentów

Laboratorium do przeprowadzenia 111 prostych, bezpiecznych doświadczeń. Dzieci zaznaczają postępy naklejkami, tworząc mapę nauki. W zestawie jest poręczny podręcznik z opisami eksperymentów i ciekawostkami.

Wiek: 7+.



Dystrybutor: DANTE



Pink it – Toaletka – Interaktywny głos makijażu

Toaletka z podświetlanym lustrem i systemem kart, które wspierają robienie makijażu. Wbudowany głośnik podaje wskazówki krok po kroku. W zestawie są bezpieczne kosmetyki i inspiracyjne karty. Zestaw to idealny prezent dla małej artystki.

Wiek: 6+.



Dystrybutor: DANTE



Lisciani – Moon Academy – Księżycowe długopisy i pamiętnik

Zestaw art & craft z serii Moon Academy. Pozwala stworzyć własne długopisy oraz unikatowy pamiętnik. Podczas zabawy dziewczynki poznają przygody bohaterki Akademii, ucząc się takich wartości, jak przyjaźń, wytrwałość i współpraca.

Wiek: 7+.



Dystrybutor: DANTE



Lisciani – I'm a Genius Science – Wielkie laboratorium badań naukowych

Bogaty zestaw 2 w 1 do przeprowadzenia 120 eksperymentów z chemii, fizyki, botaniki i wielu innych dziedzin. Dołączony mikroskop z powiększeniem 1200× pozwala odkryć to, co niewidzialne dla oka.

Wiek: 8+.



Dystrybutor: DANTE



Diamond Dotz – Neon Gerbera

Haft diamentowy z fioletowym czarnym płótnem. Efektowna ozdoba pokoju i relaksująca aktywność kreatywna. Układaj kolorowe diamentki – stwórz z nich obrazek o wymiarach 35,5 × 45,7 cm. Liczba diamentków: 11 101 (w 29 kolorach).

Wiek: 14+.



Dystrybutor: DANTE





LEGO® Recreate. Karty Wyzwań. Pupile/Wynalazki/Przygody ninja

Bestsellerowa seria, która szturmem podbiła serca fanów LEGO®. Dzięki kartom można dać się ponieść kreatywności i tworzyć, a następnie przebudowywać unikatowe modele. Ogromnym zainteresowaniem cieszą się zestawy: Pupile, Wynalazki oraz Przygody ninja. To idealna propozycja rozrywki dla całej rodziny. Podręczne pudełko sprawia, że Karty Wyzwań można zabrać w każdą podróż.

Wiek: 6+.



przykładowy model zbudowany podczas zabawy



Wydawca: AMEET

Hot Wheels™. Ucieczka z Monster City

Zestaw zawiera wszystko, co pozwala doświadczyć pełnej akcji zabawy w świecie superszybkich samochodów Hot Wheels™, w tym model Hot Wheels™ Rollin' Solo™, książkę z rajdowymi wyzwaniami i inspiracjami do zabawy, ilustrowany notatnik z kolorowanymi wypychankami do zbudowania rampy i przeszkód, plakat z miastem potworów oraz pudełko-scenkę do zabawy.

Wiek: 5+.



Wydawca: AMEET

LEGO® Minecraft®. Alex kontra Creeper!

Zestaw ucieszy każdego, kto uwielbia LEGO® Minecraft®. Młodych fanów z pewnością zachwycą minifigurki Alex, Creepera oraz minimodel TNT. Rozkładana scenka 3D ułatwi odgrywanie przygód. W zestawie są także książka z wyzwaniami, zadaniami i komiksem oraz przewodnik ze wskazówkami do zabawy i inspiracjami do budowania.

Wiek: 6+.



Wydawca: AMEET

LEGO® Classic. Ponad 100 pomysłów, zabaw i zagadek

Najnowszy zestaw pełen pomysłów, konstrukcyjnych wyzwań, zadań i zabaw rozwijających kreatywność. Pośród dołączonych do książki 46 klocków LEGO® znajdują się elementy przezroczyste, które otwierają nowe możliwości budowania i zachęcają do eksperymentowania ze światłem. Zestaw ucieszy również nieco starszych konstruktorów.

Wiek: 5+.



Wydawca: AMEET

LEGO® Books. Builds & Crafts. Zwierzątka słodziaki

Nowość dla miłośników zwierząt! Na zestaw składają się przewodnik opiekuna z instrukcjami i inspiracjami do zabawy, 65 klocków LEGO®, z których można zbudować modele kota, królika i ptaka, a także 6 kart do składania wyjątkowych domków i akcesoriów dla zwierzątek. Zabawę uświetnią kolorowe naklejki.

Wiek: 6+.



Wydawca: AMEET

Magiczna wodna kolorowanka. Kraina Lodu/Miki/Kubuś i przyjaciele/Barbie™

Nowa seria wodnych kolorowanek. Do zabawy potrzebne są tylko pędzelek i woda. Po pomalowaniu jasnych pól pojawiają się kolory i ujawniają niespodzianki. Gdy strona zaczyna wysychać, kolory znikają i już po chwili można bawić się od nowa. Twarde, wzmocnione strony zapewnią wiele godzin rozrywki.

Wiek: 3+.



Wydawca: AMEET





„Pętelkowy bal choinkowy”

Nadeszły święta! W przedszkolu Jadzi i Stasia Pętelków odbędzie się wielki bal choinkowy. Dzieci włożą zabawne kostiumy, będą tańczyć i zjadać smakołyki. Ale najbardziej nie mogą się doczekać spotkania z Mikołajem... Za kogo przebiorą się przedszkolaki? Czy leniwiec też pójdzie na bal? A Mikołaj przyniesie prezenty? Jaką niespodziankę sprawi dzieciom tata? Czytajcie i otwierajcie okienka, by się tego dowiedzieć!

Wiek: 3+.



Wydawca: ZIELONA SOWA



„Elf do zadań specjalnych 2”

Zbliża się kolejne Boże Narodzenie i w wiosce Świętego Mikołaja praca wre. Tylko Elf Wiercipiętek chodzi markotny – od kiedy awansował, tęskni za wyprawami do Zwykłego Świata. Sytuacja się zmienia, kiedy odkrywa, że trzeba odnaleźć szczeniaka należącego do pewnego chłopca i sprowadzić z powrotem do wioski elfkę, która zgubiła się w świecie ludzi. Czy i tym razem uda się zdążyć ze wszystkim na czas?

Wiek: 6+.



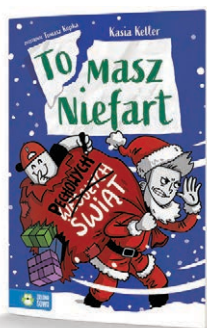
Wydawca: ZIELONA SOWA



„Tomasz Niefart. Pechowych Świąt”

Wszyscy uważają, że święta to czas radości i spokoju... ale nie dla Tomasza Niefarta! Chłopak po cichu liczył na superprezent, taki świąteczny cud. Jednak i tym razem pech postanowił nie odpuścić mu nawet na chwilę... „Tomasz Niefart” to przeżabawna seria o codziennych zmaganiach pechowego nastolatka, pełna spektakularnych katastrof i fatalnych zwrotów akcji. Każda część to pełna śmiechu przygoda – czytanie można zacząć od dowolnej.

Wiek: 9+.



Wydawca: ZIELONA SOWA



www.zielonasowa.pl



2025

gwiazdka



Brain Builders – Gazeta dla dzieci

Zabawka sensoryczna, którą pokocha każde dziecko. Niezniszczalna, bezpieczna i łatwa w czyszczeniu. Podczas zabawy szeleści jak prawdziwa gazeta. Marka japońska.

Wiek: 4 m+.



Importer: JAPOKO Partner hurtowy: ATENEUM



Japońskie klocki edukacyjne LaQ Basic 101

Idealny zestaw konstrukcyjny dla początkujących. Przedstawione w instrukcji modele mają wymiary rzeczywiste, dzięki czemu dzieci mogą je najpierw ułożyć na rysunkach z broszurki. Dostępnych jest 46 schematów konstruowania (w tym dinozaury, zwierzęta, pojazdy, ludzie i owoce). Liczba elementów: 185. Made in Japan.

Wiek: 5+.



Importer: JAPOKO Partner hurtowy: ATENEUM



Nakabayashi – Japońskie notatniki Yu-Sari

Notatniki w japońskim stylu, wykonane z wysokiej jakości materiałów charakterystycznych dla Japonii. Zszyte kartki w kolorze mlecznej bieli zapobiegają przebijaniu tekstu przez papier, a tusz szybko wysycha i pozostaje trwały. Gramatura papieru: 95 g/m². Formaty: A5, B5. Arkusze: w linie, w kratkę, czyste. Made in Japan.

Wiek: 3+.



Importer: JAPOKO Partner hurtowy: ATENEUM



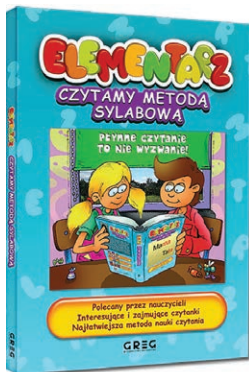
www.japoko.pl



„Elementarz. Czytamy metodą sylabową”

Książka do nauki czytania. Pierwsza część zawiera prezentację literek i sylab, natomiast w drugiej znajdują się czytanki (od prostych do trudniejszych), które podejmują ciekawe dla dzieci tematy. Dzięki wyraźnemu podziałowi na sylaby, przykładowym słówkom oraz prostym zdaniom dziecko szybko nauczy się czytać płynnie.

Wiek: 5-7 lat.



Wydawca: GREG



„Wielka księga zabawek i łamigłówek”

Książka zaprasza chłopców i dziewczynki w podróż przez różne miejsca i krainy – od epoki dinozaurów przez czasy księżniczek i rycerzy po morskie głębiny i nieograniczone przestrzenie kosmosu. Oferuje najróżniejsze zabawy: labirynty, szukanie różnic, łączenie par, dobieranie pasujących elementów, rysowanie i kolorowanie, a także krzyżówki, łamigłówki logiczne i szyfry. Zadania mają trzy stopnie trudności, dzięki czemu każde dziecko znajdzie tu coś dla siebie.

Wiek: 6+.



Wydawca: GREG



„Bubu uczy się mówić. A kuku!”

Interaktywna książeczka do stymulacji językowej. Idealna do oglądania, czytania z dzieckiem i zabawy. Bubu zachęca maluchy do aktywności, pokazuje swoją rodzinę i otoczenie oraz wykonuje proste czynności. Bawiąc się razem z nim, dziecko ćwiczy pamięć, koncentrację oraz percepcję wzrokową. Bubu uczy onomatopei i pierwszych słów przez ruch i działanie, a to najskuteczniejsza metoda!

Wiek: 9 m+.



Wydawca: GREG



„Mądre bajki”

Nowa edycja uwielbianej przez dzieci książki. Wydanie w dużym, kwadratowym formacie, z nowymi ilustracjami, które idealnie oddają klimat przedstawionych historii. Specjalnie dobrana, duża i wyraźna czcionka ułatwia głośne czytanie rodzicom i dziadkom, a także zachęca dzieci do podejmowania pierwszych samodzielnych prób czytelnich. Opowieści mówią o tolerancji, akceptacji, wartości rodziny i przyjaźni, pokazują siłę, jaką kryje się w wytrwałości i wierze w siebie, nie stronią też od trudniejszych kwestii.

Wiek: 4-9 lat.



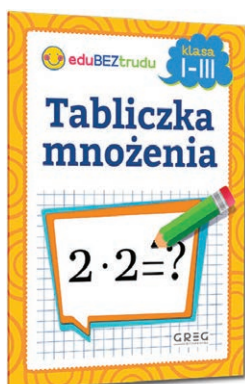
Wydawca: GREG



„Tabliczka mnożenia”

Książeczka przygotowana z myślą o tym, by maksymalnie ułatwić maluchom naukę. Mnożenie przez każdą liczbę najpierw jest przedstawione osobno, dzięki czemu dziecko może poćwiczyć i zapamiętać te działania, z którymi ma największy problem, lub uczyć się całej tabliczki mnożenia, ale po kolei i systematycznie. Atutem książeczki są liczne podpowiedzi, wyjaśnienia teoretyczne i wskazówki mnemotechniczne ułatwiające zapamiętywanie działań.

Wiek: 7+.



Wydawca: GREG



„Najmądrzejsze bajki, czyli opowieści o tym, co w życiu ważne”

Książka o tym wszystkim, co składa się na codzienność dziecka: o małych i dużych radościach, problemach i sposobach ich rozwiązywania. Publikacja o uniwersalnych wartościach, o sukcesach i porażkach, o tym, że czasem przegrana jest po to, abyśmy mogli się czegoś nauczyć. Każda historia kończy się mądrym, zapadającym w pamięć cytatem, który inspirować do ważnych przemyśleń.

Wiek: 4-9 lat.



Wydawca: GREG





Puzzle świąteczne w tubie

Odkryj wyjątkową atmosferę Bożego Narodzenia dzięki starannie zaprojektowanym puzzlom z magicznymi, świątecznymi grafikami. Każdy zestaw oferuje nie tylko świetną zabawę, ale też wysoką jakość wykonania. Idealne na prezent – zapakowane w stylową, ozdobną tubę, która świetnie się prezentuje i chroni zawartość. Liczba elementów: 500. Puzzle stworzone i wyprodukowane w Polsce – z dbałością o każdy detal.

Wiek: 7+.



Producent: INTERDRUK



Plecak z kolekcji Bebe Friends

Idealny towarzysz każdej dziecięcej przygody! Lekki, pojemny, wykonany z wodoodpornego materiału. Sprawdzi się zarówno podczas codziennych spacerów, jak i większych wypraw. Zachwyca detalami i funkcjonalnością. Do wyboru są trzy unikatowe wzory.

Wiek: 3+.



Producent: INTERDRUK



Przybornik na biurko

Praktyczne, a zarazem stylowe rozwiązanie dla każdego dziecka, które lubi mieć wszystko pod ręką. Do wyboru są cztery wzory: miś, kot, tygrys i panda. Wycięcie w kształcie zwierzątka pełni funkcję uchwytu na telefon.

Wiek: 5+.



Producent: INTERDRUK



www.interdruk.com.pl
www.bebefriends.pl

RYNEK ZABAWEK



„Edek zarabia”

Edek chce, żeby tata kupił mu pistolet na wodę, jednak spotyka się z odmową. Chłopiec musi więc samodzielnie zarobić pieniądze na zabawkę. Może wystarczy, jeśli sprzeda lemoniadę lub... kolekcję płyt swojego taty?

Wiek: 3+.



Wydawca: DWUKROPEK



„Tata Oli straszy”

Zbliża się Halloween. Ola wcale się z tego nie cieszy, ponieważ tata wybiera się do jej szkoły na halloweenową zabawę. A za każdym razem, gdy tata zjawia się w szkole, coś idzie nie tak. Za to tata jest podekscytowany i zamierza przetestować w domu najstraszniejsze przebrania i rekwizyty. Po kilku dniach Ola ma już serdecznie dość, więc postanawia założyć kostium, który – jak sądzi – przerazi tatę. Tylko czy jest coś, czego tata się boi? Przed Olą wyjątkowo koszmarnie wyzwanie...

Wiek: 6+.



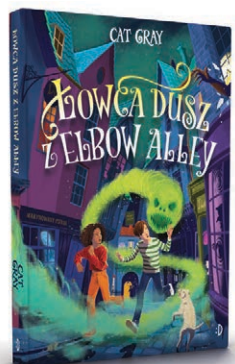
Wydawca: DWUKROPEK



„Łowca dusz z Elbow Alley”

Dwunastoletni Pipp przeprowadza się z rodzicami do Londynu. Jego ojciec ma tu prowadzić sklep ze starociami w starej kamienicy przy Elbow Alley 32. W dniu przyjazdu chłopak poznaje dziewczynę z sąsiedztwa, która go ostrzega: „Jeśli tu zostaniecie, wydarzy się coś złego”. Tej samej nocy w mieszkaniu zaczynają się dziać dziwne rzeczy... Nad ranem Pipp odkrywa, że ktoś musiał mu podmienić rodziców, bo nagle przestali zwracać na niego uwagę...

Wiek: 9+.



Wydawca: DWUKROPEK



www.dwukropek.com.pl

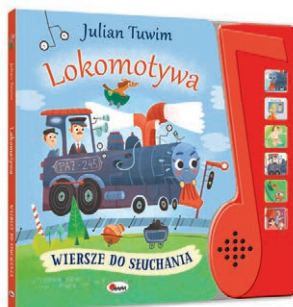




„Wiersze do słuchania. Lokomotywa”

„Lokomotywa” – wiersz autorstwa Juliana Tuwima – należy do klasyki polskiej literatury dziecięcej. Książka zawiera czytany przez lektorkę tekst wiersza (odtwarzany po naciśnięciu przycisku po każdej rozkładówce) oraz humorystyczne ilustracje jadącego przez pola i lasy pociągu. Kartonowa książka z panelem dźwiękowym to idealny pomysł na prezent.

Wiek: 3+.



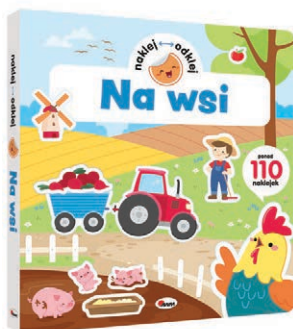
Wydawca: AWM



„Naklej, odklej. Na wsi”

Książeczka, która zajmie malucha na dłuższą chwilę. Dzieci mogą trenować koncentrację, korzystając z barwnych naklejek przedstawiających zwierzęta żyjące na wsi i rekwizyty. Dodatkową atrakcją stanowi to, że naklejki można wielokrotnie przyklejać i odklejać (przyklejają się również do innych powierzchni).

Wiek: 3+.



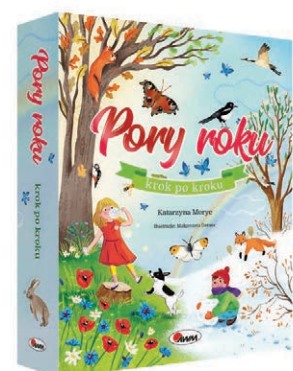
Wydawca: AWM



„Pory roku krok po kroku”

Książka ukazuje niezwykłą zmienność przyrody. Przedstawia świat roślin i zwierząt podczas czterech pór roku w lesie, na łące, nad wodą, w sadzie, na podwórku i w parku. Wszystkie strony książki można rozłożyć (obraz staje się wówczas panoramiczny!). Dziecko zachwyci kapitalne wierszyki, fascynujące ciekawostki oraz piękne ilustracje.

Wiek: 3+.



Wydawca: AWM



Kolekcja Palm Pals

13-centymetrowe maskotki wykonane z miękkiego pluszu wypełnionego groszkiem idealnie mieszczą się w dłoni. Kolekcja to prawdziwa różnorodność postaci – od sympatycznych zwierzątek przez soczyste owoce i warzywa aż po smakowite słodkości i przekąski. Każdy pluszak ma charakterystyczną, uśmiechniętą buźkę i inną osobowość, co zachęca do zebrania całej kolekcji.

Wiek: 0 m+.



Importer: DAFFI



RMZ City – Metalowe modele pojazdów

Na kolekcję składają się realistyczne, licencjonowane modele samochodów. Metalowe auta z elementami plastikowymi wykonane zostały z najwyższą starannością i dbałością o detale. Posiadają napęd pull-back oraz otwierane drzwi, przez które można zajrzeć do wnętrza.

Wiek: 3+.



Importer: DAFFI



Fiat 126p + przyczepa Niewiadów

Legendy polskich dróg w skali 1:43. Dostępne dwa wyjątkowe modele przyczepy: Niewiadów N126 oraz Niewiadów N250C. Fiaty 126p z przyczepami Niewiadów łączą nostalgiczny urok dawnych podróży z perfekcyjnym wykonaniem w miniaturze, dzięki czemu zachwycą zarówno dzieci, jak i dorosłych kolekcjonerów. Dostępne w kilku wariantach kolorystycznych.

Wiek: 3+.



Producent: DAFFI





Seria „Sam zagraj i zaśpiewaj...”

Siedem popularnych, znanych od pokoleń najpiękniejszych polskich kolęd lub piosenek, siedem uproszczonych zapisów nutowych oraz pianino, na którym dziecko może zagrać wszystkie zamieszczone w książce utwory. Te książki to nie tylko hołd w stronę tradycji śpiewania piosenek i kolęd, ale też sposób na zachęcenie dziecka do nauki gry na instrumencie. W książkach znajdują się zapisy nutowe kolęd (m.in. „Przybieżeli do Betlejem”, „Lulajże, Jezuniu”, „Wśród nocnej ciszy”, „Gdy się Chrystus rodzi”) oraz piosenek (m.in. „Panie Janie”, „Moja Ulijanko”, „Stary niedźwiedź mocno śpi”, „Jedzie pociąg z daleka”, „Wlazł kotek na płotek”).

Wiek: 4+.



Wydawca: AKSJOMAT

Seria „Naciśnij, posłuchaj, śpiewaj”

Zbiory znanych i lubianych kolęd lub piosenek dla dzieci. Teksty otoczone są ilustracjami nawiązującymi do treści kolęd lub piosenek, często je uzupełniają, a co najważniejsze – zachęcają do wspólnego śpiewania i kolędowania. Nagranie można włączyć i w dowolnym momencie wyłączyć, naciskając obrazek na ręczce (każdy obrazek odpowiada jednej melodii).

Wiek: 0-6 lat.



Wydawca: AKSJOMAT

Seria „Paluszkowe malowanki”

Aktywizujące książeczki sensoryczne dla dzieci. Zestaw kreatywnych zadań plastycznych oraz dołączony panel z poduszczkami nasączonymi tuszami w siedmiu kolorach gwarantują świetną zabawę. Z książkami mali artyści rozwiną wyobraźnię i spostrzegawczość, poznają i utrwalą nazwy kolorów oraz poćwiczą sprawność paluszków.

Wiek: 4-6 lat.



Wydawca: AKSJOMAT

www.aksjomat.com



2025

gwiazdka



Gra „Tik Tak Bum Travel”

Inteligentna, emocjonująca, wielokrotnie nagradzana gra słowna z tykającą bombą. Przeskakująca z ręk do ręk bomba wystawia nerwy graczy na próbę... Trzymający ją gracz musi szybko wymyślić słowo zawierające wylosowaną zbitkę liter, by móc przekazać bombę dalej. Karty z hasłami przechowuje się wewnątrz bomby.

Wiek: 10+.



Wydawca: PIATNIK

Seria gier „Honeycombs – Plastry miodu”

W okazałym, ważącym niespełna kilogram worku znajduje się ponad 50 płytek z obrazkami. Zadaniem graczy jest dokładanie ich do ułożonych wcześniej płytek, tak by dopasować wszystkie symbole. Dostępne są trzy warianty rozgrywki: spokojna gra turowa, dynamiczna zabawa na czas oraz gra kooperacyjna. Najnowsza wersja „Honeycombs Blue” została zainspirowana portugalskimi płytkami azulejos. Liczba graczy: 1-8.

Wiek: 6+.



Wydawca: PIATNIK

Gra „Classic Scrabble™ Karty”

Kultowa gra na kartach Piatnika. Zamiast płytek gracze używają kart z literami, których jest tyle samo co w standardowej wersji gry. Oprócz klasycznej rozgrywki dostępny jest wariant z kartami akcji oraz tryb Rummy, w którym gracze realizują różne zadania. Dodatkowo można grać samodzielnie lub w większej grupie.

Wiek: 10+.



Wydawca: PIATNIK

www.piatnik.pl



Bizon Z056

Kombajn z tworzywa ABS z gumowymi oponami o średnicy 10 cm (koła przednie) i 6 cm (koła tylne). Pojazd posiada zdejmowany heder (elementy tnące obracają się), ruchomą rurę (wyrzutnik zboża) oraz otwieraną kłapę silnika. Tylne oś jest skrętna. Z tyłu kombajnu znajduje się hak holowniczy, do którego można doczepić wózek do transportu hedera (w zestawie). Skala 1:16.

Wiek: 4+.



Producent: DOUBLE EAGLE Dystrybutor: ATA



Ursus C-360 żółty

Traktor z tworzywa ABS z gumowymi oponami o średnicy 6 cm (koła przednie) i 10 cm (koła tylne). Kierownica umożliwia skręcanie przednimi kołami traktora. Pojazd posiada otwierane drzwi do kabiny (dzięki zatrzaskom można ją łatwo zdjąć i ponownie zamontować). Hak pasuje do wszystkich przyczep firmy Bruder. Skala 1:10.

Wiek: 3+.



Producent: DOUBLE EAGLE Dystrybutor: ATA



Ursus C-360 żółty z przyczepą

Zabawkowa replika legendarnego traktora wykonana z tworzywa ABS. Pojazd ma gumowe opony o średnicy 6 cm (koła przednie) i 10 cm (koła tylne). Kierownica umożliwia skręcanie przednimi kołami traktora. Drzwi do kabiny otwierają się (dzięki zatrzaskom można ją łatwo zdjąć i ponownie zamontować). Hak pasuje do wszystkich przyczep firmy Bruder. Przyczepa wyposażona jest w opuszczane burty i podnoszoną ładownię. Skala 1:10.

Wiek: 3+.



Producent: DOUBLE EAGLE Dystrybutor: ATA



Gra „MagShuto. Bitwa o sloty”

Dynamiczna gra zręcznościowa. Zabawa łączy w sobie magnetyczne strzały z emocjonującą rywalizacją. Celem każdego z graczy jest jak najszybsze umieszczenie swoich magnetycznych dysków we wszystkich czterech slotach toru. Każda rozgrywka to test szybkości, precyzji i sprytu. Liczba graczy: 2.

Wiek: 6+.



Producent: FAT BRAIN TOY Dystrybutor: QELEMENTS



Klorofil – Wiatrak-domek z ogrodem

Przenośny domek dla bohaterów świata Klorofil. Króliczek Sam zaprasza do swojego kolorowego ogrodu! Znajdują się w nim ul z pszczołami, grządki z warzywami, mały sklepik, w którym Sam sprzedaje swoje przetwory, oraz wiatrak, w którym mieszka.

Wiek: 18 m+.



Producent: VULLI Dystrybutor: QELEMENTS



Marshmallow Zoo – Pluszowy jednorożec Fro-Yo

Wierny towarzysz zabaw każdej księżniczki. Fro-Yo ma różową grzywę, ogon, złoty róg i kopyta. Wygląda jak wata cukrowa, jest miękki jak pianka.

Wiek: 1+.



Producent: MARY MEYER Dystrybutor: QELEMENTS



EPOCH

Aquabeads – Zestaw startowy (35087)

Zestaw zawiera 900 koralików oraz akcesoria, które umożliwiają stworzenie unikatowych figurek. Koraliki Aquabeads łączą się ze sobą po spryskaniu wodą. Aquabeads to kreatywna, a zarazem bezpieczna zabawa dla dzieci i dorosłych – bez kleju, nożyczek czy żelazka.

Wiek: 4+.



Aquabeads

Producent: EPOCH



Aquabeads – Design Factory (35114)

Gotowy do zabawy zestaw zawiera wszystko, co potrzebne do tworzenia kolorowych figurek: 1400 koralików, tackę do układania, dwustronny aplikator (długopis), spryskiwacz, szablony oraz walizkę w kształcie torebki, która ułatwia segregowanie, przechowywanie i transportowanie koralików.

Wiek: 4+.



Aquabeads

Producent: EPOCH



Sylvanian Families – Przytulny domek wiejski z czerwonym dachem (5567)

Doskonały wybór dla każdego, kto rozpoczyna swoją przygodę ze zwierzątkami Sylvanian Families. Zestaw zawiera domek, meble, akcesoria oraz figurkę dziewczynki z rodziny królików z czekoladowymi uszkami ubraną w czerwony sukienkę w kropki.

Wiek: 3+.



Producent: EPOCH



Sylvanian Families – Miejski domek z tajemniczym pokojem na strychu (5708)

Domek, który można rozkładać i urządzać na wiele sposobów. Są w nim duży balkon, 5 przestronnych pokoi, schody na piętro oraz dodatkowe schody prowadzące do tajemniczego pokoju na strychu. Zestaw nie zawiera figurek i akcesoriów.

Wiek: 3+.



Producent: EPOCH



Gra „Super Mario™ Question Block” (7556)

Kultowa kostka ze znakiem zapytania to nie lada gratka dla fanów Super Mario™. Zabawna gra zręcznościowa zapewnia mnóstwo śmiechu i niezapomnianych emocji. Kultowa kostka może też służyć jako oryginalna dekoracja. Liczba graczy: 1-4.

Wiek: 4+.



Wydawca: EPOCH



Gra „Super Mario™ Piłkarzyki” (7508)

Dynamiczna i pełna akcji gra, w której liczą się refleks, spryt i świetna zabawa. Zostajesz trenerem, a jednocześnie zawodnikiem. Steruj swoją drużyną za pomocą drążków! Kluczem do zwycięstwa są celne podania. Gra zawiera 4 figurki (Mario, Luigi, Toad i Yoshi).

Liczba graczy: 2.

Wiek: 5+.



Wydawca: EPOCH



www.aquabeadsart.com
www.sylvanianfamilies.com
supermario.epochtoys.com





Miś Cobiś – Pacjent (HUN1840)

Pluszowy przyjaciel, który nie tylko mówi po polsku, ale też aktywnie komunikuje, kiedy coś mu dolega lub potrzebuje pomocy. Na jego główce, brzuszku, rączce, nóżce lub stopie pojawiają się wówczas świecące ranki. Miś mówi, co mu dolega, i prosi dziecko o pomoc. Wystarczy przyłożyć w odpowiednie miejsce plasterka lub bandaż, a rana zniknie. Po opatrzeniu wszystkich ranek i podaniu lizaka Cobiś prosi o zdjęcie opatrunków, a zabawę można rozpocząć od nowa.

Wiek: 2+.



Dystrybutor: COBI



Mr Beast Lab – Swarms (MO-24746)

Zabawka łączy eksperymentowanie z kolekcjonowaniem. Wlej wodę do probówki, potrząśnij nią i obserwuj, jak po 30 sekundach zaczynają się pojawiać bestie! Po wszystkim wylej zawartość probówki i sprawdź, które mikrobestie udało ci się zdobyć. Zestaw zawiera 5 figurek, w tym 2 niespodzianki. Do odkrycia jest aż 85 minifigurek w tym rzadkie, superzadanie, w unikatowych malowaniach oraz świecące w ciemności.

Wiek: 5+.



Dystrybutor: COBI



Little Live Pets – Małpka Mango (MO-26613)

Maskotka do tulenia, karmienia i figlowania. Zachowuje się jak prawdziwa małpka – wydaje ponad 50 dźwięków, śmieje się, gdy ją podrzucisz, a kiedy nakarmisz ją specjalną butelką, porusza buzią, jakby naprawdę jadła! Uwielbia związać głowę w dół i chwycić się wszystkiego, czego tylko się da. Mango rozpoznaje swoją pozycję i reaguje na to, co się z nią dzieje.

Wiek: 4+.



Dystrybutor: COBI



COBI-5910 F-16® Fighting Falcon®

Model na licencji Lockheed Martin w barwach Sił Powietrznych RP. Zestaw zawiera realistyczne oznaczenia (w formie nadruków), uzbrojenie, otwieraną kabinę, figurkę polskiego pilota oraz podstawkę ekspozycyjną z nazwą samolotu. Liczba elementów: 463.

Wiek: 9+.



Producent: COBI



Little Live Pets – Flamingo Gotta Go (MO-26222)

Interaktywny flaming, który robi kupkę i uczy rutynowych czynności. Wsyp magiczny pokarm do jego dzioba. Kiedy flaming zaczyna jeść, jego szyja zaczyna się śmiesznie poruszać, co naśladuje przesuwanie pokarmu do brzuszka. Gdy flaming poczuje, że czas na toaletę, zaśpiewa swoją wesołą piosenkę. Posadź go na kibelku i patrz, jak robi kolorową kupkę, wydając przy tym zabawne dźwięki. Flaming ma też funkcje nagrywania i odtwarzania.

Wiek: 4+.



Dystrybutor: COBI



COBI-1680 R.M.S. Titanic

Historyczny statek podczas swojego pierwszego rejsu w nocy z 14 na 15 kwietnia 1912 r. stał się symbolem katastrofy morskiej. Zbudowany z 593 klocków model wiernie odwzorowuje kształt oryginału oraz mnóstwo detali. Długość modelu: 38,5 cm. Skala 1:700. W zestawie jest elegancka podstawka z tabliczką.

Wiek: 7+.



Producent: COBI





Media Rodzina

„Kicia Kocia. Pada śnieg!” – Kolorowanka

Kolorowanka, szkieownik i notatnik w jednym – tym razem o śniegu i zwiqzanych z nim zabawach. Dziecko może książkę czytać i oglądać, ale i współtworzyć. Może dopisać zdanie od siebie lub dorysować na ilustracji, co tylko zechce. Książki o Kici Koci są polecane przez Fundację ABCXXI – Cała Polska Czyta Dzieciom.

Wiek: 3+.



Wydawca: MEDIA RODZINA



„Kicia Kocia i Nunuś. Sporty zimowe” – Książka z otwieranymi okienkami

Kicia Kocia i Nunuś uwielbiają zimę. Mogą lepić bałwana, rzucać się śnieżkami, ale nie tylko. Zimą mogą także uprawiać sporty. Otwierając kolejne okienka, mały czytelnik razem z Kicią Kocią i Nunuśem pozna różne sporty zimowe, w tym skoki narciarskie, łyżwiarstwo, slalom i hokej.

Wiek: 3+.



Wydawca: MEDIA RODZINA



„Kicia Kocia i Nunuś. Jaka piękna zima!” – Książka z otwieranymi okienkami

Kicia Kocia i Nunuś lubią zimę i zabawy na śniegu. Razem z nimi mali czytelnicy zobaczą, jak wygląda zima w mieście, w parku, na wsi i w lesie. Co robią zimą zwierzęta? Co jedzą? W co zimą bawią się dzieci? Tego czytelnicy dowiedzą się z tej książki – pełnej sekretów ukrytych pod okienkami!

Wiek: 2+.



Wydawca: MEDIA RODZINA



„Kicia Kocia. Zima”

Kicia Kocia wraz z przyjaciółmi wybiera się na sanki. Nie boją się zimna, wiatru i śniegu po kolana! Wdrapują się na górkę i zjeżdżają z niej, grają w hokeja na lodzie, lepią bałwana i rzucają się śnieżkami. Pobawcie się razem z nimi, a mróz nie będzie wam straszny!

Wiek: 3+.



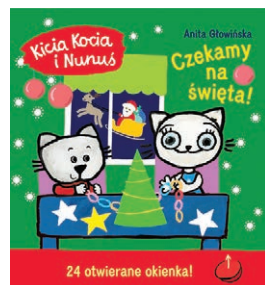
Wydawca: MEDIA RODZINA



„Kicia Kocia i Nunuś. Czekamy na święta!” – Książka z otwieranymi okienkami

Nunuś się niecierpliwi... Nie może doczekać się Gwiazdki! Razem z Kicią Kocią otwierają po kolei okienka kalendarza adwentowego, w których na dzieci czekają przeróżne zabawy (m.in. świąteczna kolorowanka, zimowa piosenka czy znikające rysunki) oraz zadania (przygotowanie pachnących stroików świątecznych lub zbudowanie choinki z klocków). Dzięki temu czas płynie szybciej!

Wiek: 2+.



Wydawca: MEDIA RODZINA



Kicia Kocia – Twoja maskotka

Kicia Kocia jako maskotka w nowym, kolorowym pudełku. W sam raz do przytulania, głaskania, wspólnej zabawy i snu. W zestawie jest również kolorowanka, którą dziecko może samodzielnie ozdobić. Maskotka posiada certyfikaty poświadczające jej bezpieczeństwo. Wysokość maskotki: 17 cm.

Wiek: 0 m+.



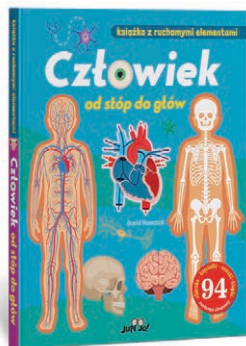
Wydawca: MEDIA RODZINA



„Człowiek od stóp do głów. Książka z ruchomymi elementami”

Co sprawia, że stoimy lub chodzimy? Jak myślimy, oddychamy i jem? W jaki sposób chronimy się przed chorobami? Krótko mówiąc: jakie cuda kryją się pod skórą człowieka? Obróć koło, aby zobaczyć, jak krew krąży w organizmie! Podnieś żebra, by zajrzeć do płuc! Otwórz czaszkę i zobacz, jak zbudowany jest nasz mózg! Do odkrycia są aż 94 ruchome elementy.

Wiek: 5+.



Wydawca: JUPI JO!



„Kakadu. Wyszukaj i poznaj. Legendy polskie”

Książka interaktywna, która działa z mówiącym piórem Kakadu. Każda strona to mnóstwo wyszukiwania, poznawania nowych słów i ciekawostek. Zadaniem małego czytelnika jest wyszukiwanie obiektów przedstawionych z boku ilustracji (do najpopularniejszych polskich legend). Znakomite ilustracje do książki stworzył Marcin Piwowski. Publikację wyróżniają słuchowiska z legendami według tekstów Liliany Bardijewskiej w świetnej interpretacji aktorskiej. Wyszukaj i poznaj postaci, miejsca i rzeczy!

Wiek: 2-4 lata.



Wydawca: JUPI JO!



„Książeczka lampeczka. Dobranoc, dinusie, wyciągamy podusie!”

Książka, która zmienia się w lampkę LED. Wystarczy przekręcić i pociągnąć okrągły element na okładce, a sypialnia maluszka natychmiast się rozświetli! Na stronach znajduje się osiem rymowanek o dinozaurach, a każda z nich pomoże dzieciom przygotować się do snu. Delikatne światło lampki będzie towarzyszyło im podczas zasypiania. Fluorescencyjne detale na okładce sprawiają, że książka jest widoczna nawet w ciemności.

Wiek: 1+.



Wydawca: JUPI JO!



Puzzle: It Moose Be Love (20395)

Otul się magią zimy! Do ułożenia jest sympatyczny bohater z bombkami, który przypomina, że święta to czas dzielenia się radością. Puzzle będą idealnym prezentem, który rozgrzeje serca w chłodne wieczory i umili wspólnie spędzony czas.

Wiek: 9+.



Producent: CHERRYPAZZI



Puzzle: Winter Wishes (20418)

Te puzzle to kwintesencja gwiazdkowej atmosfery – subtelnej, pełnej magii choinki z uroczyimi bałwanami. Całość tonie w urokliwej lekkości. Puzzle układanka pozwala stworzyć własną, niezapomnianą opowieść świąteczną. Gotowy obrazek będzie oryginalną dekoracją bożonarodzeniową.

Wiek: 9+.



Producent: CHERRYPAZZI



Puzzle: Northern Lights (31247)

Zimowa bajka w sercu gór. Drewniana chatka otulona śniegiem i rozświetlona zorzą polarną. Ta sceneria sprawi, że chwile spędzone z bliskimi na układaniu puzzli staną się bezcennym wspomnieniem.

Wiek: 14+.



Producent: CHERRYPAZZI





Live it. Love it.

Panda Boxing

Nadmuchiwana zabawka dla najmłodszych, która zachęca do ruchu i bezpiecznego rozładowania emocji, a jednocześnie wspiera rozwój motoryki i precyzji. Rękawice wskazują miejsce uderzenia, aktywując zabawne dźwięki (z możliwością wyciszenia). Stabilna podstawa wypełniona wodą utrzymuje pionową pozycję, zapewniając dynamiczną zabawę. Wysokość pandy: 91 cm.

Wiek: 2+.



Producent: CHICCO Dystrybutor: ARTSANA



Zestaw do gry w padla

Zabawka sportowa, która zachęca dzieci do ruchu i ćwiczenia refleksu. Automatyczna wyrzutnia podaje piłki co 6 sekund, umożliwiając trening celności i koordynacji wzrokowo-ruchowej. W zestawie są 2 lekkie rakietki i 4 miękkie piłeczki – idealne do bezpiecznej zabawy w domu i na świeżym powietrzu.

Wiek: 3+.



Producent: CHICCO Dystrybutor: ARTSANA



Kotek Mruczek

Pluszowa zabawka, która mruczy i wibruje jak prawdziwy kot, wspierając relaksację i dobre samopoczucie dziecka. Naturalny rytm pomruków i delikatne wibracje pomagają wyciszyć malucha już od pierwszych dni życia.

Miękki, łatwy do przytulenia kotek oferuje 3-minutowy tryb mruczenia oraz 20-minutowy program z muzyką klasyczną.

Wiek: 0 m+.



Producent: CHICCO Dystrybutor: ARTSANA



Samochód Turbo Touch

Sportowy samochodzik, który po naciśnięciu pokonuje odległość do 8 metrów. Wrażenia wzmacniają realistyczne dźwięki silnika i wibracje, a kompaktowy kształt sprawia, że auto idealnie mieści się w małych rączkach. Prosta obsługa rozwija koordynację i uczy zależności przyczynowo-skutkowych. Samochodzik dostępny jest w dwóch kolorach.

Wiek: 2+.



Producent: CHICCO Dystrybutor: ARTSANA



Samochód Billy

Czerwona terenówka na wielkich kołach. Intuicyjne sterowanie sprawia, że dziecko czuje się jak prawdziwy kierowca (każdy skręt kierownicy powoduje reakcję samochodu). Billy przyspiesza z warkotem silnika, świeci reflektorami, używa klaksonu i sygnału cofania.

Zabawa nim to również świetny trening koordynacji.

Wiek: 2+.



Producent: CHICCO Dystrybutor: ARTSANA



Miś z projektorem gwiazd

Idealny towarzysz snu dla niemowląt, łączący miękkość pluszaka z funkcją lampki nocnej i muzyki relaksacyjnej. Oferuje 30 minut kojących melodii (klasyka, soft rock, dźwięki natury) oraz 3 tryby projekcji świetlnych, które tworzą spokojną atmosferę w pokoju dziecka. Po wyjęciu projektora zabawkę można uprać w pralce.

Wiek: 0 m+.



Producent: CHICCO Dystrybutor: ARTSANA





Media Rodzina

KSIAŻKI Z WYJMOWANYMI ELEMENTAMI

PRZECZYTAJ HISTORYJKĘ I PRZEMIEN KSIĄŻKĘ W POKOIK

