

# RYNEK ZABAWEK

ISSN 2392-2273

nr 4 (47) 2021

[www.rynekszabawek.pl](http://www.rynekszabawek.pl)

9 zł (w tym 8% VAT)

Fachowe pismo branży zabawkarskiej

**BESTSELLERY – LATO 2021**

**NIEZBĘDNIK MŁODEGO  
GLOBTROTTERA**

**POJAZDY RC I DRONY**

## RAINBOW HIGH™



NOWA SERIA  
**2**



# little tikes®

## Let 'em Play!



**LEKER.PL**  
the multi-brand company

Panel B2B  
Szeroki wybór marek na wyłączność  
Szybka wysyłka  
Program dropshipping

[www.leker.pl](http://www.leker.pl)  
tel. 22 100 40 86  
[leker@leker.pl](mailto:leker@leker.pl)

**OFICJALNY DYSTRYBUTOR LITTLE TIKES W POLSCE**





## Kochani,

po wyczerpującym do granic możliwości roku doczekaliśmy tak upragnionego lata!

Od rana do wieczora uśmiecha się do nas słońce, wokół obłędnie pachnie kwieciami, a my sami niecierpliwie odliczamy dni do zasłużonych urlopów.

I niech tak zostanie! Do końca świata i o jeden dzień dłużej! A już na pewno na najbliższe dwa miesiące!

Życzymy Wam, byście przez ten czas zdrowo podładowali witaminowe akumulatory, spędzili mnóstwo czasu w ulubionym towarzystwie i na robieniu tego, co kochacie najbardziej!

A po tym twardym resecie wrócili wypoczęci, z głowami pełnymi twórczych pomysłów i kreatywnych rozwiązań szytych na miarę czasów.

Pięknego lata, Kochani!

PS A tak zupełnie przy okazji: doszły nas słuchy, że „Rynek Zabawek” idealnie pasuje\* do każdego, nawet najmniejszego modelu walizki 🧳

\*Reklamacji nie przyjmuje się 🧳

## RYNEK ZABAWEK

ISSN 2392-2273

### WYDAWCA

Kurka Wodna Sp. z o.o.

### Adres redakcji:

„Rynek Zabawek”  
ul. Narwik 8, lok. 58  
01-471 Warszawa

[rynekzabawek.pl](http://rynekzabawek.pl)

### REDAKTOR NACZELNA

Anna Wakulak  
e-mail: [awakulak@rynekzabawek.pl](mailto:awakulak@rynekzabawek.pl)  
T: 22 379 78 76, F: 22 479 49 19

### REDAKCJA

Agnieszka Chwiłka-Florek  
Lidia Lewandowska

### KOREKTA

Agnieszka Chwiłka-Florek

### SKŁAD

Paweł Wolski  
Studio First Group

### REKLAMA

Anna Piskorska  
e-mail: [apiskorska@rynekzabawek.pl](mailto:apiskorska@rynekzabawek.pl)  
T: 22 379 78 86, F: 22 479 49 19

### PRENUMERATA

e-mail: [prenumerata@rynekzabawek.pl](mailto:prenumerata@rynekzabawek.pl)  
T: 22 379 78 89

### PRODUKCJA DYSTRYBUCJA

Marcin Olech  
[molech@rynekzabawek.pl](mailto:molech@rynekzabawek.pl)

Przesyłając materiały do publikacji w magazynie „Rynek Zabawek”, oświadczają Państwo, że nadesłane informacje nie będą naruszały żadnych praw osób trzecich, szczególnie autorskich praw majątkowych oraz praw pokrewnych. Redakcja magazynu „Rynek Zabawek” zastrzega sobie jednocześnie prawo do skracania i adiustacji otrzymywanych do publikacji materiałów.

„Rynek Zabawek” – 4/2021 (czerwiec)



PBC – nakład kontrolowany: 3500 egzemplarzy



KOPD – Komitet Ochrony Praw Dziecka



PSBZiAdZ



Muzeum Zabawek i Zabawy w Kielcach

Szukaj nas:

[rynekzabawek.pl](http://rynekzabawek.pl)

[facebook](https://www.facebook.com/rynekzabawek)

[YouTube](https://www.youtube.com/rynekzabawek)

# Spis treści

|                                                                           |    |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| Wiadomości .....                                                          | 4  |
| M&Z gotowy do wyścigu! .....                                              | 6  |
| Rainbow High – więcej niż zabawka! .....                                  | 8  |
| Sportowa gra planszowa? .....                                             | 10 |
| Jest Wader, są (udane) wakacje! .....                                     | 12 |
| Kompilacja kultowych gier Knizii .....                                    | 13 |
| „Baby Shark”: kolekcja książek rośnie! .....                              | 15 |
| Przepis na marketingowy sukces? .....                                     | 16 |
| Na tropie dźwięków... ..                                                  | 18 |
| Kto podróżuje, widzi więcej... ..                                         | 20 |
| Jak skutecznie uszumić dziecko do snu? .....                              | 24 |
| Atrakcyjne pomoce naukowe = połowa szkolnego sukcesu .....                | 26 |
| Gry do plecaka .....                                                      | 28 |
| Zestawy kreatywne od Tubana – na nie zawsze jest pogoda! ..               | 32 |
| Jesienne spotkanie z książką .....                                        | 35 |
| Małe pudełka wielkich możliwości, czyli seria IQ<br>od „SmartGames” ..... | 36 |
| Stonik Balonik – przyjaciel wszystkich dzieci! .....                      | 38 |
| Kids' Time: zmiana terminu targów .....                                   | 39 |
| Lego: nowy sklep już otwarty! .....                                       | 39 |
| Trend eko w elektronicznych zestawach Boffin .....                        | 42 |
| „Motyle” – rodzinna gra planszowa .....                                   | 43 |
| Książnica Polska: bestsellery maja 2021 r. ....                           | 43 |
| Zabawki Roku 2021 .....                                                   | 44 |
| Books4YA – nowy imprint dla młodzieży .....                               | 48 |
| Nowości książkowe HarperCollins Polska .....                              | 51 |
| Spokojnie, wszystko pod kontrolą! .....                                   | 52 |
| W podróży .....                                                           | 56 |
| Letni relaks czas zacząć! .....                                           | 62 |
| Nowości .....                                                             | 66 |

## Nowości

66

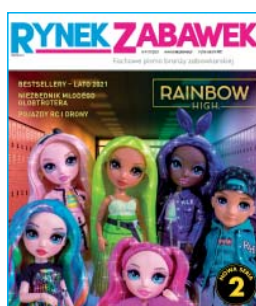


## Zabawki na plażę

62



### W tym wydaniu zareklamowali się



#### MGA Entertainment Poland

ul. Grottgera 15 A  
76-200 Słupsk  
www.mgae.com

#### RYNEK ZABAWEK

|                        |           |                      |              |                  |                 |
|------------------------|-----------|----------------------|--------------|------------------|-----------------|
| Aksjomat               | 81        | Leker                | Il okł.      | Dante            | 3               |
| Alexander              | 11        | Marko                | 55           | FoxGames         | 6               |
| Ameet                  | 70        | Media Service Zawada | 53           | Granna           | 23              |
| Artyk                  | paginacja | Meli                 | 87           | HarperCollins    | 22              |
| Askato                 | 23        | MGAE                 | I okł.       | Kapitan Nauka    | I okł.          |
| Ateneum/luvi           | 37        | Muduko               | 83           | Leker            | 9               |
| Bemag                  | 72        | Multigra             | 57           | M&Z              | 5               |
| Branded Toys           | 77        | Nasza Księgarnia     | 7, 40-41, 61 | Marko            | 13              |
| Cartamundi             | 75        | Playmobil            | 25           | Muduko           | 23              |
| Conquest Entertainment | 45        | Polesie              | 19           | Multigra         | 18              |
| Dami                   | 66        | Rebel                | 21           | Nasza Księgarnia | Il okł., 10, 11 |
| Dante                  | 3, 5      | Rekman               | 31           | Playmobil        | 17              |
| Egmont Polska          | 29        | Targi Kids' Time     | 79           | Polesie          | 19              |
| Epoch Traumwiesen      | 71        | Targi Kind+Jugend    | 17           | Rebel            | III okł., 16    |
| Euro-Trade             | III okł.  | TM Toys              | 9            | Rekman           | 14              |
| FoxGames               | 65, 69    | Trefl                | 73           | TM Toys          | 12              |
| Granna                 | 67        | Tuban                | 33           | Trefl            | 4               |
| HarperCollins          | 85        | Wader-Woźniak        | IV okł.      | Tuban            | 24              |
| Kangur                 | 15        | Wydawnictwo Rea-SJ   | 63           | Wader-Woźniak    | IV okł., 1      |
|                        |           | Zielona Sowa         | 49           | Zielona Sowa     | 7               |

### BESTSELLERY LATO 2021

|                        |    |
|------------------------|----|
| Aksjomat               | 8  |
| Albi Polska            | 21 |
| Alexander              | 2  |
| Artyk                  | 20 |
| Askato                 | 15 |
| BabySafe               | 8  |
| Carrera Toys           | 21 |
| Conquest Entertainment | 20 |



#### Kapitan Nauka

ul. Belgijska 1  
02-511 Warszawa  
www.kapitannauka.pl

Zdjęcia: Shutterstock.com, Mattel



# Poznaj serię gier **Mind Skills** dla całej rodziny

Nieskomplikowane  
zasady i mnóstwo  
zabawy



## Już w sprzedaży!

OFICJALNY DYSTRYBUTOR W POLSCE

**Dante**

SZCZECIN 71-345, UL. RODAKOWSKIEGO 1/5

### DYSTRYBUTORZY

BIŁAŁA-PODLASKA  
**PANDA**  
UL. SIDORSKA 117  
TEL.: 833426060  
PANDA@PRO.COM.PL

MODLINCZKA  
**MIKI**  
UL. HANDLOWCÓW 2 (CH WITEK)  
PAWILON 1, TEL.: 124234603  
GRZEGORZ@MIKI.COM.PL

BIŁYSTOK  
**INTEGRO**  
UL. HANDLOWA 7  
TEL.: 857 455 203  
INTEGRO@INTEGRO.BIALYSTOK.PL

OŻARÓW MAZOWIECKI  
**KIER**  
UL. POŻNAŃSKA 220  
TEL.: 228537504  
BIURO@ZABAWKI-KIER.PL

BRZEG  
**NIKE**  
UL. MAKUSZYŃSKIEGO 6/7  
TEL.: 603658398  
NIKE.ZABAWKI@INTERIA.PL

WARSZAWA  
**AZYMUT**  
UL. GOTTLIEBA DAJMLERA 2  
TEL.: 228479758  
ALEKSANDRA.PIETRZAK@AZYMUT.PL

GDĄŃSK, LOGISTIC KOWALE  
**KAJA**  
UL. MAGNACKA 4, SEGMENT C, 7R  
TEL.: 586685863  
REMIXKAJA@ONET.PL

MAGNIEC  
**REKMAN**  
UL. EUROPEJSKA 4  
TEL.: 71 39 37 818  
OFFICE@REKMAN.COM.PL

KRAKÓW  
**ATENEUM**  
UL. PÓŁŁANKI 12C  
TEL.: 12 448 39 13  
KONTAKT@ATENEUM.NET.PL

[WWW.DANTE.COM.PL](http://WWW.DANTE.COM.PL)



# Wiosenne targowanie w hurtowniach

ABRO, 10 czerwca, Zielonka k. Warszawy

\*Maseczki zostały zdjęte na potrzeby zdjęć.



MG Dystrybucja



JOVI



GDD



Euro-Trade



Abro



Muduko



Milan



St.Majewski



Tuban

MIKI, 11 czerwca, Kraków

\*Maseczki zostały zdjęte na potrzeby zdjęć.



Miki



Muduko



STnux



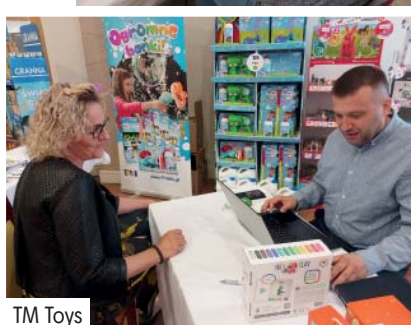
Cartamundi



Muduko



Epoch Traumwiesen



TM Toys



CzuCzu

Zdjęcia: Rynek Zabawek, Mariusz Madej



# NANO BYTES

BITS IN EVERY BYTE

REKLAMA TV:



POZNAJ NANOBYTES, ZBIERAJ  
FIGURKI I ROZBUDUJ  
SWÓJ BYTEŚWIAT!

OFICJALNY DYSTRYBUTOR W POLSCE

**Dante**

SZCZECIN 71-345, UL. RODAKOWSKIEGO 1/5

WWW.DANTE.COM.PL

## DYSTRYBUTORZY

BIŁAŁA-PODLASKA  
**PANDA**  
UL. SIDORSKA 117  
TEL.: 833426060  
PANDA@PRO.COM.PL

MODLNICZKA  
**MIKI**  
UL. HANDLOWCÓW 2 (CH WITEK)  
PAWILON 1, TEL.: 124234603  
GRZEGORZ@MIKI.COM.PL

BIŁYSTOK  
**INTEGRO**  
UL. HANDLOWA 7  
TEL.: 857 455 203  
INTEGRO@INTEGRO.BIALYSTOK.PL

OZARÓW MAZOWIECKI  
**KIER**  
UL. POŻNAŃSKA 220  
TEL.: 228537504  
BIURO@ZABAWKI-KIER.PL

BRZEG  
**NIKE**  
UL. MAKUSZYŃSKIEGO 6/7  
TEL.: 603658398  
NIKE.ZABAWKI@INTERIA.PL

WARSZAWA  
**AZYMUT**  
UL. GOTTLIEBA DAHLERA 6  
TEL.: 228479758  
ALEKSANDRA.PIETRZAK@AZYMUT.PL

GDĄŃSK, LOGISTIC KOWALE  
**KAJA**  
UL. MAGNACKA 4, SEGMENT C, 7R  
TEL.: 586685863  
REMIXKAJA@ONET.PL

MAGNICE  
**ATENEUM**  
UL. EUROPEJSKA 4  
TEL.: 71 39 37 818  
OFFICE@REKMAN.COM.PL

KRAKÓW  
**ATENEUM**  
UL. POŁĘANKI 12C  
TEL.: 12 448 39 13  
KONTAKT@ATENEUM.NET.PL



# M&Z gotowy do wyścigu!



Oferta dystrybutora wzbogaciła się właśnie o kolejną gamę produktów od HTI Toys, na którą składa się aż kilka linii pojazdów. O co chodzi? O produkty znanej marki TeamsterZ! To bardzo szeroka propozycja, uwzględniająca dużą różnorodność: od pojazdów przez garaże i zestawy aż po produkty licencyjne JCB. Tym samym firma M&Z wychodzi na prowadzenie i zyskuje wyłączność na ich sprzedaż na polskim rynku.

**T**eamsterZ jest od lat jedną z najpopularniejszych marek pojazdów dostępnych w Polsce. Dotychczas poszczególne serie produktów były do nabycia u różnych dystrybutorów, np. pojazdy metalowe miała w swojej ofercie hurtownia Anek, dźwigi można było kupić tylko w sieci Tesco, zaś transportery i garaże oferowali klienci internetowi. Od teraz wszystkie one są dostępne wyłącznie w M&Z.

– Marką TeamsterZ byliśmy zainteresowani już od dłuższego czasu, jednak zależało nam na tym, by pozyskać ją w całości: począwszy od małych resoraków aż po ogromne pojazdy i maszyny RC. Dlatego kiedy jakiś czas temu producent zwrócił się do nas z propozycją dystrybucji całego brandu, a tym samym zbudowania jego rozpoznawalności w Polsce, decyzja mogła być tylko jedna – opowiada Rafał Milczarczyk, dyrektor zarządzający w M&Z. – Tym bardziej że zaimponowała nam różnorodność wyboru wśród oferowanych zestawów, która w połączeniu z superjakością wykonania sprawia, że wzmocniliśmy swoją pozycję na rynku, jeśli chodzi o tę kategorię – dodaje.



**Oferta marki TeamsterZ obejmuje łącznie ponad 200 produktów, wśród których są:**

- ✓ imponujących rozmiarów maszyny budowlane, dźwigi oraz zestawy z licencyjnej linii JCB,
- ✓ resoraki, zestawy tematyczne, pojazdy ze światłem i z dźwiękiem, pojazdy RC, garaże oraz transportery z linii TeamsterZ, która obejmuje serie Street Machines, Street Kingz, Colour Change oraz Country Life.





Dystrybutor pierwszych dostaw spodziewa się już w lipcu. – Jeśli chodzi o jakość pojazdów TeamsterZ, można ją śmiało porównać do marek Hot Wheels czy Majorette, natomiast na plus zdecydowanie przemawiają konkurencyjne ceny tych zabawek – podkreśla Rafał Milczarczyk.

#### Plany marketingowe dystrybutora:

- ✓ marketing 360°, w tym wsparcie instorowe dla sklepów,
- ✓ budowanie obecności i rozpoznawalności marki na polskim rynku,
- ✓ szeroka obecność w telewizji oraz w Internecie,
- ✓ jednolity branding, który ułatwi projektowanie półek w sklepie stacjonarnym oraz podstron w sklepie internetowym.

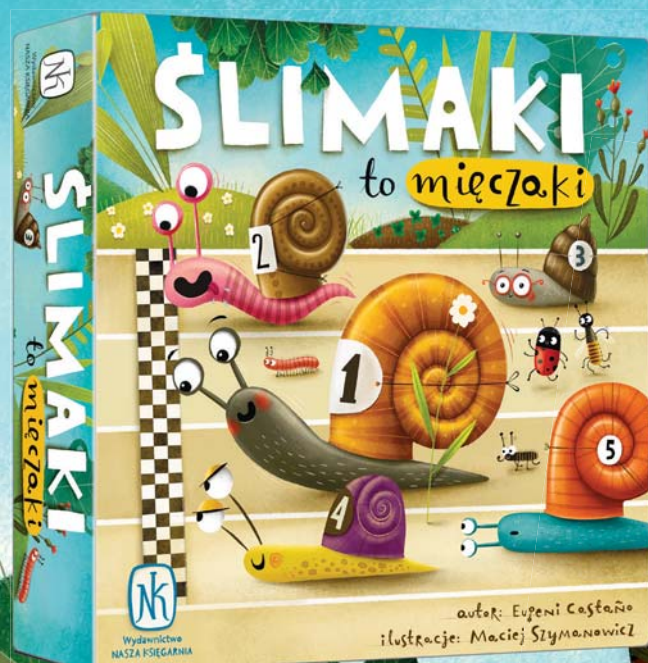


Reklama

[gry.nk.com.pl](http://gry.nk.com.pl)

NK Wydawnictwo  
NASZA KSIĘGARNIA

# DODRUK JUŻ DOSTĘPNY!



**Wielki hit ostatnich lat!**  
**Takiego wyścigu jeszcze nie było**  
**– wygra najwolniejszy ślimak!**



Kontakt handlowy: Karol Popiński, [k.popinski@nk.com.pl](mailto:k.popinski@nk.com.pl), [sprzedaz.zabawka@nk.com.pl](mailto:sprzedaz.zabawka@nk.com.pl), tel. (22) 338-92-11



# Rainbow High – więcej niż zabawka!

Rainbow High to jedna z marek z portfolio MGA Entertainment. Mimo że została wprowadzona na rynek stosunkowo niedawno, podobnie jak jej starsza siostra L.O.L. Surprise! spotkała się z ogromną popularnością. Nie ma się czemu dziwić: producent ponownie dowiódł, że bacznie obserwuje zachowania swojej grupy docelowej i trafnie odpowiada na jej potrzeby, na co niezbitym dowodem jest stworzenie kolejnego hitu.

Lalka Rainbow High skierowana jest do dziewcząt w wieku 5-13 lat, które są gotowe do wyrażania siebie w pięknym, pełnym niespodzianek świecie. Na poziomie produktu jest to manifestowane poprzez wyróżniającą się kolorystykę, symbolizującą ich barwny charakter oraz odwagę.

## LALKI, KTÓRYCH WSZĘDZIE PEŁNO!

Warto jednak podkreślić, że Rainbow High to nie tylko linia zabawek, ale też serial. Animacja jest obecna na wielu rynkach, w tym w Polsce. Od 26 kwietnia 2021 r. serial „Rainbow High” jest dostępny na platformie Netflix, gdzie utrzymuje się w pierwszej dziesiątce najpopularniejszych filmów. Dodatkowo produkcję można oglądać w kanale Rainbow High Polska na YouTube.

Co istotne, Rainbow High posiada również interaktywne profile w mediach społecznościowych oraz wciągającą grę mobilną. W promocję marki aktywnie angażują się influencerzy. Niedawno wystartowała również niestandardowa kampania lalek Rainbow High. Działania prowadzone wokół marki obejmują ponadto szereg aktywności i formatów wideo przygotowanych we współpracy z Cartoon Network (osadzonych zarówno w świecie TV, jak i online). W pakiecie działań mediowych uwzględnione zostały dwa 120-sekundowe klipy w kanale YouTube Cartoon Network oraz branding kanału Rainbow High, 45-sekundowe materiały emitowane w kanale TV Cartoon Network (w bloku ekskluzywnym z bumper identami), a także emisje 15-sekundowych trailerów na YouTube.

W ramach wspomnianych materiałów wraz z Rainbow High zanurzyliśmy się w świat social mediów. To unikatowe podejście pozwoliło na zaprezentowanie różnego rodzaju treści (zdjęcia, klipy, animacje, muzyka) związanych z Rainbow High, modą, trendami, szkołą, kreatywnością i pasją, a w efekcie kontekstowe połączenie ich ze scenami i postaciami z Cartoon Network. Ponadto należy podkreślić, że marka Rainbow



High jest również wyraźnie obecna w sieciach sprzedaży.

Rainbow High to nie tylko zabawka. To także licencja, czyli czasowe przeniesienie na licencjobiorcę praw do używania nazwy, wizerunku, marki lub logo, które zostały oficjalnie zastrzeżone i są chronione prawnie. W praktyce oznacza to, że można szerzej wykorzystać potencjał Rainbow High do stworzenia produktów z innych kategorii, np. gier, puzzli, magazynów, książek, ubrań, pościeli, akcesoriów, kosmetyków i artykułów spożywczych.

Licencjobiorca jest wspierany przez licencjodawcę oraz agencję licencyjną w procesie tworzenia produktów, aby oferta rynkowa innych kategorii była spójna z marką. Partnerzy licencyjni są włączani w działania retailmarketingowe licencjodawcy (np. wspólne aktywacje w sieciach sprzedaży, kampanie marketingowe).

Koszt licencji jest kalkulowany indywidualnie i zależy m.in. od wielkości sprzedaży.

Oferowanie produktów na licencji Rainbow High z portfolio MGA Entertainment to odpowiedź na potrzeby rynku zarówno z perspektywy producentów, jak i konsumentów. Można być pewnym jednego: wprowadzenie licencyjnych produktów Rainbow High będzie kolejnym sukcesem rynkowym. Serdecznie zapraszam do kontaktu!



**Anna Przybylska**

– country manager  
Elc Brands Poland,  
wiodącej agencji  
licencyjnej w Europie  
Środkowo-Wschodniej,  
Rosji oraz krajach  
bałtyckich, posiadającej

w swoim portfolio m.in. Rainbow High.  
E-mail: [aprzybylska@elcbrands.com](mailto:aprzybylska@elcbrands.com).

Zdjęcie: Elc Brands





**12 NOWYCH POSTACI  
+ 1 unikatowa**

**Pachną  
owocami!**

**Płaczą  
żelowymi  
łzami!**

**Mają domki w kształcie  
owocowego smoothie!**



**www.magictears.pl**



/tmtos



/tmtos

Produkty można nabyć u naszych partnerów handlowych:

**ANEK**, ul. Poznańska 320, 05-850 Ożarów Mazowiecki, tel.: 22 123 08 08, e-mail: zabawki@anek.com.pl; **MIKI**, ul. Handlowców 2, CH Witek Pawilon 1, 32-085 Modlniczka, tel.: 12 423 64 03, e-mail: hurtownia@miki.com.pl; **PANDA**, ul. Sidorska 117B, 21-500 Biała Podlaska, tel.: 83 34 26 060, e-mail: info@zabawkipanda.pl; **PISAREK**, ul. Brzozowa 42a, 05-830 Kajetany/ k. Nadarzyn, tel.: 22 79 98 940, e-mail: pisarek@pisarek.com.pl; **REKMAN**, ul. Europejska 4, 55-040 Magnice, tel.: 71 35 94 619, e-mail: office@rekman.com.pl; **REMIX-KAJA**, ul. Magnacka 4, segment C, 80-180 Kowale, tel.: 58 66 85 863, e-mail: remixkaja@onet.pl; **ATENEUM**, ul. Półtanks 12C, 30-740 Kraków, tel.: 12 448 39 13, e-mail: kontakt@ateneum.net.pl;



# Sportowa gra planszowa?

## STRZAŁ W 10

Wiosna coraz śmielej zachęca nas do korzystania ze wszystkich jej uroków. W takich okolicznościach trudno usiedzieć w domu, a co dopiero utrzymać w nim dzieci... Jednak aby czas spędzony na świeżym powietrzu został przez maluchy wykorzystany najlepiej, jak to możliwe, warto zapewnić im rozrywkę, która nie tylko poprawia kondycję fizyczną, ale też zapewnia mnóstwo dobrej zabawy. Właśnie w tym celu została zaprojektowana seria „Sport & Fun” od Alexandra.

**S**eria obejmuje gry i zabawy, które zapewniają uczestnikom przyjemnie spędzony czas zarówno w domu, jak i na świeżym powietrzu. Dynamiczne rozgrywki i duża interakcja pomiędzy graczami sprawiają, że niezależnie od wieku będą się oni bawić wyśmienicie.

Jedną z gier z serii „Sport & Fun” jest „Strzał w 10” – tytuł o prostych zasadach z nutką rywalizacji.



Podstawowym zadaniem graczy jest rzucanie woreczkami do punktowanej tarczy. Ale to tylko początek wyzwań! Dzięki aż ośmiu wersjom zabawy na uczestników czekają zadania, w których będą musieli biegać, robić podskoki i skłony...

Ogromną zaletą gry „Strzał w 10” jest również to, że można się w nią bawić samodzielnie, traktując rozgrywkę jako trening zdolności fizycznych, jak i w większej grupie. Ba, istnieje nawet możliwość zor-



ganizowania najprawdziwszej olimpiady ze zróżnicowanymi konkurencjami!

Aby zapewnić sobie zdrową rozrywkę, od której trudno się oderwać, wystarczy mały ogródek lub park. Dzięki tablicy suchociścialnej uczestnicy zabawy nie muszą martwić się o to, kto poprawnie zapamięta wyniki.



Podstawę gry stanowi kolorowa mata z tarczą o wymiarach 80 x 120 cm. Oprócz niej w pudełku znajdują się krążki – bazy, które urozmaicają rozgrywkę (w zależ-

ności od wariantu), stanowiąc okazję do zdobycia dodatkowych punktów lub wręcz przeciwnie – zerując wcześniejsze zdobycze. Bazy wymuszają także bieg, zmuszając ciało do ruchu.



Dużym atutem gry „Strzał w 10” jest możliwość łatwego przenoszenia z miejsca w miejsce. Dzięki temu sprawdzi się jako przydomowa rozrywka w ogrodzie, pomysł na spędzenie czasu w parku lub sportowa aktywność w domu w pochmurny dzień.

Można w ciemno założyć, że propozycja od Alexandra nie tylko zdobędzie serca młodych fanów ćwiczeń ruchowych, ale też zarazi miłością do sportu tych, którzy do tej pory niechętnie angażowali się w zabawy wymagające podjęcia wysiłku fizycznego.

**Liczba graczy:** 2-4.  
**Wiek:** 3+.



# SPORT & FUN



## GWARANTOWANY PRZEBÓJ NA WIOSNĘ I LATO!



ZNAJDŹ NAS NA:  
/ Alexandergrzyzabawki

[www.alexander.com.pl](http://www.alexander.com.pl)



# Jest Wader, są (udane) wakacje!

**PIASEK = OGÓLNODOSTĘPNY MATERIAŁ SENSORYCZNY**

Pojęcie integracji sensorycznej jest dobrze znane rodzicom, opiekunom i pedagogom. Prawidłowa percepcja bodźców zmysłowych ma wpływ na rozwój dziecka i jego funkcjonowanie, również w wieku dorosłym. Zaburzenia w tym obszarze negatywnie odbijają się na rozwoju motorycznym lub emocjonalnym dziecka, dodatkowo uniemożliwiając mu skupienie uwagi.

Tymczasem bodźców wspomagających integrację sensoryczną dostarczają nawet najprostsze zabawy z wykorzystaniem piasku, takie jak budowanie z niego, dotykanie go i przesypywanie. Niezwykle przydatne są w tym podstawowe zabawki, np. łopatka, sitko, wiaderko. Bo prawdziwa siła tkwi w prostocie!

Oprócz przesypania piasku maluchy mogą przelewać wodę lub tworzyć błotne budowle. Będzie im w tym przydatny bardziej „profesjonalny” sprzęt, czyli stolik do piasku i wody. Jego zaletą jest to, że może stać na balkonie, na tarasie lub na działce, czyli wszędzie tam, gdzie dziecko nie ma dostępu do plaży lub piaskownicy.



## ZAKOPANI W PIASKU, CZYLI JAK ROZWIJAĆ PROPRIOCEPCJĘ

Propriocepcja to zmysł odczuwania samego siebie, zamiennie nazywana czuciem głębokim. Inaczej mówiąc, jest to świadomość własnego ciała i jego położenia w przestrzeni. Wynika ona z informacji, które pochodzą z receptorów zmysłowych zlokalizowanych w stawach lub mięśniach. Tymczasem niewiele osób zdaje sobie sprawę z tego, że jednym z najprzyjemniejszych ćwiczeń propriocepcji i in-



tegracji ruchowej jest... zakopywanie się w piasku! Oczywiście pod warunkiem, że jest w pełni bezpieczne i odbywa się pod kontrolą osoby dorosłej. Nie musimy chyba dodawać, że podczas takiej zabawy również przydatne są całe zestawy plażowe oraz różnego rodzaju łopaty...

## RUCH NA ZDROWIE!

Zabawa w piasku pozwala też spalić energię oraz rozwinąć wszystkie partie mięśni. Ponadto wysiłek fizyczny, szczególnie nad morzem, ma pozytywny wpływ na budowanie odporności i wchłanianie jodu. Dzieci z reguły świetnie sobie radzą z inicjowaniem kreatywnych zabaw, ale równie dobrze rodzice mogą pobawić się z nimi i np. zorganizować mistrzostwa w kopaniu fosy lub ciągnięciu przyczepy z piaskiem. Takie zawody to doskonała okazja do integracji społecznej, bo przecież można do nich zaprosić dzieci z sąsiedniego domu/kocyka, a przy okazji otworzyć swoją pociechę na relacje z rówieśnikami. Dla każdego z uczestników będzie to niezastąpione ćwiczenie komunikacji, rozwiązywania problemów, podejmowania rywalizacji, dzielenia się i wyznaczania wspólnych celów.

Istnieje jeszcze jeden sposób pomocny w nawiązywaniu głębszych relacji – rozmowy o ulubionych bohaterach bajek. Zaczynają się one zwykle od niepozornej wymiany zdań w stylu: „Fajny masz zestaw ze SpongeBobem”, „Który z bohaterów Psiego Patrolu jest twoim ulubionym?”, a mogą dać początek pięknej wakacyjnej przyjaźni.





W tym miejscu pozostaje nam już tylko wspomnieć, że podczas każdej wakacyjnej aktywności fizycznej oprócz dobrego humoru należy zadbać o odpowiednie nakrycie głowy malucha, częste uzupełnianie płynów oraz stosowanie kremów z filtrem.

### ZABAWY PIASKOWO-EDUKACYJNE

Po takiej dawce wrażeń warto, by dziecko ochłonięło i wyciszyło się. Pomocne mogą się w tym okazać gry edukacyjne, np. „Piszemy literki”. Zabawa w pisanie słów na piasku to przy okazji świetny sposób na doskonalenie umiejętności językowych. W zależności od wieku dziecka można wykorzystać w niej pojedyncze literki lub całe słowa, również w języku angielskim. Nie można też zapomnieć o nieśmiertelnych rysunkowych kalamburach, w które po niewielkiej modyfikacji zasad można się bawić na plaży (np. dzieci zgadują, co przedstawia obrazek, zanim zmyje go fala). A kiedy zabraknie pomysłów na oryginalne rysunki, dostarczą ich... różnorodne grafiki zamieszczone na zestawach letnich marki Wader!



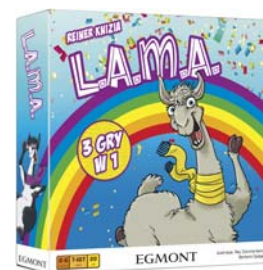
Panie i Panowie, tym samym tegoroczny „sezon piaskowy” uważamy za otwarty! A skoro tak, to jak co roku o tej porze marka Wader zachęca: „Do zobaczenia w piaskownicach, na plażach i działkach!”

### Ruszą Plażowe Mistrzostwa Budowniczych!

Już 30 czerwca br. po raz kolejny rozpocznie się wielkie letnie budowanie z marką Wader. Na Plażowe Mistrzostwa Budowniczych producent tradycyjnie dostarczy najlepszej jakości łopaty, którymi uczestnicy będą pobijać rekordy w usypywaniu najwyższej budowli. Dodatkowo na matych i większych budowniczych czekać będzie specjalna Dziecięca Strefa Wader z wieloma atrakcjami oraz oczywiście z zabawkami Wader.

### EGMONT POLSKA

## Kompilacja kultowych gier Knizii



W maju wydawnictwo Egmont Polska wprowadziło do sprzedaży zestaw gier „Lama” zawierający trzy bestsellerowe gry kultowego autora Reiner Knizia. Do końca czerwca br. jest on dostępny w sprzedaży wyłącznie w sieci Empik, a w lipcu w pozostałych punktach.

Nominowana do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres gra „Lama” mimo prostych zasad oferuje fantastyczną rozrywkę. Zarówno wersja podstawowa, jak i dodatkowe warianty gry („Lama Party” i „Lama – gra kościana”) idealnie sprawdzą się podczas rodzinnych rozgrywek, a także dostarczą znakomitej zabawy bardziej doświadczonym graczom. Dzięki temu, że „Lama” posiada kilka wariantów, można dobrać grę idealnie do swoich potrzeb i nastroju.

Podstawowa wersja jest grą strategiczną, gra kościana jest nieprzewidywalna i dostarcza mnóstwa zabawy, zaś „Lama Party” spodoba się graczom lubiącym ryzyko. W każdej wersji gry o zwycięstwie decyduje nie tylko taktyka, ale też podjęcie ryzykownej decyzji we właściwym momencie.



Celem gry „Lama” w wersji podstawowej jest zagrywanie kart w taki sposób, by pozbywać się tych najbardziej niewygodnych. Gra trwa kilka rund i kończy się w momencie, gdy jeden z graczy ma na swoim koncie więcej niż 40 punktów karnych. Podstawową wersję gry można wzbogacić dodatkowymi wariantami rozgrywki: „Lama 20” oraz „Lama Drama”.

Kościana wersja „Lamy” dzieli się na rundy, w których gracze rzucają kośćmi, odrzucając karty lub pobierając je z szeregu kart na stole. Wygrywa gracz, który na koniec ma najmniej punktów karnych. Ta wersja gry posiada też dodatkowy wariant – „Lama 20”.

Z kolei „Lama Party”, podobnie jak wersja podstawowa, polega na takim zagrywaniu kart, by pozbyć się tych najbardziej niewygodnych. W tej wersji również wygrywa gracz, który na koniec ma najmniej punktów karnych. Tym, co różni „Lamę Party” od wersji podstawowej, są nowe karty i żetony, które nadają grze nowy wymiar. Wersję „Party” można wzbogacić o wariant „Lama Drama”.

**Czas gry:** 20 min. **Liczba graczy:** 2-6. **Wiek:** 7+.



# „Baby Shark”: kolekcja książek rośnie!

Do pierwszych grzbiecików z serii „Baby Shark” dołączyły właśnie kolejne. Podobnie jak w przypadku marcowych premier nowości uzupełnia książeczka aktywizująca, w której dzieci znajdą jeszcze więcej uwielbianych przez siebie naklejek z bajkowymi motywami.

Wydawcą przygód podwodnej rodziny jest Wydawnictwo Słowne Młode (do niedawna działające pod nazwą Burda Książki).

**W** pierwszych książeczkach z serii dzieciom zaprezentowano całą wielopokoleniową rekiną rodzinę, wraz z rodzicami i dziadkami małego Rekinia. Teraz do galerii postaci dołączają przyjaciele głównego bohatera, którzy mają do odegrania rozmaite role. Wśród majowych nowości są książeczki: „Balony przynoszą radość”, „Czarodziejska różdżka babci”, „Przygoda z wróżką zębuszką”, „Ryba z nieba” oraz „Świeże bułeczki”.

## PRZYJEMNE Z POŻYTECZNYM

Przygody rekiniej rodziny zostały opisane w zabawnych, wpadających w ucho historyjkach. A ponieważ dzieci łatwo zapamiętują sekwencję obrazków, po kilku przeczytaniach same inicjują opowiadanie rekinich przygód. Oczywiście nie sposób tu nie wspomnieć o piosence z charakterystycznym motywem „du, du, du, du, du”. Maluchy kochają wyśpiewywać na tę nutę również treści zawarte w książeczkach! Dodatkowo w każdej czeka na nie „poważne” zadanie do samodzielnego wykonania. Jego trudność została idealnie dopasowana do wieku młodych „czytelników”, dzięki czemu poradzą sobie z nim... śpiewająco!

## NIEZNANE HISTORIE...

Mimo prostoty przekazu książki przekazują istotne treści oraz uczą najmłodszych m.in.:

- ✓ higieny („Myj łapki, mały rekinie” to jeden wielki kurs dokładnego i zarazem śpiewającego mycia rąk, co ma niebagatelne znaczenie zwłaszcza w czasie pandemii),
- ✓ empatii („Balony przynoszą radość”),
- ✓ liczenia („Świeże bułeczki”),
- ✓ dźwiękonaśladownictwa („Podwodna orkiestra”),
- ✓ roli policji w naszym życiu (w „Rekiniej policji” opisane zostały nie tylko interwencje, ale także akcje, podczas których policja niesie pomoc).

## NIE TYLKO DO CZYTANIA!

Sięgając po nową książkę, dziecko najlepiej zapamiętuje postaci, gdyż prezentowane są na początku, po czym chętnie wyszukuje na kolejnych rozkładówkach ulubionych bohaterów. A ponieważ Rekiniek zawsze jest żółty, jego Mama – różowa, Tata – granatowy, a Dziadek – zielony, łatwo odnaleźć ich na stronach. Przy tej okazji dziecko uczy się rozróżniania i nazywania kolorów. Choć akurat w tym przypadku ilustratorzy zrobili o wiele więcej: subtelna różnica koloru między Babcią a Mamą pozwala na określenie odcieni koloru różowego, co może być punktem wyjścia do rozmowy o pokrewieństwie i podobieństwie między rodzicami a dziećmi.



Jedno jest pewne: wpadające w ucho rymowanki o małym Rekinie, kolorowe ilustracje z ulubionymi bohaterami i ciekawe zadania to doskonały pomysł na spędzenie czasu z maluchem!

## KRÓTKO O NOWOŚCIACH Z SERII „BABY SHARK”

„Balony przynoszą radość” – Rekiniek bardzo się dziś nudzi. Na szczęście znajduje skrzynię z balonami! Wkrótce okazuje się, że dzięki temu znalezisku będzie mógł pomóc przyjaciom...

„Czarodziejska różdżka babci” – Babcia Rekin doskonale czaruje... Jednak gdy pewnego dnia jej różdżka pęka, okazuje się, że musi być bardzo ostrożna, gdyż jej czary są... nieprzewidywalne! Może lepiej z nich zrezygnować?

„Przygoda z wróżką zębuszką” – Rekiniek zgubił ząbek. Zupełnie nie wie, co powiedzieć mamie. A co, jeśli zgubi kolejny? Chyba powinien udać się po pomoc do wróżki zębuszki...

„Ryba z nieba” – pewnego dnia Rekiniek spotyka w oceanie małą rybkę, która spadła z nieba i bardzo chciałaby wrócić do domu. Aby jej pomóc, musi poprosić o wsparcie przyjaciół...

„Świeże bułeczki” – żadne stworzenie morskie nie gotuje tak dobrze, jak Babcia Rekin. No, chyba że mowa o bułeczkach, bo tutaj prym wiedzie Dziadek Rekin!



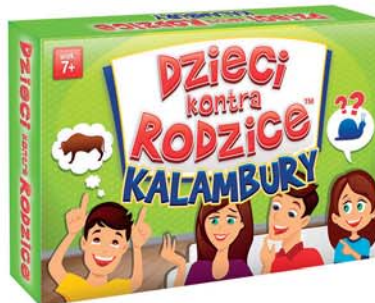
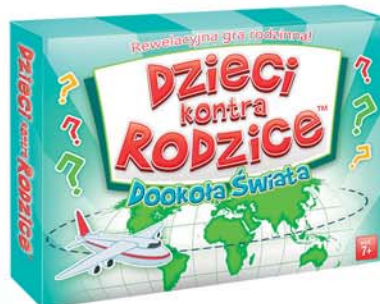
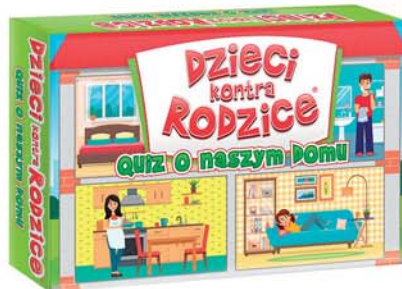
# Dzieci kontra Rodzice



Kangur Sp. z o.o

[www.ekangur.pl](http://www.ekangur.pl)

## GRY dla całej rodziny!





# Przepis na marketingowy sukces? Wyróżnianie się i rozwój partnerstw!

O skutecznych sposobach na promowanie produktów dziecięcych rozmawiamy z MAŁGORZATĄ KRYSZTOPĄ, kierownik działu reklamy Media Service Zawada.

## Jakie czasopisma dedykowane dzieciom mają Państwo w portfolio?

**Małgorzata Krysztopa:** – Katalog Media Service Zawada obejmuje ponad 10 tytułów prasowych, wśród których prym wiodą „Świnka Peppa”, „L.O.L. Surprisel”, „Mini-Mini+”, „Scooby-Doo!”, „Cartoon Network”, „Ben 10” oraz „Nick Jr.”.

## Czy w dobie telewizji i Internetu kampania prasowa wciąż ma sens?

– Przede wszystkim nie traktujemy ani telewizji, ani treści dostępnych w Internecie jako konkurencji. Nasze publikacje oparte na najpopularniejszych licencjach bajkowych to naturalne rozszerzenie tego, co się dzieje we wspomnianych mediach. Dlatego współpracujemy i z kanałami dziecięcymi, i z młodymi influencerami, ponieważ takie partnerstwa zapewniają szeroki zasięg przekazowi reklamowemu, gwarantując satysfakcjonujący poziom sprzedaży.

## Czym wyróżnia się Media Service Zawada? Z jakich powodów warto współpracować właśnie z wydawcą prasowym?

– Reklama prasowa pozostaje najbardziej angażującą formą promocji, a jednocześnie jest postrzegana jako najbardziej przyjazna. Dotyczy to dzieci, ale warto pamiętać, że także rodzice oceniają treści reklamowe

zawarte w publikacjach drukowanych jako merytoryczne i nienatraczywe. Doskonałym rozwiązaniem jest zatem przygotowanie ich w formie zadania lub zabawy, co zapewnia dłuższy i naturalny kontakt z przedstawioną treścią. A że w naszym zespole są graficy i redaktorzy z wieloletnim doświadczeniem w komunikowaniu się z dziećmi, zapewniamy klientom wsparcie w przygotowaniu layoutów odpowiadających konkretnej grupie czytelników i produktów. Na pomoc z naszej strony w ramach pakietu współpracy mogą liczyć nawet firmy, które dotychczas nie adresowały swoich reklam do dzieci. Dodatkowo mamy też przewagę nad innymi mediami, jeśli chodzi o możliwość kolportażu próbek produktów. Badania dowodzą, że nasi odbiorcy chętnie po nie sięgają, dzięki czemu spełniamy oczekiwania zarówno klientów, którzy mają możliwość szybkiego dotarcia z produktem do określonej grupy targetowej, jak i czytelników. Przy okazji warto nadmienić, że dla młodych czytelników wartość samą w sobie stanowią również katalogi promocyjne, które traktują jako integralną część pisma, podobnie jak spot reklamowy w ulubionej stacji telewizyjnej.

## Jakie partnerstwa Państwo oferują?

– Od lat naszym hasłem przewodnim jest synergia mediów, komplementarne dzia-



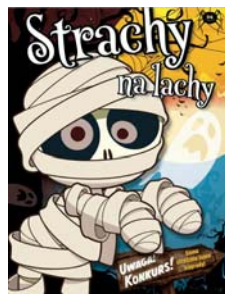
Ponad 25 lat doświadczenia pozwala nam sądzić, że doskonale rozumiemy oczekiwania zarówno naszych czytelników, jak i partnerów biznesowych.

**Małgorzata Krysztopa**



łania w różnych kanałach. Z tego powodu proponujemy naszym klientom obecność w pismach, spotach telewizyjnych, kampaniach na YouTube i Instagramie oraz w materiałach influencerów. Rozwijamy też współpracę z siecią dystrybucji prasy – dostarczamy katalogi zawierające materiały naszych partnerów reklamowych, zadania i zabawy oraz konkursy, w których dzieci mogą wygrać atrakcyjne nagrody. Publikacje te są dodatkiem do różnych magazynów,





dzięki czemu trafiamy do wszystkich młodych czytelników, nie tylko fanów poszczególnych tytułów.

Innym doskonale sprawdzającym się sposobem dotarcia do młodych odbiorców są katalogi dystrybuowane w kinach. Towarzyszą głośnym premierom filmów familijnych, dodawane do biletów – stanowią pewnego rodzaju pamiątkę z kina. Dzieci wracają z nimi do domów, tam przeglądają, rozwiązują zadania, biorą udział w konkursach... W ostatnim czasie wszyscy zdążyliśmy już zatęsknić za rodzinnymi wyjazdami do kina, dlatego dystrybutorzy zdecydowali o wprowadzeniu latem na duże ekrany głośnych tytułów, wśród których są „Raya i ostatni smok”, „Kosmiczny mecz”, „Hotel Transylwania 4” oraz „Mała Wielka Stopa 2”. Pociągnie to za sobą wysoką frekwencję, a co za tym idzie – nasze katalogi będą idealnym miejscem promocji produktów i usług skierowanych do dzieci.

Nie możemy też zapominać o szerokiej ofercie książek z przygodami Świnki Peppy, psów z Psiego Patrolu, Strażaka Sama, Barbie oraz Maszy i Niedźwiedzia. To doskonały element programów lojalnościowych prowadzonych przez sieci spożywcze. Oczywiście naszym partnerom zapewniamy kampanię akcji lojalnościowej w mediach skierowanych do dzieci.



**Podsumowując, na co mogą liczyć reklamodawcy zgłaszający się do Media Service Zawada?**

– Przede wszystkim na kompleksową obsługę polegającą na wyborze optymalnych kanałów dotarcia do dzieci, przygotowaniu strony wizualnej reklam, dostosowaniu komunikatu do odpowiedniej grupy targetowej, elastycznym podejściu do potrzeb klientów, a wszystko to w rozsądnej cenie. Ponad 25 lat doświadczenia pozwala nam sądzić, że doskonale rozumiemy oczekiwania zarówno naszych czytelników, jak i partnerów biznesowych.

Dziękuję za rozmowę.

[www.kindundjugend.com](http://www.kindundjugend.com)



THE TRADE SHOW FOR  
KIDS' FIRST YEARS

INNOVATIVE INTO THE  
**FUTURE!**

**09-11.09.2021**

**SPECIAL  
EDITION!**

BE PART OF IT -  
FIND OUT MORE  
HERE:





# Na tropie dźwięków...

Słuch odgrywa ogromną rolę w życiu każdego człowieka. Z tego powodu niezwykle istotne jest, by go nieustannie rozwijać, zwłaszcza w młodym wieku. Pomocne w tym są gry i zabawki edukacyjne. Ostatnio interesującą propozycję skupiającą się na zmyśle słuchu przygotowała MultiGra.



**W** grze „Tropimy dźwięki” na najmłodszych czeka wiele fascynujących ćwiczeń słuchowych. Gracze wcielą się w role badacza i wieloryba. Ten pierwszy korzysta ze swojego podstawowego atrybutu, jakim jest radio w formie planszy, aby zidentyfikować odpowiednie dźwięki. Ten drugi ma za zadanie dopasować do siebie 16 klocków o tych samych dźwiękach, w czym kluczową rolę odgrywa

pamięć słuchowa. Aby ułatwić uczestnikom poprawne rozróżnienie par, oznaczono je tym samym kolorem na rewersie klocków.

Świetną zabawę, która szybko się nie nudzi, gwarantują aż trzy warianty gry. Są one zróżnicowane pod względem zadań i trudności, sprawiając, że w „Tropimy dźwięki” z powodzeniem mogą się bawić zarówno początkujący, jak i nieco bardziej zaawansowani gracze.



## Jak grać?

1. Gracze rozdzielają między siebie role badacza i wieloryba.
2. Badacz odwraca się, a wieloryb układa na swojej planszy klocki skierowane kolorem do dołu.



3. Badacz podchodzi do planszy z radiem. Po odwróceniu klepsydry przez wieloryba musi przed upływem czasu potrząsnąć swoimi klockami oraz tymi ułożonymi na planszy wieloryba. Jego celem jest zestawienie odpowiednich par.



4. Po upływie czasu gracze odwracają klocki i sprawdzają, czy zestawienia są poprawne.

5. Badacz za każdą prawidłowo dopasowaną parę otrzymuje pchełkę. Następnie następuje zamiana ról.



6. Wygrywa gracz, który zdobędzie więcej pchełek.

Liczba graczy: 2-4. Wiek: 5+.

## Mocne strony gry „Tropimy dźwięki”

- ✓ Doskonali pamięć słuchową.
- ✓ Rozwijają zmysł słuchu.
- ✓ Zapewniają dużą interakcję pomiędzy graczami.
- ✓ Zbalansowany poziom trudności.
- ✓ Innowacyjna forma.
- ✓ Wciągająca fabuła.



# POLESIE®

Gigantyczna wywrotka  
NR 1 robi furorę  
w piaskownicy.

Jest masywna (5,5 kg),  
wytrwała,  
megapotężna.

Tylną klapę, zabezpieczoną  
zamknięciem,  
można otworzyć.

Kontener wywrotki  
posiada specjalny  
uchwyt, który ułatwia  
jej unoszenie i opróżnianie.

Długość 74,5 cm,  
szerokość 43,5 cm,  
wysokość 52,5 cm.

Polesie Poland Sp. z o.o.  
ul. Sadowa 14/14, 21-500 Biała Podlaska  
NIP: 537-26-15-999 | tel. +48 887 747 774  
tel. +48 727 678 777 | tel. +48 723 403 700

📘 zabawkipolesie  
📷 zabawkipolesie  
office@wader-polesie.pl  
www.polesie-toys.pl



# Kto podróżuje, widzi więcej...

Seria gier rodzinnych „Wsiąść do pociągu” jest obecna na rynku od roku 2004. I nic nie wskazuje, by ta całkiem długa już podróż miała się zakończyć na najbliższej stacji! Gra stała się planszówkowym klasykiem, zainteresowanie nią z roku na rok rośnie, a sam autor Alan R. Moon z zapałem tworzy kolejne odsłony, zabierając graczy w coraz to nowsze zakątki świata, gdzie zaskakuje ich oryginalnymi pomysłami na zasady. Przy okazji zbliżającej się dużymi krokami premiery unikatowej edycji „Wsiąść do pociągu: Europa” postanowiliśmy przybliżyć Czytelnikom tę podróżniczą serię.



## KOŁA W RUCH!

Prototyp gry trafił do wydawnictwa Days of Wonder w 2003 r. Wydawca błyskawicznie podjął decyzję o wprowadzeniu tytułu do sprzedaży, nie dokonując zbyt wielu usprawnień względem pierwotnej wersji. Wkrótce potem rodzinną planszówkę docenili zarówno fani, jak i przedstawiciele branży, na co najlepszym dowodem jest przyznanie jej prestiżowej nagrody Spiel des Jahres.

Od tej pory projektant Alan R. Moon słynie z zaskakiwania graczy. Kiedy wydaje się, że wykorzystał już w serii „Wsiąść do pociągu” wszystkie pomysły na innowacje, nagle pojawia się coś zupełnie nowego, zmieniającego spojrzenie na rozgrywkę.

## STACJA PIERWSZA

Rozpoczynając przygodę z serią, można wybierać spośród wersji podstawowych. „Wsiąść do pociągu: USA”, „Wsiąść do pociągu: Europa” i „Wsiąść do pociągu: Niemcy” są podobne do siebie pod względem zawartości. Mają wszystkie elementy niezbędne do rozgrywki zarówno na dołączonej planszy, jak i z dodatkami, o których szerzej za chwilę. Oprócz tego na rynku dostępna jest również wersja „Wsiąść do pociągu: Kraje Północy” zawierająca mapę dostosowaną specjalnie na potrzeby rozgrywek 2- i 3-osobowych. Jest tu znacznie mniej miejsca na planszy, co zwiększa interakcję między uczestnikami.

Do samodzielnych tytułów należy również uwielbiana przez graczy wersja „Wsiąść do pociągu: Dokoła świata”. To doskonała propozycja dla wszystkich fanów serii oraz tych, którzy szukają ciekawych wyzwań. W pokazanym pudełku ukryta jest dwustronna mapa



globu oraz Wielkich Jezior Północnoamerykańskich. Ta wersja jest zdecydowanie bardziej rozbudowana: oprócz budowy tras kolejowych gracze tworzą także te wodne, co całkowicie zmienia spojrzenie na grę i sposób planowania kolejnych ruchów.

## ŚWIAT W PIGUŁCE

A skoro już jesteśmy przy podróżach wokół globu, nie sposób nie wspomnieć o dodatkach kierujących rozgrywki na zupełnie nowe tory. Rozszerzenia z serii „Kolekcja map” obejmują alternatywne plansze oraz kompatybilne z nimi karty biletów, które urozmaicają zabawę i stawiają przed graczami nowe wyzwania. Każda z nich ma bowiem



własne zasady, najczęściej zmieniające nieco sposób punktowania.

### W ramach „Kolekcji map” ukazały się dotychczas:

- ✓ „Azja” – rozszerzenie zawierające dwie mapy: współczesną, na której można zagrać w wariantcie drużynowym, oraz drugą, przedstawiającą legendarną Azję i przenoszącą graczy prosto do czasów Jedwabnego Szlaku.
- ✓ „Indie/Szwajcaria” – kolonialne Indie roku 1911 dla 2-4 graczy oraz Szwajcaria, na której ważne są nie tylko wewnętrzne trasy, ale też połączenia z państwami ościennymi.
- ✓ „Afryka” – podróż po Czarnym Lądzie, w której liczą się nie tylko same trasy, ale też rodzaj terenu, na którym budują gracze. Dzięki specjalnym kartom mogą podwoić wartość tras na sawannie, w dżungli i w górach.
- ✓ „Holandia” – mapa pełna podwójnych połączeń, na której pojawia się element ekonomiczny. Gracze, aby budować trasy, muszą uiścić zapłatę w tzw. kwitach przejazdowych.
- ✓ „Wielka Brytania/Pensylwania” – rozbudowany dodatek zmieniający charakter rozgrywki. Na mapie Wielkiej Brytanii początkowe możliwości graczy są ograniczone, a kolejne zostają odblokowane po wykupieniu odpowiednich technologii. Z kolei na mapie Pensylwanii uczestnicy podróży otrzymują możliwość inwestowania w udziały rozwijających się spółek, które przekładają się na końcowe punkty.
- ✓ „Francja/Dziki Zachód” – kolejne duże rozszerzenie z dwustronną mapą i ciekawymi zasadami. Na planszy francuskiej gracze,



# PLUSZOWYCH SNÓW



## koszmary to nic fajnego...

Na szczęście masz przy sobie  
pluszowych obrońców, którzy  
rozgonią wszystkie złe sny!

**Pluszowych snów** to gra dla dzieci, polegająca na umiejętnym wybieraniu żetonów  
o odpowiednim rozmiarze. Doskonale sprawdza się do nauki obserwacji  
i szacowania wielkości!

**rebel**

 [hurt.rebel.pl](http://hurt.rebel.pl)

 [hurt@rebel.pl](mailto:hurt@rebel.pl)

 58 728 49 32

 58 728 49 33



zanim zaczną budować trasy kolejowe, muszą... położyć tory, czyli zdecydować o kolorach poszczególnych odcinków. Z kolei grając na planszy Dzikiego Zachodu, będą tworzyć trasy połączone z wylosowanym na początku rozgrywki miastem.

✓ **„Japonia/Włochy”** – dwie mapy, dwa kraje, dwa zupełnie nowe rodzaje połączeń. Na mapie Japonii są to trasy przeznaczone dla superszybkiego pociągu, zaś w przypadku Włoch trudniejsze do zbudowania promy.

W 2020 r. kolekcja wzbogaciła się o rozszerzenie z mapą Polski. Jest to dodatek zaprojektowany z myślą o rozgrywce 2-4-osobowej. Gra toczy się na planszy z mapą kraju, a celem uczestników jest zrealizowanie jak największej liczby tras. Gracze, budując połączenia między miastami oraz łącząc ze sobą poszczególne kraje sąsiadujące, próbują zdobyć monopol w segmencie komunikacji publicznej. Im szybciej uda im się skomunikować dwa państwa, tym więcej punktów otrzymają.

#### DZIECIĘCA WYPRAWA W NIEZNANE

Mimo że „Wsiąść do pociągu” jest serią gier rodzinnych, ma pewne ograniczenia, które często wykluczają z rozgrywki młodsze dzie-



nich miast na planszy. Poszczególne odcinki są jednak znacznie krótsze, a sama mapa dużo bardziej czytelna. Oprócz nazw miast występują ich rysunkowe reprezentacje, co sprawia, że uczestnicy nie muszą umieć czytać. Wagoniki również są większe, dzięki czemu lepiej pasują do dziecięcych rączek, odświeżona została też szata graficzna.

#### WSIĄŚ DO... TAKSÓWKI!

Od 2018 r. w ramach serii „Wsiąść do pociągu” ukazują się również mniejsze wersje, skupione na podróżowaniu do największych miast świata. To świetne propozycje zarówno dla osób, które nie mają zbyt dużego doświadczenia z planszówkami, jak i wszyst-



kie ścigają się o to, kto przejmie najlepsze szlaki handlowe, zrealizuje najbardziej intratne kontrakty i zdobędzie drogie towary na tętniących życiem ulicach Amsterdamu.

#### WAGONY KLASY PIERWSZEJ

Kiedy w 2014 r. na rynku pojawiło się jubileuszowe wydanie „Ticket to Ride”, gracze byli zachwyceni. Powiększona mapa Stanów Zjednoczonych, nowe karty oraz ekskluzywne figurki wagonów zamknięte w metalowych puszkach robiły wrażenie! Mimo swojej ceny gra błyskawicznie zniknęła z półek i do dziś stanowi perełkę wielu planszówkowych kolekcji. Kwestią czasu było, aż podob-



ci. Chodzi tutaj przede wszystkim o umiejętność czytania warunkującą zachowanie w tajemnicy wylosowanych kart celów, a także długość rozgrywki, która może być przytłaczająca dla młodszych graczy. Pociągnęło to za sobą decyzję o stworzeniu prostszej i bardziej przyjaznej dzieciom wersji gry, która mogłaby stanowić pierwszy krok w świat bardziej rozbudowanych planszówek.

W ten sposób powstała wersja „Wsiąść do pociągu: Pierwsza podróż”, która rozgrywa się na mapie Europy i jeśli chodzi o podstawowe zasady, jest identyczna jak pozostałe odsłony serii. Zadaniem uczestników jest realizowanie celów poprzez łączenie odpowied-

kich poszukujących gier prostych i szybkich (w tym przypadku pojedyncza rozgrywka zajmuje około 15 minut). Celem uczestników jest odwiedzenie jak największej liczby miejsc i zrealizowanie wylosowanych celów.

#### W serii miejskiej ukazały się trzy tytuły:

- ✓ **„Nowy Jork”** – gracze poruszają się charakterystycznymi taksówkami, by zrealizować jak najwięcej wylosowanych tras.
- ✓ **„Londyn”** – gracze ścigają się piętrowymi autobusami, łącząc ze sobą najważniejsze dzielnice stolicy Wielkiej Brytanii.
- ✓ **„Amsterdam”** – tytuł nawiązuje do Gouden Eeuw, złotej ery Holandii. Gra-



nej edycji doczeka się wersja z mapą Europy. Czas na nią przyszedł w roku 2021.

„Wsiąść do pociągu: Europa. 15. rocznica” to limitowane wydanie, które cieszy oko warstwą estetyczną i dopracowanymi do perfekcji elementami. W zestawie znajdują się precyzyjnie wykonane, zaprojektowane specjalnie z tej okazji plastikowe wagoniki i dworce zamknięte w unikatowych blaszanych puszkach. Sama gra doczekała się większej planszy i została wzbogacona o nowe grafiki, które dodatkowo upiększą karty biletów. Tych ostatnich jest w pudełku aż 108, co oznacza, że są to wszystkie karty biletów, jakie do tej pory zostały wydane.





**MUFFIK®**



**Genialny  
dzieciak**

Askato Sp. z o.o. sp. k.  
ul. Klonowa 2, 62-002 Suchy Las  
tel.: +48 794 588 688,  
e-mail: biuro@askato.pl

**www.askato.pl**



# JAK SKUTECZNIE USZUMIĆ DZIECKO DO SNU?

Wie to najlepiej polska firma Whisbear, która jest liderem w produkcji szumiących zabawek dla niemowląt. Ostatnio jej portfolio poszerzyło się o nową przytulankę – Szumiącego misia śpioszka.



**S**zumiące przytulanki stworzyły dwie polskie mamy – Julia i Zuzanna Sielickie. Zabawki pomagają rodzicom w usypianiu dzieci, co sprawia, że od lat są hitem wyprawek i list prezentowych z okazji baby shower. Dotychczas na rynku dostępne były:

- ✓ Szumiący miś sensoryczny,
- ✓ Szumiące królisie,
- ✓ Leniwiec E-zzy,
- ✓ Ptaszek Whisbird,
- ✓ Szumiące zawieszki i akcesoria.

Najnowszym produktem w ofercie firmy Whisbear jest uroczy Szumiący miś śpioszek. Miś ma niewielkie rozmiary, co akurat jest jego ogromną zaletą – dzięki temu idealnie dopasowuje się do małych rączek niemowlaka, który w każdej chwili może go przytulić. Przytulanka emituje najbardziej korzystny

*Czy wiecie, że...*

## Misie brylują na salonach!

Misie marki Whisbear goszczą już m.in. na brytyjskim dworze królewskim oraz w domu premiera Nowej Zelandii (jako prezent od prezydenta Polski).

dla dziecka różowy szum, dobrze znany maluszkowi z brzucha mamy, przy którym czuje się bezpiecznie, uspokaja się i zasypia. Miś został uszyty z mięciutkiej, atestowanej tkaniny w kolorze kremowym. Ma słodki pyszczek, a na szyi piękną czerwoną kokardkę „na szczęście”. Kokardka może pozostać na szyi misia, ale można też ją zdjąć i przyczepić do wózka lub kołyski jako ozdobę lub „talizman”.

Niewielkich rozmiarów Szumiący miś śpioszek zda egzamin przed snem, podczas spaceru lub w podróży. Jest to również bar-

dzo praktyczny prezent dla świeżo upieczonych rodziców.

## Szumiący miś śpioszek – co trzeba o nim wiedzieć?

- ✓ Urządzenie szumiące uruchamiane jest jednym przyciskiem.
- ✓ Usypiający szum trwa 40 minut, po czym stopniowo cichnie.
- ✓ Głośność szumu można dostosować do potrzeb maluszka.
- ✓ Mechanizm został poddany badaniom akustycznym i jest bezpieczny dla uszu noworodków.
- ✓ Wszystkie produkty marki Whisbear posiadają pozytywną opinię Instytutu Matki i Dziecka dla dzieci z trudnościami w zasypianiu (jako pierwsze w Polsce szumiące zabawki).



# playmobil®

DREAMWORKS

# DRAGONS



**70727 Dragon Racing:**  
Szczerbatek i Czkawka



**70728 Dragon Racing:**  
Astrid i Wichura



**70729 Dragon Racing:**  
Śledzik i Sztukamięs



**70730 Dragon Racing:**  
Szpadka i Mieczyk z Jot & Wym



**70731 Dragon Racing:**  
Sączyśmark i Hakokieł



Wojciech Wincel, tel. 606 459 559 (woj.: mazowieckie, podlaskie, warmińsko-mazurskie)

Anna Jagódka, tel. +48 735 922 757 (woj.: małopolskie, podkarpackie, świętokrzyskie, lubelskie)

Piotr Stoppel, tel. +48 608 790 252 (woj.: zachodniopomorskie, pomorskie, kujawsko-pomorskie, wielkopolskie - północ, lubuskie - północ)

Michał Wyzujak, tel. +48 664 976 343 (woj.: wielkopolskie - południe, lubuskie - południe, dolnośląskie)

Hanna Stabla, tel. +48 692 951 901 (woj.: śląskie, łódzkie, opolskie)

DreamWorks Dragons © DreamWorks Animation LLC. All Rights Reserved.

# DRAGON RACING



## Atrakcyjne pomoce naukowe = połowa szkolnego sukcesu

Definicja pomocy naukowych jest szeroka. Do tej kategorii zaliczają się wszystkie przedmioty usprawniające naukę, a co za tym idzie – ułatwiające osiąganie pożądaných efektów edukacji. I o ile łatwo można do niej przyporządkować globusy, mapy, modele, preparaty i figury geometryczne, o tyle trudniej sobie wyobrazić, by obok nich mogły stanąć na równych prawach np. gry planszowe, które wielu rodziców utożsamia przede wszystkim z rozrywką. Tymczasem okazuje się, że i one mogą działać sporo dobrego dla edukacji młodych ludzi... pod warunkiem że zostaną ściśle dopasowane do etapu rozwoju i możliwości poznawczych dziecka. Jednym z wydawców, którzy mają w swojej ofercie bardzo atrakcyjne i zarazem oryginalne „wspomagacze” nauki, jest MultiGra.

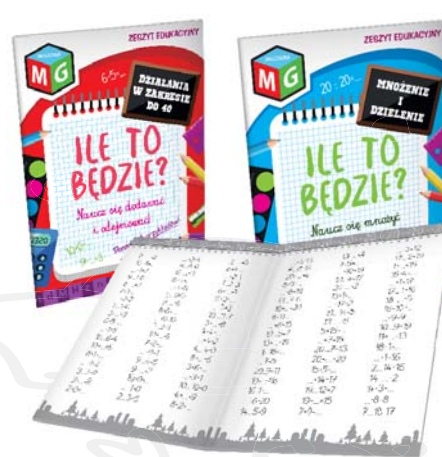
### NA DOBRY POCZĄTEK...

Aby pierwsze kroki w kierunku poważnej nauki stały się dla dziecka pełną wyzwań przygodą, należy zapewnić im różnorodność bodźców oraz form. Na najwcześniejszym, przedszkolnym etapie nauki MultiGra

proponuje zeszyty edukacyjne wspomagające naukę pisania, podstawowych zasad ortografii i matematyki. Serie:

- ✓ „Szłaczki”,
- ✓ „Jak to napisać?”,
- ✓ „Ile to będzie?”

przypadną maluchom do gustu ze względu na barwne ilustracje i ciekawe zadania do wykonania. A przy okazji będą przyjemną odskocznią od tradycyjnych zabaw.



### WYŻSZY POZIOM WTAJEMNICZENIA

Gra matematyczna „Zaczarowana mikstura” to najlepszy dowód na to, że nauka przez zabawę jest nie tylko możliwa, ale też może przynieść doskonałe efekty. Zadaniem uczestników jest uwarzenie magicznego wywaru z oryginalnych składników, które otrzymają za każde prawidłowo wykonane działanie matematyczne (sami decydują, czy w danej rozgrywce chcą poćwiczyć dodawanie i odejmowanie, czy mnożenie i dzielenie).



### NIE TAKA GEOMETRIA STRASZNA...

Lekcje matematyki z bryłami geometrycznymi w roli głównej są zimą niejednego ucznia. Trudno bowiem zrozumieć ich budowę bez odpowiednich rekwizytów, nawet najbardziej rozwinięta wyobraźnia przestrzenna z reguły na niewiele się zdaje. I tutaj najmłodszym adeptom nauki przychodzą z pomocą „Bryły geometryczne”, które mają za zadanie obrazowe przedstawienie im zależności między 10 bryłami, wśród których znajdują się m.in. sześcian, graniasto-





słup oraz ostrosłup z sześciokątem w podstawie. „Poważną” naukę uatrakcyjniła możliwość wsypywania do brył różnych sypek produktów, np. kaszy lub ryżu.

### QUIZ WIEDZY NA WESOŁO

Seria „Uczę się w mig” została stworzona z myślą o dzieciach przejawiających zainteresowanie historią, geografią, matematyką lub językiem polskim. Obejmuje ona quizy, które w przyjemny sposób pozwolą im uporządkować, a nawet poszerzyć szkolną wiedzę.



### POKAŻ MI, A ZAPAMIĘTAM...

Cytat z Konfucjusza nie pojawił się tutaj bez przyczyny. Teoria nigdy nie zastąpi praktyki, a nawet najbardziej przystępnie podana wiedza bez wsparcia w formie graficznej pozostanie tylko zbiorem informa-

cji. Doskonale zdają sobie z tego sprawę projektanci pomocy edukacyjnych, którzy przygotowali zestaw czterech plakatów pomocnych w nauce biologii. Czytelne, atrakcyjne wizualnie rysunki ułatwią naukę o organach wewnętrznych, układach kostnym i mięśniowym oraz częściach ciała.



### SŁOWA, KTÓRE DAJĄ WYGRANĄ

Szeroki zasób słownictwa jest olbrzymim atutem na każdym etapie życia. Jednak nauka nowych pojęć nie musi wcale być żmudna i męcząca. Dzięki „Literówce” będzie się ona odbywać w rozrywkowym stylu! 55 kart z pytaniami zostało podzielonych na trzy kategorie, dzięki czemu zabawa jest dopasowana do poziomu zaawansowania uczestników. Gracze rzucają sześcioma kostkami z nadrukowanymi na nich literami alfabetu, po czym muszą wypisać słowa, które nie tylko odpowiadają na pytanie, ale dodatkowo rozpoczynają się od wylosowanych liter. „Literówka” wymaga dobrej strategii i bogatego zasobu słownictwa, bo premiowane punktami są tylko te odpowiedzi, które nie pojawiły się u rywali. A co najważniejsze, w tej grze nie ma przegranych, gdyż w czasie rozgrywki każdy uczestnik zdobywa bezcenną wiedzę!





# Gry do plecaka

Jeszcze chwila i zaczną się wakacje. Wyruszymy w plener, a nasze wielkie planszowe pudła zostaną w domu.

Ale czy to oznacza, że będziemy musieli na jakiś czas przestać grać? Skądże! Pora tylko zmienić planszową garderobę na lżejszą! Całą kolekcję takich idealnych na wakacje, poręcznych gier ma w swojej ofercie wydawnictwo Egmont Polska.

## „PĘDZĄCE ŻÓŁWIE”

Żółwie pędzą do sałaty! Pędzą po żółwiem, czyli gramolą się nieporadnie, włączają na skurupy sąsiadów, spadają i znowu do przodu. Nie ma planszy, za to są żetony żółwi, które układasz w rzędku i zaczynasz zabawę. Zagrywasz karty, dzięki którym przesuwasz różnych uczestników wyścigu, tak aby swo-



ich faworytów wyprowadzić na początek rzędu. Żółwie włączają na siebie i tworzą piramidy, które możesz przewracać.

**Zalety:** lekka gra, pełna swobodnego humoru. Ilustracje są urocze, a każdy, kto miał żółwia, od razu uśmiechnie się pod nosem, widząc nieporadne działania gadów w grze. Plus za wariant zaawansowany, który wprowadza urozmaicenie.

**Weź pod uwagę, że...** gra jest losowa. Nie ma co planować do przodu, bo nie przewidzisz, co zrobią inni. Czekasz na swoją turę i robisz to, na co pozwalają ci karty na ręce. Gra jest odpowiednia już dla przedszkolaków.

## „SZYBKIE BAŃKI”

Rozłóż w kilku stosach karty przedstawiające banki różnej wielkości i w różnych kolo-



rach. Karty mają na rewersie zadanie: znajdź najmniejszą/największą bankę albo znajdź najmniej/najwięcej baniek. Po odsłonięciu zadania szukasz z innymi graczami odpowiedniego koloru baniek na pierwszej karcie, potem przeskakujecie do kolejnej karty, tam znowu wypełniasz zadanie i tak dalej. Kiedy ktoś zrobi pętlę i wróci do jednej z wcześniejszych kart, uderza ją i wygrywa rundę.

**Zalety:** gra na spostrzegawczość musi być czytelna i ta taka jest. Mimo pozornego skomplikowania zasad dzieci szybko łapią, jak się gra, po czym... zaczynają wygrywać!

**Weź pod uwagę, że...** do zabawy najlepiej włączyć dzieci w podobnym wieku, bo w przeciwnym wypadku będzie płacz. Gra uczy, że precyzja jest ważniejsza niż pośpiech.

## „SZKOŁA LATANIA”

Lelum polelum, Kajko i Kokosz na kartach! A oprócz dzielnych wojów cała gromadka



bohaterów znanego komiksu. W tej grze najważniejsze są liczby. Każda karta ma jednego bohatera i określoną wartość. Zagrywasz karty kolejno według zasady: następny gracz musi dać wyższą kartę lub jednakowe karty o wyższej sumie. Kto nie przebiję, zgarnia pulę ze stołu jako karę. Wygra ten, kto na

koniec będzie miał najmniej ujemnych punktów.

**Zalety:** proste zasady. Po prostu zagrywasz karty i cieszysz się jak dziecko, kiedy ktoś obok musi zgarnąć pulę, a tobie się udało. Chyba że trafiło na ciebie, wtedy nie mirmilkuj. Odegrasz się za moment. Plus za wariant zaawansowany.

**Weź pod uwagę, że...** niewiele tu planujesz. Mógłbyś liczyć karty, tylko po co? Grasz tym, co masz, i nie martwisz się na zapas. Najlepiej bawić się w większym gronie.

## „LATO Z KOMARAMI”

No właśnie, lato idzie, komary już czekają. Nawet w kartach. Podobnie jak w szkole latania



zagrywamy kolejno karty o tej samej lub wyższej wartości. Tylko że tutaj można w odpowiednim momencie spasować. I na tym właśnie polega strategia gry: grać dalej i liczyć na pozbycie się kart czy spasować i przyjąć na minus wszystko, co na ręce zostało.

**Zalety:** niebanalna gra z ciekawym mechanizmem i syndromem kolejnej partii. Niepozorna karcianka była nominowana do Spiel des Jahres pod nazwą „L.L.A.M.A.”.

**Weź pod uwagę, że...** w pudełku nie ma woreczka strunowego na żetony.



**Marcin Korzeniecki** – z planszowym hobby związany od roku 2007. Były redaktor magazynu „Świat Gier Planszowych”, obecnie prezes Stowarzyszenia Gier Planszowych „Gambit” w Gliwicach. Aktywny bloger i felietonista publikujący na platformie Znad Planszy pod szyldem SGP Gambit. Członek kapituły przyznającej tytuł Planszowej Gry Roku. Lubi gry, tak po prostu.





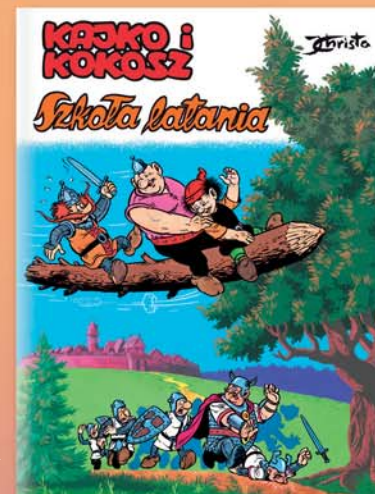
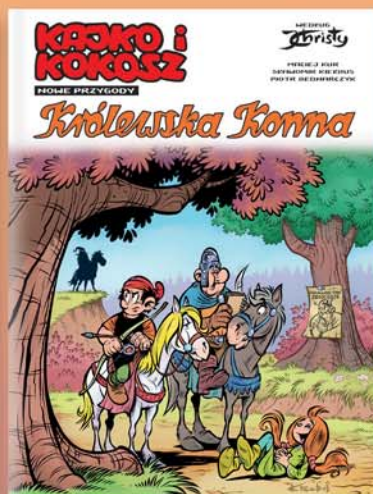
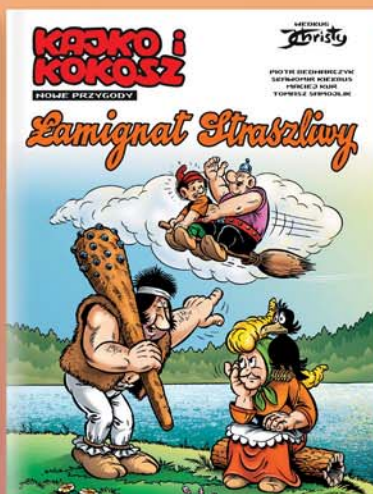
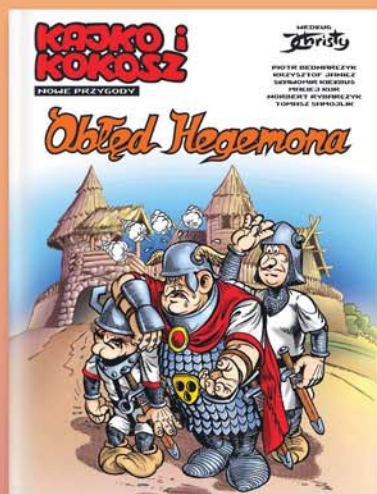
# KAJKO i KOKOSZ

**NOWE PRZYGODY**

**KAJKO I KOKOSZ. NOWE PRZYGODY**  
**NOWY TOM CYKLU JUŻ W CZERWCU!**

W Nowych Przygodach fani serii znajdą wszystko to, za co pokochali oryginalną serię – czary, bijatki i humor. Ponadto wiele nowych pomysłów, zarówno rozwijających stare wątki, jak i poszerzających świat znany z niezapomnianych opowieści Janusza Christy.

**P R Z E C Z Y T A J ,   Z A N I M   O B E J R Z Y S Z !**



↪ Lektura szkolna



### „CRISS CROSS”

Dostajesz dwie identyczne kostki z różnymi symbolami na ściankach i arkusz z szachownicą 5 x 5. Każdy rzut kością wskazuje dwa symbole, które niczym płytkę domina należy wrysować w planszę. Zabawa polega na takim rozmieszczaniu symboli, by w każdym



rzędzie i kolumnie znalazły się co najmniej dwa identyczne znaki obok siebie.

**Zalety:** łatwe i zrozumiałe zasady już dla przedszkolaka, a rozgrywka przyjemna, relaksująca. Wariant zaawansowany zmienia taktykę i zmusza do uważania na ujemne punkty.

**Weź pod uwagę, że...** gra jest dość losowa. Planowanie opiera się na zostawianiu przestrzeni i czekaniu na odpowiedni zestaw kości. Uważaj, żeby nie zostawić pustych pól, bo na pewno nie wygrasz. Warto zasłaniać plansze, bo gra jest podatna na kopiowanie ruchów.

### „ŁAP ZA SŁÓWKĄ!”

Na stole lądują dwie karty z literami. Jeden z graczy wybiera kategorię i wszyscy kom-



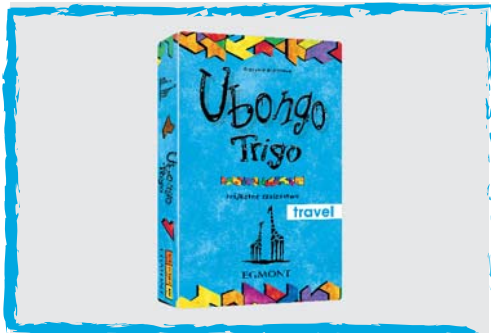
binują, jakie słowa pasujące do kategorii zawierają widoczne litery. Wystarczy wymyślić trzy wyrazy, ale można pociągnąć grę dalej, żeby zarobić dodatkowe punkty. Ale uwaga: punktują tylko słowa, które nie powtórzyły się u innych graczy!

**Zalety:** spora liczba kart kategorii zapewnia dużą różnorodność.

**Weź pod uwagę, że...** niektóre kategorie są na tyle trudne, że trzeba się nagimnastykować, by wymyślić choćby jedno słowo. Rozgrywkę ułatwiłaby klepsydra.

### „UBONGO TRIGO”

Czy można wycisnąć coś więcej ze sprawdzonego pomysłu? Okazuje się, że można. W niewielkim pudełku znajdziesz żetony o kanciastych kształtach złożone z trójkątów i karty z kanciastymi polami. Należy tak do-



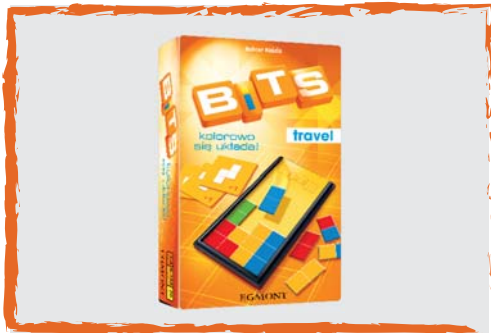
pasować kafle, by zasłoniły dokładnie pola na kartach. Kto zrobi to szybciej, wygrywa. Karty są dwustronne (wariant łatwiejszy i trudniejszy).

**Zalety:** niby to samo, a zabawa wciąż dobra. Tym razem kafelki złożone są z trójkątów. Duży plus za dwa warianty zabawy.

**Weź pod uwagę, że...** kafle są bardzo małe. Dorosłym graczom trudno je układać na kartach.

### „BITS”

Na plastikowych planszach gracze układa-



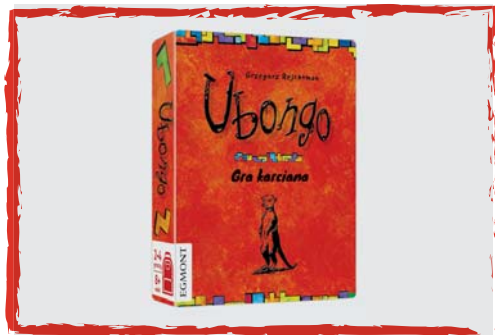
ją kolorowe kostki. Żetony kostek zawsze „spadają” z góry i nie można ich potem przemieszczać. Karty zadań określają, jakie zestawy kolorów należy tworzyć, a jakich unikać. Trzy poziomy zabawy stopniowo zwiększają trudność.

**Zalety:** stopniowany poziom trudności, małe dzieci mogą opuścić poziom trzeci. Praktyczne wykonanie dla przyjemnych łamigłówek w formie mini.

**Weź pod uwagę, że...** brakuje żetonów punktacji. Przygotuj notes i ołówek. Zakryj planszę, bo inni mogą kopiować twoje ruchy.

### „UBONGO”

„Ubongo” po raz kolejny. I ponownie masz do czynienia z prostymi zasadami i coraz



trudniejszą logiczną układanką. Coraz trudniejszą, bo w małej karciance jest aż sześć poziomów trudności. Na każdej karcie występuje sześć symboli. Musisz układać karty tak, by łączyły się przynajmniej dwoma identycznymi symbolami. Kto zrobi to szybciej, wygrywa rundę.

**Zalety:** pierwszy poziom jest banalny, szósty morderczy. Z każdą kolejną partią wyzwanie jest trudniejsze.

**Weź pod uwagę, że...** trzeba lubić takie zabawy.

### „KACZKI”

Kaczki idą na plażę ponurkować i poleżeć na ręcznikach. Gra przypomina troszkę remikę, pozbywasz się kart z ręki, zagrywając odpowiednie zestawy. Możesz też zaryzykować i dać nura, czyli odsłonić karty i liczyć, że masz najniższą wartość ze wszystkich przy stole.



**Zalety:** remikowy sznyt zawsze się sprawdza.

**Weź pod uwagę, że...** nurkowanie jest obarczone ryzykiem. Można naprawdę sporo stracić. Gra jest adresowana dla starszych dzieciaków i rodziców.



# TESORO

## ROWERKI TRÓJKOŁOWE



- pompowane koła zapewniające komfort jazdy
- szeroki wybór kolorów ram i materiałów
- doskonała alternatywa dla spacerówek
- siedzenie obracane o 360 stopni

## ROWERKI BIEGOWE

- do nauki utrzymywania równowagi i ćwiczenie koordynacji
- koła pompowane lub z tworzywa
- kolory matowy oraz metalik
- stalowa rama



## SPACERÓWKI

- dla rodziców i dzieci lubiących komfort
- wygodny system transportowania
- składane jednym przyciskiem
- ultralekkie, już od 4,9kg





## Zestawy kreatywne od Tubana – na nie zawsze jest pogoda!

**Klientka:** – Dzień dobry, planuję zorganizowanie kinder party w ogrodzie i poszukuję angażujących zestawów kreatywnych dla dzieciaków w różnym wieku i o różnych zainteresowaniach. Przy czym chciałabym, aby spełniły swoje zadanie również podczas kapryśnej aury, kiedy przyjęcie będzie musiało przenieść się do domu...

**Sprzedawca w dobrym sklepie z zabawkami:** – Wystarczy, że postawi pani na producenta, który ma w ofercie komplementarne produkty zapewniające dzieciom wyśmienitą zabawę bez względu na warunki pogodowe. Zaręczam, że np. zestawy marki Tuban wciągną je bez reszty – do tego stopnia, że nawet nie zauważą, kiedy będą musiały wrócić do domu, bo się rozpadało...



**P**odczas tego krótkiego, ale jakże merytorycznego dialogu poruszony został temat rzeka, jakim są uniwersalne zestawy kreatywne na różne okazje. Został on podjęty nie bez przyczyny: złagodzenie restrykcji sanitarnych związanych z pandemią stało się faktem, w ślad za czym rodzice coraz odważniej zaczynają myśleć o tym, by nie tyle nadrobić ze swoimi pociechami stracony czas, ile sprawić, aby po miesiącach wyczekiwania mogły wreszcie

oddać się beztroskiej zabawie. Najlepiej pod chmurką, choć akurat to nie jest wyznacznikiem organizacyjnego sukcesu. Aby go odnieść, wystarczy tak skomponować program imprezy, by nawet niepogoda nie była w stanie popsuć szyków małym biesiadnikom.

Łatwo powiedzieć, trudniej wykonać? Otóż nie! Zadanie jest w pełni wykonalne, a nawet więcej – nie wymaga poświęcenia długich godzin na przeszukiwanie oferty pol-

skich dystrybutorów. Wystarczy zajrzeć do coraz bardziej obszernego katalogu firmy Tuban, a pomysły na kreatywne spędzanie czasu przyjdą same! Aby tego dowieść, wybrałyśmy z niego przykładowe trzy serie produktów, które naszym zdaniem wystarczą do rozkręcenia zabawy w każdych warunkach pogodowych. Tylko tyle, a zarazem aż tyle! Nasz przegląd będzie też z pewnością cennym źródłem inspiracji dla profesjonalnych animatorów.



# TUBAN

## BIG BUBBLES

**DUŻE BAŃKI MYDLANE  
NAJLEPSZA ZABAWA W PLENERZE!**

Nowa odsłona graficzna, oryginalna receptura płynu

## SLIME

**NOWE KREATYWNE ZESTAWY SLIME  
ORAZ KLEJE BROKATOWE**



[www.tuban.pl](http://www.tuban.pl)



[sklep@tuban.pl](mailto:sklep@tuban.pl)



[@tuban.pl](https://www.instagram.com/tuban.pl)



[fb.com/tubantoys](https://www.facebook.com/tubantoys)

STANISŁAW BIENKOWSKI: tel.: +48 787 569 280, stanislaw.bienkowski@tuban.pl (woj. małopolskie, dolnośląskie, opolskie, śląskie, świętokrzyskie, podkarpackie)  
KRZYSZTOF STREICH: tel.: +48 533 173 983, krzysztof@tuban.pl (woj. lubuskie, zachodniopomorskie, pomorskie, wielkopolskie, łódzkie, kujawsko-pomorskie)  
AGNIESZKA ODER: tel.: +48 534 927 933, agnieszka.oder@tuban.pl (woj. mazowieckie, warmińsko-mazurskie, podlaskie, lubelskie)



### BAŃKI MYDLANE: STARA DOBRA ZABAWA

Tajemnicę udanych baniek stanowi płyn, którego recepturę firma Tuban przez lata dopracowała do perfekcji. To absolutna gwarancja udanej zabawy. Jeśli do dobrego płynu dodamy ciekawe akcesoria, nie ma możliwości, że dzieciaki będą się nudzić! Puszczanie baniek za pomocą obręczy i kijków pozwoli zarówno małym, jak i dużym uczestnikom zabawy przenieść się w niesamowity, magiczny świat. Wystarczy wprawić w ruch kijek, a bańka uformuje się sama pod naporem powietrza! Wielkie bańkowe olbrzymy, tunele czy dziesiątki małych, kolorowych banieczek – ich wyczarowanie jest intuicyjne i proste nawet dla trzylatka! Kilka nowych zestawów z płynem o większej pojemności będzie także świetnym pomysłem na oryginalny prezent.

Warto tu wspomnieć, że cała bańkowa linia zyskała nowe opakowania (przy jednoczesnym zachowaniu tradycyjnej receptury), dzięki czemu jeszcze atrakcyjniej prezentuje się na sklepowej półce.



**BIG BUBBLES**

#### Propozycje zabaw integracyjnych z wykorzystaniem baniek:

- ✓ konkurs na największą bańkę,
- ✓ konkurs na największą liczbę baniek zrobionych na jednym wdechu,
- ✓ konkurs na bańkę, która najdłużej nie pęknie,
- ✓ konkurs na najdłuższy bańkowy tunel,
- ✓ wejście do wielkiej bańki i zatańczenie w niej, aby nie pękła.

#### Zabawa bańkami jako doświadczenie naukowe? Tak, to możliwe!

Bańki mogą również stać się pretekstem do wyjaśnienia dzieciom wielu zjawisk z pogranicza nauk, np. w jaki sposób unoszą się w powietrzu, jak to się dzieje, że mienia się na tyle kolorów oraz co sprawia, że pękają.



**TUBI JELLY**

### TUBI JELLY: PRAWDZIWA MAGIA W 3D!

Kolejną propozycją od Tubana jest seria Tubi Jelly. Kreatywne zestawy plastyczne pozwalają tworzyć trójwymiarowe żelowe figurki w najróżniejszych kolorach i kształtach. Do ich wykonania używa się żelowych płynów: najpierw dziecko maluje wzorek na szablonie, a następnie zanurza go we wcześniej przygotowanym specjalnym aktywatorze. Proces tworzenia przebiega przyjemnie i co najważniejsze, bez zbędnego bałaganu. Żelowe płyny dostępne są w przeróżnych odsłonach (m.in. neonowe, brokatowe, świecące w ciemności), co sprawia, że zabawa nieprędko się znudzi. Dodatkowo podczas tworzenia figurek można je dowolnie łączyć, dzięki czemu małe dzieła będą unikatowe. Do większych zestawów Tubi Jelly producent dołączył akwaria i granulat umożliwiający samodzielne wyhodowanie wodnych kryształów.

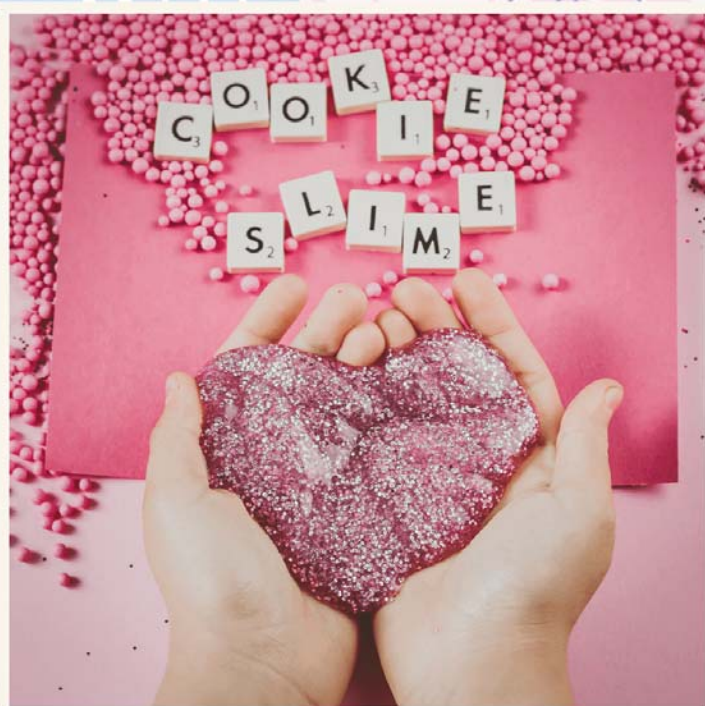
#### Propozycje zabaw integracyjnych z wykorzystaniem Tubi Jelly:

- ✓ konkurs na najpiękniejszą i najbardziej pomysłową żelową figurkę,
- ✓ konkurs na najciekawszą historyjkę, której głównymi bohaterami będą wcześniej wykonane żelkowe stworki,
- ✓ konkurs na najlepsze odwzorowanie za pomocą żelowych płynów wybranej postaci z bajki,
- ✓ wspólne wyczarowanie żelkowej załogi piratów/zwierzątek/jednoroźców/syrenek.



**SLIME: GLUTOWE SZALEŃSTWO!**

Zabawa niczym w najprawdziwszym laboratorium chemicznym rozpoczyna się od samodzielnego przygotowania przez dzieci rozciągliwej masy plastycznej. W zależności od pomysłowości małych projektantów może ona przybrać oryginalny wygląd. Zasady postępowania są jednak zawsze takie same: klej PVA (występujący w najróżniejszych kolorach oraz od niedawna także w wersjach brokatowych) należy dokładnie wymieszać z aktywatorem w proporcjach 2:1. Na tym jednak zabawa się nie kończy! Do gotowej bazy można dodać błyszczący brokat, kulki styropianowe, małe kamyczki, tęcze pyłki lub sztuczny śnieg. W sprzedaży są także gotowe zestawy tematyczne, np. Glow in the dark – pozwalający stworzyć świecącego w ciemności glutka, czy nowości – brokatowy Kameleon i pięknie błyszczący zestaw Diamond (idealne na prezent). Co istotne, opakowania linii Slime również zyskały ostatnio nowy, atrakcyjny design.



**SLIME**

**Propozycje zabaw integracyjnych z wykorzystaniem kreatywnych zestawów slime'ów:**

- ✓ konkurs na najbardziej mieniącego się w słońcu glutka,
- ✓ konkurs na najoryginalniejszego glutka,
- ✓ konkurs na najbardziej rozciągliwego glutka.

**Bezpieczeństwo przede wszystkim!**

Wszystkie produkty firmy Tuban są w pełni bezpieczne dla dzieci, a ich produkcja od początku do końca odbywa się w Polsce.

**BOOK & PLAY****Jesienne spotkanie z książką i grą**

5-7 listopada br. w hali Sport Arena w Łodzi odbędzie się jesienna edycja Targów Książki, Gier Planszowych, Komiksu, Zabawek i Modelarstwa „Book & Play”. Uczestnicy wystawy będą mogli zapoznać się z szeroką gamą produktów: książek, komiksów, gier planszowych, łamigłówek, puzzli, klocków, zabawek oraz modeli. Organizator zachęca również do aktywnego włączenia się w program towarzyszący wydarzeniu poprzez prezentację nowości wydawniczych, interesujących spotkań z twórcami i autorami. – Chętnie zorganizujemy wspólnie z państwem turnieje, zawody, pokazy i spotkania. Zachęcamy już teraz do rezerwacji powierzchni wystawieniowych i prezentacyjnych. Mamy nadzieję, że tej jesieni uda nam się spotkać z państwem oraz miłośnikami książek, gier i zabaw – mówią organizatorzy.

Kontakt: Piotr Tokarski, tel. 510 161 456, piotr.tokarski@makis.pl.

**Book & Play**



Zdjęcia: Book & Play



## Małe pudełka wielkich możliwości, czyli seria IQ od „SmartGames”

„SmartGames” to seria łamigłówek stworzonych przez belgijskiego projektanta Rafa Peetersa. Gry przeznaczone są dla zróżnicowanej grupy odbiorców – zarówno dzieci, jak i dorosłych, dzięki czemu uczą i bawią całe pokolenia. Jedną z linii produktowych „SmartGames” jest seria IQ, która obejmuje niewielkich rozmiarów pudełka skrywające w sobie ogromne możliwości. Pomysłowe wykonanie z wysokiej jakości, atestowanych materiałów, mnogość zadań oraz bogata oferta tytułów sprawiają, że staną się one przyjemnym ćwiczeniem szarych komórek dla graczy już od 6. roku życia. Z kolei poręczne wydania świetnie sprawdzą się zarówno w domu, jak i w szkole, na wycieczce oraz w podróży.

Gry z serii IQ opierają się na pomysle zapewnienia pola gry wszystkimi elementami dołączonymi do zestawu, jednak każdy tytuł to zupełnie innowacyjne podejście do nauki koncentracji oraz rozwiązywania problemów. Wszystkie tytuły z serii IQ posiadają książeczkę ze 120 zadaniami o różnym poziomie trudności – od łatwych zadań STARTER do wymagających z poziomu WIZARD.

Wśród najpopularniejszych gier z linii IQ można wskazać:

### IQ STARS



Skorzystaj ze wskazówek i umieść siedem gwiazdnych elementów w różnych kształtach i kolorach na planszy. Czy jesteś w stanie rozwiązać wszystkie zadania?

### IQ TWIST



Tytuł, który potrafi zawrócić w głowie! Dopasuj elementy układanki do planszy. Pamiętaj jednak, że niektóre z nich łączą się z pojedynczymi elementami na planszy w tym samym kolorze.

### IQ ARROWS



Podążaj za strzałkami i spróbuj odnaleźć prawidłowy układ wszystkich elementów na planszy! Pamiętaj jednak, że obracanie elementów zmienia kierunek strzałek.

### IQ FIT



Zadbaj o kondycję swojego mózgu! Dopasuj trójwymiarowe elementy do wgłębień na planszy. Czy uda ci się rozwiązać wszystkie zadania?

### IQ LINK

Znajdź brakujące połączenia między elementami! Dopasuj 36 elementów do 26 pól.



Pamiętaj: różne elementy mogą zajmować to samo miejsce tylko wtedy, kiedy odnajdziesz prawidłowe połączenie między nimi.

### IQ PUZZLER PRO



Wielopoziomowa gra, którą pokocha twój mózg! Dopasuj elementy do planszy albo zbuduj z nich piramidę zgodnie ze wskazówkami z zadania.

Seria gier „SmartGames” obejmuje ponad 35 gier w języku polskim dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, młodzieży oraz dorosłych. Prym wśród nich wiodą łamigłówki jednoosobowe, jednak od niedawna dostępne są również tytuły wieloosobowe, w których uczestnicy mają możliwość sprawdzenia swoich umiejętności logicznego myślenia także w trybie rywalizacyjnym.

Wyłącznym dystrybutorem gier z serii „SmartGames” jest Ateneum Dystrybucja.



# Nowy SMART, nowe wyzwanie!

Zanurz się w świat SmartGames z 11  
nowymi tytułami w całości po polsku!  
Czy jesteś gotowy podjąć wyzwanie?





# SŁONIK BALONIK

– przyjaciel wszystkich dzieci!



Na początkowym etapie rozwoju ogromną rolę odgrywają zabawki oraz gry edukacyjne. Jednak aby przyniosły one spodziewane rezultaty, muszą być starannie zaprojektowane i idealnie dopasowane do potrzeb maluchów w wybranym wieku. Oba te wymagania spełniają produkty z serii „Słonic Balonik” od MultiGry.

**D**la wielu rodziców dzieci do 3. roku życia najważniejszą cechą zabawek jest ich walor rozrywkowy, podczas gdy inni stawiają na edukację. Oczekiwania jednych i drugich spełniają gry z serii „Słonic Balonik”, które szybko staną się nieodłącznym towarzyszem maluchów.

Seria zabawek i gier „Słonic Balonik” została podzielona na linie, które skupiają produkty o podobnej tematyce i rozwijające określone umiejętności.

## POZNAJĘ

Proste układanki pozwalają trenować motorykę małą oraz kreatywne myślenie. Zadaniem dziecka jest dopasowanie kółek lub

trójkątów do otworów we właściwych kwadratowych planszach, co pomaga rozwijać wyobraźnię przestrzenną. Przybierają one kształt choinki, bombki, gałek lodów i innych przedmiotów, które maluchy zdążyły już napotkać na swojej drodze.

## ZWIERZĘTA MAŁE I DUUUŻE

Puzzle mają wiele zalet: są wciągające, relaksujące, korzystnie wpływają na rozwój intelektualny i emocjonalny. Jednak kluczowe jest umiejętne wprowadzenie ich w orbitę zainteresowań dziecka. Słonic Balonik dobrze o tym wie, dlatego zaprasza maluchy do świata zwierząt, czyli w miejsce, gdzie spotkają wielu przyjaciół. Małych i dużych, bo zadaniem jest łączenie potomstwa z rodzicami.



czemu zabawa rozwija zdolność kojarzenia i spostrzegawczość. Kolorowe tła układanek ułatwiają dopasowanie do siebie dwóch części ilustracji. Jest to także świetny sposób na wprowadzenie malucha w świat zwierząt oraz owoców i warzyw.

## ODKRYWAM

Dobra pamięć daje w życiu liczne przewagi. Jednak aby ją zyskać, trzeba regularnie wykonywać wiele ćwiczeń. Pierwsze kroki w tym



kierunku maluchy mogą zrobić u boku Słonica Balonika, który odkryje przed nimi różnorodne piłki, zwierzęta i jedzenie. Gra polega na zapamiętywaniu ułożenia poszczególnych elementów i zestawianiu ich w pary.



mi. Zestaw zawiera 12 elementów, które tworzą sześć par zwierząt. Prosta zabawa sprawi dziecku radość oraz zachęci do dalszego eksplorowania świata układanek.

## GÓRA I DÓŁ

Przyjemna zabawa dla rodziców i maluchów, która pozwala nabyć podstawową umiejętność, jaką jest łączenie w pary. Proste ilustracje nie rozpraszają uwagi dziecka, dzięki



## TO TU PASUJE!

Maluchowi w zrozumieniu otaczającej go rzeczywistości pomocne jest grupowanie przedmiotów ze względu na wyróżniającą, wspólną cechę. To ćwiczenie bardzo pozytywnie wpływa na rozwój logicznego myślenia. Kolorowe układanki polegające na łączeniu pasujących do siebie przedmiotów ugruntowują wiedzę z zakresu kolorów i wszystkiego, co można napotkać w mieście.



## ZNAJDŹ MNIE!

Myślenie abstrakcyjne... brzmi poważnie, ale to naprawdę nic trudnego! Zwłaszcza kiedy przewodnikiem jest Słonik Balonik, który zaprasza dziecko do udziału w świetnej zabawie, do której dołącza jego zwierzęcy przyjaciele z różnych stron świata. Zabawa polega na rozpoznawaniu tych samych obiektów widzianych z różnej perspektywy. Za pierwszym razem maluchy muszą połączyć ilustrację przedstawiającą głowę zwierzęcia z całą sylwetką, za drugim – przód z tyłem. Jedno jest pewne: próbom tym będzie towarzyszył gromki dziecięcy śmiech!



rzęcia z całą sylwetką, za drugim – przód z tyłem. Jedno jest pewne: próbom tym będzie towarzyszył gromki dziecięcy śmiech!

### Co wyróżnia produkty z małym słonikiem na pudełku?

1. Bardzo przystępna cena.
2. Wszystkie elementy zostały wykonane z wysokiej jakości tektury, która ułatwia dzieciom chwytanie, stanowiąc świetne ćwiczenie motoryki małej.
3. Barwne, kolorowe, wyraźne ilustracje przykuwają uwagę maluchów.
4. Nie posiadają ostrych krawędzi, dzięki czemu nie stanowią zagrożenia dla małych rąbek.
5. Skupiają się na zrównoważonym rozwoju dziecka. Pozytywnie wpływają na umiejętności logicznego myślenia, widzenia przestrzennego, łączenia w pary, rozwijają wyobraźnię, spostrzegawczość i zręczność.
6. Dzieci chętnie utożsamiają się ze Słonikiem Balonikiem. To opiekun, który prowadzi ich za rękę i w prosty sposób tłumaczy złożoność świata.

## KIDS'TIME

### Zmiana terminu targów

W związku z przedłużającymi się restrykcjami dotyczącymi organizacji imprez wystawienniczych organizatorzy podjęli decyzję o przeniesieniu lipcowej edycji Kids' Time na 28-30 września br.

Targi Kids' Time od lat stanowią obowiązkowy punkt w kalendarzu przedsiębiorców z branży dziecięcej. Od ponad 12 lat w wydarzeniu biorą udział najwięksi przedstawiciele polskich i zagranicznych firm z branży artykułów dla matki i dziecka.

Szczegółowe informacje: [www.kidstime.pl](http://www.kidstime.pl).



## LEGO

### Nowy sklep już otwarty!

Marka LEGO otworzyła swój pierwszy własny oficjalny sklep w Polsce. Mieści się on w Westfield Arkadia w Warszawie. Odwiedzający zyskali w ten sposób okazję do zabawy klockami, ale również do zobaczenia na żywo najbardziej spektakularnych zestawów.

Miłośnicy detali ucieszą się z możliwości obejrzenia budowlę przez specjalną lupę, a najmłodsi fani jeszcze lepiej poznają świat LEGO dzięki specjalnemu ekranowi, na którym minifigurki będą naśladować ich ruchy. W sklepie nie mogło zabraknąć sekcji „Wybieraj i buduj”, czyli klocków, które można kupować poza zestawami. Ponadto w sprzedaży są limitowane serie i zestawy niedostępne w innych miejscach.



Zdjęcia: Lego, Kids' Time





**Puzzle, które pobudzają  
do myślenia i gwarantują  
dobrą zabawę!**







CHO

autor Marta Galewska-Kustra (ilustracje)

**PUCiO**

PRZECIWIENSTWA

PUZZLE

PUZZLE



2+



**PUCiO**

PRZECIWIENSTWA



ZIMNO



CIEPLO



CZYSTY

**Nowość  
w bestsellerowej  
serii!**



ZDROWY



# Trend **eko** w elektronicznych zestawach Boffin

Czasy, w których rodzice ciekawych świata dzieci musieli dwoić się i troić, by w atrakcyjny sposób pokazać swoim pociechom mechanizmy działania układów zamkniętych wykorzystywanych w przedmiotach użytkowych, na szczęście bezpowrotnie minęły. W sprzedaży dostępne są wysokiej jakości zestawy elektroniczne z serii Boffin, które przybliżają młodym adeptom nauk ścisłych (choć nie tylko) skomplikowane zjawiska i procesy, jakie na co dzień obserwują. Teraz ich projektanci poszli o krok dalej, proponując rynkowi zabawek... pudełkowe zestawy do pozyskiwania zielonej energii dostępne pod tą samą marką!



Różniące się od siebie stopniem zaawansowania zestawy Boffin I, II i III na dobre zadomowiły się już na regałach sklepów z zabawkami. Dla dzieci stanowią bezpieczną przepustkę do ekscytującego świata elektroniki i elektryki, z kolei surowi branżowi eksperci dostrzegli drzemiący w nich potencjał edukacyjny, w wyniku czego zostały nagrodzone w prestiżowym konkursie „Świat Przyjazny Dziecku” oraz uzyskały tytuł Zabawki Roku.

I kiedy wydawałoby się, że producent osiągnął cel i może odcinać kupony od swoich dotychczasowych udanych projektów, na rynku zadebiutował ON... czyli zestaw Boffin II Zielona Energia, który wy-

nosi uwielbiane przez dzieci zestawy elektroniczne na nowy, ekologiczny poziom. Dzięki niemu dzieci nie tylko na własne oczy przekonają się, w jaki sposób można



wytworzyć energię elektryczną z wody, ale także samodzielnie zbudują np. silnik hybrydowy, tester materiałów i zegar słoneczny. W opasłej instrukcji, która krok po kroku przeprowadzi ich przez kolejne projekty, znajdują się dodatkowo podane w atrakcyjnej formie trafne wskazówki i ciekawostki naukowe. – To nasza inwestycja w kształtowanie proekologicznych postaw wśród najmłodszych. Dzięki niej nie tylko zyskają w praktyce cenną wiedzę, ale też być może pomogą uratować świat przed katastrofą klimatyczną, która niechybnie mu zagraża – podkreśla Joanna Joachimczak z firmy ConQuest Entertainment, która jest wyłącznym dystrybutorem zestawów Boffin na polskim rynku.



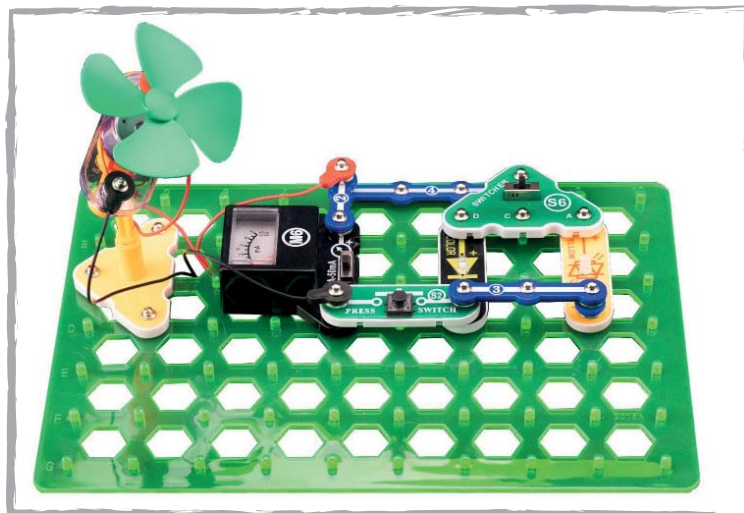
## ZESTAW TEMATYCZNY BOFFIN II ZIELONA ENERGIA: Q&A

### Ile komponentów znajduje się w zestawie?

45, w tym silnik, wentylator, koło wodne oraz samochód.

### Co można z tego zbudować?

Między innymi młyn wodny, silnik hybrydowy, przełącznik, ładowarkę słoneczną, wentylator, wiatrak... łącznie 125 projektów, które zostały szczegółowo opisane w instrukcji.



### Jak to działa?

Podstawą wszystkich projektów jest siatka, na której po prostu zatrzaskuje się poszczególne elementy. Instrukcja opisuje sposób działania każdego projektu, dlatego po złożeniu go można natychmiast sprawdzić, czy wszystko działa, jak należy.

### Czy zestawy można łączyć?

Zdecydowanie! Wszystkie komponenty z zestawów Boffin I, Boffin II i Boffin III są kompatybilne i można je ze sobą łączyć.

### Czym zestaw Boffin II różni się od Boffin I?

Boffin II rozszerza możliwości zestawów Boffin I o setki nowych projektów. Podobnie wypada porównanie zawartości zestawów Boffin II i Boffin III.

### Na co zwrócić uwagę klienta?

- ✓ W każdym zestawie z serii Boffin chodzi o to, aby dzieci poprzez łączenie odpowiednich komponentów na własne oczy mogły przekonać się, w jaki sposób zachodzą różne zjawiska (np. jak wytwarzany jest prąd).
- ✓ Dzieci same wymyślają projekty, które następnie mogą przesłać do producenta (znajdą się w kolejnych rozszerzeniach), co sprawia, że jeszcze chętniej spędzają wolny czas na kreatywnym główkowaniu.
- ✓ Boffin łączy pokolenia – to świetny pomysł na zabawę dzieci z rodzicami oraz dziadkami.
- ✓ Dołączona do każdego zestawu instrukcja z lokalizacją komponentów i opisem funkcji każdego projektu ułatwia rozpoczęcie przygody z serią Boffin.
- ✓ Komponenty z różnych zestawów można ze sobą łączyć.

## AWM

# „Motyle” – rodzinna gra planszowa

**M**otyle to atrakcyjna wizualnie gra planszowa gwarantująca ciekawą rozgrywkę opartą na strategii. Uwagę przykuwa bogata zawartość: trójwymiarowe kwiaty, kolorowe motyle na spinaczach, drewniane figurki i wiele innych elementów. Przystępne zasady umożliwiają szybkie rozpoczęcie rozgrywki, która polega na dobieraniu kafelków z rabatkami, tworzeniu mozaikowego ogrodu i umieszczaniu motyli na kwiatkach. W ciągu ośmiu rund gracze licytują kafelki, z których budują swój ogródek, oraz przypinają motyle do okazałych, pięknych kwiatów. W ten sposób zbierają nektar (czyli punkty). Wygrywa osoba, która zbierze go najwięcej.

**Czas gry:** 30-60 min. **Liczba graczy:** 2-4. **Wiek:** 14+.



## KSIĄŻNICA POLSKA

### Top 10: najlepiej sprzedające się KSIĄŻKI (maj 2021 r.)

1. „Kicia Kocia i Nunuś. W co się ubierzemy?” (Media Rodzina)
2. „Dziennik Cwaniaczka. Zupełne dno” (Nasza Księgarnia)
3. „Pucio w mieście” (Nasza Księgarnia)
4. „Charlie i fabryka czekolady” (Trefl)
5. „Zwierzaczki z głośnej paczki” (AWM)
6. „Muminki zebrane. Tom 1” (Nasza Księgarnia)
7. „Baśniobór. Smocza Straż. Mistrz Igrzysk Tytanów” (Wilga)
8. „Nie tylko robale” (Papilon)
9. „Odkrywam dźwięki. Zwierzęta” (AWM)
10. „Księga dźwięków” (Dwie Siostry)

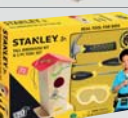
### Top 10: najlepiej sprzedające się ZABAWKI (maj 2021 r.)

1. Fru Blu – Bańkowy Shooter (TM Toys)
2. Pachnąca Chmurkolina (Epee Polska)
3. Pucio do tulenia – maskotka (Nasza Księgarnia)
4. Puzzle 60 el. Kicia Kocia z przyjaciółmi (Trefl)
5. CzuCzu Układam połówki Buzie (Bright Junior Media)
6. Schleich – Klacz fryzyjska (TM Toys)
7. Banie Babies Psi Patrol – Marshall (Meteor)
8. Gra „Chińczyk-warcaby” (Alexander)
9. Gra „Mega Monopoly” (Winning Moves)
10. LEGO Minecraft – Rafa koralowa (LEGO Polska)



# Zabawki Roku 2021

## ZABAWKA ROKU – LAUREACI

|                                                          |                                                                                     |                                                                               |                                                                                       |
|----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Puzzle drewniane do biedronki przyszedł żuk (STUKA PUKA) |    | Zestaw elektroniczny Boffin III Bricks (CONQUEST ENTERTAINMENT)               |    |
| Klocki magnetyczne Pixio (TOYKI)                         |    | Intelino – Inteligentny pociąg (EASY CO)                                      |    |
| Gra „IQ Fitness” z serii „RozuMówki” (ALBI POLSKA)       |    | Lalki hand made Lullu Dolls (LULLU DOLLS)                                     |    |
| Gra „Zombie Teenz: Ewolucja” (FOXGAMES)                  |   | Memo dźwiękowe z serii „Czytaj z Albikiem” (ALBI POLSKA)                      |    |
| Kendama Krom Pop (MIEJSKIE SPORTY)                       |  | Seria drewnianych zabawek Essentiel Janod (SOLUTION BABY CARE)                |   |
| Hulajnoga Mini Micro Deluxe Eco (MINI MICRO)             |  | Seria produktów Boho Chic Tiny Love – karuzela i mata edukacyjna (MARKO BABY) |  |
| Plac zabaw Figelo Black (FIGELO)                         |  | Zabawka wodna Aqua 1.2.3. (PLAYMOBIL)                                         |  |
| Domek dla ptaków z zestawem narzędzi (SELLMET & MORE)    |  | Gra „Dobble XXL” (REBEL)                                                      |  |
|                                                          |                                                                                     | Gra „Wszystkie dzieci świata” (TACTIC GAMES)                                  |  |

## ZABAWKA ROKU – WYRÓŻNIENIA

|                                   |                                                                                     |                                                     |                                                                                       |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Klocki konstrukcyjne Quadro (CRG) |  | Książka MultiSensoryBook (HENCZ TOYS)               |  |
| Ekoklocki Binabo (QELEMENTS)      |  | Puzzle drewniane: Wilk, Kot, Lew (NAPI)             |  |
|                                   |                                                                                     | Seria zabawek piankowych Active Play (TACTIC GAMES) |  |





# BOFFIN

## PIERWSZY MAGNETYCZNY BOFFIN!

Zbuduj własną konsolę do gier,  
termometr, żarówkę i inne projekty.

### 200 projektów

- np. konsola do gier, termometr,  
żarówka, czujnik światła,  
przrządy pomiarowe

### 50 elementów

- np. komputer Arduino Nano,  
mikrofon, joystick, głośnik,  
wyświetlacz LED, karta SD



8+





|                                                                                 |                                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Serie Remifootball i Remibasketball (REMI)                                      |    |
| Hulajnoga 3 w 1 Flash (SUN BABY)                                                |    |
| Mata edukacyjna Ha! Ha! (WYSZUKIWANKI)                                          |    |
| Sensoryczne zabawki z naturalnego kauczuku Rubbabu (SOLUTION BABY CARE)         |    |
| Gra „Przeprowadzka z Rodziną Treflików” (TREFL)                                 |    |
| Seria gier i zabaw dla całej rodziny „Play & Fun Secret Pocket” (WADER-WOŻNIAK) |   |
| Seria gier „Londji” (TOYKI)                                                     |  |
| „Logika. Gra edukacyjna” (KAPITAN NAUKA)                                        |  |
| Gra „Feluś i Gucio grają w sylaby” (NASZA KSIĘGARNIA)                           |  |
| Gra „Akcja segregacja” (JAWA)                                                   |  |
| Gra „Była sobie Ziemia. Zbuduj ekologiczne miasto” (HIPOKAMPUS)                 |  |
| Quiz przyrodniczy (ADAMIGO)                                                     |  |
| Gra „Karak” (ALBI POLSKA)                                                       |  |

## NAGRODA RODZICÓW – LAUREACI

|                                                                                                              |                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Kompaktowa spacerówka Babyzen Yoyo2 (SCANDINAVIAN BABY)                                                      |    |
| Fotelik samochodowy BeSafe iZi Modular A X1 i-Size (MARKO BABY)                                              |    |
| Algowo-bambusowa wyprawka Bamboo line by Texpol (TEXPOL)                                                     |    |
| Zestaw naturalnych naczyń bambusowych Ecorascals (IAMED)                                                     |    |
| Agu Baby Smart Kids inteligentna szczoteczka elektryczna z aplikacją Agu SKT6 (IAMED)                        |   |
| Bluza ciążowa oraz do noszenia dziecka z przodu/na plecach Pola (FUN2BEMUM)                                  |  |
| Nosidełko Babybjörn One (SCANDINAVIAN BABY)                                                                  |  |
| Łóżeczko dostawne Next2Me Forever Chicco (ARTSANA POLAND)                                                    |  |
| Smartwatch dziecięcy Garrett Kids Sun 4G (GARETT ELECTRONICS)                                                |  |
| Obiekty sensoryczne Intibag (INTIBAG)                                                                        |  |
| Książka „Plus Minus. Nauka liczenia” (NASZA KSIĘGARNIA)                                                      |  |
| Seria „Nawet nie wiesz, jak bardzo cię Kocham, kiedy jest... wiosna/lato/jesień/zima” (HARPERCOLLINS POLSKA) |  |



## NAGRODA RODZICÓW – WYRÓŻNIENIA

|                                                                                   |                                                                                     |                                                                                                   |                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Gryzaki terapeutyczne dla mamy i dziecka<br>Jellystone Designs<br>(BABY & TRAVEL) |    | „Pierwsza ekoksiążeczka Twojego dziecka”<br>(MUDUKO)                                              |    |
| Męska kurtka do noszenia dziecka Elbrus<br>(FUN2BEMUM)                            |    | Seria „Otulone nocą”: „Wielka Mała Niedźwiedzica” i „Mała kaszalotka i tajemnica nocy”<br>(WILGA) |    |
| Nosidełko Tula Free-to-Grow<br>(BABY TULA POLAND)                                 |    | Zabawka ucząca podstaw mechaniki i logicznego myślenia w nurcie STEAM SkriKit+<br>(SKRIWARE)      |    |
| Elektryczny aspirator do nosa Nosiboo Pro<br>(NOSIBOO)                            |    | Zestaw gier wspierających myślenie matematyczne „ProMatma”<br>(SOKARIS FACTORY)                   |    |
| Wózek Kinderkraft Everyday<br>(4 KRAFT)                                           |    | Platforma edukacyjna online dla dzieci od 3. roku życia Squla<br>(SQULA)                          |    |
| Niania elektroniczna wideo z czujnikiem ruchu AC527 Angelcare<br>(ABAKUSBABY)     |  | Drewniana tablica gąsienica VIGA<br>(NINGBO VIGA)                                                 |  |
| Zestaw do samodzielnego robienia musów Fill'n Squeeze<br>(BABY & TRAVEL)          |  | Pianko-żel sensoryczny Shock!<br>(TUBAN)                                                          |  |

## NAGRODA DZIECI – LAUREACI

|                                                                                       |                                                                                     |                                           |                                                                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Figurki Schleich Bayala<br>(TM TOYS)                                                  |  | Gra „Jaś i Małgosia”<br>(GRANNA)          |  |
| Seria L.O.L. Surprise! Dance Dance Dance<br>(MGAE)                                    |  | Gra „Andor Junior”<br>(GALAKTA)           |  |
| Lampka z funkcją zegara i delikatnym budzeniem InnoGIO GIOrabbit Clock<br>(INNOGIO)   |  | „Lama – gra planszowa”<br>(EGMONT POLSKA) |  |
| Hulajnoga elektryczna Globber One K E-Motion 10 dla dzieci i nastolatków<br>(GLOBBER) |  | Gra „7 słów”<br>(FOXGAMES)                |  |



# Books4YA – nowy imprint dla młodzieży

Wydawnictwa Zielona Sowa ani jego oferty nie trzeba nikomu przedstawiać. Towarzyszy dzieciom i ich rodzicom od ponad 25 lat. W jego portfolio nie brakuje również ciekawych propozycji dla starszych czytelników, które od teraz będą ukazywać się pod marką Books4YA.

## BOOKS4YA – DLACZEGO?

Wydawca doskonale zdaje sobie sprawę z tego, że młodzież jest wyjątkowym odbiorcą. Ci młodzi ludzie (young adults – YA), zawieszeni jeszcze przez chwilę pomiędzy dziecięcym światem a światem dorosłych, potrzebują szczególnej uwagi. Zaslugują na książki, które będą kierowane bezpośrednio do nich.

W ostatnim czasie wydawnictwo Zielona Sowa dojrzało do decyzji o powołaniu nowego brandu, dedykowanego właśnie młodym dorosłym. – Pomyśl kielkował w naszych głowach od dawna. Nie jesteśmy pierwszym i na pewno nie ostatnim wydawnictwem, które decyduje się na taki krok. To tylko utwierdza nas w przekonaniu, że ta decyzja była właściwa – podkreśla Anna Bukowska, PR manager Wydawnictwa Zielona Sowa.

## BOOKS4YA – DLA KOGO?

Pod nowym logo będą ukazywać się wszystkie książki dla czytelników 12+. – Zależało nam, by młodzież też dostała od nas coś tylko dla siebie. Swojego wydawcę, swoje książki, swoje tytuły, swoje serie, swoje autorki i autorów. By młodzi ludzie wiedzieli, że wszystkie książki z logo Books4YA są skierowane właśnie do nich – opowiada Anna Bukowska.

## BOOKS4YA – O CZYM?

O czym lubią czytać młodzi ludzie? O takich jak oni sami, o sprawach bliskich współczesnym młodym dorosłym. Nie stronią od tematów trudnych, kontrowersyjnych. Szukają książek o świecie, który ich otacza, ale interesują ich też książki fantasy, thrillery oraz sensacja. – Młodzież nie ogranicza się do jednej czy dwóch kategorii książek, w związku z czym Books4YA też nie będzie zamykało się na kilka kategorii literatury młodzieżowej – zapowiada Anna Bukowska.

## BOOKS4YA – NIC DLA WAS BEZ WAS!

Parafraza potocznej nazwy konstytucji Nihil novi „Nic o nas bez nas” nie pojawiła się tutaj przypadkowo. Zamiarem wydawcy jest,

by w przypadku książek wydawanych w ramach Books4YA to właśnie młodzi czytelnicy mieli wpływ na ofertę oficyny. – Stawiamy na dwukierunkową komunikację, będziemy szeroko dostępni dla czytelników za pośrednic-

twem naszych mediów społecznościowych. Będą mogli się z nami kontaktować poprzez prywatne wiadomości i komentarze, a także pisać bezpośrednio na maila kontakt@books4ya.pl – mówi Anna Bukowska.

## NOWOŚCI, KTÓRE UKAZAŁY SIĘ POD MARKĄ BOOKS4YA

### JUNO DOWSON, „TARG MIĘSNY”

Książka otrzymała nagrodę 2020 YA Book Prize magazynu „The Bookseller”. Autorka w sposób niezwykle szczerzy i surowy ujawnia mroczną prawdę o branży modowej, której nie ominęło #TimesUp i #MeToo.

Jana Novak jest zwyczajną dziewczyną z południowego Londynu. Wysoka i tyczkowata, czuje się nieswojo ze swoim androgynicznym wyglądem. Nieoczekiwanie zostaje odkryta przez agencję modelek i katapultowana do roli supergwiazdy. Z dnia na dzień staje się It Girl. Nie wie jednak, że świat mody jest równocześnie fantastyczny i obrzydliwy. Oprócz sławy i wielkich pieniędzy czyha w nim wiele zagrożeń...

jest coraz bardziej zastraszona i przerażona. Nie wie, gdzie szukać pomocy. Z kolei Adam mieszka w małej miejscowości, gdzie jest szykanowany i prześladowany za swoją odmienność (wszyscy podejrzewają, że jest gejem). W końcu chłopak zostaje dotkliwie pobity. Po tym wydarzeniu przeprowadza się do ciotki do Warszawy, gdzie trafia do klasy Magdy. Młodzi ludzie od razu znajdują nie porozumienia i doskonale czują się w swoim towarzystwie...

### CYNTHIA MURPHY, „CZeka CIĘ ŚMIERĆ”

Trzymający w napięciu thriller utrzymany w klimacie lat 90., z seryjnym mordercą w tle.

Jeśli wygląd ma znaczenie, Niamh powinna już być martwa... Młode ciemnowłose kobiety padają ofiarami ataków w całym mieście. Wszystkie ofiary są bardzo podobne do 16-letniej Niamh. Dziewczyna odbywa letni kurs aktorski i rozpoczyna pracę w muzeum historycznym, starając się nie skupiać na tym, co się dzieje w mieście. Na szczęście w pracy poznaje Tommy'ego – miłego, zabawnego i bardzo przystojnego chłopaka. Ma on wszystko, o czym dziewczyna może zamarzyć. Lecz lęk i poczucie zagrożenia zaczynają narastać, gdy Niamh odkrywa coś dziwnego: zdarzenia, do których dochodzi w teraźniejszości, mają odzwierciedlenie w historii miasta. Wszystko to wygląda zaskakująco znajomo... Dziewczyna uświa-

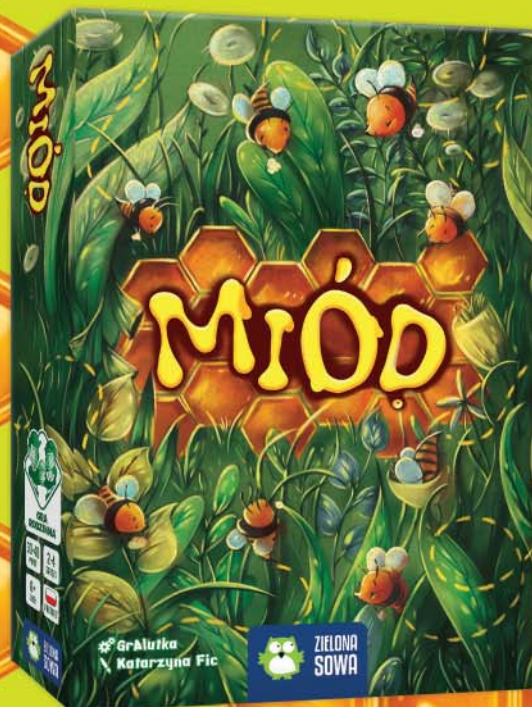
### JOANNA JAGIEŁŁO, „NIE WIESZ O MNIE WSZYSTKIEGO”

Autorka, wielokrotnie nagradzana zarówno w Polsce, jak i za granicą, w swojej najnowszej powieści po raz kolejny porusza mocne, trudne tematy. Mówi o nich odważnie.

Magda próbuje uwolnić się z toksycznego związku ze starszym chłopakiem, bratem dawnej przyjaciółki. Przez związek z Arturem Magda straciła przyjaciółkę, opuściła się w nauce, porzuciła ukochane kółko teatralne, zaczęła oszukiwać matkę. Starszy chłopak wykorzystuje ją, upokarza, odbiera wszystko, co było dla niej ważne. Kiedy Magda postanawia zakończyć związek, Artur zaczyna ją śledzić, chodzi za nią, grozi jej. Dziewczyna



# Najśłodsza gra tego sezonu!



30-40  
minut

2-4  
graczy

6+  
wiek



## Emocjonująca rozgrywka do ostatniego... zęba!

Przenieś się do krainy Wrózek Zębuszek i rozpocznij walkę o zęby! Twoja Wróżka na pewno Ci w tym pomoże, ale pamiętaj aby wystrzegać się pozostałych magicznych opiekunek. Słyną one ze swojej złośliwości i sprytu. Nim się obejrzyysz, a w twojej buzi... nic nie zostanie. Czy uda Ci się je przechrztyć? Wróżki Zębuszki to dynamiczna gra o dużym poziomie rywalizacji dla całej rodziny! Uwaga: na tej grze zjecie wszystkie zęby!

25-30  
minut

2-4  
graczy

6+  
wiek



Śledź nas na [Facebook](https://www.facebook.com/ZielonaSowaGRY) @ZielonaSowaGRY  
[www.zielonasowa.pl](http://www.zielonasowa.pl)







damia sobie w końcu, że nic nie jest takie, jakim się wydaje. Czy ona będzie następna?

**KAT ELLIS,  
„HARROW LAKE”**

Lola Nox jest córką znanego reżysera horrorów. Widziała już wszystko i wydaje jej się, że nie ma rzeczy, która mogłaby ją przestraszyć. Pewnego dnia jej tata zostaje napadnięty w mieszkaniu w Nowym Jorku, w wyniku czego Lola zostaje wysłana do Harrow Lake pod opiekę babci. To właśnie tam, w jego rodzinnym miasteczku, powstał kultowy film Noxa Nightjar, obecnie klasyka kinematografii. Mieszkańcy Harrow Lake mają fioła na jego punkcie – miasteczko staje się mekką fanów horrorów. Od pewnego czasu dochodzi w nim do tajemniczych zniknięć, których nie potrafi wytłumaczyć nawet policja. Po mieście krążą niepokojące legendy. Kiedy Lola przyjeżdża do Harrow Lake, ktoś (lub coś) zaczyna ją śledzić. Im więcej dowiaduje się o miasteczku, tym bardziej jest przerażona... Bo Lola ma też własne sekrety...

**KIRAN MILLWOOD HARGRAVE,  
„THE DEATHLESS GIRLS”**

Gotycki feministyczny retelling jednej z najbardziej popularnych powieści wszech cza-

sów – „Drakuli”. Tym razem historia opowiedziana została z punktu widzenia jego niewolnic.

Lillai i Kisaiya, 17-letnie bliźniaczki z plemienia Travellersów, zbliżają się do inicjacyjnej ceremonii, podczas której dowiedzą się, jakimi talentami zostały obdarzone. Ich wioska zostaje jednak napadnięta, a rzeź przeżywają nieliczni. Dziewczęta zostają zabrane na dwór bojara Valcara, gdzie pracują w kuchni i są przygotowywane do zabawiania mężczyzn. W zamku Valcara Lil poznaje Mirę, a między dziewczynami rodzi się uczucie. Bojar Valcar w ramach tradycyjnego prezentu oddaje piękną i wojowniczą Kizzy tajemniczemu Dragonowi, postrachowi okolicy. Kiedy okazuje się, że Dragon (Dracul) ugryzł już Kizzy, ta – ratując uwięzione w zamku dzieci – zgodziła się wypić jego krew i zostać wampirem. Taki wybór siostra daje również Lil...

**LISA LUEDDECKE,  
„LAS KOŚCI I DUSZ”**

Kolejna powieść fantasy popularnej amerykańskiej pisarki młodego pokolenia tym razem przeniesie czytelnika do świata nawiedzonych zamków. Zbliża się Wigilia Świętych, a trujący deszcz spowijający zamek Marco-

sza przecina jego granice. Kiedy brat Beaty zostaje porwany przez deszcz, dziewczyna i jej przyjaciel Benedek wyruszają w niebezpieczną podróż, by odkryć źródło tajemnicy, dla czego jest ona jedyną osobą, która może nienaruszona przejść przez deszcz.

**SUE WALLMAN,  
„WIEM, ŻE TO TY”**

Kolejny trzymający w napięciu thriller autorki „Kłamstwa minionego lata”, „Dzisiaj umrzesz ty” i „Zobacz, jak oni kłamią”.

Pierwszego dnia w nowej szkole Ruby znajduje w szafce liścik o treści: „Wiemy, że to ty”. Dziewczyna jest przerażona, że ktoś odkrył długo skrywany sekret... Kiedy była małą dziewczynką, przypadkiem spowodowała śmierć swojej przyjaciółki Hanny. Ruby, mimo że przez dekadę udało się jej dochować tajemnicy, żyje w ciągłym poczuciu winy, które zżera ją od środka. Wkrótce w szkole zaczynają się dziać dziwne rzeczy: uczniowie padają ofiarą fatalnych wypadków. Ktoś puszcza plotkę, jakoby za tym wszystkim stała Ruby. Dziewczyna wie, że nie jest odpowiedzialna za to, co się dzieje, więc musi udowodnić swoją niewinność i odkryć, kto kryje się za całą sprawą. I jaki to ma związek z jej przeszłością...



# Nowości książkowe HarperCollins Polska: maj 2021 r.

## AKADEMIA MĄDREGO DZIECKA

Opracowana przez polskich ekspertów nowoczesna seria edukacyjna wspiera kompleksowy rozwój dzieci zarówno tych najmłodszych, ale i starszych (0-3 lata). Książki z kilkunastu podserii pomagają doskonalić ważne umiejętności niemowlaków i przedszkolaków: słuchanie, rozumienie, logiczne myślenie, psychomotorykę, rysowanie, liczenie, naklejanie, rozpoznawanie kształtów i liter oraz pisanie po śladzie. Rozwijają wyobraźnię, słownictwo i sprawność manualną, poszerzają wiedzę o sobie i świecie, uczą wartości społecznych.

Wśród majowych nowości są książeczki: „Akademia Mądręgo Dziecka. Pierwsze słowa. Na budowie”, „Akademia Mądręgo Dziecka. Pierwsze słowa. Na boisku”, „Akademia Mądręgo Dziecka. Pierwsze słowa. Urodziny”, „Akademia Mądręgo Dziecka. Pierwsze słowa. Pory roku”, „Akademia Mądręgo Dziecka. Chcę wiedzieć. Ja i moje mikroby” oraz „Akademia Mądręgo Dziecka. Chcę wiedzieć. Kosmiczne urodziny! Lecimy na Księżyc”.

## ZABAWY Z RUCHEM

Nowa seria kartonowych książeczek wspomaga rozwój młodszych dzieci (0-3 lata). Jej bohater – chłopiec o imieniu Czapu Czipu – ma wielką papierową czapkę, która jest jak czarodziejski kapelusz: potrafi naśladować ludzi, zwierzęta i przedmioty oraz proponuje różne zagadki i zabawy. W każdej z czterech części Czapu Czipu uczy się naśladować różne zwierzątka, np. małpkę („Czapu Czipu. Ćwicz buzię jak małpka”), rybkę („Czapu Czipu. Pływaj jak rybka”), wiewiórkę („Czapu Czipu. Chowaj się jak wiewiórka”) oraz kotka („Czapu Czipu. Wyginaj się jak kotek”), a czytelnicy chętnie dołączają do zabawy.

W serii ukazały się również cztery książki z cyklu „Zabawy z wyobraźnią”: „Co tak kapie?”, „Co tak człapie?”, „Co tak skrobie?” oraz „Co tak świszczy?”, które wspierają naukę mowy oraz inspirują do wspólnej zabawy.

## ART

Seria artystycznie wydanych książek przeznaczonych dla młodego odbiorcy, która w ciekawy sposób przekazuje informacje na wybrane tematy. Rozwija zainteresowania dziecka i po-



budza ciekawość świata. Nowością w serii jest „Art. Van Dog” – pełna humoru opowiadka o sztuce, tworzeniu i obserwacji świata. Łączy klasyczną książkę obrazkową z wyszukiwanką. Niedługie teksty w komiksowej formie zachęcają dziecko do samodzielnego czytania. Do książki dołączony jest plakat niespodzianka. Grupa docelowa: 3-7 lat.

## SZUKAJ I ZNAJDŹ

Seria dopracowanych graficznie i pięknie wydanych kartonowych książek, które można przeglądać bez końca, wyszukując na ilustracjach elementy wskazane w poleceniach. To doskonała zabawa, dzięki której dziecko ćwiczy spostrzegawczość, umiejętność liczenia czy znajomość kolorów i kształtów. Ilustracje zostały opracowane tak, by kilkulatek (3-7 lat) z łatwością poradził sobie z odnajdywaniem na nich wskazanych przedmiotów. Polecenia w książce to tylko punkt wyjścia do wspólnej zabawy z maluchem. Mocne, kartonowe strony wytrzymają wszystkie dziecięce eksperymenty. W serii ukazały się ostatnio książeczki „Muminki i zima. Szukaj i znajdź” oraz „Muminki w dżungli. Szukaj i znajdź”.

## CLEO I CUQUIN

Ten sam tytuł ma nowy animowany serial dla najmłodszych (3-7 lat). Seria książeczek opowiada o przygodach rodzeństwa – szóstki sympatycznych dzieciaków, które uwiel-

biają dobrą zabawę i siebie nawzajem. Cleo i Cuquin oraz ich rodzeństwo przeżywają codzienne perypetie, które dzieciaki znają z własnego doświadczenia. Bohaterowie radzą sobie z nimi poprzez zabawę w kuchary, aktorów, astronautów lub detektywów. W serii ukazały się nowości: „Cleo i Cuquin. Koloruj i naklejaj”, „Cleo i Cuquin. Na tropie. Szukaj i znajdź” oraz „Cleo i Cuquin. Nowa kolekcja bajek”.

## KSIĄŻKA Z MAGNESAMI

Propozycja dla najmłodszych (3-7 lat). Są tu kartonowe, wytrzymałe strony z kolorowymi ilustracjami, a do tego osiem magnesów z ulubionymi bohaterami! Magnesy można umieszczać w dowolnych miejscach na poszczególnych stronach, za każdym razem tworząc własne, niepowtarzalne ilustracje. W maju seria wzbogaciła się o tytuł „Bing. Zabawa w parku. Książka z magnesami”.

## NOWA KOLEKCJA BAJEK

Pięknie ilustrowane zbiory opowiadań w niewielkim formacie i z mnóstwem ilustracji. W serii ukazały się zbiory opowiadań o ulubionych bohaterach bajek dla dzieci (3-7 lat). Wśród nowości można wskazać „Przygody Misia Paddingtona. Nową kolekcję bajek”, „Cleo i Cuquin. Nową kolekcję bajek”, „Bing. Nową kolekcję bajek 2” oraz „Spirit Riding Free. Nową kolekcję bajek”.



# Spokojnie, wszystko pod kontrolą!

Nasz przegląd nowości z kategorii „pojazdy zdalnie sterowane” obejmuje zabawki wyzwalające niezapomniane emocje, dostosowane do wieku młodego operatora, a co najważniejsze – w 100% bezpieczne.



| Nazwa                 | Lamborghini Aventador                                                                                                                                                                                                                      | Śmigłowiec Fleg Devil II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Auto wyścigowe Funny Toys for Boys                                                                                                                                                                                                                                                                        | Dźwig konstrukcyjny zdalnie sterowany                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | Precyzyjnie wykonany pojazd na licencji Lamborghini. Auto jest zdalnie sterowane dołączonym do zestawu pilotem o zasięgu 15 m. Posiada realistyczny wygląd, gumowe opony z bieżnikiem i światła. Maksymalna prędkość: 70 km/h. Skala 1:12. | Trzykanałowy śmigłowiec zdalnie sterowany z wbudowanym żyroskopem, który zapewnia wysoką stabilizację lotu (kierunki lotu: w górę, w dół, do przodu, do tyłu, obrót wokół własnej osi). Możliwość lotu z kilkoma śmigłowcami jednocześnie na różnych częstotliwościach. Zasięg pilota: 25-30 m. Czas lotu: 10 min. Czas ładowania: 60 min (kabel USB). | Wyjątkowe auto zdalnie sterowane od Funny Toys for Boys wyróżniają dwa sposoby sterowania: za pomocą klasycznego kontrolera albo pedałów gazu i hamowania. Wystarczy podłączyć je do kontrolera, by poczuć się jak prawdziwy kierowca wyścigowy! Do wyboru dwa wzory. Wymiary opakowania: 35 x 29 x 7 cm. | W zestawie akcesoria, które są niezbędne na każdym placu budowy: ciężarówka, koparka, wiadro oraz belka. Dźwig posiada regulację wysokości (dwa poziomy: 103 i 64 cm). Obracający się żuraw posiada zawieszoną platformę, którą można podnosić i opuszczać oraz przesuwając wzdłuż ramienia dźwigu, a także zamienić na wiadro lub belkę. Wiek: 3+. |
| Producent/dystrybutor | DAMI                                                                                                                                                                                                                                       | CONQUEST ENTERTAINMENT                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ARTYK                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | WOOPIE/LEKER                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |



# MARKOWE

## NOWOŚCI KSIĄŻKOWE DLA NAJMŁODSZYCH



**UNIKATOWA FORMUŁA,  
ATRAKCYJNE DODATKI,  
POPULARNI BOHATEROWIE**

© & TM SPIN MASTER LTD. | © 2021 ABD LTD/ENT. ONE UK LTD/HASBRO. | © 2021 MATTEL. | © ANIMACCORD LTD, 2008 - 2021 WWW.MASHABEAR.COM | © 2021 PRISM ART & DESIGN LIMITED.

Wydawca markowych publikacji dla dzieci

Dział dystrybucji: [dystrybucja@msz.com.pl](mailto:dystrybucja@msz.com.pl)

Biuro Reklamy: Małgorzata Krysztopa, [m.krysztopa@msz.com.pl](mailto:m.krysztopa@msz.com.pl), tel. +48 609 846 960



[www.msz.com.pl](http://www.msz.com.pl)





| Nazwa                 | Laser Battle Hunters                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Koparka                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Rocking Flippy                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Carrera 2,4 GHz Supercross                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | W zestawie aż dwa zdalnie sterowane pojazdy, które jeżdżą do przodu, do tyłu, obracają się i skręcają, a także potrafią efektownie driftować. Za ich pomocą można stoczyć pojedynkę jak w grze wideo („strzelają” do siebie laserem; ten, który odda trzy celne strzały – wygrywa), zagrać drużynowo (do ośmiu pojazdów w bitwie) lub ustawić jeden z nich w tryb pojazdu autonomicznego do gry jednoosobowej. Istnieje również możliwość regulowania ich zasięgu (mniejszy – indoor, większy – outdoor). | 42-centymetrowa koparka z podwójną mocą doskonale radzi sobie z pokonywaniem przeszkód, a ruchoma łyżka z łatwością nabiera ładunek. Zabawę uatrakcyjniją dźwięki pracy. Pełne sterowanie łatwym w obsłudze pilotem sprawia, że koparka jeździ do przodu, do tyłu i skręca, zgodnie z życzeniem operatora. Posiada również przycisk pozwalający na prezentację jej pracy. W zestawie znaki ostrzegawcze, które przydadzą się na każdej budowie. | Funkcja obracania i przewrotki w połączeniu z obracającymi się po obu stronach osiami umożliwia najodważniejsze manewry podczas jazdy. Chłopcy i dziewczęta pokochają pojazd dzięki łatwemu sterowaniu i niezwykłym manewrom, które można za jego pomocą wykonać. Model posiada dwukanałowe zdalne sterowanie radiowe, które w trakcie zabawy pozwala małym zawodnikom trenować umiejętności motoryczne. Maksymalna prędkość: 8 km/h. Długość: 15 cm. Wiek: 6+. | Zdalnie sterowany pojazd do zabawy wewnątrz i na zewnątrz. Charakterystyka: jazda i precyzyjne sterowanie 360°, funkcja Super Spinning (rozchylające się na zewnątrz koła), światło LED, pneumatyczne opony, elastyczne nadwozie z wysokiej jakości tworzywa, funkcja auto-off (po 30 min), ładowanie USB, wydajny akumulator 3,7 V 500 mAh. Skala 1:24. Maksymalna prędkość: 6 km/h. Długość auta: 16 cm. W zestawie baterie do kontrolera 2 x AAA. Wiek: 6+. |
| Producent/dystrybutor | COBI                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ASKATO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | SIMBA TOYS/SIMBA TOYS POLSKA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | CARRERA TOYS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |



| Nazwa                 | Drewniany dinozaur z czujnikiem dźwięku                                                                                                                                                                                                                                                                      | Bladez Toyz – Hot Wheels – dron Hawk                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Aerocraft – helikopter na podczerwień                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Porsche 911 GT3 Cup                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | Zestaw składa się ze 104 elementów wykonanych ze sklejk oraz instrukcji pokazującej, jak krok po kroku zmontować je w całość. Zintegrowany mechanizm pozwala poruszać się poszczególnym częściom zabawki, nawet szczęką i ogon są ruchome. Dziecko może sterować dinozaurem za pomocą przycisków na pilocie. | Lataj, wykonuj ewolucje akrobatyczne i ścigaj się za pomocą drona Hawk od Hot Wheels wyposażonego w odporne na zderzenia osłony. Pojazd posiada kilka stopni prędkości i jest gotowy do szybkiego lotu – zarówno w pomieszczeniu, jak i na zewnątrz. Jego kompaktowy rozmiar (7 x 7 cm) sprawia, że można go łatwo transportować. | Statek powietrzny, który sprawi mnóstwo radości każdemu miłośnikowi niezidentyfikowanych obiektów latających. Helikopterem steruje się za pomocą dłoni: wyczuwa obiekty znajdujące się pod nim i reguluje liczbę obrotów na sekundę, co powoduje zmianę wysokości lotu. Posiada wbudowany akumulator (ładowany za pomocą USB). | Zabawka dla dużych i małych chłopców. Samochód wyróżniają typowe dla sportowych aut Porsche kolory. Dzięki modułowi zdalnego sterowania (do kupienia osobno – art. 6914) dziecko może rozpocząć swoją przygodę z wyścigami samochodowymi na najwyższym poziomie. Wiek: 4+. |
| Producent/dystrybutor | NORIMPEX                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | M&Z                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ADAR/BEMAG                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | PLAYMOBIL                                                                                                                                                                                                                                                                  |





**Tiny Love™**

#### Gimnastyka dla bobasa z drewnianym stojakiem - Boho Chic

20 kreatywnych aktywności. Podwójnie wyściełana, miękka mata edukacyjna z zabawkami, wykonana z wysokiej jakości materiałów, połączona z drewnianym stojakiem, z możliwością odpięcia i wyposażonym w urocze zawieszki. Posiada: muzyczną zawieszkę Leniwiec, karuzele z szeleszczącymi liśćmi eukaliptusa, lusterko.



#### Cloud b®Twilight Turtle™ - Classic - Żółt - Lampka

Lampka wyświetla na suficie i ścianach pokoju dziecka rozgwieżdżone niebo - 8 konstelacji. Magiczne konstelacje pozwolą dziecku na zdobywanie umiejętności rozpoznawania gwiazdozbiorów. Rozświetlony pancerz żółwia i rozgwieżdżone niebo koją zmysły dziecka, ułatwiają zasypianie i łagodzą strach przed ciemnością.



#### Jestem Szeferem - Dinozaur z 60 piłeczkami

Dzieci mogą rozpinać zamek znajdujący się na grzbiecie dinozaura, siadać w jego środku, czując się jak w basenie z piłeczkami. Gdy zabawka jest zapięta dziecko ma możliwość badania różnych struktur materiału, może bawić się grzechotką, przeglądać się w lusterku, a także wyciągać piłki z brzucha dinozaura przez otwory na jego grzbiecie.



**miniland**

#### Zjeżdżalnia, tor piłeczkowy

Wielopoziomowy tor z piłeczkami, który zapewni mnóstwo zabawy dziecku! Piłka zjeżdża po torze i omija przeszkody, a na końcu odbija się od trampoliny i wpada do dziury. Zestaw składa się z 27 elementów, które można w dowolnej chwili składać i rozkładać. Dodatkowo dołączone są 3 piłeczki.





| Nazwa                     | Seria „Myriorama”:<br>„Tajemny dwór”, „Głęboki las”, „Bezczesna odyseja”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | „Szukaj i znajdź.<br>Muminki w dżungli”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Gra „Super Mario™<br>Utrzymaj równowagę.<br>Poziom: Zamek”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Gra „Państwa miasta!<br>W podróży”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                      | W pudełku kryje się 20 kart z obrazkami łączących się w panoramę, na podstawie której gracze opowiadają historię. Karty oferują niemal nieskończoną ilość kombinacji. Niezależnie od tego, czy z jednej, czy z drugiej strony, łączą się w poszczególnych punktach, tworząc spójną scenę, która daje możliwość wymyślenia nieograniczonej liczby historii. Gra pozwala ćwiczyć mowę, słownictwo i komunikację z członkami drużyny, rozwija również kreatywność i wyobraźnię. | „Szukaj i znajdź” to dopracowana graficznie i pięknie wydana kartonowa książka, którą można przeglądać bez końca, wyszukując na ilustracjach elementy wskazane w poleceniach. Ilustracje zostały tak opracowane, by kilkuletni z łatwością poradził sobie z odnajdywaniem na nich wskazanych rzeczy. Polecenia w książce to punkt wyjścia do wspólnej zabawy z maluchem. Towarzystwo Muminków oraz ich przyjaciele sprawi, że czas spędzony z książką będzie niezapomnianym przeżyciem. | Zadaniem graczy jest umieszczenie figurek na ruchomej platformie, a następnie zdjęcie ich. Zestaw zawiera cztery figurki kolekcjonerskie Super Mario™ wykonane z największą dbałością o szczegóły. Można je wykorzystać w innych grach towarzyskich Epoch Super Mario™ oznaczonych logo Link System. Platformy: Zamek, Ziemia i Pod ziemią, można połączyć, tworząc w ten sposób jedną dużą konstrukcję Utrzymaj równowagę. Liczba graczy: 2+. Wiek: 4+. | Kieszkowa wersja kultowej gry. Idealnie sprawdzi się w podróży, na wycieczce lub podczas spotkań towarzyskich. Małe wymiary sprawiają, że jest wygodna i poręczna, jednak mimo to nie traci na atrakcyjności. Przebieg gry jest prosty: należy wyłożyć jedną kartę, aby poznać kategorię, oraz następną kartę, by poznać literę, na którą trzeba udzielić jak najszybciej odpowiedzi. Wygrywa osoba, która udzieli najwięcej odpowiedzi i przy tym zbierze najwięcej kart. Liczba kart: 50. |
| Producent/<br>dystrybutor | ALBI                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | HARPERKIDS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | EPOCH TRAUMWIESEN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | EPEE/EPEE POLSKA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |



| Nazwa                     | Gra karciana<br>„Zgadnij kto to?”                                                                                                                                                                                      | Gra „Detektyw”                                                                                                                                                                                                                                                      | Magiczny zegarek<br>– Gwarna zagroda                                                                                                                                                                  | Gra „Dzieci kontra rodzice.<br>W samochodzie”                                                                                                                                   |
|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                      | Gra detektywistyczna, w którą chętnie grają rodzice z dziećmi. Celem zabawy jest rozpoznanie postaci gracza poprzez zadawanie pytań związanych z wyglądem. W pudełku kryje się 40 kart postaci i 20 tajemniczych kart. | Konwencjonalne wydanie znanej wszystkim gry „Zgadnij kto to?”. Wybierz jednego z poszukiwanych. Pamiętaj o strategii i zadawaj stosowne pytania, aby odgadnąć, którym poszukiwanym jest twój przeciwnik. Każda z postaci jest inna i ma typowe dla siebie atrybuty. | Magiczny grający zegarek to absolutna nowość! Wystarczy założyć go na rękę, a zabawne zwierzątka ożyją! Posłuchaj 12 wesołych melodijek i pięciu niezwykłych dźwięków! Światelko mruka w rytm muzyki! | Gra, która sprawi, że podróż samochodem nie będzie nudna! Przygotuj się na superzabawę, obserwuj drogę i zdobywaj punkty. Kto wypatrzy za oknem najwięcej przedmiotów, wygrywa! |
| Producent/<br>dystrybutor | DAMI                                                                                                                                                                                                                   | MADEJ/BEMAG                                                                                                                                                                                                                                                         | AZ TOYS                                                                                                                                                                                               | KANGUR                                                                                                                                                                          |





# GRY DLA KAŻDEGO

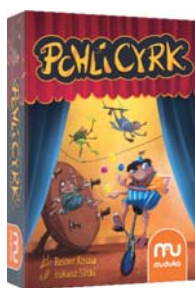
[MULTIGRA.COM.PL](http://MULTIGRA.COM.PL)

[HANDEL@MULTIGRA.COM.PL](mailto:HANDEL@MULTIGRA.COM.PL)





| Nazwa                 | <b>Wiatraczek samolocik Edu &amp; Fun</b>                                                                                                                                                                                                                                                  | <b>„Kraina Lodu/Disney Pixar. Zagadki”</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <b>Gra „IQ Focus”</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | <b>Tiny Talents</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | Bezbatteryjny kolorowy wiatraczek w kształcie samolociku od Edu & Fun to świetny dodatek do letnich podróży samochodem, pociągami lub samolotem. Naciskanie przycisku na ręczce daje przyjemne poczucie chłodu, a jednocześnie stanowi trening motoryki małej. Wysokość wiatraczka: 15 cm. | Zbiór wciągających łamigłówek i zadań, przy których główka pracuje! Quizy, labirynty, układanki – każdy znajdzie tu coś dla siebie. W pokonywaniu kolejnych wyzwań dzieci dopingować będą bohaterowie ze świata Disneya. Ponieważ wszystkie zadania można rozwiązać za pomocą dołączonych naklejek, książka idealnie sprawdzi się w podróży. | Gra logiczna ze znanej i lubianej serii „IQ”. W 120 całkiem nowych zadaniach dziecko i rodzic zyskają możliwość naturalnego ćwiczenia koncentracji. Przygotujcie planszę i spróbujcie umieścić na niej elementy we wskazany sposób. Jednak bądźcie uważni! Liczy się tylko centralny obszar, widoczny po zamknięciu pokrywki! To na nim musicie się skupić! | Urocza miękka książeczka to przytulanka i album ze zdjęciami w jednym. Maluch może zabrać ją wszędzie ze sobą. Książeczka jest pełna atrakcyjnych kolorów i sensorycznych wstążek, posiada również lustro i trzaskające uszy. Umili maluchom każdą długą podróż. Wewnątrz można umieścić rodzinne zdjęcia i zgadywać razem z dzieckiem, kto się na nich znajduje. Idealna na prezent! |
| Producent/dystrybutor | ARTYK                                                                                                                                                                                                                                                                                      | AMEET                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | ATENEUM/IUVI GAMES                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | BABYSAFE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

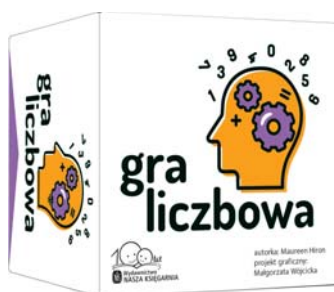


| Nazwa                 | <b>Gra „Jaś i Małgosia”</b>                                                                                                                                                                                                                                                               | <b>Gra „Pchli cyrk”</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | <b>„Wisielec – gra słowna”</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | <b>Labirynt magnetyczny – Miasta</b>                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | Kto z zapartym tchem nie śledził losu rodzeństwa uwięzionego przez złą wiedźmę? Uczestnicy gry będą mogli uratować Jasia i Małgosię ze szponów Baby Jagi. W jaki sposób? Przekonają się o tym podczas rozgrywki! Ilustracje do gry wykonał znany ilustrator Maciej Szymanowicz. Wiek: 5+. | Niepozorna gra karciana, która wymaga odrobiny strategii i wiary w swoje szczęście. Bardzo proste zasady i dynamika rozgrywki sprawią, że sprawdzi się w każdym gronie. Plusem jest jej kompaktowość – grę można zabrać do plecaka i rozegrać w podróży. Wyprodukowana w Polsce. Czas gry: 15 min. Liczba graczy: 2-5. Wiek: 6+. | Gra ćwiczy pamięć, koncentrację, umiejętność logicznego myślenia i spostrzegawczość. Poprzez zabawę dziecko może poszerzyć zasób słownictwa oraz poćwiczyć ortografię. Przeznaczona dla wszystkich, którzy kochają rywalizację i dobrą zabawę. Wykonana z drewna, doskonale spisuje się w podróży. Integruje i rozwija, inspiruje, uczy i motywuje. | Układanka to idealna zabawka ćwicząca zdolności manualne dziecka. Za pomocą magnetycznej różdżki maluch przesuwa kolorową kulkę do obiektu o dopasowanym do niej kolorze. Produkt pomaga doskonalić koordynację ręka-oko. W zestawie drewniana plansza z kolorowymi kulkami oraz magnetyczna różdżka. Wiek: 18 m+. |
| Producent/dystrybutor | GRANNA                                                                                                                                                                                                                                                                                    | MUDUKO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | ASKATO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | CLASSIC WORLD/LEKER                                                                                                                                                                                                                                                                                                |





| Nazwa                     | „Daleko jeszcze?”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Gra „Kaczki”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Seria „Gryzmołki”: „Literki”, „Cyferki”, „Zwierzęta”, „Angielski”                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Seria książek ze stempelkami                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                      | Niezbędnik każdego rodzica, który wyrusza w drogę z dziećmi. Z tą książką jego dziecko nigdy nie będzie się nudzić! Znajdzie w niej zabawy umilające drogę, czas spędzony w poczekalniach oraz deszczowe dni na wakacjach, m.in. gry i zabawy słowne, piosenki i wierszyki, rymowane zagadki, rebusy i labirynty, zadania typu „znajdź różnicę” oraz szyfry i łamigłówki. Liczba stron: 144. Wiek: 4-5 lat. | Gracze otrzymują po siedem kart kaczek, a następnie wykładają je na stół według określonych zasad (mogą wykladać te same numery albo ich ciągi). Wygra osoba, która najszybciej pozbędzie się swoich kart, albo ta, która zaryzykuje i właściwie założy, że ma najmniejszą wartość kart na ręce. Najlepsi gracze w turze zdobywają punkty z kart – kto będzie miał ich najwięcej po pięciu turach, wygrywa. W zestawie wersja dla dwóch graczy. | Składają się na nią zestawy 60 kreatywnych zadań, które przez zabawę wprowadzą przedszkolaki w świat matematyki, literek, angielskiego oraz zwierzątek. W każdym zestawie zadania na kartach zmywalnych oraz flamaster suchościerny, dzięki czemu ćwiczenia można rozwiązywać wielokrotnie. Zadania zostały opracowane przez nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej. | Seria atrakcyjnych książek z unikatowym dodatkiem. W każdej części kryją się zadania, kolorowanki i łamigłówki. Do książki dołączone są niepowtarzalne pieczątki z figurkami popularnych bohaterów. Dzieci mogą wykorzystać stempelki z postaciami świnki, jej przyjaciół oraz rodziny do bezstresowej zabawy nie tylko z książką, ale również w czasie podróży. |
| Producent/<br>dystrybutor | ZIELONA SOWA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | EGMONT POLSKA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | KAPITAN NAUKA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | MEDIA SERVICE ZAWADA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |



| Nazwa                     | „Gra liczbowa”                                                                                                                                                                                  | „Pucio. Zabawy gestem i dźwiękiem”                                                                                                                                                                                                                                                                 | Zestaw nr 301 w plecaku                                                                                                                                                                  | Aquadoodle – Mata podróżna                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                      | Małe pudełko, proste zasady, nowość w bestsellerowej serii gier. Nauka przez zabawę: imprezówka rozwijająca umiejętność dodawania i odejmowania. Gra ma również wariant jednoosobowy! Wiek: 8+. | Na kartach tej małej książeczki znajdziecie swojego ulubionego bohatera wykonującego czynności, które cieszą każdego malucha. Wszystko to w połączeniu z dźwiękami ważnymi na początkowym etapie rozwoju mowy: samogłoskami, prostymi sylabami i onomatopejami. Pucio zaprasza do wspólnej zabawy! | Na zestaw składają się samochód wywrotka Mrówka + wiaderko małe, łopatka nr 5, grabki nr 5, foremki (wywrotka, lokomotywa, wiewiórka, piesek, kotek, niedźwiedź) oraz konewka mała nr 4. | Rysuj bez końca dzięki macie do tworzenia wodnych rysunków! Nie potrzebujesz do tego farb ani kredek – wystarczy flamaster Aquadoodle i trochę wody. Dzięki компактowym rozmiarom oraz specjalnym uchwytem maluch z łatwością może zabrać matę w podróż – będzie perfekcyjnym umiłowaniem czasu dla małych artystów! |
| Producent/<br>dystrybutor | NASZA KSIĘGARNIA                                                                                                                                                                                | NASZA KSIĘGARNIA                                                                                                                                                                                                                                                                                   | POLESIE                                                                                                                                                                                  | TOMY/M&Z                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |



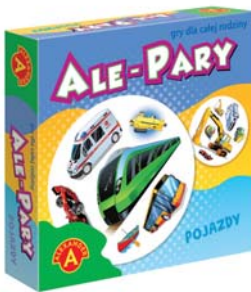


| Nazwa                 | Gra „Mali podróżnicy – Polska”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Gra „Honeycombs – Plastry miodu”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Gra „Story Cubes”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Gra „Color Addict. Owoce”                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | Rozłóż planszę w formie mapy Polski i wylosuj miejsca, które musisz odwiedzić. Planuj, działaj i zbierz atrakcje turystyczne szybciej niż rywal! Z tej gry dowiesz się, gdzie leżą różne polskie miasta, poznasz ich wizytówki oraz ciekawostki na ich temat. Ucz się o miejscach, do których chcesz się wybrać, lub sprawdź, czy nie przegapiłeś jakiegoś uroczego zakątka podczas wakacyjnych eskapad. Liczba graczy: 2-8. Wiek: 8+. | Gra rekomendowana przez Mensa Mind Games, nagrodzona tytułem Zabawki Roku. W pokaznym, ważącym niespełna kilogram worku znajduje się ponad 50 żetonów z obrazkami. Zadaniem graczy jest dokładać je do wyłożonych wcześniej płytek. Gra oferuje trzy różne warianty, w których gracze konkurują lub współpracują, układając swoje żetony. Rozgrywkę urozmaicają pszczoły-jokery i płytki specjalne. Liczba graczy: 1-8. Wiek: 6+. | Spójrz na symbole, które wypadły na kostkach, i zacznij snuć historię, jakiej świat nie słyszał! Oto prosta w założeniach gra, która dostarczy wam wiele radości, stanowiąc przy tym doskonały trening pomysłowości i wyobraźni. „Story Cubes” to zestaw estetycznie wykonanych sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji inspirujących do snucia własnych opowieści. | Znudzili ci się kolory? Takich owoców jeszcze nie widziałeś! „Color Addict. Owoce” to uzależniająca gra karciana, idealna na rodzinne wieczory, spotkania ze znajomymi, imprezy i zabawy podczas szkolnych przerw! Jak najszybciej pozbądź się wszystkich kart z ręki, zagrywając właściwy kolor lub owoc albo obydwa i na odwrót. |
| Producent/dystrybutor | MULTIGRA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | PIATNIK                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | REBEL                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | CARTAMUNDI                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |



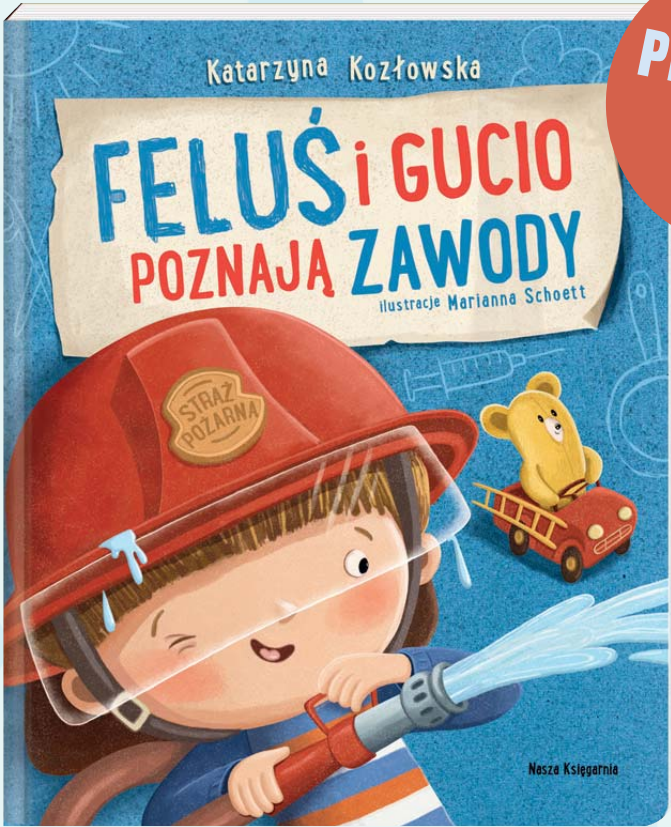
| Nazwa                 | Peppa – Znikopis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Rami Travel                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | Gra „5 sekund. Podróż”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Gra „Na tropie Mini”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | Stempluj, rysuj i magicznie usuwaj rysunki tyle razy, ile zechcesz! Tablica do rysowania zapewni wiele godzin kreatywnej zabawy bez bałaganu. Idealna w podróży (lekka i z uchwytem do przenoszenia). W zestawie cztery szablony ułatwiające rysowanie postaci Peppy i jej przyjaciół, magnetyczny długopis oraz dwie zabawne pieczątki (gwiazdka, trójkąt) do ozdabiania rysunków. Wiek: 3+. | Podróżna wersja Rami Code świetnie sprawdzi się jako zabawka np. do samochodu. Za pomocą dźwigni i przesuwanych elementów dzieci muszą doprowadzić kulki do zapadek. Poprzez rozgałęzienie ścieżek i przeszkód (do uwolnienia za pomocą dźwigni) jest to gra, która uczy liczb binarnych wykorzystywanych przez wszystkie komputery na świecie. | Tematyczna wersja bestsellerowej gry towarzyskiej, która nie tylko wprowadza w klimat podróży, ale również umila czas podczas długiej drogi. Pytania dotyczą podróżowania, zwiedzania oraz atrakcji turystycznych. Każdy bez trudu wymieni trzy rzeczy kojarzące się z Włochami, ale jak sobie z tym poradzi pod presją czasu? Trzeba się spieszyć, bo na odpowiedź jest tylko 5 sekund! | Mniejsza wersja gry dla ciekawskich. Gdzie żyje lew? To łatwe: w Afryce! Ale czy wiesz, jak długo żyje? Albo ile waży? Te informacje znają tylko najwytrawniejsi tropiciele! Wiedza powoli ci odnieść sukces w grze, ale bez refleksu i szybkiego podejmowania decyzji może okazać się niewystarczająca! Liczba graczy: 2-4. Wiek: 8+. |
| Producent/dystrybutor | TM TOYS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | DANTE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | TREFL                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | MULTIGRA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |





| Nazwa                 | Lornetka z kompasem                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Puzzle magnetyczne – Farma                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Gra „Ale-pary. Pojazdy”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Magic Mosaic 42180                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis                  | Lornetka od Mega Creative pozwoli na obserwowanie przyrody i podziwianie widoków w czasie wakacyjnych wycieczek. To gadżet niezbędny podczas każdej wyprawy! Lornetka posiada sznureczek do zawieszenia jej na szyi oraz mały kompas. Zabawka została wykonana z plastiku. Występuje w dwóch kolorach: zielonym i brązowym. Wiek: 3+. | Zabawka składa się z kolorowej planszy, ośmiu kart wzorów i 24 elementów z warstwą magnetyczną. Elementy z warstwą magnetyczną to obrazki związane tematycznie z wiejską zagrodą. Zabawa polega na takim układaniu poszczególnych obrazków na planszy z tłem, aby za każdym razem utworzyły inną wymyśloną scenkę. Wiek: 4+. | W zestawie 31 kart z sześcioma obrazkami pojazdów na każdej. Dwie dowolne karty zawsze mają po jednym wspólnym obrazku, a obrazki często różnią się wielkością. Gra polega na jak najszybszym znalezieniu wspólnego obrazka. Wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej kart bądź jak najszybciej pozbędzie się wszystkich. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 4+. | Kolorowe elementy, poręczne, składane opakowanie w formie walizki oraz ciekawe plansze ze wzorami to gwarancja doskonałej zabawy, w którą zaangażują się nie tylko maluchy! W zestawie walizeczka z perforowaną podstawką, 54 kolorowe kołeczki oraz 10 plansz z obrazkami, które służą jako wzory do układania. |
| Producent/dystrybutor | MEGA CREATIVE/EURO-TRADE                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | ALEXANDER                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | ALEXANDER                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | WADER-WOŹNIAK                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

Reklama



Premiera  
16.06



Nowość w serii,  
którą pokochały  
przedszkolaki!





# Letni relaks czas zacząć!



Po trudnym roku maluchy podwójnie zasłużyły na wymarzony wakacyjny wypoczynek.

Najlepiej taki z dużą ilością słońca, piasku i dobrej, beztroskiej zabawy! Tę ostatnią warunkują oryginalne produkty z szeroko pojętej kategorii „plażowej”, które tak naprawdę doskonale sprawdzą się również w innych okolicznościach.

## LEKER.PL

### Zestaw do piaskownicy: wiaderko z foremkami lodami

Kompletny zestaw do zabawy, który dodatkowo rozwine wyobraźnię i kreatywność podczas zabawy z piaskiem. Dziecko wraz z dorosłym lub kolegą może tworzyć babki z piasku. Foremki są umieszczone w kolorowym wiaderku, które wraz z wieczkiem stanowi kolejną foremkę. Wiek: 1+. Producent: Woopie.



## ASKATO

### Zestaw kubeczków - wieża - 11 el.

Różnokolorowe kubeczki w żywych kolorach zainteresują już najmłodsze dzieci, pobudzą ciekawość i zainspirują do zabawy. Można je włożyć jeden w drugi lub zbudować z nich wieżę. Dodatkowo napełnianie ich i opróżnianie będzie ekscytującą przygodą podczas kąpieli, oswajającą malucha z wodą (dna mają dziurki). Wiaderka przydadzą się również latem do zabawy w piasku.



## PLAYMOBIL

### Piekarnia z piasku

Pastelowe kolory, w jakich utrzymane są poszczególne elementy, sprawiają, że zestaw stanie się dumą każdej małej plażowiczki. Zabawka pozwala na zabawę w cukiernikę wszędzie tam, gdzie jest piasek. Brak małych elementów sprawia, że jest bezpieczna także dla najmłodszych dzieci. Wiek: 18 m+.



## ARTYK

### Silikonowe wiaderko z łopatką Edu & Fun

Wiaderko silikonowe od Edu & Fun to świetny dodatek do letnich zabaw w piasku. Dzięki łatwemu składaniu można je spakować do torby i zabrać na każdą wyprawę. Dzięki elastycznemu silikonowi zabawka jest trwała i szczelna. Produkt posłuży przez wiele sezonów szalonej zabawy na plaży.





## M&Z

### Materac kolorowy

Materac plażowy do pływania wykonany z mocnego winylu o tłoczeniu, które zapobiega ślizganiu się i zsuwaniu z niego. Modne kolory będą wyróżniały materac na tafli wody lub piasku. Wyposażony w praktyczną poduszkę zapewniającą komfortowe użytkowanie. Materac można napompować wcześniej lub już nad wodą – jest na tyle lekki i łatwy w zwijaniu, że nie ma problemu z jego transportowaniem. W zestawie łatka naprawcza. Producent: Intex.



## DANTE

### Pojazd Jumbo Safari Truck

Samochód terenowy do zadań specjalnych, z którym dzieci wyruszą w niezwykłą podróż po safari. Kierowca-podróżnik bardzo chce dotrzeć do stada żyraf, słoni i zebra, jednak potrzebuje naszej pomocy. Uwaga na niedźwiedzia, podobno był widziany w tej okolicy! Zaprojektowany w Szwecji pojazd o długości 28 cm został wykonany z wysokiej jakości miękkiego plastiku. Po zakończonej zabawie na plaży zabawkę można umyć w zmywarce, dzięki czemu będzie wyglądała jak nowa.



## EURO-TRADE

### Pistolet piankowy na wodę

Z pistoletem na wodę od Mega Creative każda kąpiel w morzu i jeziorze przerodzi się w świetną zabawę. Pistolet działa na zasadzie strzykawki. Będzie doskonałym urozmaicheniem aktywności na świeżym powietrzu w ciepłe dni.

Wykonany z miękkiej pianki i plastiku, dzięki czemu jest bardzo lekki. Dostępny w różnych kolorach i trzech rozmiarach: 26 cm, 30 cm i 40 cm. Wiek: 3+. Producent: Mega Creative.



## CARTAMUNDI

### Shuffle Aqua Cars- Memo i Puzzle

Wodoodporne karty z ulubionymi bohaterami, które umilą czas w kąpielni dziecka. Układaj puzzle lub graj w popularne memo przyklejając karty do brzegu wanny jej dna lub do kafelków w łazience, a nawet dmuchanego baseniku! Możesz też układać karty i po prostu pozwolić unosić im się na wodzie.



## REBEL

### Gra „Dobble wodoodporne”

Zanurkuj z pluskiem po zwycięstwo wszędzie tam, gdzie porwie cię fala przygody! Na każdej z 55 wodoodpornych plastikowych kart widnieje po osiem symboli związanych z morzem i plażą, a na parze dowolnych kart zawsze znajduje się dokładnie jeden identyczny symbol. Gracze starają się go dostrzec i nazwać, zanim zrobi to pozostali. Gra oferuje aż pięć trybów rozgrywki. W tej wersji metalowa puszka została zastąpiona praktycznym woreczkiem do przechowywania.



## WADER-WOŹNIAK

### Piaskownica z akcesoriami

Zabawka, która zmienia swoje zastosowanie w zależności od tego, co umieścimy w pojemniku. Po wysypaniu do środka piasku zamieni się w piaskownicę, po wlewaniu wody – w minibasen. W zestawie piaskownica, małe wiaderko 0,8 l, młynek z mocowaniem do rantu piaskownicy, łopatką, grabki, foremka i statek. Ta kreatywna zabawka posłuży dzieciom na balkonie, w domu, w ogrodzie oraz na plaży.



Reklama

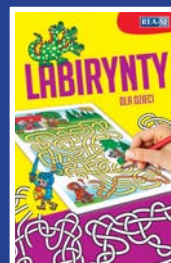
## NOWE ZAGADKI I ZADANIA W POPULARNEJ SERII



ISBN 978-83-7993-501-7



ISBN 978-83-7993-500-0



ISBN 978-83-7993-354-9



ISBN 978-83-7993-355-6

handlowy.rea@gmail.com  
www.rea-sj.pl

REA-SJ



## TREFL

**Kulko-klocki – Fontanna radości**

Zabawka sensoryczna, która ze względu na różne faktury elementów dostarcza dziecku zróżnicowanych wrażeń dotykowych. Można się nią bawić w trakcie kąpieli. Zestaw zawiera przysawkę, która mocuje elementy fontanny do ściany lub wanny. Zabawka daje możliwość ćwiczenia ruchów obrotowych nadgarstka, uczy konstruowania budowli z różnorodnych elementów oraz rozwija wyobraźnię i zdolności konstrukcyjne dziecka. Wygodny uchwyt ułatwia przenoszenie, zaś duży pojemnik pomieści wszystkie kulko-klocki dołączone do zestawu.



## MOCHTOYS

**Zestaw letni do lodów**

A gdyby tak w upalny dzień otworzyć własną budkę z piaskowymi lodami? Teraz to możliwe! W zestawie trzy wafelki z nakładkami-foremkami, które umożliwią stworzenie fantazyjnych galek, oraz łyżka do nakładania piasku. W komplecie również wiaderko z przykrywką posiadającą otwory do umieszczenia w nich wafelków. To idealny sposób na transportowanie wyprodukowanych pyszności!



## REKMAN

**Rybka z kubeczkami**

Zestaw zabawek do wody, który zapewni każdemu dziecku mnóstwo radości podczas kąpieli. Zawiera dużą rybkę z psikawką, mięciutkie gumowe psikawki w kształcie wesołych wodnych żyjótek oraz kolorowe pojemniczki na wodę. Wiek: 6 m+. Producent: Hot Hit.



## SIMBA TOYS POLSKA

**Samolot-proca**

Proca w kształcie samolotu wykonana z miękkiego materiału i wzmocniona gumową wyrzutnią. Uwagę zwraca oryginalny kształt wierzchołka procy. Długość: 20 cm. Wiek: 5+.



## ALEXANDER

**Gra „Sport & Fun. Uni”**

Rzut podkówką to rozgrywana drużynowo lub indywidualnie klasyczna gra, której uczestnicy muszą wykazać się celem okiem, dobrą oceną dystansu i... nerwami ze stali. Ponadczasowa rozrywka trafia w gusta nie tylko dzieci, ale i dorosłych, sprawdzając się podczas wszelkich spotkań. „Uni” to prosta, ale jednocześnie świetna zabawa na słoneczne dni, która poprawia zdolności ruchowe. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 3+.



## ALEXANDER

**Gra „Sport & Fun. Strzał w 10”**

Gracze rzucają woreczkami do punktowanej tarczy, starając się udowodnić rywalom, kto ma prawdziwie sokołe oko! Rzuty na czas? Rzuty w pełnym pędzie? Rzuty pełne precyzji? Dzięki ośmiu wersjom zabawy można przetestować je wszystkie! Gra świetnie sprawdzi się zarówno w domu, jak i na zewnątrz. Wymusza ruch, poprawiając kondycję fizyczną. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 3+.



## MULTIGRA

**Zośka**

Zabawa polega na odbijaniu małej piłeczki i żonglowaniu nią. Pochodzi z Azji Wschodniej, gdzie tego typu rozrywkę uprawia się od stuleci, jednak dopiero w XX w. w Stanach Zjednoczonych opracowano wszystkie najbardziej znane metody i techniki odbijania. Zabawka ćwiczy koordynację ruchową, sprawność i zwinność. Pozwala zaznać ruchu zarówno w pomieszczeniach, jak i na zewnątrz. Pojedynczo bądź w grupie. Liczba graczy 1+. Wiek: 5+.



## HEMAR

**Taczka z kompletem Zamek 6 el.**

Idealne rozwiązanie na plażę. Maluch z radością przewiezie taczka akcesoria niezbędne do zabawy, w tym wiaderko, które pozwoli mu zbudować niezapomniane zamki z piasku.





## POLESIE

## Kuter Patrol

Łódka dla strażnika przybrzeżnych wód. Na pokładzie umieszczono reflektor, ster, flagę i kabinę. Dołączona figurka może stać się bohaterem wodnych przygód. W kadłubie kutra są małe kółka, które umożliwiają jego przemieszczanie się po lądzie.



## BEMAG

## Rakiетки piaskowe biedronki z piłeczką

Zestaw piankowych pałek idealny dla najmłodszych amatorów gier. Miękki materiał sprawia, że maluch nie zrobi sobie krzywdy podczas zabawy. Motyw biedronki zwróci uwagę każdego dziecka. W zestawie piłeczka. Importer: Adar.



## DAMI

## Psi Patrol – Łodzie bitewne

W zestawie dwie dmuchane łodzie bitewne ozdobione grafiką z bajki „Psi Patrol”. Każda z nich posiada miotacz wodny, który pobiera wodę przez wężyk. Wystarczy napompować łodzie, napęścić pistolety wodne i zabawa gotowa!



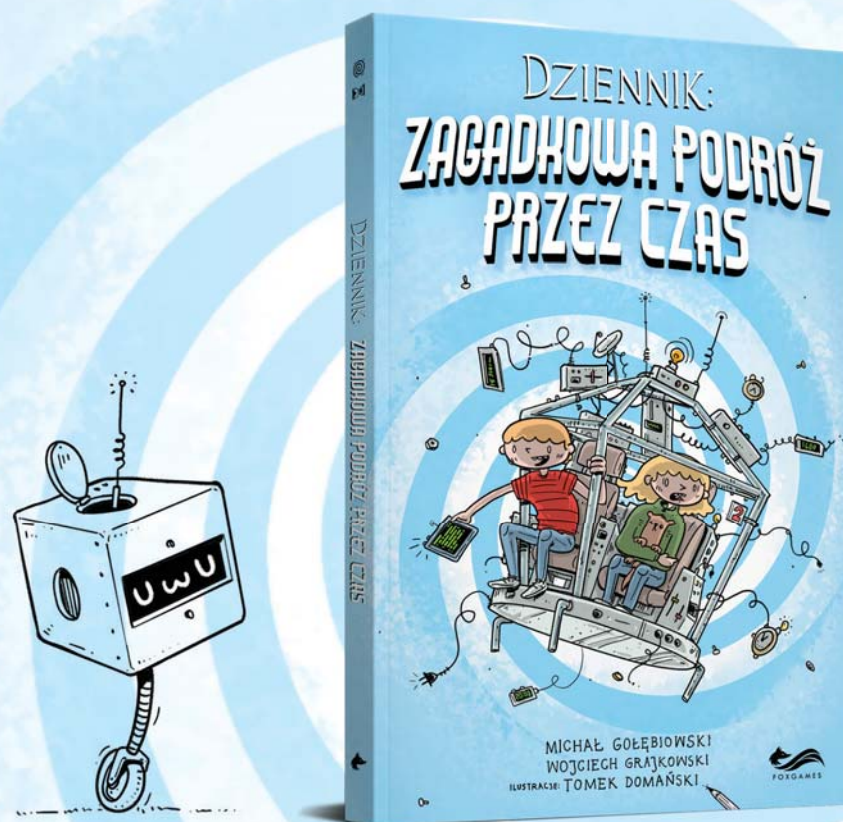
## BABYSAFE

## Sand play mat kitchen

Zabierz tę matę wszędzie ze sobą, np. rozwiń na piaszczystej powierzchni i bądź gotowy do zabawy! Umieść patelnię w piekarniku, odwróć naleśnik nad kuchenką i wlej wodę do zlewu, aby umyć naczynia. W zestawie blacha do pieczenia, szpatułka i pędzel.



Reklama



ROZWIĄZUJ  
ZAGADKI,  
ODKRYWAJĄC  
ŚWIAT!





## NASZA KSIĘGARNIA

**Pucio. Przeciwiństwa**

W zestawie 20 elementów, czyli 10 par obrazków, spośród których dziecko wskazuje przeciwiństwa. To na pozór proste zadanie wymaga skupienia uwagi na ilustracji, ale przede wszystkim pobudza do myślenia. Mimo niewielkiej liczby elementów puzzle dają okazję do wielu zabaw o różnym stopniu trudności, w zależności od możliwości intelektualnych i potrzeb malucha. Wiek: 2+.



Producent: NASZA KSIĘGARNIA

## NASZA KSIĘGARNIA

**Puzzle Rok w lesie. Rodzice i dzieci**

Niespodzianka dla najmłodszych fanów bestsellerowego „Roku w lesie”! Piękne i trwałe dwuelementowe puzzle z mieszkańcami lasu. Zabawa polega na łączeniu rodziców z dziećmi. Wśród par znalazły się niedźwiadki, jeże, żubry, ryjówki oraz szopy. W przypadku najmłodszych można zacząć od kilku par i stopniowo dodawać kolejne, kiedy dziecko będzie już na to gotowe.



Producent: NASZA KSIĘGARNIA

## NASZA KSIĘGARNIA

**Gra „7 złotych miast”**

Gracze rywalizują o skarby legendarnej krainy. Muszą je odnaleźć w wielkiej świątyni. Ale uwaga! Należy to zrobić, zanim świątynia się zawali! Wiek: 8+.



Wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

## NASZA KSIĘGARNIA

**Gra „To jest napad!”**

Poczuj się jak na Dzikim Zachodzie! Błefuj i napadaj na pociągi przewożące złoto, dynamit i pieniądze! Wygra osoba, która zdobędzie najcenniejsze łupy. Wiek: 10+.



Wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

## AKSJOMAT

**Seria „Bawię się, naklejam, czytam”**

Seria książeczek z naklejkami dla dziewczynek, które lubią bawić się modą i stylizować księżniczki, modelki, wróżki oraz syreny. Zamieszczone w książkach krótkie teksty stwarzają okazję do ćwiczeń w czytaniu i utrwalenia nabytych umiejętności.



Wydawca: AKSJOMAT

## AKSJOMAT

**„Matematyka z pisakiem. Uczę się sprawnie liczyć”**

Książka zawiera zestaw różnorodnych ćwiczeń rachunkowych oraz praktyczne zadania tekstowe. Zmywalny pisak pomaga w korygowaniu pomyłek: błędną odpowiedź łatwo można wymazać, a ćwiczenie, które sprawiło trudność – powtórzyć.



Wydawca: AKSJOMAT

Reklama

**IMPORTER  
ZABAWEK**  
ul. Hutnicza 38, Gdynia

**ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY**

**Dami  
Zabawki**

hurt@damizabawki.pl  
tel. 605 500 600  
www.phdami.com

magazyn 2000 mkw • atrakcyjne oferty • dedykowany opiekun handlowy



## CARRERA TOYS

**Pull & Speed Nintendo Mario Kart Mach 8**

Pojazdy w skali 1:43 z napędem typu pull-back. Modele pochodzą prosto z kultowych gier wideo. W zestawie Mario Kart Mach 8: Mario i Mario Kart Mach 8: Luigi. Wiek: 3+.



Producent: CARRERA TOYS

## CARRERA TOYS

**Pull & Speed Minions**

Pojazdy w skali 1:43 z napędem typu pull-back i postaci z ikony animacji ostatnich lat – „The Minions”. W zestawie trzy auta: Bob, Stuart i Otto. Wiek: 3+.



Producent: CARRERA TOYS

## CARTAMUNDI

**„PZPN Quiz Polska gola!”**

Poznaj historię reprezentacji Polski! Gra karciana o trzech poziomach trudności to świetna zabawa zarówno dla początkujących, jak i zagorzałych kibiców, a zarazem prawdziwa encyklopedia wiedzy o osiągnięciach biało-czerwonych!



Wydawca: CARTAMUNDI

## CARTAMUNDI

**„PZPN Gra piłkarska Makao”**

Emocjonująca gra z zawodnikami naszej reprezentacji z zasadami znanymi z „Uno”. Zapakowana w metalową puszkę kulę.



Wydawca: CARTAMUNDI

Reklama

# AMATORZY SŁODYCZY - Jaś i Matgosia! POTWORNA BABA JAGA!! CHATKA Z PIERNIKA!

**Kto wygra w tej grze?**

KOOPERACYJNA gra rodzinna

POLUB NAS NA FB

GRANNA

www.granna.pl

**ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY WSZYSTKIE HURTOWNIE I SKLEPY!**

Michał Krzyżanowski 512 217 802, [michalkrzyzanowski@granna.pl](mailto:michalkrzyzanowski@granna.pl)  
Anna Tomczyszyn 502 222 788, [annatomczyszyn@granna.pl](mailto:annatomczyszyn@granna.pl)

Paweł Wieczorkowski 512 966 870, [pawelwieczorkowski@granna.pl](mailto:pawelwieczorkowski@granna.pl)  
Bartosz Narejko 501 433 729, [bartosznarejko@granna.pl](mailto:bartosznarejko@granna.pl)



## ARTYK

**Zestaw gier zręcznościowych Funny Toys for Boys**

Zestaw 5 w 1 pomaga trenować zręczność i refleks. Wystarczy przebudować boisko, by dostosować je do nowej gry: koszykówki, ping-ponga, cymbergaja lub kręgli. Piłkarzyki są wbudowane po drugiej stronie stolika, dzięki czemu ruchome elementy pozostają stabilne.



Dystrybutor: ARTYK

## ARTYK

**Łóżeczko piętrowe dla lalek Natalia Collection**

Łóżeczko jest łatwe w montażu, a dzięki drabinie i balustradom wygląda jak prawdziwe. Pomieści dwie ulubione lalki. W zestawie dwa zestawy pościeli, buteleczka, miseczka ze sztucznymi smoczek.



Dystrybutor: ARTYK

## ASKATO

**Zwierzęta – puzzle magnetyczne**

Zabawa polega na układaniu na planszy obrazków magnetycznych, które dziecko może dowolnie łączyć w rozmaite wzory. Układanka stwarza wiele możliwości kreacji, pomaga ćwiczyć logiczne myślenie oraz sprawność manualną.



Dystrybutor: ASKATO

## ASKATO

**Bębenek – zbijak z piłeczkami**

Zabawka z jednej strony posiada otwory w kolorach takich jak piłeczki, które należy wbić do środka za pomocą plastikowego młotka. Druga strona oferuje muzyczną zabawę z bębniem. Boczna ścianka jest otwierana, aby w łatwy sposób wyjąć piłki.



Dystrybutor: ASKATO

## IUVI GAMES

**Gra „Monsters Hide & Seek”**

Wybierz jedno z 60 zadań dostępnych w książeczce. Użyj czterech elementów układanki, aby ukryć wszystkie potwory poza tymi ukazanymi w wyzwaniu. Istnieje tylko jedno prawidłowe rozwiązanie zadania. Opakowanie w wersji angielskiej + instrukcja z zasadami gry w języku polskim.



Dystrybutor: ATENEUM

## IUVI GAMES

**Gra „IQ Digits”**

Czy potrafisz tak umieścić wszystkie elementy układanki na planszy, aby mieć pewność, że dane liczby się zsumują? „IQ Digits” to gra podróżna zawierająca 120 zagadek. Opakowanie w wersji angielskiej + instrukcja z zasadami gry w języku polskim.



Dystrybutor: ATENEUM

## AZ TOYS

**Mikrofon dla maluszków – Zaśpiewajmy razem**

Śpiew, taniec i kołysanie się w rytm muzyki z kolorowym mikrofonem dla maluszków to świetna zabawa! Każdy może dać porywający koncert i posłuchać swoich ukochanych piosenek lub je zaśpiewać. Dodatkową frajdą są wesołe, kolorowe, migające światełka. Mikrofon wygrywa łącznie 10 melodii i dźwięków.



Dystrybutor: AZ TOYS

## AZ TOYS

**Mój pierwszy instrument – Pianino dla maluszków**

Dzieci, naciskając na przyciski, usłyszą wesołe melodie i „miksi” odgłosów wydawanych przez zwierzęta. Dodając rytm poprzez przyciskanie perkusji, mogą wzbogacić swoją kompozycję! Dodatkową atrakcją stanowią migające światełka! Pianino wygrywa łącznie 20 melodii i dźwięków.



Dystrybutor: AZ TOYS



## WADER-WOŹNIAK

## „Play &amp; Fun – Uciekające zwierzaki – gra rodzinna”

Czy uda ci się zebrać całe stado, które uciekło z zagrody? Zdążysz to zrobić, zanim twój sąsiad-przeciwnik przejmie twoje zwierzęta? Sprawdź swoją czujność i rozwijaj myślenie strategiczne!

„Uciekające zwierzaki” to gra, która wciągnie w emocjonującą zabawę całą rodzinę. Zdajcie się na losowość zdarzeń, ale bądźcie przygotowani na rozgrywkę, w której liczą się również spryt, strategiczne myślenie oraz umiejętność podejmowania decyzji!

Producent: WADER-WOŹNIAK



## WADER-WOŹNIAK

## „Play &amp; Fun – Secret Pocket – Poszukiwacz kształtów – gra sensoryczna”

Masz ochotę odkryć zakamarki morskich głębin? Wiesz, jak połączyć elementy, aby ułożyć układankę? Rozgrywka polega na odgadywaniu kształtów za pomocą zmysłu dotyku i układaniu z nich wzorów przedstawionych na kartach.

Uruchom wyobraźnię i zabaw się w podróżnika-detektywa! Gry sensoryczne „Secret Pocket” odkryją przed dziećmi bogaty świat zmysłów.

Producent: WADER-WOŹNIAK



Reklama

## DZIĘKI UNIWERSALNEJ TEMATYCE, PROSTYM REGUŁOM I INTENSYWNEJ RYWALIZACJI

SPRAWDZI SIĘ ZARÓWNO  
NA MŁODZIEŻOWEJ IMPREZIE  
JAK I NA RODZINNYM STOLE!





## ALBI

**Gra „Złam ten kod”**

Szybka, ekscytująca gra logiczna. Gracze w swoich turach zadają pytania, na podstawie których drogą dedukcji muszą odgadnąć poprawny kod: przeciwnika (w grze dwuosobowej) bądź ze stołu (w przypadku rozgrywki trzy- lub czterosobowej). Pytania mogą dotyczyć łącznej wartości liczb na kafelkach kodu, ich kolorów lub pozycji, co wymusza na uczestnikach ćwiczenie umiejętności logicznego i analitycznego myślenia.



Wydawca: ALBI POLSKA

## ALBI

**Gra „Mariposas”**

W trakcie rozgrywki zadaniem graczy jest odbycie inspirowanej prawdziwą migracją motyli podróży przez trzy pory roku. Zasady gry są proste: muszą poruszać się motylami po kolejnych polach, zdobywać pożywienie i mnożyć swoje owady. Dróg do zwycięstwa jest wiele, dzięki czemu „Mariposas” uraduje zarówno młodszych graczy, jak i dorosłych miłośników strategicznego myślenia. Liczba graczy: 1-5.



Wydawca: ALBI POLSKA

## AMEET

**„LEGO® Harry Potter™. Ruszaj do akcji!”**

W najnowszej książce o przygodach ze świata LEGO® Harry Potter™ znajduje się mnóstwo ciekawych zadań, łamigłówek oraz ciekawostek o magicznych obiektach, stworzeniach i pojazdach. Gratką dla wszystkich kolekcjonerów będzie aż 20 magicznych gadżetów.



Wydawca: AMEET

## AMEET

**„Disney Maluch. Maluj rączkami”**

Propozycja dla ciekawych świata maluszków, które rozpoczynają twórczą aktywność. Wystarczy zamoczyć rączki w wodzie i zwilżyć wybrany element obrazka, a nabierze on koloru. Prosta formuła sprawia, że dziecko za każdym razem może liczyć na pozytywne rezultaty, co stanowi dla niego motywację. Książki zostały wykonane z bezpiecznych materiałów, dzięki czemu rodzice bez obaw mogą je przekazać w rączki swoich pociech. Premiera: druga połowa czerwca.



Wydawca: AMEET

## KAPITAN NAUKA

**„Czytanie sylabowe. Rysuję i zgaduję”**

Zestaw edukacyjny (książka + karty) z bestsellerowej serii „Rysuję i zgaduję” zawiera aż 100 zabaw dla dzieci. Ćwiczenia mają formę rebusów, zagadek logicznych, wykreślanek i kolorowanek, tak aby nauka czytania sylabami odbywała się przez zabawę. Książka zawiera również wskazówki, jak sprawdzić gotowość dziecka do nauki czytania, dlaczego warto wybrać metodę sylabową oraz jakich błędów unikać.



Wydawca: KAPITAN NAUKA

## KAPITAN NAUKA

**„Sylabuję i główkuję. Gra edukacyjna”**

Gra edukacyjna z sześcioma wariantami zabaw o różnym stopniu trudności, które sprawdzą się jako uzupełnienie klasycznych metod nauki czytania. Dzięki zabawom typu memory lub układanki sylabowe dzieci doskonalią umiejętność rozpoznawania samogłosek i spółgłosek oraz tworzenia z nich sylab, a następnie łączenia w coraz trudniejsze słowa i odczytywania ich.



Wydawca: KAPITAN NAUKA



BEMAG

**Seria „Nauka dla zucha”**

Mięciutka, urocza i zmieniająca kolory podczas kąpieli książeczka z ulubionymi bohaterami dziecka. Dzięki niej maluch pozna liczby od 1 do 10. W zestawie dwa kubeczki z ciastoliną.



Wydawca: Media Service Zawada

BEMAG

**Jednorożec nadmuchiwany Fantasy Unicorn**

Dmuchany materac do pływania w postaci tęczowego jednorożca z uchwyty. Jednorożec o wymiarach 165 x 105 x 125 cm wykonany został z wytrzymałego tworzywa.



Importer: HH Poland

CONQUEST ENTERTAINMENT

**F22 Raptor – samolot zdalnie sterowany Fleg**

Zdalnie sterowany samolot F22 Raptor z zasięgiem 100 m, częstotliwością 2,4 GHz i w rozmiarze 38 cm. Czas lotu: 15-20 min. Czas ładowania: 60 min.



Dystrybutor: CONQUEST ENTERTAINMENT

CONQUEST ENTERTAINMENT

**Samochód zdalnie sterowany Ford**

Pojazd z napędem na wszystkie koła, który osiąga prędkość 15 km/godz. Skala 1:18. Wielkość: 27 cm.



Dystrybutor: CONQUEST ENTERTAINMENT

**Sylvanian Families®**

Zabawki Sylvanian Families dostępne są w  
**M&Z, MIKI i PANDA**

**PREMIERA  
MAJ 2021**

MiniMini +



**#5451**  
Domek nad jeziorem



**#5452**  
Kolejka linowa



**#5318**  
Domek na drzewie



**#5274**  
Rodzinny minivan



## BABYSAFE

**My First Sensory**

Ups, tym sześciu zwierzątkom czegoś brakuje... Czy dopasujesz do nich brakujące elementy, umieszczając kształty z różnymi rodzajami materiału we właściwych miejscach? Niedźwiedź ma miękkie czy szorstkie futro? Odkryj je wszystkie!



Dystrybutor: BABYSAFE

## BABYSAFE

**Koraliki Beedz Art**

Umieść koraliki zgodnie ze wzorem pokazanym na instrukcji, a następnie wyprasuj je przez załączony papier. Zestaw zawiera 7000 koralików w odpowiedniej kombinacji kolorów, sześć podkładek, które można łączyć, plakat z instrukcją oraz duży arkusz papieru. Wymiary obrazka 30 x 40 cm.

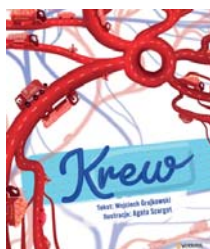


Dystrybutor: BABYSAFE

## DWUKROPEK

**„Krew”**

Dziewięcioletni Kamil wyrusza na obóz wakacyjny, a towarzyszy mu jego serce. Ich wspólne przygody pozwolą czytelnikowi dowiedzieć się między innymi, dlaczego krew jest jak zupa i do czego jest nam potrzebna, jak długo żyją czerwone krwinki i czy naprawdę wyglądają jak kluski śląskie, dlaczego podczas wysiłku serce bije tak szybko i w jaki sposób nasza krew może uratować komuś życie.



Wydawca: DWUKROPEK

## DWUKROPEK

**„Pola na plaży”**

Pola doskonale zna już sześć zasad dla zagubialskich, więc na pewno nie zgubi się podczas rodzinnego wypadu na plażę. Ale w jaki sposób może miło i bezpiecznie spędzić czas na plaży? Jak wypocząć, doskonale się bawić, a jednocześnie nie przeszkadzać innym? Wystarczy poznać osiem zasad udanego plażowania!



Wydawca: DWUKROPEK

Reklama



**HURTOWNIA ZABAWEK**

**PROMOCJE  
NOWOŚCI**

ZAPRASZAMY DO NASZEJ  
HURTOWNI INTERNETOWEJ  
[WWW.BEMAG.PL](http://WWW.BEMAG.PL)



GUTOWO WIELKIE 26a, 62-300 WRZEŚNIA    [KONTAKT@BEMAG.PL](mailto:KONTAKT@BEMAG.PL)

## EPEE

**Pachnąca Chmurkolina – Big Pack 150 g**

Jest puszysta, mieni się i cudnie pachnie! Można ją ugniatać, formować i rozciągać. Dostępna w pięciu kolorach: czerwonym (o zapachu arbuza), pomarańczowym (o zapachu brzoskwini), fioletowym (o zapachu jeżyny), zielonym (o zapachu limonki) i żółtym (o zapachu ananasa).



Dystrybutor: EPEE POLSKA

## EPEE

**Neo-Guma do skakania**

Kultowa guma do skakania w nowej odsłonie. Można z nią tańczyć, skakać, grać samemu lub w drużynę, wymyślać nowe kroki i triki. Neo-Guma to więcej niż zabawka – wokół SkippyDance Academy skupia się społeczność graczy tworzących coraz to nowsze choreografie i układy. Dostępna w trzech kolorach.



Dystrybutor: EPEE POLSKA



## DAMI

**Transformers Rescue Bots – Bumblebee vs. Chase**

W zestawie dwie figurki, dwa pojazdy i dwa piloty do zdalnego sterowania na podczerwień. Figurki Bumblebee i Chase po umieszczeniu w pojazdach mogą zderzać się i odbijać od siebie.



Dystrybutor: DAMI

## DAMI

**Tor wyścigowy + 2 autka Pidżamersi**

W zestawie tor wyścigowy o długości 6 m oraz figurki Kotboya i Gekko w pojazdach. Tor dla autek posiada zakręty i pętle. Autka bohaterów są integralną częścią figurek i posiadają świecące lampy.



Dystrybutor: DAMI

## MELI

**Meli Building Site 4 w 1**

Zestaw dla małych fanów pojazdów budowlanych. Na złożenie i dobrą zabawę czekają koparka, walec, spychacz i ciężarówka.



Producent: MELI

## MELI

**Meli Fire Brigade 4 w 1**

Zestaw pozwala na zbudowanie aż czterech pojazdów ratunkowych! Na odkrycie i złożenie czekają: wóz strażacki oraz mniejszy łazik, motorówka i samolot ratunkowy.



Producent: MELI

Reklama



**GEOMAG™**   
THE MAGNETIC TOY

Magnetyczne **klocki konstrukcyjne Geomag** to rewolucja w świecie zabawy! Stworzone ze szwajcarską precyzją, rozwijają wyobraźnię przestrzenną, zdolności manualne, ćwiczą koncentrację, a także pobudzają kreatywność i ciekawość matematyczną.

Różnorodność kompatybilnych serii oraz zestawów sprawia, że Geomag jest dostępny dla dzieci w każdym wieku.



**100%  
PLASTIK Z  
RECYKLINGU**



## MEGA CREATIVE

**Koszyk z akcesoriami Nella**

Pozwoli dziecku poznać podczas zabawy różne owoce i warzywa. Akcesoria można spakować do koszyka, przenieść i kontynuować zabawę w dowolnym miejscu. W zestawie: bakłażan, marchew, papryka czerwona, orzech laskowy, kapusta, kukurydza i karczoch. Wiek: 3+.



Dystrybutor: EURO-TRADE

## MEGA CREATIVE

**Lalka Nella 29 cm**

Lalka Nella w kolorowej sukience i bucikach. Posiada gumowe i ruchome ręce. Dostępna w czterech wzorach. Wysokość lalki: 29 cm. Wiek: 3+.



Dystrybutor: EURO-TRADE

## EPOCH

**Dom strachów Sylvanian Families**

W nawiedzonym domu naprawdę straszy! Na zewnętrznej ścianie znajduje się winda, którą dziecko czarnych kotków przebranych za ducha może wjechać na piętro, aby usiąść w upiornym fotelu. Kiwający się duch lubi ukrywać się w telewizorze, a biały nietoperz – siadać na dachu. Wiek: 3+.



Producent: EPOCH TRAUMWIESEN

## EPOCH

**Zaczarowany świat Aquabeads**

W zaczarowanym świecie Aquabeads żyją jednorożce, czarodzieje, wróżki, skrzaty i wiele innych bajkowych istot do samodzielnego wykonania z kolorowych koralików. Koralikowe kreacje można przymocować do stojaczka, aby stworzyć wspaniałą dekorację pokoju dziecięcego. W zestawie ponad 1500 kolorowych koralików. Wiek: 4+.



Producent: EPOCH TRAUMWIESEN

## NORIMPEX

**Kierownica dla malucha**

Realistyczna kierownica z przyssawkami i dźwiękiem. Przyssawki ułatwiają zabawę w małego kierowcę. Zabawka idealnie sprawdzi się w podróży.



Dystrybutor: NORIMPEX

## GRANNA

**Gra „Piżamki”**

Po dniu pełnym wrażeń małe zwierzątka przygotowują się do snu. Jeszcze tylko odnajdą swoje piżamki i będą mogły wtulić się w miękkie poduszki... Dzieci mogą bawić się w ubieranie zwierzątek w kolorowe piżamki lub zagrać w grę z elementem memory. Wiek: 2+.



Wydawca: GRANNA

## HARPERKIDS

**„Paddington. Nowa kolekcja bajek”**

Pora dołączyć do Paddingtona i przekonać się, jakie obowiązki domowe może wykonywać miś, któremu ciągle przydarzają się dziwne przygody, gdzie zniknęła wełniana czapka od cioci Lucy i jak rodzina Brownów spędziła pierwsze walentynki w towarzystwie niedźwiadka z Peru.



Wydawca: HARPERCOLLINS POLSKA

## HARPERKIDS

**„Cleo & Cuquin. Nowa kolekcja bajek”**

Pięć zabawnych, a przy tym wciągających opowieści o przygodach Cleo, Cuquina i całej reszty sympatycznego rodzeństwa! Dołącz do ulubionych bohaterów i przeżyj wraz z nimi polowanie na ukrytego w krzakach pomidorów ducha. Przekonaj się, czy dzieciaki odnalazły zaginionego królika melomana.



Wydawca: HARPERCOLLINS POLSKA



## FOXGAMES

## Gra „Decipher”

Nietypowe połączenie gry słownej i dedukcyjnej. Dzięki uniwersalnej tematyce, prostym regułom i intensywnej rywalizacji sprawdzi się zarówno na młodzieżowej imprezie, jak i przy rodzinnym stole.

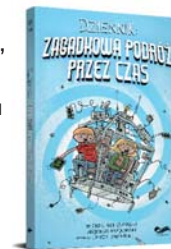


Wydawca: FOXGAMES

## FOXGAMES

## „Dziennik: Zagadkowa podróż przez czas”

Wyruszyć w szaloną podróż przez przyszłość, przeszłość i 38 łamigłówek! Dołącz do Karoliny, Kazika oraz Hiacynty i baw się, rozwiązując zagadki oraz tropiąc tajemniczego porywacza ich robota. Użyj dekodera, aby wskazać rozwiązanie lub skorzystać z podpowiedzi.

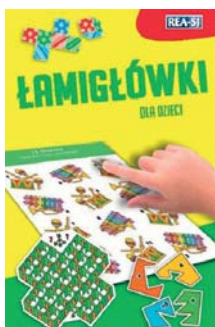


Wydawca: FOXGAMES

## REA-SJ

## Łamigłówki dla dzieci

Zestaw około 60 zadań o różnym stopniu trudności. Dzieci mogą zweryfikować poprawność rozwiązań, korzystając z klucza zamieszczonego na końcu książki. Liczba stron: 64.



Wydawca: REA-SJ

## REA-SJ

## Zadania i zagadki dla dzieci

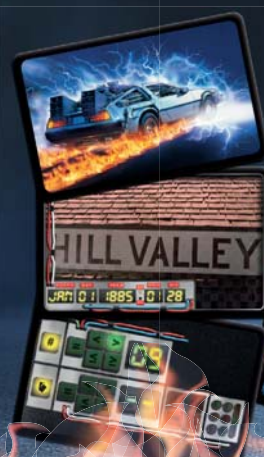
Zestaw około 60 zadań o różnym stopniu trudności. Dzieci mogą zweryfikować poprawność rozwiązań, korzystając z klucza zamieszczonego na końcu książki. Liczba stron: 64.



Wydawca: REA-SJ

Reklama

# JESTEŚ FANEM KLASYKÓW KINA? TE GRY SĄ DLA CIEBIE!





## EGMONT POLSKA

## „Minecraft. Na pastwę mobów”

Druga część przygód z serii „Minecraft: Na pastwę mobów” na podstawie popularnej gry komputerowej. Po ocaleniu swojego mentora, pożartego przez Withera, łowcy potworów Cahira i Orion wyruszają na wyprawę, aby rozwiązać tajemnicę ciężącej na ich przyjaciółce klątwy, która powoduje, że dziewczynka przyciąga moby jak magnes. Aby znaleźć lekarstwo na przypadłość Atrii, muszą odnaleźć dawną rywalkę Senana. Okazuje się jednak, że sprawy wyglądają inaczej, niż mogłoby się wydawać...

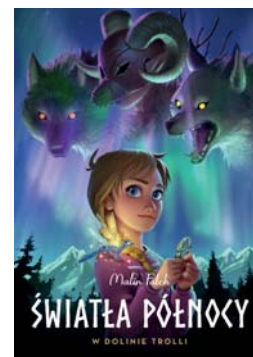


Wydawca: EGMONT POLSKA

## EGMONT POLSKA

## „Światła Północy. W dolinie trolli”

Pierwszy tom bestsellerowej serii na rynku skandynawskim. Pewnej nocy do domu uwielbiającej tajemnice i opowieści o dalekich stronach dziewczynki trafia dziwny gość. Zabiera Sonję do niebezpiecznej i niezwyklej krainy... Za sprawą magii bohaterka trafia do miejsca, które w niczym nie przypomina współczesnej Norwegii, ale nosi je w swoim sercu każdy, kto kiedykolwiek doświadczył wpływu światła Północy.



Wydawca: EGMONT POLSKA

## MUDUKO

## „Granie w pranie”

Zadaniem graczy jest jak najszybsze wywieszenie prania, zanim zły Doktor Chmura ześle deszcz. Jeden z uczestników odkrywa kolejno karty i wiesza na sznurze (denku pudełka) ubrania superbohaterów widniejące na kartach. W tym samym czasie inny gracz rzuca kośćmi, by na wszystkich sześciu wyrzucić symbol deszczu. Gdy to nastąpi, gracz superbohater kończy wieszanie prania i zgarnia karty ubrań, które zdążył powiesić. Czas gry: 20 min. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 6+.



Wydawca: MUDUKO

## MUDUKO

## „Pierwsza ekoksiążeczka Twojego dziecka”

Na serię składają się cztery ekoksiążeczki o walorach biobójczych wykonane z ekomateriałów: dwie dla niemowląt w pierwszym półroczu życia (z kontrastowymi obrazkami pomagającymi wyostrzyć wzrok) oraz dwie z barwnymi ilustracjami przedstawiającymi najbliższe otoczenie dziecka (zwierzęta gospodarskie oraz owoce i warzywa), które są odpowiednie dla maluchów w drugim półroczu życia. Seria została wyróżniona w konkursie Zabawka Roku. Wiek: 0-1.



Wydawca: ZU & BERRY BY MUDUKO

## REBEL

## Gra „Dobble Psi Patrol”

Połączenie świata pomocnych psików oraz jednej z najpopularniejszych gier rodzinnych w Polsce. Gracze próbują dostrzec między dwiema kartami parę identycznych symboli; ten, który znajdzie je pierwszy – zdobywa punkt! W tej wersji „Dobble” znajdziesz symbole związane z bohaterami „Psiego Patrolu” oraz ich atrybutami.



Wydawca: REBEL

## REBEL

## Gra „Dobble Kicia Kocia”

Bohaterka popularnych książek dla dzieci wraz z przyjaciółmi zawitała do świata gier. Na co dzień uczą maluchy, jak zachowywać się w codziennych sytuacjach, a teraz będą wspierać je w ćwiczeniu spostrzegawczości i refleksu podczas wyszukiwania par identycznych symboli. Zadanie jest proste: należy spojrzeć na pierwszą kartę trzymaną w dłoni oraz tę, która leży na środku stołu, znaleźć na nich wspólny symbol, nazwać go i szybko pozbyć się swojej karty.



Wydawca: REBEL



15 lat doświadczenia  
przekłada się na doskonałą opinię  
na temat BRANDED TOYS stocklots,  
którą wyróżniają:



### Profesjonalizm

Transparentność działania, ustalone procedury, rozległa sieć kontaktów, które umożliwiają sprawne i terminowe realizowanie potrzeb Klienta.



### Skuteczność

Znajomość rynku, śledzenie nowości na rynku międzynarodowym, dbanie o to, by jak najszybciej dostarczyć najmłodszym zabawki, które zaczęły podbijać inne rynki (lub dopiero zaczynają).



### Doskonała znajomość branży

Jej wyczucie pozwala na prognozowanie zmian na rynku i szybką reakcję. BRANDED TOYS stocklots nie podgląda, jak działają inni. BRANDED TOYS wyznacza kanony postępowania, pokazuje, co robić, jakie decyzje podejmować, by osiągnąć sukces.



### Indywidualne podejście

Badanie potrzeb Klienta, profesjonalny consulting, wsparcie w określaniu potrzeb i ich realizacji, negocjowanie najlepszych warunków cenowych.



### Zaufanie

Portfolio zawierające jedynie markowe, oryginalne zabawki dopuszczone do użytku i sprzedaży na rynku europejskim, posiadające wszystkie wymagane atesty i certyfikaty.

JUŻ OD 1 KWIETNIA SPOTKASZ NAS  
W DAWNEJ SIEDZIBIE HURTOWNI ANEK  
W OŻAROWIE MAZOWIECKIM  
PRZY UL. POZNAŃSKIEJ 320

„RAZEM PRZYWRÓCIMY  
JEJ DAWNY BLASK :)”



## KANGUR

## Gra „Dzieci kontra rodzice. Kim jestem?”

Kim jestem? Listonoszem,  
a może Kopciuszkiem?

Czy to mężczyzna?

Czy to zwierzę ma  
sierść? Czy to coś bywa  
u nas w domu? Czy ten  
człowiek lubi rysować?

W grze znajdziecie  
wiele ciekawych haseł.

Bawcie się dobrze  
podczas zadawania zabawnych pytań, które pozwolą poznać  
odpowiedź na pytanie, kim jest ta osoba!



Wydawca: KANGUR

## KANGUR

## Gra „Dzieci kontra rodzice. Dlaczego tak jest?”

Dlaczego mężczyźni  
mają niższy głos?

Dlaczego jabłko  
spada na ziemię?

Dlaczego doba  
ma 24 godziny?

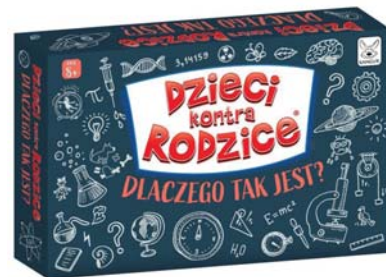
Dlaczego owady  
mają czułki? Aby

wygrać, wystarczy

poprawnie

odpowiadać na czasami nieoczywiste pytania przygotowane

specjalnie dla dzieci i rodziców.



Wydawca: KANGUR

## NICKELODEON

## Walizka na kółkach Psi Patrol

Wykonana z wytrzymałego  
materiału ABS pokrytego warstwą

PCW. Wygodę użytkowania

gwarantują dwukierunkowy

zamek błyskawiczny, cztery

kółka obracające się wokół

własnej osi oraz wysuwana

rączka z dwustopniową

regulacją. Odporna na uderzenia

i wgniecenia, nieprzemakalna.

Pojemność: 32 l.



Dystrybutor: MARKO

## SMART TRIKE

## Składany rowerek biegowy dla dziecka

Sportowy design

rowerka sprawi, że

maluchy będą czuć się

jak zawodowi kolarze.

Mechanizm składania

na klik. Koła z pianki

EVA są odporne

na przebicia. Nisko

osadzone siodełko

gwarantuje stabilność.

Ergonomiczna regulowana kierownica. Regulacja wysokości

siodełka. Maksymalne obciążenie: 23 kg.



Dystrybutor: MARKO

## WOOPIE

## Drewniana Mega Farma ze zwierzątkami

Zabawka pozwoli

dziecku poznać,

jak wygląda życie

na wsi. Zestaw zawiera

18 elementów, w tym

figurki konia, kury,

świnki, owcy, pieska,

kaczki, drzewa

oraz sianka. Wiek: 3+.



Dystrybutor: LEKER.PL

## WOOPIE

## Zestaw konstrukcyjny – Montaż samochodu

Dziecko ma do

złożenia samochód

sanitarny z dźwigiem,

a jego narzędziem

jest śrubokręt.

Samochodzik można

złożyć i zdemontować,

ale równie dobrze

można się nim pobawić.

Dźwig posiada

ruchome ramię.

Wiek: 3+.



Dystrybutor: LEKER.PL





 **ufi** The International Association of the Exhibition Industry

# Kids' Time

XII Międzynarodowe Targi Zabawek  
i Artykułów dla Matki i Dziecka

**28-30.09.2021** **Kielce**

**Zajrzyj do nas!**  
[www.kidstime.pl](http://www.kidstime.pl)



@targikidstime



@kidstimefair



/showcase/kids-time-fair

Partner Strategiczny Targów:

**Marko**  
[www.marko-baby.pl](http://www.marko-baby.pl)

Główny Partner Medialny:

**BRANŻA  
DZIECIĘCA**  
CZASOPISMO  
HANDLOWCÓW

Partner:

**IPBBS**

Współpraca:



Patronat Medialny:

**RYNEK ZABAWEK**



## TUPIKO

**Domek do zabawy składany**

Składany biały domek z czerwonym dachem przypominającym dachówkę. Posiada niebieskie otwierane drzwiczki z przodu oraz białe z tyłu. Świetnie sprawdzi się podczas zabawy zarówno na świeżym powietrzu, jak i w pomieszczeniu. Po złożeniu zajmuje niewiele miejsca, co ułatwia przechowywanie. Wymiary po rozłożeniu: wys. 115 cm, dł. 98 cm, szer. 91,5 cm. Wymiary po złożeniu: wys. 77 cm, dł. 91,5 cm, szer. 19 cm. Maksymalne obciążenie: 25 kg. Wiek: 2+.

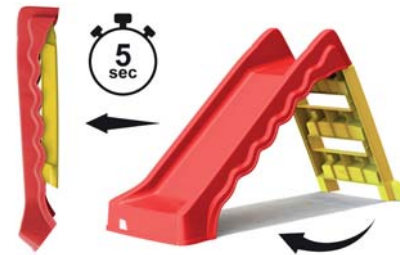


Dystrybutor: TUPIKO

## TUPIKO

**Zjeżdżalnia mała składana**

Produkt wykonany został z wysokiej jakości, trwałych materiałów, co zapewnia dziecku bezpieczeństwo. Posiada schodki z antypoślizgową nawierzchnią.



Po złożeniu zajmuje niewiele miejsca, co ułatwia przechowywanie. Wymiary: dł. 124 cm, wys. 72 cm, szer. 46 cm. Maksymalne obciążenie: 30 kg. Wiek: 18 m+.

Dystrybutor: TUPIKO

## SIMBA TOYS

**ChiChi Love w modnej nerce**

Pluszowy piesek chihuahua podąża za trendami! Zdobio go różowa obroża na szyi, która jest dopasowana do najmodniejszej w sezonie torebki typu nerka wykonanej z pikowanego materiału. Elegancji całości dodaje czarna lamówka, która gustownie podkreśla kształt torebki. Wysokość pieska: 20 cm. Wiek: 5+.



Dystrybutor: SIMBA TOYS POLSKA

## SMOBY

**Domek Tippi**

Pierwszy prawdziwy plastikowy namiot dla młodych Indian. Cechuje się wysoką wytrzymałością i nowoczesnym wzornictwem. Dzięki dokładanemu dolnemu panelowi domek występuje w dwóch wysokościach: 159 cm lub 183 cm. Posiada otwory w ściankach, które doświetlają wnętrze, oraz materiałowe drzwi zapinane na rzep. Wykonany z wysokiej jakości tworzywa, zabezpieczony przed promieniowaniem UV.



Dystrybutor: SIMBA TOYS POLSKA

## TM TOYS

**Bańki mydlane Fru Blu – kosiarka + płyn 0,5 l**

Zestaw idealny do zabawy w parku podczas spaceru, w ogrodzie lub na placu zabaw! Do kosiarki dołączony jest płyn Fru Blu wyprodukowany w Polsce i gwarantujący długą megazabawę! Kosiarka posiada dwie funkcje: stacjonarną (przycisk uruchamiający bańki) oraz w ruchu (wytwarzanie baniek podczas jazdy).



Dystrybutor: TM TOYS

## TM TOYS

**Boom City Racers**

Dzięki autom i wyrzutniom Boom City Racers zabawa samochodami stanie się jeszcze bardziej ekscytująca!auta „wybuchają” po zderzeniu z przeszkodami. Samochody wyróżniają się dzięki opakowaniom stylizowanym na fajerwerki. W zestawie pojazd oraz wyrzutnia z linką startową. Seria obejmuje 24 samochody do kolekcjonowania, w tym limitowane!



Dystrybutor: TM TOYS



DANTE

### Gra „Statki”

Każdy z dwóch graczy stara się odgadnąć pozycję floty przeciwnika zdefiniowaną przez układ współrzędnych kartezyjskich. W pudełku dwie perforowane tablice, kołeczki w różnych kształtach i akcesoria, które sprawią, że rozgrywka będzie jeszcze ciekawsza.



Dystrybutor: DANTE

DANTE

### Gra „Kto tu kłamie?”

Zabawna gra kombinacji i kolorów. W rozgrywce biorą udział karty o wartościach od 1-9 oraz trzy rodzaje kart specjalnych, które mają własne możliwości akcji. Podczas gry należy zebrać jak najwięcej kart z kanapką i gwiazdkami, które na koniec rozgrywki przyniosą punkty zwycięstwa. Światowa Organizacja Zdrowia wyodrębniła 10 umiejętności życiowych, które są potrzebne, by wyrosnąć na lepszą i szczęśliwszą osobę. I właśnie te umiejętności są rozwijane w grach z serii.



Dystrybutor: DANTE

COBI

### Squeakee Minis

Trzy urocze zwierzątka, które wyglądają jak balonik i są interaktywne! Powiedz coś do Squeakee Minis, a on powtórzy to helowym głosem! Dmuchnij go w nosek, a zacznie wydawać dźwięki, jakby był nadmuchiwany. Dmuchnij jeszcze raz, a „nadmucha się” bardziej! Za trzecim razem usłyszysz dźwięk, jakby pękał! Dostępne trzy wzory: różowy królik, niebieski piesek i fioletowa małpka.



Dystrybutor: COBI

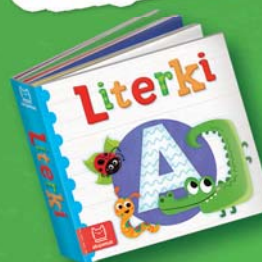
# Piramidy edukacyjne

wiek  
1+

Sposób  
na efektywną  
naukę poprzez  
zabawę.



cyferki  
oraz  
literki  
+ książeczka





## MEDIA SERVICE ZAWADA

## „Akcja dekoracja!”

Unikatowy zestaw dla fanów bohaterów popularnych bajek. Do pełnej kolorowanek książki dołączone są zawsze dwie wielkie naklejki na ścianę oraz sześć flamastrów, aby najmłodszemu niczego nie zabrakło do dobrej zabawy. W serii dostępne są produkty ze Świnką Peppą, Psiem Patrolem oraz L.O.L. Surprise!

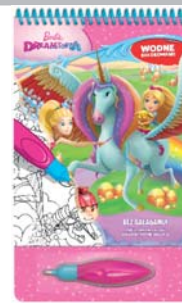


Wydawca: MEDIA SERVICE ZAWADA

## MEDIA SERVICE ZAWADA

## „Wodne kolorowanie”

Oryginalna kolorowanka wodna z magicznymi obrazkami do wielokrotnej zabawy. Do twardostronicowej książki dołączony jest pisak na wodę. Seria obejmuje książki z popularnymi licencjami, takimi jak Świnka Peppa, Psi Patrol, L.O.L. Surprise!, Barbie oraz Strażak Sam.



Wydawca: MEDIA SERVICE ZAWADA

## MGAE

## Baby Born Magic

Lalka po włożeniu smoczka do buzi otwiera oczy. Uwielbia spać, kocha jeść i nie może doczekać się kąpeli. Chętnie pije wodę z butelki. Siusia w pieluchę albo do nocnika. Płacze prawdziwymi łzami. Potrafi jeść owsiankę. Ma ruchome rączki, nóżki i główkę. Ciało bobaska jest miękkie i przyjemne w dotyku.



Dystrybutor: MGAE

## MGAE

## Muzyczny chodzik 3 w 1 Little Baby Bum

Można go wykorzystać jako chodzik, stół do zabawy lub do siedzenia i zabawy! Ponad 70 ćwiczeń, piosenek i dźwięków w języku polskim oraz angielskim. Świecąca centralna kopuła wyświetla gwiazdki dookoła pokoju, zachęcając malucha do podchodzenia do nich.



Dystrybutor: MGAE

## M&amp;Z

## Baby Shark – maskotki

Do zebrania trzy pluszaki o wysokości 20 cm: dziecko rekin (kolor żółty), mama rekin (kolor różowy) oraz tata rekin (kolor niebieski). Wszystkie maskotki zostały wykonane w 3D z miękkiego pluszu pochodzącego z recyklingu plastikowych butelek wydobytych z oceanów.



Producent: CANENCO

## M&amp;Z

## Ricky Zoom – wyrzutnia z motocyklem

Włóż ruchomą część rozrusznika do środka, umieść na niej motocykl i wciśnij przycisk „Start”. Ricky i jego przyjaciele zaczną pędzić do przodu! Kto jako pierwszy dotrze do mety? Dzięki starannie zaprojektowanym oponom figurki samodzielnie stoją. Wyrzutnia jest kompatybilna ze wszystkimi motocyklami z serii o rozmiarze 8 cm.



Producent: TOMY

## PIATNIK

## Gra „Kanaloa”

Aloha! Śmiałowie stają do wyścigu, licząc na przychylność Kanaloa – boga wody, który wysyła im do pomocy Tiki – duchy żywiołów. Ale niestety, duchy zamiast pomagać, wprowadzają chaos... Sam Kanaloa musi więc od czasu do czasu wkroczyć do akcji, żeby zaprowadzić porządek i ochronić uczestników regat przed bogiem głębin Krakenem. Wiek: 8+.



Wydawca: PIATNIK

## PIATNIK

## Gra „Space Taxi”

Proszę wsiadać, drzwi zamykać! 3, 2, 1... start! Wszyscy pasażerowie są już na pokładzie i kosmiczna taksówka wyrusza w podróż. Ale aby mogła wystartować, musi zabrać zapas paliwa. Kto przyjmie na pokład najwięcej kosmitów tego samego rodzaju, odpowiednio zatankuje zbiorniki, a przy okazji przemyci cenne kryształy, zdobędzie najwięcej punktów. Wiek: 8+.



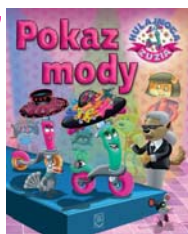
Wydawca: PIATNIK



## WYDAWNICTWO SBM

## „Hulajnoga Zuzia. Pokaz mody”

Hulajnoga ma dwie różowe rączki i kółka do przemieszczania się. Bardzo ciekawi ją świat i kocha przygody. Dowiedz się, co przygotowała Zuzia na pokaz mody. W książce oprócz historyjki do czytania znajdziesz zagadki, quizy i łamigłówki.



Wydawca: WYDAWNICTWO SBM

## WYDAWNICTWO SBM

## „Hulajnoga Zuzia. Przyjaciółka”

Hulajnoga ma na imię Zuzia. Ma dwie różowe rączki i kółka, które umożliwiają jej wyprawy w nieznane. Ciekawi ją świat i kocha przygody. Dowiedz się, z kim Zuzia się zaprzyjaźniła. W książce oprócz historyjki do czytania znajdziesz zagadki, quizy i łamigłówki.



Wydawca: WYDAWNICTWO SBM

## CZUCZU

## CzuCzu Czytamy razem. Zestaw do nauki czytania

Edukacyjny zestaw zawiera sześć książeczek harmonijek, elementy z literami, wyrazami i obrazkami oraz scenariusze zabaw. Maluchy zachęci do sięgania po książeczki, a starszaki do zabaw z literami. Wiek: 2+, 3+, 4+, 5+.



Wydawca: BRIGHT JUNIOR MEDIA

## CZUCZU

## CzuCzu Puzzle kreatywne Roboty

Nowa odsłona kreatywnych puzzli, które można dowolnie łączyć. Zestaw zawiera 65 elementów, w tym 24 dwustronne. Można z nich ułożyć osiem dużych robotów, wymieniać elementy oraz tworzyć własne konstrukcje. Wiek: 3+.



Wydawca: BRIGHT JUNIOR MEDIA

Reklama



# ZWARIOWANA KARCIANA GRA IMPREZOWA

WIEK GRACZY LICZBA GRACZY CZAS GRY

8+

4-10

15 min

- zabawa nawet dla 10 osób
- intuicyjne zasady gry
- kompaktowe opakowanie
- gra o walorach biobójczych wykonana z materiałów ekologicznych



muduko.com



## TREFL

**Geomag Magicube – klocki magnetyczne**

Dziecko za pomocą 16 przyciągających się kolorowych sześciąt tworzy bryły i konstrukcje. Przy okazji dobrej zabawy rozwija wyobraźnię i kreatywność. Zestaw został wykonany z plastiku pochodzącego z recyklingu. Duże magnetyczne kostki, mocne konstrukcje, szwajcarska jakość oraz żywe kolory to w 100% Magicube od Geomag! Liczba elementów: 16.



Dystrybutor: TREFL

## TREFL

**Gra „Przeprowadzka z Rodziną Treflików”**

Zadaniem graczy jest zapakować wszystkie meble na pojazd tak, aby nic nie spadło. Drewniana kostka wskaże, który kolor mebla należy dołożyć jako kolejny. Trzeba przy tym uważać, by nie strącić Małego Wujcia, który pomaga zapakować wszystko, jak należy. Zręcznościowa rozgrywka ma trzy poziomy trudności. Kooperacja uczy współpracy i integruje graczy. Wiek: 3+.



Wydawca: TREFL

## ZIELONA SOWA

**Gra „Wróżki Zębuszki”**

Zostań jedną z Wrózek Zębuszek i zdobądź zęby z buzi pozostałych graczy, jednocześnie zachowując jak najwięcej zębów w swojej planszecie buzi. Poziomą grę można różnicować, wybierając łagodniejszy lub trudniejszy wariant. Oprócz emocjonującej rozgrywki gra poprzez zabawę przypomina najmłodszemu, że należy dbać o zęby. Czas gry: 20-30 min. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 6+.

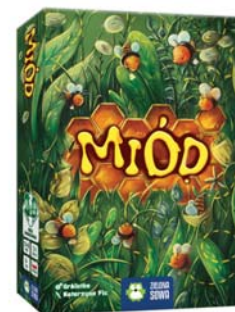


Wydawca: ZIELONA SOWA

## ZIELONA SOWA

**Gra „Miód”**

Lipowy, wrzosowy, a może wielokwiatowy? Jaki jest twój ulubiony miód? Wciel się w bartnika, który dba o swoje ule, podczas gdy jego pszczoły rodziłyby wytrwale zbierają kwiatowy nektar. Wygrasz, jeżeli twoje pszczoły okażą się najbardziej pracowite i wyprodukują najwięcej miodu. „Miód” to dynamiczna gra karciana, która spodoba się zarówno dzieciom, jak i dorosłym. Czas gry: 30-40 min. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 6+.

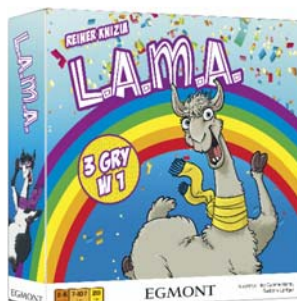


Wydawca: ZIELONA SOWA

## EGMONT POLSKA

**Gra „Lama. 3 gry w 1”**

W pudełku trzy gry Knizii: strategiczna „Lama” klasyczna (nominowana do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres), wredna „Lama Party” oraz nieprzewidywalna „Lama kościana”. Pozwoli to dostosować grę do preferencji graczy. Dołączone zasady dwóch wariantów rozgrywki, które można wykorzystać w wersji klasycznej oraz kościanej.



Wydawca: EGMONT POLSKA

## EGMONT POLSKA

**„Kajko i Kokosz. Zaćmienie o zmierzchu”**

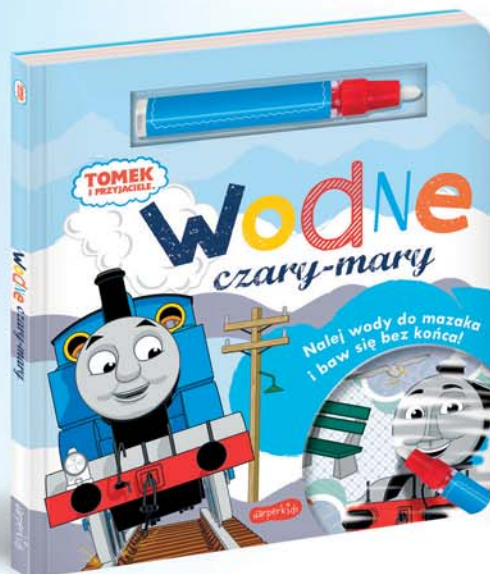
Czwarty album z nowymi przygodami mądrego Kajka i żarłocznego Kokosza opisuje pełnowymiarową historię, do której scenariusz napisał cechujący się niezwykłą charyzmą i poczuciem humoru Maciej Kur, a fenomenalne rysunki oddające ducha oryginału stworzył Sławomir Kiełbus. Kolorami zajął się Piotr Bednarczyk, znany bliżej czytelnikom z innej komiksowej serii „Lil i Put”.



Wydawca: EGMONT POLSKA



# Wodne czary-mary



## CZYSTA ZABAWA!

- wodne kolorowanki bez brudzenia rąk
- napełniany wodą flamaster odśłoni kolory
- kolorowanki wielokrotnego użytku – po wyschnięciu obrazków zabawa zaczyna się od nowa!





## POLESIE

**Profi – samochód komunalny zielony**

Pojazd z napędem inercyjnym i gumowanymi kołami. Po naciśnięciu na przyciski na kabinie zapalają się dwa pomarańczowe koguty. Skrzynia śmieciarki unosi się, a tylna kłapa podnosi się, żeby opróżnić „śmieci”.



Producent: POLESIE

## POLESIE

**Profi – samochód z cysterną czerwony**

Pojazd z napędem inercyjnym i gumowanymi kołami. Kabina ciężarówki jest oszklona, a na niej są umieszczone cztery przyciski, które uruchamiają efekty dźwiękowe i wizualne.



Producent: POLESIE

## PLAYMOBIL

**Back to the Future II – Pościg na deskolotce**

Coś dla fanów filmowego klasyka „Back to the Future II”! Prawdziwa gratka dla kolekcjonerów, ale też wspaniała zabawa dla tych, którzy nie mieli jeszcze okazji obejrzeć filmu. Wiek: 6+.

© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved.



Producent: PLAYMOBIL

## PLAYMOBIL

**Dragon Racing: Szpadka i Mieczyk z Jot & Wym**

Nowe zestawy dla fanów popularnej animacji „Dragons” tym razem w kolorowej, wyścigowej odsłonie. Dla wszystkich, którzy od lat śledzą losy dzielnego Czkawki, choć nie tylko! Wiek: 4+.

DreamWorks Dragons © DreamWorks Animation LLC. All Rights Reserved.



Producent: PLAYMOBIL

## SŁOWNE MŁODE

**„Baby Shark. Świeże bułeczki”**

Dziadek Rekin piecze dla wszystkich pyszne małe bułeczki. Czekają na nie rybki i koniki morskie. Tyle dzieciarni, więc Dziadkowi pomyliło się wszystko i zabrakło jednej bułeczki... Poza historią o dzieleniu się z innymi książka to doskonały pretekst do nauki liczenia. Dziecko ma też do wykonania zadanie specjalne.



Wydawca: SŁOWNE MŁODE

## SŁOWNE MŁODE

**„Baby Shark. Balony przynoszą radość”**

Kolejna książka z historiami o małym Rekinu, który ma skrzynię pełną balonów, ale nie lubi bawić się sam, więc pływa po całym oceanie. Podczas zabawy czasem zdarzają się niesympatyczne sytuacje, ale balony potrafią pocieszyć żółtą z głową na czole.



Wydawca: SŁOWNE MŁODE

## TUBAN

**Płyn do dużych baniek 5 l**

Bańkowe tunele, kolorowe olbrzymy czy zamykanie w bańce? Z tym płynem to nie problem! Magiczny płyn o dużej pojemności jest idealny do zabaw w ogrodzie, na tarasie, a nawet w czasie profesjonalnych bańkowych show. Gwarancją jego jakości jest unikatowa receptura. Polecany przez animatorów. Płyn jest bezpieczny dla dzieci – jego produkcja w 100% odbywa się w Polsce.



Producent: TUBAN

## TUBAN

**Megazestaw do dużych baniek**

Zestaw składa się z dużej ilości płynu do dużych baniek oraz niezbędnych akcesoriów. Idealny na prezent lub gotowa recepta na udaną imprezę w ogrodzie. W zestawie koncentrat 1000 ml, 250 ml płynu, obręcz do dmuchania oraz różne akcesoria. Produkt w 100% polski.



Producent: TUBAN



## TESORO

**Trampolina Fitness Hexagon**

Wzmocniona konstrukcja zapewni dobre wybiecie.  
Wysoką stabilność gwarantuje sześć nóg z gumowymi nakładkami. Mata została wykonana z najwyższej jakości materiałów.  
Maksymalne obciążenie: 120 kg.  
Wymiary: 110 x 160 cm. Wiek: 3+.



Dystrybutor: REKMAN

## MALOWANY LAS

**Drewniany sorter edukacyjny**

Sorter z klockami w kształcie owoców.  
W zestawie klocki do nawlekania na sznurek, koraliki do przekładania, liczydło i zegar. Domek wykonany został z drewna pokrytego bezpiecznymi farbami wodnymi. Wiek: 3+.



Dystrybutor: REKMAN

## HEMAR

**Koparka z przyczepą i kompletem mini**

Koparka posiada gumowe koła, jest wyposażona w dwie ruchome łyżki, a kierownica pozwala na skręcanie przedniej osi. Długość koparki z przyczepą: 86 cm.  
Liczba elementów: 10.



Producent: HEMAR FAMILY

## HEMAR

**Komplet Kwiatek**

Kolorowe wiaderko z sitkiem, grabkami i łopatką. W zestawie foremki w kształcie foczki i delfinka. Wielofunkcyjny młynek zapewni wspaniałą zabawę zarówno w piasku, jak i w wodzie.  
Liczba elementów: 8.



Producent: HEMAR FAMILY

Reklama





## ALEXANDER

## Gra „Folwark marzeń”

Zaprojektowana z myślą o graczach, którzy uwielbiają strategię, dobrą zabawę i zawsze marzyli o wcieleniu się w rolę farmera. Barwne ilustracje i humorystyczne opisy wprowadzają w sielski klimat polskiej wsi, zaś rozbudowana rozgrywka pozwala na różnorodne aktywności. Gracze muszą zmagać się z przeciwnościami losu i niecznymi zamiarami rywali, by rozwinąć swój folwark i osiągnąć sukces finansowy. Liczba graczy: 3-6. Wiek: 8+.



Wydawca: ALEXANDER

## ALEXANDER

## Gra „Kwaki rozrabiaki”

Przystępna gra dla najmłodszych, w której odnajdą się także dzieci nieumiejące jeszcze czytać. Uczestnicy wcielają się w role kaczek szukających drogi do domu. Niebanalna mechanika pozostawia uczestnikom wybór ścieżki, a konfiguracja planszy zmienia się w każdej rozgrywce. Gra będzie idealnym wprowadzeniem do świata planszówek. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 4+.



Wydawca: ALEXANDER

## MULTIGRA

## Gra „Okno nie”

Gra dla twardych zawodników z sokolim wzrokiem i bezbłędną pamięcią. Na pierwszy rzut oka okna są takie same... ale chwila! Ten ma inną płetwę! A ten inaczej się uśmiecha! Gra pozytywnie wpływa na zmysł obserwacji, a nieco podwyższony poziom trudności zmusza dzieci do koncentracji i dodatkowego wysiłku. Jednak dzięki temu smak wygranej jest jeszcze lepszy! Liczba graczy: 1-5. Wiek: 6+.



Wydawca: MULTIGRA

## MULTIGRA

## Gra „Literówka”

55 kart z pytaniami zostało podzielonych na trzy kategorie (według poziomu zaawansowania uczestników). Gracze rzucają sześcioma kostkami zawierającymi różne litery alfabetu, a następnie muszą wypisać słowa, które odpowiadają na pytanie i rozpoczynają się na wylosowane litery. „Literówka” wymaga dobrej strategii i bogatego zasobu słownictwa, bo premiowane są tylko te odpowiedzi, które nie pojawiły się u rywali. Liczba graczy: 2-6. Wiek: 8+.



Wydawca: MULTIGRA

## PZPN

## „Strzał na Bramkę”

Nowy magazyn dla najmłodszych pasjonatów piłki nożnej. W środku mnóstwo atrakcji, a wśród nich szkółka młodego piłkarza z zasadami sportowego stylu życia, kalendarz rozgrywek i garść informacji na temat UEFA EURO 2020. Do tego łąmigłówki oraz plakat z reprezentacją Polski. Łączy nas piłka!



Wydawca: Ediba Polska na licencji Polskiego Związku Piłki Nożnej

## PZPN

## Gra „Piłkarskie kalambury”

Główkuj z reprezentacją: rysuj, pokazuj i objaśniaj! W tej grze nie dostaniecie czerwonej kartki za wygłupy na boisku! Podajcie piłkę jednemu z zawodników, by móc zaprezentować hasło. Na każdej spośród 100 kart czekają na was piłkarskie słówka, a na młodszych graczy – obrazki. Możecie je narysować, objaśnić albo pokazać, tak by pozostali uczestnicy odgadli hasło. Łączy nas piłka!



Wydawca: Tactic na licencji Polskiego Związku Piłki Nożnej





Indeks  
468959

FUNNY

HAPPY

MAGIC

Mr  
BUBBLE

Just have fun!



Indeks  
306960



Indeks  
468051



Indeks  
468170



Indeks  
468167



Indeks  
468176

Pełna oferta dostępna u Dystrybutora:

Euro-Trade®

☎ 012 61 44 250 @ sprzedaz@euro-trade.pl



**WADER**

**NOWOŚĆ!**

# GRY i ZABAWY

dla całej rodziny

**PLAY  
&  
FUN**

dowiedz się więcej na  
[www.wader.games](http://www.wader.games)

**BUDUJ WIEŻE**



**GRY LOGICZNE**



**WYBIERAJ WZORY**



Gry można zamówić na platformie sprzedażowej

[www.b2b.wader.toys](http://www.b2b.wader.toys)

lub w naszych oddziałach w Polsce:

**DĄBROWA  
GÓRNICZA**

tel. +48 32 264 60 40  
[sprzedaz@wader.toys](mailto:sprzedaz@wader.toys)

**KRAKÓW**

tel. +48 608 635 472  
[krakow@wader.toys](mailto:krakow@wader.toys)

**WARSZAWA  
NADARZYN**

tel. +48 22 739 99 30  
[nadarzyn@wader.toys](mailto:nadarzyn@wader.toys)

**WARSZAWA  
STARE BABICE**

tel. +48 22 299 74 80  
[warszawa@wader.toys](mailto:warszawa@wader.toys)

**GDYNIA**

tel. +48 601 686 842  
[gdynia@wader.toys](mailto:gdynia@wader.toys)

**POZNAŃ**

tel. +48 61 819 02 53  
[poznan@wader.toys](mailto:poznan@wader.toys)

[www.wader.toys](http://www.wader.toys)