RYNEK ZABAWEK

ISSN 2392-2273

nr 6 (33) 2019 www.rynekzabawek.pl 9 zł (w tym 8% VAT)

Fachowe pismo branży zabawkarskiej

BESTSELLERY – JESIEŃ 2019

JAK UŁATWIĆ SUKCESOROM PROWADZENIE BIZNESU

ZABAWKI EDUKACYJNE

Poznaj

KOLEKCJONERSKIE LINIE FIGUREK

OFICJALNY DYSTRYBUTOR W POLSCE

Funko

CDP Sp. z o.o. · ul. Jagiellońska 88, 00-992 Warszawa · tel. 22 487 55 48 · www.cdp.com.pl

Wrześniowe wydanie „Rynku Zabawek” obfituje w nowości, gorące trendy i oczywiście hity na nadchodzącą jesień. Wszystko po to, by jak najlepiej przygotować naszych Czytelników do najważniejszego – po Dniu Dziecka – okresu handlowego w IV kwartale. Wskazujemy produkty, których wprost nie może zabraknąć na Państwa półkach. Potencjał branży zabawkarskiej i artykułów dla najmłodszych jest ogromny – warto zatem dobrze go wykorzystać, szczególnie w takich sezonach jak ten, który właśnie się zbliża. I tu z pomocą przychodzi nasz dodatek „Bestsellery”, w którym znajdą Państwo topowe wyroby producentów i dystrybutorów z naszego rodzimego podwórka.

A tymczasem wyruszamy w prawdziwy tour po kontraktacjach, na które zapraszają nas producenci, importerzy, dystrybutorzy i wydawcy z naszej branży. Będziemy zatem towarzyszyć Państwu w tych ważnych chwilach życia zawodowego, inspirować się Państwa profesjonalizmem i zaangażowaniem w ciężką pracę na rzecz klientów. I oczywiście – zbierać informacje o rynku, poznawać nowe produkty i plany marketingowe.

Życzę Państwu owocnego targowania!

Anna Wakulak
Redaktor Naczelna

RYNEK ZABAWEK

ISSN 2392-2273

WYDAWCA
Kurka Wodna Anna Wakulak

Adres redakcji:
„Rynek Zabawek”
ul. Narwik 8, lok. 58
01-471 Warszawa

rynekzabawek.pl

REDAKTOR NACZELNA
Anna Wakulak
e-mail: awakulak@rynekzabawek.pl
T: 22 379 78 76, F: 22 479 49 19

REDAKCJA
Lidia Lewandowska
Agnieszka Chwiłka-Florek

KOREKTA
Agnieszka Chwiłka-Florek

SKŁAD
Paweł Wolski
Studio First Group

REKLAMA
Anna Piskorska
e-mail: apiskorska@rynekzabawek.pl
T: 22 379 78 86, F: 22 479 49 19

PRENUMERATA
e-mail: prenumerata@rynekzabawek.pl
T: 22 379 78 89

PRODUKCJA I DYSTRYBUCJA
Marcin Olech
molech@rynekzabawek.pl

Przesyłając materiały do publikacji w magazynie „Rynek Zabawek„ oświadczają Państwo, że nadesłane informacje nie będą naruszały żadnych praw osób trzecich, szczególnie autorskich praw majątkowych oraz praw pokrewnych. Redakcja magazynu „Rynek Zabawek„ zastrzega sobie jednocześnie prawo do skracania i adiustacji otrzymywanych do publikacji materiałów.

„Rynek Zabawek” – 6/2019 (wrzesień)

ZKDP – nakład kontrolowany: 3500 egzemplarzy

KOPD – Komitet Ochrony Praw Dziecka

PSBZiAD

Muzeum Zabawek i Zabawy w Kielcach

Szukaj nas:
rynekzabawek.pl facebook YouTube

INTERACTIVE TRACK SYSTEM

GRAVITRAX

EXPERIENCE THE POWER OF GRAVITY

Dowolność konstruowania

Szybkie działanie

Nieskończona kreatywność

REKLAMA TV

NOWE ZESTAWY UZUPEŁNIAJĄCE

BEZPŁATNA APLIKACJA

App Store
Google Play

Ravensburger

www.gravitrax.pl

TM TOYS /tmtoys YouTube /tmtoys

Produkty można nabyć u naszych partnerów handlowych:
AB SYSTEM, ul. Rodła 16, 64-920 Piła, tel.: 662 168 605, e-mail: absystem24@absystem24.pl; **ANEK**, ul. Poznańska 320, 05-850 Ożarów Mazowiecki, tel.: 22 123 08 08, e-mail: zabawki@anek.com.pl; **DISTRI**, ul. Pomorska 66, 70-812 Szczecin, tel.: 91 817 33 22, e-mail: info@distri.pl; **MIKI**, ul. Handlowców 2, 32-085 Modlniczka, tel.: 12 685 03 01, e-mail: b2b@miki.com.pl; **PANDA**, ul. Sidorska 117B, 21-500 Biała Podlaska, tel.: 83 342 26 20, e-mail: info@zabawkipanda.pl; **PH PISAREK**, Sp. J., ul. Brzozowa 42a, 05-830 Kajetany/k. Nadarzyna, tel.: 22 729 89 40, e-mail: pisarek@pisarek.com.pl; **REKMAN**, ul. Europejska 4, 55-040 Magnice, tel. 71 393 78 18, e-mail: office@rekman.com.pl; **REMIX-KAJA**, ul. Magnacka 4C, 80-180 Kowale, tel.: 606 467 808; 602 231 295, e-mail: remixkaja@onet.pl; **SUPER SIÓDEMKA Lucjan Wypych Spółka Jawna**, ul. Kolejowa 181, 62-052 Komorniki, tel. 61 222 46 46, e-mail: handlowcys7@super-siodemka.pl

Spis treści

Wiadomości ... 6
Mamo, tato, stawiam pierwszy krok! ... 14
Jak ułatwić sukcesorom prowadzenie biznesu? ... 16
Modowe inspiracje ... 20
Trefl oficjalnym dystrybutorem marki HAPE ... 22
Kids Trade Show ... 23
Magiczny przedmiot zainteresowania ... 24
L.O.L. – nowe niespodzianki w kolekcjach MGAE ... 26
Kulki czy klocki? A może kulko-klocki? ... 28
Pilny telegram z Laponii ... 30
Cała naprzód! ... 34
Polskie dzieci nie gęsi, sterowanego Ursusa mają... ... 38
Play Tracks City, czyli zabawa na poważnie! ... 40
Mądra edukacja do kwadratu ... 42
Cztery pudełka, cztery różne rozgrywki ... 44
Gratka dla kolekcjonerów! ... 46
Młody wydawca z bagażem doświadczeń ... 48
Emocje pod zastaw – nowa planszówka na rynku ... 50
Angry Birds – ptaszki, które budzą emocje ... 52
Nowe gry edukacyjne od Kapitana Nauki ... 54
Targi Gra i Zabawa ... 55
Jesienne nowości w ofercie Norimpex ... 58
A może by tak trochę poeksperymentować... ... 60
„Tetris" na miarę XXI wieku ... 62
Nowi członkowie rodziny Bellies – Rozkoszne Brzuszki ... 64
Idzie nowe na planszy! ... 66
Czego się Jaś nie nauczy... ... 68
Fizyka dla smyka! ... 70
Raz, dwa, trzy, historię opowiedz ty! ... 72
Kosmiczne historie od CzuCzu ... 74
Make it Real prawdziwa przyjemność stylizacji ... 76
Targi Gier Planszowych i Kreatywnej Zabawy ... 77
Po prostu męski świat... ... 78
Emocje gwarantowane ... 79
Nowości ... 80
Nogi za pas! ... 108
Zabawki edukacyjne ... 109
Puzzle dla małych i dużych ... 118
Gry ... 122
Targi Warsaw Toys & Kids Fashion Show ... 128
Malowane lale ... 130
Akcesoria dla lalek ... 134

W tym wydaniu zareklamowali się

RYNEK ZABAWEK

Abino 10
Aksjomat insert
Alexander 51, 63, 67, 81, 87, 89, 97, 99, 119, insert
Ata 114-115
Bemag 8
Bright Junior Media 101
Cartamundi 17
CDP II okł.-1
Cobi 117, III okł.
Dami 8
Dante I okł., 9, 15
Dromader 59
Egmont Polska 39, 127
Epee Polska 5, 84-85, pagina
Esnerg 88
European Suppliers Book 133
Euro-Trade 47
Fabryka Kart Trefl – Kraków 131
Formatex 29
FoxGames 91, 123, 125
Garett Electronics 37
Gra i Zabawa 45
Granna 53
Kapitan Nauka 27
Leker 98
Logis 12
M&Z 43
Macyszyn 95
Majdan Zabawek 121
Mario 88
MGA 56-57
Mirage Hobby 83
Multigra 13, 93,103,105, 107, 111, 113 , 135
Nasza Księgarnia 11, 18-19,109
Norimpex 69, 71, 73
Pierot 25
Playmobil 7
Polesie 32-33
Pro-Eximp 6
Rebel 21
Rekman 61
Spin Master 78-79
STnux 92
Swede 75
Tactic 88
Targi Gier Planszowych i Kreatywnej Zabawy 35
Targi Toys & Kids Fashion Show 136
TM Toys 3
Trefl 23
Wader-Woźniak IV okł.
Zielona Sowa 129

BESTSELLERY JESIEŃ 2019

Albi 4
Alexander 2
Artsana Poland 6
Askato 6
Axiom 24
Bright Junior Media 8
Cartamundi 24
Dante 3
Dromader 11
Egmont Polska 14, 23
FoxGames 22
Hemar 19
Kangur 5
M&Z 17
MDR III okł.
MGA 9
Nasza Księgarnia II okł., 8, 10
Norimpex 7
Pierot 12
Polesie 13
Rekman 5
Simba Toys Polska I okł., 21
STnux 18
Swede 4
TM Toys 16
Trefl 15
Tupiko 18
Wader-Woźniak 1, IV okł.
Zielona Sowa 20

P.P.U i H. Dante Sp. z o.o.

ul. Rodakowskiego 1/5
71-345 Szczecin
tel.: 91 434 85 32
faks: 91 433 37 14
www.dante.com.pl

Zdjęcia: Epee, Lego

nickelodeon

RISE OF THE TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA

POWRACAJĄ W ZUPEŁNIE NOWEJ ODSŁONIE!

SERIAL OD CZERWCA NA nickelodeon nicktoons

A JUŻ 23. SIERPNIA START OGROMNEJ KAMPANII MARKETINGOWEJ!

FIGURKA PODSTAWOWA

MINIFIGURKA W SASZETCE LUB NA BLISTRZE

ZESTAW WOJOWNIKA

MOTOR

www.EPEE.pl

GARETT ELECTRONICS

Producent smartwatchy

Garett Electronics to wiodący w Polsce producent smartwatchy. – Nie osiągnęlibyśmy jednak tej pozycji, gdyby nie zaangażowanie całego zespołu. Garett Electronics to profesjonaliści, fachowcy o wysokich kompetencjach w zakresie najnowszych technologii. Tym, co nas wyróżnia, jest ciągły głód wiedzy i pragnienie stałego poszerzania horyzontów. Zdobywamy nowe kompetencje, zwiększamy zakres naszych umiejętności, a także pogłębiamy wiedzę, aby tworzyć urządzenia na miarę współczesności – mówią przedstawiciele firmy.

CELE I ZAŁOŻENIA FIRMY

Głównym celem firmy Garett Electronics jest zapewnienie satysfakcji klientom poprzez dostarczanie produktów najwyższej jakości w atrakcyjnych cenach i krótkim terminie. – Przodując na rynku polskim w bogatej ofercie smartwatchy, spełniamy postawiony sobie cel, ponieważ możemy zapewnić bardzo rozbudowany i zróżnicowany asortyment. Proponujemy rozwiązania dla dzieci, dla dorosłych, dla sportowców. Nasze wyroby można zakupić we wszystkich wiodących sieciach handlowych, dzięki czemu gwarantujemy łatwy dostęp do tych nowoczesnych rozwiązań elektronicznych – dodają pracownicy Garett Electronics.

OFERTA GARETT ELECTRONICS

Garett Electronics posiada największą i najszerszą ofertę smartwatchy, proponuje modele dziecięce, dla dorosłych, sportowe, a także modele z wbudowanym systemem Android. Oprócz bogatego wyboru inteligentnych zegarków ma również w ofercie wideorejestratory samochodowe, gogle VR, głośniki i słuchawki Bluetooth, power banki i drukarki 3D. Dla zagwarantowania kompleksowego charakteru asortymentu firma zadbała też o umieszczenie w nim odpowiednich dodatków, w postaci baterii, kabli magnetycznych czy pasków do smartwatchy. Obok oferty sprzedażowej może zapewnić klientom profesjonalną obsługę przed- i posprzedażową wraz z pomocą techniczną.

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

Garett Electonics proponuje bogatą ofertę elektroniki użytkowej, przykładając wagę do rozwiązań technologicznych, atrakcyjnego designu oraz różnorodności wyrobów. Praca firmy została już wielokrotnie doceniona, co potwierdziły wyróżnienia i nagrody przyznawane w ostatnich latach naszej marce.

Reklama

EGMONT POLSKA

Gra „Pojedynek Superbohaterów”

To ekscytująca gra karciana, w której bohaterem jesteś ty! Wciel się w ulubionego Superbohatera: Batmana, Supermana, Flasha, Wonder Woman i innych…

Każda postać ma unikalne zdolności. Na początku dysponujesz tylko prostymi ciosami oraz kartami Bezsilności, które reprezentują ciężkie chwile w życiu Superbohatera. W trakcie gry zdobywasz nowe karty, które wzmacniają twojego superbohatera, supermoce, ekwipunek, lokacje i sprzymierzeńców. Sam decydujesz, jak wykorzystasz swoją moc. A może wolisz wykorzystać łotrów…i zaatakować swoich współgraczy? Jesteś gotowy, by pokonać najgroźniejszych przeciwników i uratować swoje miasto? Ruszaj do walki!

Zdjęcie: Egmont Polska

Nasza duża szkoła-nauka to przyjemność

Rekiama TV

playmobil City Life

W celu bliższego zapoznania się z ofertą prosimy o kontakt z naszymi koordynatorami rynku:
Stanisław Tereszkiewicz: tel.:+48 606 459 559, stanislaw_tereszkiewicz@playmobil.pl (woj. mazowieckie, podlaskie, lubelskie, miasto Warszawa)
Maciej Kubica: tel.:+48 735 922 757, maciej_kubica@playmobil.pl (woj.opolskie dolnośląskie)
Robert Łopka: tel.: 735 201 388, robert_lopka@playmobil.pl (woj. wielkopolskie i lubuskie)
Magdalena Romanowska: tel.:+48 538 448 045, magdalena_romanowska@playmobil.pl (woj.warmińsko-mazurskie, kujawsko-pomorskie, pomorskie, mazowieckie)
Piotr Stoppel: tel.:+48 608 790 252, piotr_stoppel@playmobil.pl (woj. zachodnio-pomorskie, pomorskie,wielkopolskie)
Hanna Stabla: tel.:+48 692 951 901, hanna_stabla@playmobil.pl (woj.śląskie,łódzkie)
Tomasz Prasak: tel.:+48 728 514 218, tomasz_prasak@playmobil.pl (woj.małopolskie, podkarpackie,świętokrzyskie)

DANTE

Nowe produkty na licencji L.O.L. Surprise już w sprzedaży

Oto kilka nowości z serii L.O.L. Surprise, które niedawno zagościły na półkach sklepowych. Ich dystrybutorem w Polsce jest firma Dante.

ü Plecak w wersji Star to must have wszystkich miłośniczek serii L.O.L.! Materiał, którego użyto do wykonania plecaka, jest wysokiej jakości, a całość posiada błyszczące dodatki. Na przodzie plecaka znajduje się grafika z ukochanymi bohaterkami.

ü Piórnik przyda się w szkole każdej fance serii– przestronna kieszeń pomieści nie tylko kolorowe długopisy, ołówki i cienkopisy, ale też wszystkie ulubione dodatki.

ü Poduszka L.O.L. to niecodzienny gadżet. Zestaw zawiera poduszkę, w której znajduje się ukryty dziennik ze zmazywalnymi stronami. Co więcej, poduszka jest wyposażona w głośnik z podłączeniem mp3, dzięki któremu po położeniu się można słuchać ulubionej muzyki. Poza tym może być również wykorzystywana jako torba, dzięki paskowi na ramię dołączonemu do zestawu. Poduszka to najlepsze miejsce do ukrywania swoich sekretów – dzięki zamkowi z dwoma kluczykami będą one dostępne tylko dla wybranych osób.

TREFL

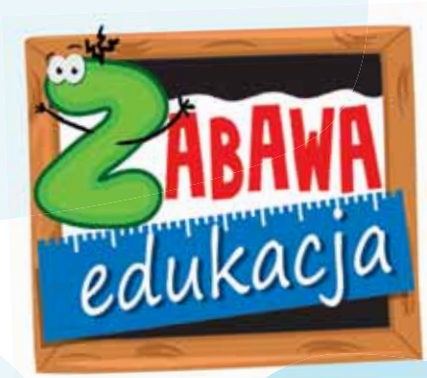
Akcja społeczno-promocyjna „Zgrana rodzina”

15 listopada 2018 roku firma Trefl SA wspólnie z siecią sklepów Biedronka rozpoczęła wyjątkową akcję społeczno-promocyjną „Zgrana rodzina”. Akcja miała na celu zachęcenie polskich rodzin do wartościowego spędzania czasu oraz kształtowania rodzinnych więzi poprzez społeczne inicjatywy.

W konkursie mogli wziąć udział klienci, którzy kupili wybrany produkt z serii „Fun for Everyone” w wybranym sklepie sieci Biedronka w dniach od 15 listopada do 31 grudnia 2018 roku, a także stworzyli projekt rodzinnej gry planszowej według własnego pomysłu. Warunkiem było zarejestrowanie na stronie www.zgranarodzina.trefl.com paragonu oraz zgłoszenia swojego projektu. Osoba, której pomysł okazał się najciekawszy i spełniła określone w regulaminie konkursu kryteria, wygrała 50 tys. zł.

Zdjęcia: Dante

Reklama



WYJĄTKOWA SERIA EDUKACYJNA JUŻ W SPRZEDAŻY!

OFICJALNY DYSTRYBUTOR W POLSCE

Dante

SZCZECIN 71-345, UL.RODAKOWSKIEGO 1/5

WWW.DANTE.COM.PL

DYSTRYBUTORZY

BIAŁA-PODLASKA
PANDA
UL.SIDORSKA 117
TEL.: 833426060
PANDA@PRO.COM.PL

MODLNICZKA
MIKI
UL.HANDLOWCÓW 2 (CH WITEK)
PAWILON 1, TEL.: 124234603
GRZEGORZ@MIKI.COM.PL

BIAŁYSTOK
INTEGRO
UL.HANDLOWA 7
TEL.: 857 455 203
INTEGRO@INTEGRO.BIALYSTOK.PL

OŻARÓW MAZOWIECKI
KIER
UL.POZNAŃSKA 220
TEL.: 228537504
BIURO@ZABAWKI-KIER.PL

BRZEG
NIKE
UL.MAKUSZYŃSKIEGO 6/7
TEL.: 603658398
NIKE.ZABAWKI@INTERIA.PL

GDAŃSK, LOGISTIC KOWALE
REMIX
UL.MAGNACKA 4, SEGMENT C, 7R
TEL.: 586685863
REMIXKAJA@ONET.PL

WARSZAWA
AZYMUT
UL.GOTTLIEBA DAIMLERA 2
TEL.: 228479758
ALEKSANDRA.PIETRZAK@AZYMUT.PL

MAGNICE
REKMAN
UL.EUROPEJSKA 4
TEL.: 71 39 37 818
OFFICE@REKMAN.COM.PL

W skład kapituły konkursu weszli: Magdalena Kordaszewska – terapeuta integracji sensorycznej, ekspert ds. zabawek i artykułów dla dzieci, redaktor naczelna serwisu Zabawkowiwcz.pl; Anna Wakulak – redaktor naczelna fachowego pisma branżowego „Rynek Zabawek", Anetta Jaworska-Rutkowska – kierownik ds. społecznej odpowiedzialności biznesu sieci Biedronka, Jacek Zdybel – kierownik kategorii, odpowiedzialny za planszówki w firmie Trefl SA, Radosław Płoszyński – dyrektor sprzedaży Trefl SA w kanale nowoczesnym. Oceniane były: opis i instrukcja gry, a także jej prezentacja wraz ze zdjęciami przedstawiającymi projekt gry na wykonanym prototypie.

– W konkursie otrzymaliśmy prawie 200 zgłoszeń. Poziom konkursu był bardzo wysoki i niezwykle trudno było wybrać zwycięską grę. Ostateczny wybór rozgrywał się między kilkoma projektami – mówi Jacek Zdybel, kierownik kategorii w dziale badań i rozwoju, sekcja gier planszowych.

Laureatem nagrody głównej został pan Dominik Robakowski za grę „Pstro!" i otrzymał od Trefl SA 50 tys. zł. Zwycięska gra zostanie wyprodukowana przez firmę Trefl SA i będzie dostępna w sprzedaży w sieci sklepów Biedronka w ramach świątecznej oferty w 2019 roku.

SMYK

Otwiera dwa kolejne sklepy

Pod koniec czerwca sieć Smyk, oferująca ubranka, zabawki oraz akcesoria dla niemowląt i dzieci w wieku 0-14 lat, otworzyła dwa nowe sklepy. Nowo otwarte punkty znajdują się w Premium Park w Łowiczu oraz centrum handlowym Tkalnia w Pabianicach.

– Sieć sklepów Smyk oferuje wszystko, czego potrzebują i o czym marzą dzieci. Za pośrednictwem sklepu internetowego smyk.com i sieci sklepów stacjonarnych staramy się zapewnić klientom jak najłatwiejszy dostęp do naszej oferty. Teraz również za pośrednictwem nowych lokalizacji w Łowiczu oraz Pabianicach, gdzie w pierwszych dniach od otwarcia na klientów czekają ciekawe promocje – mówi Marek Łebek, przedstawiciel sieci sklepów SMYK. 27 czerwca został otwarty sklep SMYK w Premium Park w Łowiczu. Zajmuje on powierzchnię 240 mkw. Sklepy Smyk oferują szeroki wybór odzieży i obuwia, zabawek, akcesoriów niemowlęcych i innych produktów dla dzieci w wieku 0-14 lat. Jednym z atutów sieci jest dostępność szerokiej oferty produktów różnych kategorii dla dzieci w wieku 0-14 lat „pod jednym dachem". Grupa Smyk sprzedaje produkty pod własnymi markami – przede wszystkim Cool Club i Smiki, które są dostępne wyłącznie w sieci Smyk lub w sklepach partnerów franczyzowych.

LEGO® IDEAS

Ekologiczne klocki

Odkąd Grupa Lego stworzyła w ubiegłym roku pierwsze ekologiczne klocki z roślinnego polietylenu pozyskiwanego z trzciny cukrowej, elementy Lego z materiałów odnawialnych zaczęły pojawiać

Zdjęcia: Trefl, Lego

Reklama

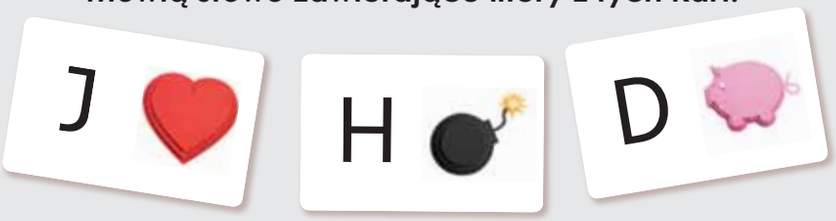
się w coraz większej liczbie zestawów. Lego® Ideas Domek na drzewie zawiera największą jak dotąd liczbę ekologicznych klocków i stanowi kolejny ważny krok do wypełnienia misji firmy, by w produkcji klocków korzystać wyłącznie z materiałów przyjaznych środowisku. Domek na drzewie może być miejscem spotkań rodziny i znajomych, sekretną kryjówką, dziecięcą fortecą albo pokojem do nocowania. Teraz fani klocków LEGO mają możliwość zanurzenia się w zabawie pieczołowicie zaprojektowanym, ekskluzywnym zestawem z ponad 3 000 elementów, jednym z największych z serii LEGO® Ideas. W 2018 roku Grupa Lego zaczęła produkować pierwsze elementy botaniczne, takie jak: drzewa, liście i krzaki z roślinnego polietylenu pozyskiwanego z trzciny cukrowej. Dzieci i rodzice nie zauważają żadnej różnicy w jakości, trwałości czy wyglądzie nowych elementów, ponieważ roślinny polietylen posiada te same właściwości co zwykły polietylen. Te roślinne elementy są pierwszym kamieniem milowym w ambitnym celu Grupy LEGO, by do 2030 roku produkować wszystkie klocki LEGO wyłącznie z materiałów zrównoważonych ekologicznie.

Reklama

Druga część wielkiego hitu!

Jedna z najlepszych na świecie gier imprezowych!

Gracze wykładają karty. Jeśli na 2 kartach pojawi się taki sam symbol, gracze jak najszybciej mówią słowo zawierające litery z tych kart.



gry.nk.com.pl

Kontakt handlowy: Karol Popiński, k.popinski@nk.com.pl, handel.gry@nk.com.pl, tel. (22) 338-92-11

Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA

DANTE

Potworki Gloopers od Giochi Preziosi

Gloopers od Giochi Preziosi to przykuwająca uwagę dzieci i rodziców nowość, która gwarantuje nieprzerwaną i spontaniczną zabawę. Gloopers to klan śmiesznych i trochę strasznych mitologicznych potworków, które kochają pluć.

Można wybaczyć im jednak ten brak manier, ponieważ jest to ich jedyna forma ataku i obrony. Dzięki jednemu naciśnięciu miękkiej figurki Gloopers szybko pochłania zawartość masy żelowej – w formie niebrudzącego slime – do jednego ze swoich otworów gębowych. Kolejne naciśnięcie potworka uwalania masę galaretowatego, żelowego „jadu" wprost na przeciwnika lub inny, dowolnie wybrany cel. Zabawa z Gloopers nie ma końca – tylko wyobraźnia dziecka określa jej zasady. Gloopers to nie tylko atrakcyjna zabawka dla dziecka – to również dobry sposób na trening koordynacji ręka-oko i dobre ćwiczenia z zakresu motoryki małej. Dołączcie do Gloopers i stwórzcie własną armię! W sprzedaży znajdują się 3 produkty z tej serii – single pack, zestaw do miksowania oraz zestaw ze smokiem. W komplecie z pojedynczą figurką do wyboru jest aż 8 niezwykłych postaci Gloopers.

Śmieszny i straszny Trolli Luctus, zawzięty Cyclopi Lacrima czy może wyjątkowy Dragonis Spiritus? To tylko niektóre z ciekawych propozycji. Figurki stanowią samodzielną zabawkę i mogą służyć za uzupełnienie pozostałej części serii Gloopers. Zestaw do miksowania, oprócz oryginalnej figurki, zawiera aż 3 pojemniki z masą żelową o pojemności 30 g. Zabawka jest przeznaczona dla dzieci w wieku 6-11 lat, ale doświadczenie pokazuje, że równie chętnie bawią się nią dzieci nieco młodsze i sporo starsze. Kolekcjonowanie Gloopers wciąga! Zestaw ze smokiem to wiele godzin aktywnej zabawy. Maluchy kochają potworki – przyjazne Gloopers szybko kradną ich serca, jednocześnie umożliwiając całkiem rozsądną pod kątem rozwoju zabawę.

Reklama

FOXGAMES

Nowości wydawnicze od FoxGames

Wydawca wypuścił właśnie na rynek dwie nowe gry, których dumnym patronem medialnym jest „Rynek Zabawek". Oto one:

„SPRINT" (6+)

Gracze pomagają żółwiowi jako pierwszemu dotrzeć do mety. Aby żółw mógł poruszyć się o jak najwięcej pól, aktywny gracz musi chwycić konkretną liczbę kart. Należy jednak mieć się na baczności, aby chytry królik nie dotarł do mety przed nami.

„OBŁOCZKI" (4+)

Czy znajdziesz dwie pasujące połówki obrazu jako pierwszy? W „Obłoczkach" liczy się prędkość oraz spostrzegawczość, a bujanie w obłokach naprawdę nabiera nowego znaczenia. Do wyboru jest także wariant kooperacyjny, w którym wszystkie chmurki muszą zostać utworzone w jak najkrótszym czasie.

Zdjęcia: Dante, FoxGames

GRY DLA KAŻDEGO

MULTIGRA.COM.PL HANDEL@MULTIGRA.COM.PL

Mamo, tato, stawiam pierwszy krok!

Każdy rodzic niecierpliwie czeka na moment, w którym jego pociecha samodzielnie ruszy przed siebie – w końcu raczkowanie, a potem pierwszy krok to przełom nie tylko w życiu dziecka, lecz również jego opiekunów.

Z jednej strony maluch zaczyna poznawać otaczający go świat z innej perspektywy, z drugiej – mama i tata muszą mieć stale oczy dookoła głowy. Podczas tego ważnego etapu poświęćmy więc maluszkowi dużo czasu, aby pomóc mu w nowych osiągnięciach i zachęcać go do ruchu. W jaki sposób? Najlepiej poprzez zabawę. Zanim malec zacznie raczkować, musi się do tego porządnie przygotować. W końcu chodzenie na czworaka to nie lada wyzwanie. Szkrab jest zmuszony do podnoszenia pupy i brzuszka oraz ustawiania rączek równolegle do siebie, a jakby tego jeszcze było mało – utrzymania na nich ciężaru swojego ciała. To zarówno wymagający wysiłku, ekstremalny trening fizyczny, jak i czas intensywnego rozwoju ruchowego przyszłego odkrywcy. Dziecko nie tylko pracuje nad koordynacją pierwszych ruchów, ale również nabywa orientację w terenie, zaczyna prawidłowo oceniać odległość i ćwiczy zmysł równowagi. Jest to też czas, w którym mały podróżnik sam zaczyna decydować, gdzie ma ochotę pójść i czym chce się bawić.

TOWARZYSZ PODCZAS MAŁYCH PODRÓŻY – ZABAWKI, KTÓRE STYMULUJĄ DO RUCHU

Kiedy maluch zaczyna swoje pierwsze wycieczki, warto postawić na stymulację ruchową poprzez zabawki, za którymi będzie musiał podążać. Przykładem jest Edukacyjny Lisek Raczkuj ze mną. Wystarczy obrócić przednie kółko uroczego zwierzaka, by obserwować, jak obraca się lub jedzie do przodu, zachęcając maluszka do poruszania się razem z nim. Dzięki temu szkrab będzie miał wesołego towarzysza podczas swoich pierwszych „małych-wielkich wypraw", a dodatkowo rozwinie nowe umiejętności w trakcie wesołej zabawy.

PIERWSZY KROK DO WIELKICH ODKRYĆ

Maluchy zaczynają zwykle stawiać pierwsze kroki około 12. miesiąca życia. Oczywiste jest jednak to, że każde dziecko osiąga kolejne kamienie milowe rozwoju w swoim indywidualnym tempie. Aby zachęcić szkraba do aktywności, ciesz się z każdego sukcesu małego odkrywcy, kibicuj mu, nagradzaj brawami i okazuj mnóstwo czułości. To na pewno przyniesie lepsze efekty niż przymus i wywieranie presji oraz pozwoli wam przyjemnie spędzić razem czas.

Kiedy dziecko zaczyna już samo wstawać, dobrze jest zapewnić mu zabawki, które sprawią, że poczuje się pewnie i chętnie wybierze się w pierwszą samodzielną „podróż". Interaktywny Chodzik Zebra zachęci malucha do stawiania pierwszych kroków i zagwarantuje mu świetną zabawę. Wygodny uchwyt i solidna podstawa na czterech kółkach zapewnią mu poczucie bezpieczeństwa podczas pierwszych spacerów. Dodatkowo Zebra jest znakomitą zabawką edukacyjną. Siedząc, dziecko może przerzucać stronę książeczki lub naciskać podświetlane przyciski, aby wraz z nowymi zwierzęcymi przyjaciółmi poznawać literki i liczby dzięki radosnym wypowiedziom oraz piosenkom.

AKTYWNA ZABAWA NA KAŻDYM ETAPIE

Niezależnie od wieku dziecka powinno się je zachęcać do jak najczęstszej aktywności. W tym celu warto wybrać zabawki ze sznurkiem, które będą przemieszczały się razem z maluchem.

Niesamowite jest to, że choć były one popularne już w starożytnym Egipcie, to nadal są uwielbiane przez najmłodszych i wciąż mobilizują ich do ruchu. Niezastąpionym towarzyszem pierwszych spacerów może stać się Edukacyjna Ciężarówka Sorter. Ten zabawkowy pojazd i sorter w jednym umili czas dziecku, a przy okazji rozwinie jego zmysły. Co ważne, maluch może zacząć zabawę od poznawania kształtów na siedząco, z czasem będzie mógł popychać pojazd w trakcie raczkowania. Kiedy zaś nauczy się chodzić, będzie ciągnąć ciężarówkę za sobą podczas spacerów.

Aby szkrab wszedł dziarskim krokiem w kolejny etap rozwoju, powinniśmy zapewnić mu wsparcie – przede wszystkim w postaci swojego czasu i zainteresowania. W połączeniu ze stymulującymi zabawkami oraz odrobiną cierpliwości proces ten szybko stanie się miłym wspomnieniem, a każdy dzień będzie nową, fantastyczną przygodą!

Zdjęcia: Mattel

OFICJALNY DYSTRYBUTOR W POLSCE

Dante

SZCZECIN 71-345, UL.RODAKOWSKIEGO 1/5

WWW.DANTE.COM.PL

DYSTRYBUTORZY

BIAŁA-PODLASKA
PANDA
UL.SIDORSKA 117
TEL.: 833426060
PANDA@PRO.COM.PL

MODLNICZKA
MIKI
UL.HANDLOWCÓW 2 (CH WITEK)
PAWILON 1, TEL.: 124234603
GRZEGORZ@MIKI.COM.PL

BIAŁYSTOK
INTEGRO
UL.HANDLOWA 7
TEL.: 857 455 203
INTEGRO@INTEGRO.BIALYSTOK.PL

OŻARÓW MAZOWIECKI
KIER
UL.POZNAŃSKA 220
TEL.: 228537504
BIURO@ZABAWKI-KIER.PL

BRZEG
NIKE
UL.MAKUSZYŃSKIEGO 6/7
TEL.: 603658398
NIKE.ZABAWKI@INTERIA.PL

GDAŃSK, LOGISTIC KOWALE
REMIX
UL.MAGNACKA 4, SEGMENT C, 7R
TEL.: 586685863
REMIXKAJA@ONET.PL

WARSZAWA
AZYMUT
UL.GOTTLIEBA DAIMLERA 2
TEL.: 228479758
ALEKSANDRA.PIETRZAK@AZYMUT.PL

MAGNICE
REKMAN
UL.EUROPEJSKA 4
TEL.: 71 39 37 818
OFFICE@REKMAN.COM.PL

Jak ułatwić sukcesorom prowadzenie biznesu?

Właściciele firm rodzinnych, którzy przygotowują się do przekazania biznesu kolejnemu pokoleniu, powinni pamiętać, że jednym z kluczowych czynników decydujących o tym, z jakich rozwiązań prawnych będą mogli skorzystać w procesie sukcesji, jest forma prowadzonej przez nich działalności.

CO DZIEJE SIĘ Z JEDNOOSOBOWĄ DZIAŁALNOŚCIĄ GOSPODARCZĄ PO ŚMIERCI PRZEDSIĘBIORCY?

Co do zasady jednoosobowa działalność gospodarcza to forma prawna, która traci swój byt wraz ze śmiercią właściciela. Jednakże, za sprawą zmian w prawie, które weszły w życie w ostatnim kwartale 2018 roku, przedsiębiorcy prowadzący jednoosobową działalność gospodarczą mogą zadbać o to, aby na wypadek ich śmierci należąca do nich firma nie uległa automatycznemu rozwiązaniu ze wszelkimi związanymi z nim konsekwencjami w sferze kontraktowej, pracowniczej czy podatkowej. Dzięki możliwości ustanowienia zarządcy sukcesyjnego, który będzie sprawował tymczasowy zarząd nad przedsiębiorstwem w spadku do czasu przejęcia działalności gospodarczej przez prawowitych spadkobierców, firmy rodzinne prowadzone w formie jednoosobowych działalności gospodarczych zyskały czas niezbędny do uporządkowania spraw spadkowych. Prawidłowo ustanowiony zarządca sukcesyjny od chwili śmierci przedsiębiorcy, w granicach i ramach przewidzianych przez prawo, ma możliwość wykonywania obowiązków zmarłego przedsiębiorcy, a także zyskuje jego prawa, w związku z tym jest zdolny do kontynuowania dotychczasowej działalności biznesowej. Ma także uprawnienia do podejmowania wszelkich kroków niezbędnych do przetrwania działalności gospodarczej, takich jak: uzyskiwanie koncesji, licencji, zezwoleń, podpisywanie umów z pracownikami czy zaciąganie kredytów bankowych.

O ile jednak wprowadzone zmiany częściowo odpowiadają na potrzeby przedsiębiorstw rodzinnych, o tyle praktyka pokazuje, że jednoosobowa działalność gospodarcza nadal nie jest strukturą pozwalającą na skuteczne budowanie i wdrażanie wielopokoleniowej strategii i wizji prowadzenia firmy rodzinnej. Dlatego właściciele biznesów prowadzonych w formie jednoosobowych działalności gospodarczych, którzy poważnie myślą o tym, by firma służyła kolejnym pokoleniom, powinni traktować możliwość powołania zarządcy sukcesyjnego jako rozwiązanie awaryjne i tymczasowe. Jest to sposób zabezpieczenia firmy w przypadku wystąpienia po stronie właściciela nagłych zdarzeń losowych, jednak docelowym dążeniem powinna być zmiana formy prawnej na taką, która będzie odpowiadać potrzebom związanym z procesem sukcesji.

CZY KAŻDA SPÓŁKA HANDLOWA TO KLUCZ DO UDANEJ SUKCESJI?

Wydawać by się zatem mogło, że każda zmiana formy prawnej z jednoosobowej działalności gospodarczej na spółkę handlową ułatwi przyszłym sukcesorom kontynuowanie rodzinnego biznesu. Częściowo jest to prawda. Forma spółki bowiem, w przeciwieństwie do jednoosobowej działalności gospodarczej, po pierwsze – pozwala na przekazanie firmy rodzinnej kilku osobom (na przykład dzieciom, które do tej pory w równej mierze angażowały się w jej rozwój). Po drugie – umożliwia jednoczesne prowadzenie biznesu przez nestora oraz sukcesorów, co może stanowić pewnego rodzaju sprawdzian przed ostatecznym przekazaniem własności i zarządzania sukcesorom. Po trzecie natomiast – daje możliwość wprowadzenia do dokumentów korporacyjnych mechanizmów prawnych, które między innymi zapewnią rodzinny charakter firmy, zabezpieczą ryzyko wejścia do spółki osób spoza rodziny czy też zapewnią wybranym członkom rodziny, np. właścicielowi, określone uprawnienia gwarantujące zachowanie kontroli nad firmą na wypadek sporu pomiędzy uczestnikami sukcesji. A co najważniejsze – spółka nie znika wraz ze śmiercią właściciela. Zmiana formy prawnej z jednoosobowej działalności gospodarczej na spółkę handlową jest ponadto niezbędna niemal w każdym przypadku, w którym proces sukcesji zakłada zaangażowanie w biznes osób spoza rodziny (na przykład kluczowych menadżerów) lub wejście do firmy zewnętrznego inwestora.

Pamiętać jednak należy, że nie każda spółka handlowa pozwoli właścicielowi na urzeczywistnienie swojej wizji sukcesji i wielopokoleniowości. Przykładowo: spółki z ograniczoną odpowiedzialnością czy spółki akcyjne, w których prawa każdego wspólnika przekładają się na określony pakiet udziałów lub akcji, pozwalają na swobodne i elastyczne przekazywanie własności na rzecz przyszłych sukcesorów. Szczególnie ważne jest to, że nie wymuszają konieczności nabywania przez sukcesorów udziałów lub akcji w ramach współwłasności. Inaczej wygląda sytuacja w spółkach osobowych, takich jak spółka jawna czy spółka komandytowa, w których ogół praw i obowiązków wspólnika nie może być podzielony na rzecz kilku osób. W konsekwencji właściciel, który chce przekazać prawa do spółki osobowej swoim następcom, musi albo wskazać jednego sukcesora, co nie zawsze będzie pokrywać się z jego wizją sukcesji, albo uczynić kilku sukcesorów współwłaścicielami przysługującego mu dotąd jednego ogółu praw i obowiązków w spółce. Wybór drugiego rozwiązania, w przypadku konfliktów wśród współwłaścicieli lub zwyczajnego braku wspólnej wizji prowadzenia i rozwoju spółki, może stworzyć ryzyko paraliżu decyzyjnego blokującego działalność spółki. A to będzie się negatywnie przekładać na codzienny biznes, trwa-

Zdjęcie: Kancelaria Grabowski i Wspólnicy

łość kluczowych kontraktów, relacje z pracownikami i wizerunek firmy.

JAK WYBRAĆ ODPOWIEDNIĄ FORMĘ PRAWNĄ?

Podsumowując powyższe rozważania, należy podkreślić, że tak jak nie ma jednego przepisu na udaną sukcesję, tak nie ma uniwersalnych reguł, które umożliwią zarówno wybór samej formy prowadzenia działalności na potrzeby procesu sukcesji, jak i wybór rozwiązań prawnych, które doprowadzą do zmiany dotychczasowej formy prawnej na tę docelową. Jednoosobowa działalności gospodarcza oraz poszczególne spółki handlowe różnią się bowiem między sobą zakresem odpowiedzialności swoich właścicieli, sposobem opodatkowania czy też możliwościami w zakresie wyboru mechanizmów prawnych w procesie sukcesji. Forma prawna w każdym przypadku powinna być dostosowana do specyfiki prowadzonego biznesu, w tym do wymogów prawnych stawianych określonym typom działalności, otoczenia rodzinnego oraz potrzeb i wizji samego procesu sukcesji.

Więcej na: www.gwlaw.pl, www.wsukcesji.pl, www.fudacje rodzine.pl

Daria Leszczyk – adwokat w Grabowski i Wspólnicy Kancelaria Radców Prawnych sp.k. Specjalizuje się w prawie spółek handlowych, aspektach związanych z planowaniem sukcesji w firmach rodzinnych oraz obsłudze procesów strukturyzacyjnych. Prowadzi procesy przekształceń, fuzji i przejęć oraz podziałów spółek handlowych, uczestniczy w opracowywaniu i wdrażaniu kompleksowych planów strukturyzacji kapitałowych i majątkowych przedsiębiorstw. Prowadzi również szkolenia z zakresu sukcesji firm rodzinnych.

Grabowski i Wspólnicy Kancelaria Radców Prawnych sp.k. to zespół doradców prawnych posiadających wieloletnie doświadczenie na rynku usług prawniczych. Kancelaria skupia swoją działalność w obszarze przedsiębiorczości prywatnej, w tym rodzinnej. Prawnicy doradzają w procesach sukcesyjnych i planowania sukcesyjnego, jak również w procesach inwestycyjnych, przekształceń, połączeń czy przejęć. Specjalizują się w zakresie prawa spółek, prawa papierów wartościowych i rynku kapitałowego, prawa bankowego i finansowego, prawa nieruchomości oraz prawa własności intelektualnej. Dostarczają kompleksowe rozwiązania prawne dla przedsiębiorców zarówno z kapitałem polskim, jak i zagranicznym.

GRABOWSKI i WSPÓLNICY
KANCELARIA RADCÓW PRAWNYCH

Reklama

Wrześniowe nowości dla

Kociaki Łobuziaki

Gra o kotach biegających za kłębkami!

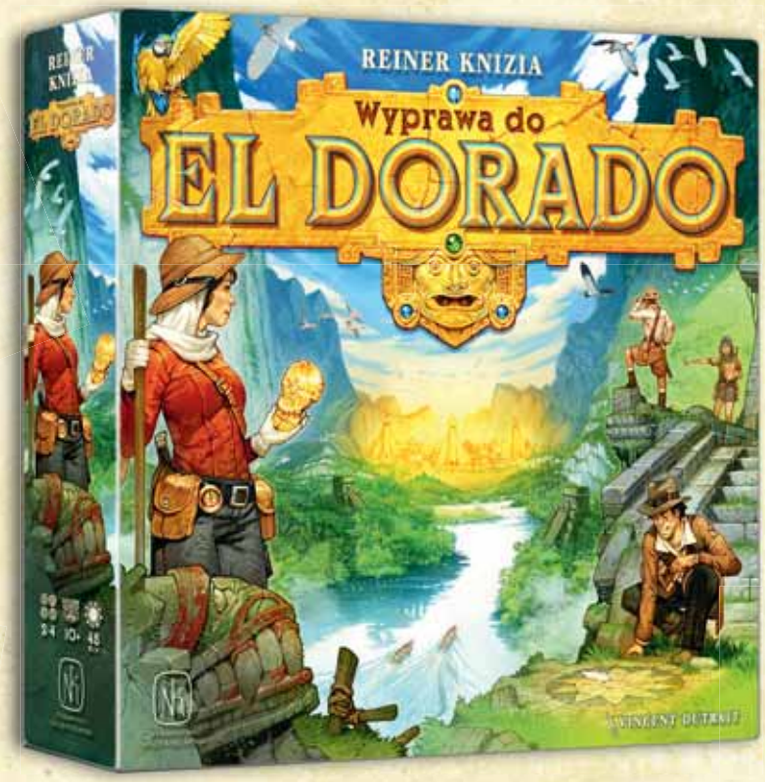
Każdy gracz ma pokój pełen zabawek. W pokoju biega kot – im więcej zabawek zainteresuje kota, tym więcej punktów gracz zdobędzie.
Doskonała zabawa nie tylko dla dzieci.

Wyjątkowe elementy gry!

- 4 sznurki
- 4 plansze z wycięciami na sznurki

Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA

małych i dużych graczy!



Wyprawa do
EL DORADO

Najlepsza gra Reinera Knizi od 10 lat!

Zadaniem graczy jest dotarcie do legendarnego złotego miasta. Każda rozgrywka wymaga innej strategii.

- Proste zasady
- Planowanie trasy wędrówki
- Emocjonujący wyścig

gry.nk.com.pl

Kontakt handlowy: Karol Popiński, k.popinski@nk.com.pl, handel.gry@nk.com.pl, tel. (22) 338-92-11

Modowe inspiracje

Współczesne dziewczynki kochają stylowe dodatki utrzymane w klimacie fashion. W ślad za tym rynek mody dziecięcej coraz mniej różni się od rynku mody dla dorosłych. Zaciera się granica, jeśli chodzi o wzornictwo, stylistykę i użyte materiały. Dowodem na to są nowe kolekcje akcesoriów dla dziewczynek od firmy STnux.

O ile niegdyś młode fashionistki w poszukiwaniu modnych dodatków musiały przeczesać szafę mamy, o tyle teraz mogą mieć je na wyciągnięcie ręki. – Staramy się, aby nasze kolekcje odzwierciedlały najnowsze trendy w modzie, dbamy jednocześnie o zachowanie w nich dziecięcej estetyki. Dziewczynki często wzorują się na swoich idolach muzycznych, filmowych czy z portali społecznościowych. Podczas wyboru nowości naszym nadrzędnym celem jest zatem podążanie za aktualnymi trendami, ale także dbanie o najwyższą jakość i funkcjonalność produktów – podkreśla Sylwia Wrzosek-Chilińska z STnux.

Najnowsza oferta dystrybutora obejmuje m.in. bardzo modne w tym sezonie akcesoria z linii Shining Girl:

- metaliczne piórniki-tuby,
- metaliczne worki,
- metaliczne saszetki-nerki,
- cekinowe kosmetyczki,
- cekinowe torebki w kształcie serca,
- cekinowe saszetki.

Wzbogacą ją tradycyjnie atrakcyjne produkty impulsowe, które świetnie uzupełniają ofertę dla sklepów. Są wśród nich wszelkiego rodzaju przywieszki, breloki z pomponów, portfeliki z modnych materiałów, opaski na włosy itp.

DLA MŁODYCH PROJEKTANTEK

Jednak gotowe rozwiązania to dopiero początek prawdziwej zabawy w modnym stylu. Serce każdej fashionistki z pewnością zabije jeszcze mocniej na widok zestawów Fashion Bijou, które zostały stworzone po to, by zaprosić dziewczynki do projektowania oryginalnej biżuterii. Zestawy zachęcają do tworzenia biżuterii z różnych materiałów i różnymi technikami, z wykorzystaniem sznurków, koralików, muszelek, modeliny, guzików, tasiemek. Dziewczynki chętnie sięgają po zestawy Fashion Bijou, gdyż są dla nich wprowadzeniem do świata mody i dają możliwość wyrażania własnego stylu. Rodzice z kolei wybierają je ze względu na to, że pozwalają dać upust dziecięcej wyobraźni, rozwijają zdolności manualne, gwarantują wartościową zabawę i są znakomitą alternatywą dla multimediów – zwraca uwagę Sylwia Wrzosek-Chilińska. – I właśnie na tym najbardziej nam zależało: aby dać dziewczynkom możliwość kreatywnego spędzania czasu i wyrażania siebie poprzez własnoręcznie tworzone ozdoby.

Dystrybutor zapowiada, że oferta zestawów z kategorii DIY będzie systematycznie rozszerzana.

Zdjęcia: STnux

Alan R. Moon

WSIĄŚĆ DO POCIĄGU POLSKA

Wsiadaj i ruszaj w trasę!

Wyjątkowy dodatek z serii **Wsiąść do Pociągu**, przystosowany do rozgrywek dla 2-4 osób. Wciel się w prekursora kolejnictwa, zbieraj kolorowe karty wagonów i buduj zupełnie nowe trasy na mapie Polski. Łącz ze sobą państwa ościenne, by zdobyć przewagę w sektorze komunikacji publicznej i wygraj, zostawiając przeciwników w tyle!

rebel
i wszystko gra

hurt.rebel.pl

hurt@rebel.pl

58 728 49 32

58 728 49 33

Dodatek dostępny jest w przedsprzedaży. Oficjalna premiera produktu planowana na **23 sierpnia**.

Trefl oficjalnym dystrybutorem marki HAPE

Z dniem 1 sierpnia br. oferta firmy Trefl poszerzyła się o kultową niemiecką markę HAPE, która specjalizuje się w produkcji najwyższej jakości zabawek z drewna zarówno dla młodszych, jak i starszych dzieci.

LOVE PLAY LEARN

Filozofię marki HAPE najlepiej oddają słowa: „Love Play Learn". Jej oferta obejmuje tworzone z miłością zabawki, które mają na celu zapewnienie maluchom szczęśliwego, beztroskiego dzieciństwa. Wszystkie produkty inspirują do zabawy, wspierając wszechstronny rozwój najmłodszych. Zabawa nimi jest intuicyjna, co pozwala wyzwolić kreatywność dzieci, bez względu na wiek oraz zainteresowania.

HIERARCHIA WARTOŚCI

Zabawki HAPE spełniają przy tym najwyższe standardy bezpieczeństwa, co potwierdzają testy przeprowadzane przez niezależne laboratorium zewnętrzne. Są także wyjątkowo trwałe i przyjazne środowisku – ich produkcja bazuje na naturalnych, nietoksycznych surowcach oraz najwyższej klasy tworzywach sztucznych. Firma przyjęła bowiem za cel tworzenie solidnych zabawek, które posłużą dziecku przez wiele lat, a następnie będą mogły zostać przekazane kolejnym pokoleniom.

Wszystko to sprawiło, że marka zyskała uznanie ekspertów i podbiła serca rodziców na całym świecie, zdobywając szereg prestiżowych nagród i wyróżnień, takich jak: ToyAward 2019, Seriously STEM Award, Parents' Choice Award oraz Best Toys for Kids.

RÓŻNORODNOŚĆ JEST FAJNA!

Aktualna oferta HAPE obejmuje ogromny wybór produktów dedykowanych maluchom w różnym wieku – zarówno niemowlętom, jak i kilkulatkom. Są wśród nich m.in. grzechotki, gryzaki i zabawki do kąpieli, muzyczne instrumenty, sortery, drewniane klocki i pojazdy, puzzle, układanki, a nawet chodziki, jeździki i rowerki. Przy czym każda zabawka to atrakcyjne pod względem wizualnym, wykonane z dbałością o detale małe dzieło sztuki.

HAPE – lider wśród producentów zabawek klasy premium

Niemiecka firma z ponad 30-letnią tradycją (rok założenia 1986) jest największym na świecie producentem bezpiecznych, innowacyjnych zabawek drewnianych z kategorii premium. Przedsiębiorstwo posiada sześć fabryk i rozbudowaną sieć dystrybucji do ponad 50 krajów.

Zdjęcia: Trefl

EPEE The Bellies Babies PL

Kids Trade Show

Targi Kids Trade Show – Best business meeting to spotkanie przedsiębiorców i przedstawicieli firm wszystkich sektorów branży dziecięcej i biurowo-szkolnej

Miejsce: 17 października 2019 r. na PGE Narodowym w Warszawie.

Swoją ofertę zaprezentują producenci, importerzy, hurtownicy z sektorów: wózki, foteliki, zabawki, akcesoria, tekstylia, meble, odzież, obuwie oraz z branży wydawniczo-papierniczej z sektorów: artykuły biurowe, szkolne i kreatywne.

Wśród wydarzeń towarzyszących targom KIDS TRADE SHOW znajdą się:

- moderowana strefa Networkingowa;
- Business Matching;
- konferencja edukacyjna E-commerce z zakresu sprzedaży i marketingu dla sklepów internetowych;
- konferencja Kid's Investor – nowości, innowacje, inspiracje;
- rozdanie nagród Kids Awards.

Organizatorem targów jest International Center of Events, organizator wydarzeń, takich jak: Franczyza EXPO, National Sales Congress, Outsourcing EXPO czy Międzynarodowe Targi Branży Fitness & Wellness FIWE. Patron medialny: „Rynek Zabawek". Więcej informacji o targach na stronie: www.kidstradeshow.pl

Reklama

Magiczny przedmiot zainteresowania

Książka, której zadaniem jest wzbudzenie ciekawości malucha otaczającym światem i jednocześnie sprawdzenie jego dotychczasowej wiedzy, musi spełniać nie tylko określone wymogi metodyczne, ale też stanowić atrakcyjny z punktu widzenia dziecięcego odbiorcy przedmiot zabawy. W ten sposób najlepiej, a zarazem najefektywniej wprowadza się małego czytelnika w świat pojęć i znaków, a także uświadamia mu praktyczną przydatność przyswojonych wcześniej wiadomości.

Wydawcy książek-zabawek nieustannie udoskonalają wykorzystywane w nich rozwiązania. W tym gronie jest wydawnictwo Aksjomat, które systematycznie wprowadza nowe pomysły na prezentację materiału. Rozwiązania te są dostosowane do zakresu zagadnień edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej. Wydawnictwo pracuje także nad doborem nowoczesnych technologii, które pozwalałyby finalnemu produktowi zyskać atrakcyjną i konkurencyjną formę, a co za tym idzie – nowych odbiorców.

DO WYBORU, DO KOLORU

Taka właśnie jest seria „Magiczne quizy" (oraz wcześniejsze „Quizy przedszkolaka" i „Quizy malucha").

Propozycja znakomicie wypełniła lukę na rynku. Jest czymś, co łączy tradycyjne i niezwykle popularne zabawy quizowe z książką na tekturze i książką-zabawką.

W ofercie wydawcy znalazły się zestawy quizów dla dzieci z różnych grup wiekowych – od 3. do 10. roku życia. – Tak duża rozpiętość grupy docelowej wymagała od nas nie tylko umiejętności merytorycznych, ale też dopasowania ilustracji oraz zastosowania odpowiednich materiałów. Jednak podjęcie wysiłku opłaciło się: seria „Magiczny quiz" wkrótce po swoim debiucie stała się przebojem księgarni dziecięcych, a także targów branżowych, co zaowocowało sprzedażą licencji wielu zagranicznym wydawcom. Została też uhonorowana wyróżnieniem w konkursie „Zabawka Roku 2018" – mówi Grzegorz Głowacki z wydawnictwa Aksjomat.

EDYTORSKA PEREŁKA

Eksperci docenili nie tylko staranność edytorską, ale również nowatorstwo w dziedzinie rozwiązań technologicznych. Zastosowana farba termiczna pozwala na wybór odpowiedzi w quizie przez przytrzymanie palca na wskazanym polu – pod wpływem temperatury jej warstwa zostaje uaktywniona, co skutkuje odsłonięciem odpowiedzi. Zabieg ten uatrakcyjnia pracę z książką oraz pozwala małemu odbiorcy poczuć atmosferę dobrej, pożytecznej zabawy. Precyzyjnie dobrany format quizów zapewnia natomiast wygodę korzystania i poręczność książki-zabawki. Egzemplarz swobodnie zmieści się zarówno w plecaczku przedszkolaka, jak i w torebce mamy. Można go rozwiązywać przy stoliczku w przedszkolu, ale też na ławce w parku. O funkcjonalności quizów świadczy również sposób łączenia kart – w części tytułów jest to sprawdzony łącznik spiralny, w części (planowane wydania) – nowatorski klips, który pozwala wygodnie przesuwać karty z pytaniami.

Warto wiedzieć!

- Quizy wydawnictwa Aksjomat są sprzedawane jako jednostkowe pozycje wydawnicze, a także (w ofercie dla księgarzy) w specjalnym boksie mieszczącym po 5 egzemplarzy każdego z sześciu tytułów (łącznie 30 książek).
- Już jesienią br. planowane jest nowe wydanie „Magicznych quizów" dla przedszkolaków, a także premiera „Magicznych quizów" dla starszych dzieci (związanych z tematyką przyrodniczą, geograficzną oraz zadaniami matematycznymi).

Zdjęcia: Aksjomat

Niekończące się pomysły na zabawę!

Wyłączny dystrybutor w Polsce:

Pierot Sp. z o.o.
Skarbimierzyce 19
72-002 Dołuje

tel. 91 440 38 30
e-mail: pierot@pierot.com.pl
www.pierot.com.pl

Zajrzyj do nas na:

facebook.com/pierot.zabawki
instagram.com/pierot.com.pl
bit.ly/pierot-youtube

L.O.L. – nowe niespodzianki w kolekcjach MGAE

Do kolekcjonerskiej serii L.O.L Surprise firma MGAE dołącza w tym sezonie lalkę chłopca. To nie jedyna nowość, a tylko jedna z kilku…

Debiutują również lalki L.O.L OMG, popularnie zwane „fashion dolls". W USA zabawka ta jest już prawdziwym hitem! Na półki sklepów trafi również Ooh La La Baby. MGAE kontynuuje także rozwój bestsellerowych L.O.L Hairgoals czy Fuzzy Pets.

Laleczki kolekcjonerskie L.O.L Surprise to genialnie prosty przepis na sukces. Tak jak w kinder-niespodziance: najważniejsze są emocje, gdy otwierając produkt, dziecko nie wie, na jaką niespodziankę w środku trafi. Tu podobnie. Lalki są umieszczone w specjalnych kulach mających po kilka warstw. W każdej warstwie znajdują się rozmaite dodatki i akcesoria, a dopiero na samym końcu – lalka. Rozpakowywanie kul to prawdziwy dreszczyk emocji, bo przecież każde dziecko lubi ten specyficzny moment niepewności, co tym razem będzie w środku… Każda lalka znajdująca się w serii ma charakterystyczne umiejętności. Jedne płaczą, inne siusiają, a jeszcze inne mają zdolność do zmiany koloru.

L.O.L. SURPRISE BOYS

W środku znajduje się 7 niespodzianek np. tajemnicza wiadomość, naklejki, buty, akcesoria. W wersji „chłopak" aż 8 postaci do kolekcjonowania. Można więc stworzyć całą paczkę przyjaciół i wtedy zaczyna się zabawa na całego!

OOH LA LA BABY!

Lalki większe niż do tej pory. W zestawie mają, m.in. modną torebkę, telefon z autentycznym „pękniętym ekranem", naszyjnik ze smoczkiem, butelkę z brokatem, parę brokatowych okularów. Zestaw zawiera arkusz naklejek oraz futerał do przechowywania. W kolekcji trzy lalczki: Lil Bon Bon, Lil Kitty Queen oraz Lil D.J.

L.O.L. SURPRISE DOLLS SPARKLE SERIES

Ulubione laleczki pojawiają się w nowych, oczywiście mocno błyszczących strojach, mają brokatowe włosy i połyskujące dodatki. 7 niespodzianek, 12 lalek w kolekcji. Absolutny błysk bling-bling!

Zdjęcia: MGAE

L.O.L. SURPRISE GLAMPER

Glamper to pierwszy w historii pojazd dla lalek i zwierzątek L.O.L. Surprise! Przód staje się oddzielnym samochodem, a tył może zmienić się w modną scenę, rozświetlony basen ze zjeżdżalnią, kabinę dla DJ i wiele więcej. Glamper ma ponad 55 niespodzianek oraz ekskluzywną lalkę w zestawie.

L.O.L. SURPRISE OMG

L.O.L. Surprise OMG to cztery modne lalki: Neonlicious, Lady Diva, Swag i Royal Bee. W każdym zestawie znajduje się jedna konkretna lalka z niespodziankami. W dołączonych akcesoriach ukryte są: ubranka, buty, stojak na lalkę i wiele innych dodatków. Samo opakowanie staje się garderobą – must have każdej szanującej się fashionistki.

Reklama

Nowe gry edukacyjne

Kapitan Nauka

Rozwijaj: koncentrację, pamięć, myślenie logiczne, spostrzegawczość

www.KapitanNauka.pl
Zamówienia: handlowy@edgard.pl
tel. +48 22 853 11 38 wew. 203 i 204

Kulki czy klocki? A może kulko-klocki?

Kulko-klocki Lalaboom są rynkową nowością. Głównym zadaniem serii pomysłowych zabawek sensorycznych jest wsparcie prawidłowego rozwoju dziecka. A to, że przy okazji bawią? Cóż, na takie „działania nieoczekiwane" mali krytycy przymkną z pewnością oko… Dystrybutorem marki jest firma Trefl.

CZYM SĄ KULKO-KLOCKI?

Kulko-klocki to innowacyjne połączenie kulek i klocków. Rozmaite kształty i faktury dostarczą maluchowi zróżnicowanych wrażeń dotykowych, rozwijając przy okazji m.in. chwyt pęsetkowy (opuszkowy) oraz precyzyjne ruchy rączki.

TRAFNE ZAŁOŻENIA

Zestawy Lalaboom zostały zainspirowane metodą Montessori, w myśl której dzieci uczą się najwięcej poprzez działanie. Duży nacisk jest kładziony przy tym na dokładność, systematyczność i samodzielność. Kulko-klocki powstały po to, by wspierać wszechstronny rozwój dziecka, ale w zgodzie z jego indywidualnymi możliwościami.

MĄDRE WSPARCIE

Zabawki Lalaboom są dedykowane maluchom w wieku od 10. do 36. miesięca. Właściwości kulko-klocków pozwalają na stopniowe przechodzenie od prostych do bardziej skomplikowanych działań lub aktywności, co pozwala odpowiadać potrzebom dziecka na różnych etapach rozwoju. Poszczególne elementy oferują aż 16 struktur, 12 kształtów i 10 kolorów!

JEDNA ZABAWKA = SZEREG KORZYŚCI

Kulko-klocki można dowolnie ze sobą łączyć, skręcać, mieszać i dopasowywać, tworzyć z nich rozmaite konstrukcje, a nawet nawlekać na sznurek! Taka zabawa uczy skupienia, ćwiczy precyzję i rozwija kreatywność, ale przede wszystkim (poprzez wspieranie rozwoju zmysłów: dotyku, wzroku, słuchu, rozwoju manualnego oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej) wspomaga również proces integracji sensorycznej.

INTEGRACJA SENSORYCZNA W PIGUŁCE

Czym jest integracja sensoryczna? To prawidłowa organizacja wszystkich bodźców, które są odbierane przez mózg, tak aby mogły być wykorzystane w celowym działaniu. Mózg przetwarza docierające do niego wrażenia sensoryczne, rozpoznając je, segregując, interpretując i integrując ze sobą oraz wcześniejszymi doświadczeniami. Proces integracji sensorycznej rozpoczyna się już w okresie płodowym i trwa do około 7. roku życia, jednak najintensywniej przebiega właśnie w ciągu pierwszych trzech lat życia dziecka.

MOCNE ARGUMENTY

Oprócz swoich walorów edukacyjnych zabawki Lalaboom wyróżniają się bezpieczeństwem oraz wysoką jakością wykonania. Są niezwykle trwałe, powstają z bezpiecznego plastiku i są pozbawione małych części, które maluch mógłby połknąć. Nie dziwi zatem, że zyskały popularność na całym świecie, zdobywając wiele prestiżowych nagród, takich jak: Grand Prix du Jouet 2018, Australian Toy Association 2019 czy Parents' Choice Award.

Zdjęcia: Trefl

Kontakt i lista partnerów handlowych:

AB System
ul.Rodła 16
64-920 Piła
tel./fax 662 168 605

Ateneum
ul. Nad Drwiną 10
30-741 Kraków
tel. 12 263 73 73

DISTRI Sp. z o.o.
ul. Pomorska 66
70-812 Szczecin
tel. 91 817 33 22

Hurtownia DEEF
ul. Tama Pomorzańska 1
70-030 Szczecin
tel./fax 91 482 62 83

Misiek
ul. Boya-Żeleńskiego 15
35-105 Rzeszów
tel. 17 854 06 22

Panda
ul. Sidorska 117B
21-500 Biała Podlaska
tel. 83 379 01 63

REMIX KAJA
ul. Magnacka 4C
80-180 Kowale
tel. 606 467 808

ABLEX
ul. Sycowska 48
60-003 Poznań
tel. 61 661 62 37

Bemag
Gutowo Wielkie 26A
62-300 Września
tel. 79 636 36 06

Euro-Trade
ul. Łokietka 155
31-263 Kraków
tel. 12 614 41 11

KIER
ul. Poznańska 220
05-850 Ożarów
Mazowiecki
tel. 22 664 98 82

M&Z
ul. Chwaszczyńska 131B
81-571 Gdynia
tel./fax 58 629 85 89

REKMAN
ul. Europejska 4
55-040 Magnice
tel. 71 393 78 18

Super Siódemka
ul. Kolejowa 181
62-052 Komorniki
tel. 61 222 46 52

Oficjalny dystrybutor w Polsce
FORMATEX

KONTAKT
Oliver Barski
telefon: +48 517 103 202
e-mail: o.barski@formatextoys.pl
www.formatextoys.pl

Pilny telegram z Polski do Laponii

Wszystko wskazuje na to, że z barków Świętego Mikołaja spadnie przed tegorocznymi świętami nawet połowa zmartwień. Na jego tajnej liście wymarzonych prezentów pojawiły się bowiem dwie serie od Playmobil. Każda pochodzi z innej bajki i obejmuje przeróżne zestawy, które wywołają radość zarówno na twarzach dziewczynek, jak i chłopców.

ZIMOWE KRÓLESTWO

Pierwsza z nowości pochodzi wprost z lodowej krainy i uraduje wszystkie dziewczynki, które kochają piękne historie z happy endem. Bo oto do kryjącego w sobie liczne tajemnice kilkupiętrowego kryształowego pałacu przybywa książę z wiosennej krainy z misją roztopienia serca mieszkającej w nim pięknej księżniczki. W tym momencie zabawa zaczyna nabierać rumieńców – do akcji wkraczają magiczny kryształ, zamykana na sople brama strzegąca dostępu do pałacu, królewska sala tronowa, sypialnia z garderobą, toaletka, sekretne schody prowadzące do wieży widokowej i wiele innych detali umożliwiających dziewczynkom puszczenie wodzy fantazji. Do tego każda z dwóch magicznych sukni księżniczki potrafi zmienić się w zależności od temperatury… – Wszystko dlatego, że została pokryta tuszem termicznym, który sprawia, że w temperaturze poniżej 8°C zmieniają się wzór i kolor sukienki. Po powrocie do temperatury pokojowej wzór zaciera się, po czym całkowicie zanika. Efekt dopełnia magii całej serii – podkreśla Katarzyna Cierpiał, key account manager Playmobil Polska.

Seria obejmuje 6 zestawów:

- Bajeczny pałac kryształowy
- Poszukiwania zaczarowanego kryształu
- Kryształowa brama do Zimowej Krainy
- Zimowy troll z sankami
- Zimowy feniks
- Sanie z parą królewską

Po przesunięciu do góry niebieskiego kamienia sople przemieszczają się do wewnątrz i „zamrażają" przejście

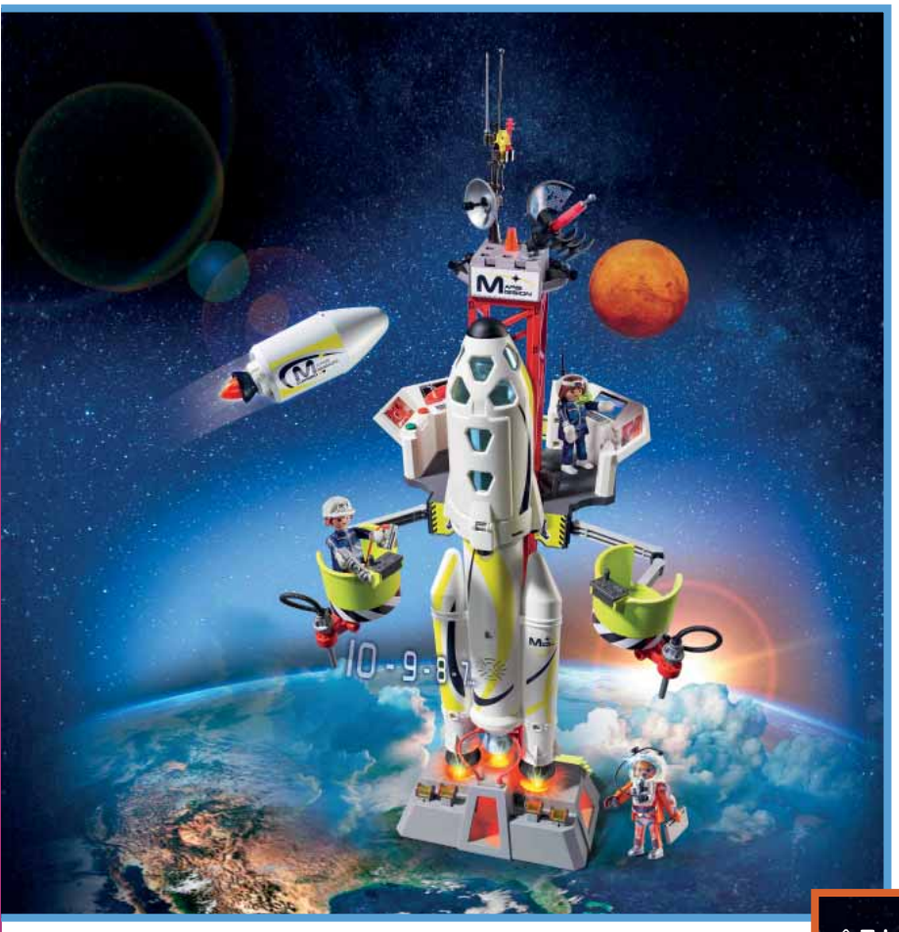
Tajne schody prowadzą z poziomu drugiego na trzeci, aby się do nich dostać, należy przesunąć w górę cztery okna znajdujące się na wieży, a następnie je uchylić

Aby kryształ mienił się różnymi kolorami, wystarczy dwa razy nacisnąć specjalnym kluczem na przycisk

Jeżeli kryształ zostanie umieszczony w jaskini pałacu, efekt świetlny będzie przechodził przez szklany sufit do wyższych poziomów

W zestawie dwie różne sukienki dla księżniczki i wiele dopinanych fryzur

Zdjęcia: Playmobil



Katarzyna Cierpiał,
key account manager Playmobil Polska

Klienci przywiązują ogromną wagę do aspektu edukacyjnego naszych zabawek. I tak seria Misja na Marsie może być nie tylko ciekawym sposobem na zainteresowanie dzieci kosmosem, ale też początkiem marzeń o zostaniu w przyszłości prawdziwym astronautą. Z kolei seria Bajeczny kryształowy pałac to piękna opowieść o romantycznej miłości w zimowo-wiosennej scenerii, która uwrażliwi dziewczynki na drugiego człowieka, jego odczucia i pragnienia. Jak co roku staramy się zachwycić naszych fanów nowymi zestawami, które zarówno chłopcom, jak i dziewczynkom pozwolą przenieść się w pełen przygód bajeczny świat dziecięcej wyobraźni.

- Podczas lotu w górę nawiasy automatycznie odczepiają się od rakiety
- Z przodu rakiety można przyczepić kontener transportowy lub załogową kapsułę kosmiczną, po odłączeniu od rakiety mogą one latać samodzielnie
- Wewnątrz rakiety jest miejsce dla dwóch figurek, które można przymocować za pomocą zabezpieczających zacisków na stopy
- Odliczanie startowe rakiety jest liczone w wybranym języku. W tym samym czasie widać coraz jaśniejsze czerwono-żółte efekty świetlne

MARSJAŃSKA MISJA

Uczestnictwo w niej jest skrytym marzeniem każdego chłopca – zarówno małego, jak i całkiem już dużego. Jednak przed wyruszeniem w tak odpowiedzialną podróż konieczne jest odpowiednie przygotowanie. I tutaj z pomocą przychodzi Playmobil ze swoją odświeżoną, dopracowaną w najdrobniejszych szczegółach serią „Misja na Marsie". – Temat pojawił się w naszej ofercie po raz pierwszy około trzech lat temu i z miejsca znalazł swoich wiernych fanów. Przez te wszystkie lata obserwowaliśmy jego ogromną popularność, stąd pomysł na nową, odświeżoną linię, zawierającą jeszcze więcej elementów, które się ze sobą łączą. Młodzi badacze Marsa mają do dyspozycji m.in. nowoczesną rakietę kosmiczną z rampą startową, w pełni wyposażoną stację, pojazd badawczy oraz łazika. Z takim ekwipunkiem dziecięcy pokój w mig przemieni się w Czerwoną Planetę, która będzie żyć własnym życiem – opowiada Katarzyna Cierpiał.

- Zdejmowany dach
- Wewnątrz miejsce dla dwóch figurek
- Na ruchomym ramieniu z tyłu pojazdu można dołączyć trzy różne narzędzia badawcze: chwytak, wiertarkę i broń
- Miejsce do przechowywania narzędzi badawczych
- Moduł oświetlenia i dźwięku w strefie sterowania z trzema różnymi opcjami oświetlenia i dźwięku (w tym oświetlenie wnętrza i alarm)

SERIA OBEJMUJE 7 ZESTAWÓW:

- Rakieta kosmiczna z rampą startową
- Stacja na Marsie
- Pojazd badawczy na Marsie
- Łazik marsjański
- Niszczyciel meteoroidów
- Figurki astronautów
- Astronauta i robot

POLESIE®
producent zabawek

ul. Sadowa 14/14, 21-500 Biała Podlaska
NIP: 537-26-15-999
tel.: +48 887 747 774 | tel.; +48 727 678 777
office@wader-polesie.pl | www.polesie-toys.com
Polesie Poland Sp. z o. o.

Za nimi 30 miesięcy pracy na rynku planszówek i 48 tytułów. O hitach i pewnych kandydatach do tego tytułu, „sekretnych” sposobach na przemienienie gry z brzydkiego kaczątka w pięknego łabędzia, a także dość oryginalnym sposobie na dystrybucję rozmawiamy z JAROSŁAWEM BASAŁYGĄ, dyrektorem ds. gier planszowych w Wydawnictwie Nasza Księgarnia.

Cała naprzód!

Od wejścia Naszej Księgarni na rynek planszówek minęło raptem 2,5 roku, a można odnieść wrażenie, że jesteście na nim od zawsze – wszędzie widzę Wasze gry! Jak oceniacie ten czas?

Jarosław Basałyga: – To był bardzo pracowity okres zarówno od strony wydawniczej, jak i handlowej. W ciągu około 30 miesięcy wydaliśmy 48 tytułów, do tego doszła ogromna liczba dodruków. Dział handlowy wykonał równie tytaniczną pracę, wprowadzając gry do naszej dotychczasowej sieci sprzedaży oraz rozwijając nowe kanały sprzedaży. Efekty tych wszystkich działań są bardzo zadowalające. W krótkim czasie dorobiliśmy się pokaźnej grupy bestsellerów, nasze gry są więc chętnie eksponowane na półkach przez sprzedawców. Partnerzy handlowi doceniają też to, że nie wstawiamy gier do hipermarketów i dyskontów. Jesteśmy tu konsekwentni.

Wśród Waszych największych hitów są…

– Nieprzerwanie „Gra na emocjach”, a jej śladami podąża już tegoroczna nowość – „Gra pozorów”. Trzy miesiące po premierze konieczny był dodruk! Inne hity to dwa tytuły uchodzące za jedne z najpiękniejszych gier na rynku: „Sen” i „Kruki”. Tę miniserię na pewno będziemy rozwijać.

> Partnerzy handlowi doceniają też to, że nie wstawiamy gier do hipermarketów i dyskontów. Jesteśmy tu konsekwentni.
>
> **Jarosław Basałyga**

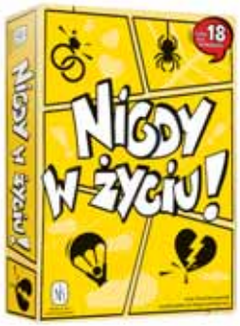
Świetnie sprzedaje się „Na końcu języka”, czyli polska edycja jednej z najlepszych na świecie gier imprezowych. Liczymy, że równie dobre wyniki osiągnie jej druga część – „Na końcu języka 2”, którą właśnie wprowadzamy na rynek. W błyskawicznym tempie do grona bestsellerów dołączyła również gra imprezowa „Nigdy w życiu!” – tegoroczna nowość wsparta kampanią reklamową w 40 miastach.

W gronie hitów jest też gra „Ślimaki to mięczaki”. Ale na tym nie koniec! Lista gier regularnie dodrukowywanych jest dłuższa i znajdują się na niej: „Paszczaki”, „Mrówki”, „Kurnik”, „Bankrut” oraz „Gejsze”. Do grona hitów dołączyła również wydana niedawno gra kooperacyjna „Lisek urwisek”.

Przejdźmy do przedświątecznych nowości. Wróbelki ćwierkają, że Nasza Księgarnia zdobyła pewien… zamek.

– I to wyjątkowy zamek, a właściwie „Zamek”. Jest to nasz pewniak na rodzinny hit. Skąd to przekonanie? Najkrócej mógłbym tę grę opisać w następujący sposób: Reiner Knizia + „Carcassonne”, czyli jeden

Zdjęcia: Nasza Księgarnia



z najlepszych autorów + światowy bestseller. „Zamek" jest bowiem polską edycją gry „The Castle"/„Die Burg" – światowego hitu znanego na zagranicznych rynkach jako część serii „Carcassonne". Gra do tej pory nie była wydana w Polsce, więc z pewnością informacja o polskiej edycji ucieszy graczy.

Jednym słowem, szykuje się kolejny – po „Bankrucie" i „Kurniku" – hit Rainera Knizi w ofercie Naszej Księgarni?

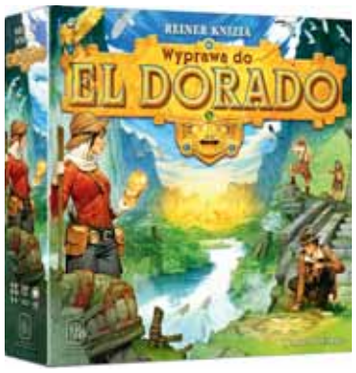
– Szykują się nawet dwa nowe hity Reinera Knizi! Pod koniec września wydamy bowiem kolejny światowy hit tego autora – nominowaną do kilku prestiżowych nagród: Spiel des Jahres, Golden Geek i Meeples' Choice, grę „Wyprawa do El Dorado". Wśród zagranicznych graczy, którzy mieli okazję ją poznać, panuje opinia, że jest to najlepszy tytuł tego autora od ponad 10 lat! Zresztą całkowicie się z nimi zgadzam.

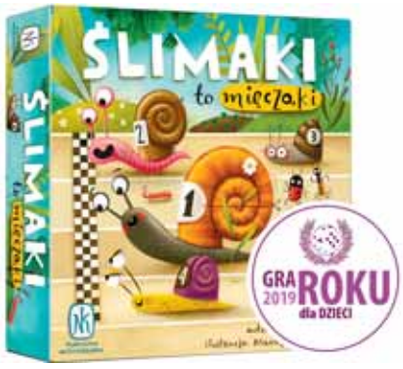
A jakie nowości przygotowaliście dla maluchów?

– Dla dzieci mamy dwie gry pięknie zilustrowane przez Macieja Szymanowicza. Pierwsza z nich to „Kociaki łobuziaki" – gra o kotach biegających za kłębkami. Zwraca uwagę nie tylko piękną szatą graficzną i zabawnym tematem, lecz także elementami gry: sznurkami i specjalnymi planszami przedstawiającymi pokoje, po których biegają koty. Druga nowość przeniesie młodych graczy do „Komnaty strachu" w wesołym miasteczku. Podczas rozgrywki należy odpowiednio reagować na pojawiające się strachy. Gracze będą mieć okazję wykazać się spostrzegawczością i szybkością, bo tutaj wszyscy grają równocześnie.

Skąd czerpiecie tak ciekawe pomysły na nowe tytuły?

– Dział gier Naszej Księgarni tworzą pasjonaci planszówek. Wiemy, co wydaje się na świecie, śledzimy inne rynki i odwiedzamy zagraniczne targi. Podejmując decyzję o wydaniu gry, biorę pod uwagę wyniki zewnętrznych testów oraz opinie każdego z członków naszego zespołu. Niezmiernie przydatne jest również doświadczenie. W ciągu 13 lat, od kiedy wydaję gry, zdarzały się bowiem i takie przypadki, gdy pewniak poniósł porażkę,





a niepozorne gry okazały się wieloletnimi hitami. Takie sytuacje to doskonałe lekcje, z których należy wyciągać wnioski.

Wasze tytuły wyróżniają się atrakcyjną szatą graficzną w porównaniu ze swoimi zagranicznymi odpowiednikami. W tym prostym zabiegu jest metoda?

– Jako jedyni na rynku całkowicie zmieniamy szatę graficzną niemal każdej wydawanej przez nas gry zagranicznej. W wielu przypadkach zmieniliśmy również temat na znacznie atrakcyjniejszy. Na przykład „Fabryka czekolady" w oryginalnej japońskiej wersji była mroczną grą fantasy, „Mrówki" w wersji koreańskiej były smutną abstrakcyjną grą bez tematu, a „Sen" w amerykańskiej wersji to mało atrakcyjna graficznie gra o myszach.

Zmiana grafiki i tematu oznacza, że praca nad polską edycją zajmuje znacznie więcej czasu oraz wiąże się z dodatkowymi kosztami. Uważam jednak, że warto to robić, czego potwierdzeniem są opinie samych zainteresowanych, czyli graczy.

Nagrody – to one oprócz znikających w szybkim tempie pudełek dają największą satysfakcję z dobrze wykonanej pracy. Z których jesteście najbardziej dumni?

– Każda nagroda bardzo nas cieszy. Ostatnio mieliśmy powód do ogromnej radości – gra „Ślimaki to mięczaki" została uhonorowana najważniejszym na polskim rynku tytułem Dziecięcej Gry Roku 2019! Nagroda ucieszyła mnie tym bardziej, że grę wyszperałem w ofercie małego i nieznanego szerzej hiszpańskiego wydawcy. Po przeczytaniu zasad czułem, że to tytuł, który zdobędzie serca młodych graczy. Oczywiście zmieniliśmy szatę graficzną, dzięki czemu z brzydkiego kaczątka przeistoczył się w pięknego łabędzia przyciągającego uwagę zarówno dzieci, jak i dorosłych.

To jednak niejedyna w ostatnim czasie okazja do świętowania. Całkiem niedawno „Lisek urwisek" zdobył we Francji tytuł Dziecięcej Gry Roku 2018. To już kolejna nagroda dla tej gry i zapewne nie ostatnia.

W jakich targach weźmiecie udział jeszcze w tym roku?

– Tradycyjnie będziemy obecni na Targach Książki w Krakowie, festiwalu Gramy w Gdańsku i Planszówkach na PGE Narodowym. Jak co roku wybieramy się również na targi do Essen.

Przy okazji eventów nie sposób pominąć naszego NK-trucka, który niemal non stop jest w trasie i odwiedza różnego rodzaju imprezy masowe odbywające się w całym kraju. Traktujemy to jako dodatkową formę promocji gier, książek i puzzli naszego wydawnictwa.

Muszę się pochwalić, że też miałam przyjemność spotkać go na swoim wakacyjnym szlaku! Czy na święta przygotowaliście również nowe puzzle?

– Tak, wydamy 4 nowe puzzle, wśród których będzie nowy Pucio. Seria puzzli oparta na bohaterze naszych bestsellerowych książek została bardzo dobrze przyjęta przez rynek, stąd nowa część: „Pucio i Misia ubierają choinkę". Jest ona przeznaczona dla dzieci w wieku 2+.

Pucio będzie bohaterem również innego produktu, który przygotowujemy na sezon przedświąteczny. Będą to „Pierwsze zabawy", czyli zbiór zabaw dla dzieci w wieku 1+. Wszystkie produkty oparte na marce Pucio otrzymają mocne wsparcie promocyjne.

Dziękuję za rozmowę.

PRZYKŁADOWE KAFELKI Z GRY „ZAMEK"

EPEE
The Bellies Babies PL

Smartwatche Garett

Bezpieczne dziecko, spokojny rodzic!

GARETT
ELECTRONICS

Lokalizowanie dziecka w dowolnym momencie

Telefon komórkowy w zegarku

Wbudowany przycisk SOS

Stała kontrola połączeń telefonicznych

Zdalny podsłuch

www.garett.pl

Nasze nagrody i certyfikaty

/garettpl/

/garettelectronics/

Polskie dzieci nie gęsi, sterowanego Ursusa mają…

Jak wygląda najprawdziwszy traktor – wie dobrze każdy maluch. Ale czy każdy poradziłby sobie ze wskazaniem pośród wielu modeli starego, poczciwego Ursusa C-360? I to chyba najlepszy moment, by uchylić rąbka tajemnicy dotyczącej najnowszego projektu firmy Ata, o którym wkrótce będzie głośno w branży zabawek.

WŁAŚCIWY MOMENT

Bieg wydarzeń wyglądał mniej więcej tak: cztery lata temu Ata nawiązała obiecującą współpracę z producentem licencjonowanych pojazdów budowlanych i rolniczych zdalnie sterowanych z serii Truck RC w skali 1:16 i 1:20 – firmą Double Eagle. Cztery lata później, kiedy już zabawki tej marki stały się dobrze rozpoznawalne w Polsce, z czym poszła w parze ich sprzedaż, narodził się pomysł rozszerzenia współpracy o… licencjonowaną zabawkę zdalnie sterowaną będącą kopią kultowego traktora marki Ursus C-360! Szczęśliwie idea trafiła na podatny grunt i prawdziwych pasjonatów, którzy zakasali rękawy i zabrali się do pracy.

WYBOISTA DROGA

Początkowo jako producenta zdalnie sterowanego traktora marki Ursus C-360 brano pod uwagę firmę Bruder, która ma największe doświadczenie w produkcji zabawek rolniczych znanych światowych marek, takich jak: New Holland, Claas, John Deere, Case. – Było tylko jedno „ale": fabryka zabiera się do produkcji zabawki tylko wtedy, gdy ma zagwarantowany zbyt na co najmniej 100 tys. sztuk. Tymczasem na polskim rynku takie liczby są nierealne! – wspomina Piotr Konefał, kierownik ds. sprzedaży w firmie Ata. – I tak przez wiele lat obserwowaliśmy, jak kolejne firmy włączały do swojej oferty kultowe auta z PRL-u, aż wreszcie dojrzeliśmy z prezesem Niko Triandafilidisem do męskiej decyzji: teraz albo nigdy! Zaprosiliśmy do współpracy Double Eagle i projekt nabrał rumieńców. Wahaliśmy się jedynie pomiędzy ursusem i zetorem… – dodaje.

KRÓL PÓL

Padło na ten pierwszy model. Ciągnik produkowany w latach 1976-1992 przez Zakłady Przemysłu Ciągnikowego „Ursus" w Warszawie. Legendarną sześćdziesiątkę, która na stałe wpisała się w krajobraz polskiej wsi. Można śmiało powiedzieć, że była to maszyna do zadań specjalnych. Wymiary oraz budowa pozwalały na podłączanie do niej np. opryskiwacza, pługu oraz prasy rolującej. Wszechstronne zastosowanie, wytrzymałość, prostota budowy, niska cena oraz nostalgia to powody, dla których jeszcze przez długi czas będzie spotykany na polach i łąkach.

MARZENIA SIĘ SPEŁNIAJĄ!

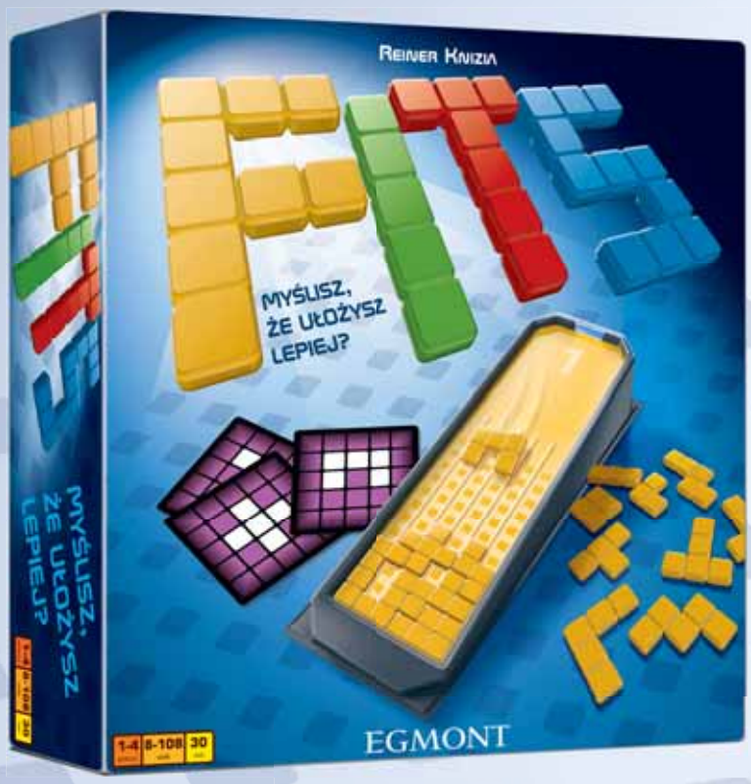
– Początkowo byliśmy przekonani, że porywamy się z motyką na słońce. Albo raczej z ursusem na słońce! – żartuje Piotr Konefał. – Wiatru w żagle nabraliśmy dopiero wtedy, gdy udało się nam podpisać umowę licencyjną z fabryką Ursusa. Na tym etapie bardzo pomogli nam chińscy inżynierowie, którzy projekt 3D w programie CAD stworzyli na podstawie… dokumentacji zdjęciowej oraz ogólnie dostępnych instrukcji, wymiarów itp. Nawet nie dysponowaliśmy kopiami rysunków technicznych tego ciągnika – w latach 70. projekty maszyn były przecież wykonywane w postaci zeskalowanych rysunków technicznych… – opowiada.

TRAKTOR NA ŁAWĘ

Jest jeszcze za wcześnie na zdradzenie szczegółów projektu. Jedno jest pewne: niebawem firma Double Eagle rozpocznie produkcję zabawki Ursus C-360 w dwóch wersjach – manualnej oraz zdalnie sterowanej, z różnorodnymi funkcjami (m.in. światło, dźwięk). Zabawki będą miały identyczną kolorystykę jak prawdziwe ursusy i doczepianą kabinę. Co istotne, traktory będą kompatybilne z przyczepami oraz maszynami rolniczymi firmy Bruder. I na koniec informacja z ostatniej chwili: premiera tego cudeńka została zapowiedziana podczas targów Kids' Time 2020!

Zdjęcia: ATA

Nowa gra planszowa Wydawnictwa EGMONT



Szybka, prosta i niesamowicie wciągająca gra rodzinna!

Gracze starają się zapełnić swoją planszę klockami o różnych kształtach. W zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne!

FITS to międzynarodowy bestseller, zdobywca ponad 10 nagród i nominacji – w tym do prestiżowej Spiel des Jahres.

- **Międzynarodowy bestseller!**
- **Zdobywca ponad 10 nagród i nominacji!**
- **Świetne wykonanie – plastikowe rampy oraz przestrzenne klocki!**
- **Znany i lubiany autor – Reiner Knizia!**

Kontakt handlowy:
Tomasz Szymański, tel. 663-830-007, tomasz.szymanski@egmont.pl

EGMONT

Play Tracks City, czyli zabawa na poważnie!

Dzieciaki uwielbiają oglądać w akcji przedstawicieli różnych służb oraz podpatrywać pracę osób reprezentujących szczególnie odpowiedzialne zawody. Następnie w zaciszu swojego pokoju odgrywają sceny z udziałem strażaków, policjantów, ratowników medycznych, pilotów oraz operatorów maszyn budowlanych. Do tego jednak oprócz wyobraźni niezbędna jest odpowiednia zabawka. I tutaj z pomocą przychodzi firma Wader-Woźniak ze swoją serią Play Tracks City.

Oprócz samych zabawek przyda się też trochę miejsca na podłodze – trasy po rozłożeniu zajmują bowiem całkiem sporą przestrzeń (średnio 100 x 60 cm). I właśnie o to chodzi! Aby imitacje straży pożarnej, komendy policji, szpitala, lotniska i placu budowy wyglądały poważnie i wiarygodnie, konieczne jest odwzorowanie ich w najdrobniejszych detalach. Dołączone naklejki sprawią zaś, że każde dziecko za ich pomocą stworzy ściśle spersonalizowaną zabawkę.

POMOC NA CZAS

Niebieski to kolor policji, czerwone są samochody strażaków, a biały to kolor pogotowia. Jeżeli te informacje zostaną uzupełnione o znajomość alarmowego numeru 112 oraz zasadność jego używania w określonych sytuacjach, dziecko posiądzie podstawową wiedzę dotyczącą reakcji w niebezpiecznych sytuacjach. Już w momencie umieszczania na zabawce naklejek z numerem 112 maluch zapozna się z tematem, a w trakcie zabawy utrwali sobie te trzy ważne cyfry.

Przebywanie na placu budowy, na komendzie policji, na terenie straży pożarnej, w szpitalu czy na lotnisku również wymaga zachowania określonych procedur. Samoloty lądują, kołują z pasa startowego, przyjmują kolejnych pasażerów, tankują paliwo i uzupełniają wyposażenie. Dzieci na co dzień obserwują dorosłych, ucząc się od nich, a następnie przenoszą prawidłowe zachowania do zabawy. Wiedzą, że zdarzenia następują w określonej kolejności, a praca strażaka, policjanta czy ratownika medycznego wymaga skupienia i odpowiedzialności.

GRANICE NIE ISTNIEJĄ

Ogromną zaletą zestawów jest też ich uniwersalność, jeśli chodzi o grupę docelową. O ile dolna granica wiekowa wynosi 12 miesięcy, o tyle górna nie istnieje. Dzięki temu będą idealnym prezentem dla starszaków, którym na pewno spodoba się już samo oryginalne opakowanie w modnej, barwno-czarnej kolorystyce, a także możliwość symulowania pracy różnych służb. Z kolei młodsze dzieci będą

Zdjęcia: Wader-Woźniak

Play Tracks City – budujemy miasteczko!

- W ofercie 5 zestawów, które dzięki designerskim opakowaniom wyróżniają się na sklepowej półce: Fire Brigade, Police Station, Hospital Center, Road Construction, Public Airport
- Długość tras (w zależności od zestawu): od 3,1 m do 4,8 m; z elementów tras można układać wiele kombinacji
- Dodatkowe akcesoria: elementy garaży, drzewka, podpórki do wiaduktów, samochodziki (od 3 do 6), 48 naklejek (w tym naklejki z numerem 112 i znakami drogowymi)
- Zestawy Hospital Center, Police Station, Road Construction, Public Airport są dwupoziomowe

czerpały radość z samego ich rozkładania, a następnie jeżdżenia samochodzikami po trasie (ćwicząc tym samym umiejętności motoryczne).

NIEZAWODNE ROZWIĄZANIA

Poszczególne zestawy, co jest standardem w przypadku marki Wader, spełniają najwyższe wymagania w zakresie bezpieczeństwa i jakości wykonania. Zapewniają je bezpieczne i nietoksyczne tworzywo sztuczne, brak ostrych krawędzi, odporność na warunki atmosferyczne, łatwe łączenie i odłączanie elementów tras oraz ich idealne dopasowanie do siebie. Ważne jest również to, że trasy po rozłożeniu są niezwykle stabilne i wytrzymałe.

Mądra edukacja do kwadratu

Rola inteligentnych zabawek edukacyjnych w procesie rozwoju młodego człowieka jest nieoceniona. Tylko czym konkretnie kierować się podczas ich wyboru? Specjaliści sugerują znalezienie wspólnego mianownika, którym są edukacja + zabawa. Wymagania te spełniają produkty Masterkidz i Classic World, których wyłącznym dystrybutorem w Polsce jest firma Leker.

Masterkidz to marka oferująca przede wszystkim wysokiej jakości, trwałe i bezpieczne drewniane pomoce edukacyjne, tablice manipulacyjne, zabawki sensoryczne oraz tablice STEM, które pozwalają dzieciom na rozwinięcie kreatywności. Każdy z produktów jest ściśle dostosowany do etapu rozwoju dziecka, dla którego jest przeznaczony. Przy okazji zabawki Masterkidz stanowią również doskonałe wsparcie metody Montessori. Świetnie spiszą się też jako elementy wyposażenia różnego rodzaju instytucji wychowawczych i edukacyjnych, poczekalni i innych miejsc, w których na co dzień przebywają dzieci.

Sztandarowymi produktami, które oddają całą filozofię marki, są:

ü **Tablica manipulacyjna** – za pomocą kołeczków, śrubek, sznurków oraz innych elementów maluch wyczaruje wymarzone wzory. Zestawy do tworzenia systemów rurowych i mechanizmów wykorzystujących koła zębate zapoznają go z kolei z zasadami działania tego typu maszyn.

ü **Stół świetlny z piaskiem** – zabawka sensoryczna, która w oryginalny sposób stymuluje zmysły wzroku i dotyku. Oferuje wiele aktywności m.in. zabawę piaskiem, który rozsypany na panelu LED umożliwia tworzenie pięknych obrazów. Panel sterowany za pomocą pilota posiada 4 tryby wyświetlania: zapętlenie tęczowych kolorów, zapętlanie kojących kolorów, tryb burzy z piorunami lub wyświetlanie jednego wybranego koloru.

Z kolei **Classic World** to marka klasycznych zabawek wykonanych z drewna, ale z nowoczesnym spojrzeniem na temat zabawy, edukacji, terapii i rozwoju dziecka. Jej motto brzmi: „Happy playing, happy learning". **Classic World** oferuje przede wszystkim najwyższej jakości zabawki muzyczne, zręcznościowe, edukacyjne oraz rekwizyty umożliwiające dzieciom odgrywanie ról, co jest niezwykle pomocne w rozwoju ich umiejętności społecznych.

Produktami, które najlepiej odzwierciedlają założenia projektantów, są:

ü **Wielozadaniowa rakieta** – zabawka dla każdego ciekawego świata malucha. Każda strona zapewnia inny rodzaj aktywności, pobudzając jednocześnie wiele zmysłów.

ü **Pętla motoryczna** – przeznaczona do ćwiczenia paluszków. Przy okazji zabawy dziecko rozwija postrzeganie i zdolności manualne. Zabawka uczy logicznego myślenia, cierpliwości oraz pomaga w rozróżnianiu podstawowych kształtów i kolorów.

Leker – hurtownia, z którą warto współpracować!

- ü 35 marek w ofercie
- ü Profesjonalne wsparcie w postaci dedykowanego opiekuna klienta
- ü Dostęp do panelu B2B
- ü Pomoc w integracji dla e-sklepów
- ü Informacje o nowościach z pierwszej ręki
- ü Wielkopowierzchniowe magazyny
- ü Realizacja zamówień nawet do 24 godzin
- ü Wieloletnie doświadczenie
- ü Atrakcyjne ceny

Zdjęcia: Leker

UWAGA NOWOŚCI!

TOMY

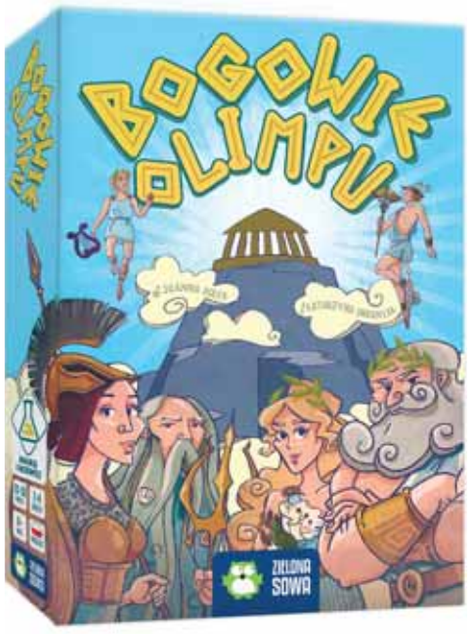
PAMIĘTAJ TEŻ O NASZYCH HITACH!

Cztery pudełka, cztery różne rozgrywki

Dlaczego warto zainteresować się nowościami od Zielonej Sowy? Po pierwsze: bawiąc – uczą. Po drugie: gry są krótkie i dynamiczne. Wreszcie po trzecie: z łatwością zmieszczą się zarówno do wakacyjnej walizki, jak i szkolnego plecaka.

KATEGORIA: NAUKA I ROZWÓJ

Pierwszą z nowości w ofercie wydawcy są **„Bogowie Olimpu”** – quiz, która sprawi, że mitologia grecka już nigdy więcej nie będzie miała przed graczami żadnych tajemnic. Pytania wymagające odpowiedzi „prawda” lub „fałsz” pomogą im przyswoić oraz utrwalić wiedzę w łatwy i przyjemny sposób.



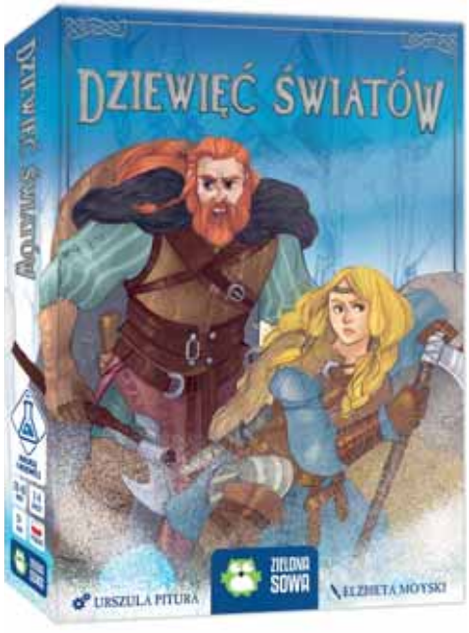
Krótki opis gry: Na wysokich i niedostępnych szczytach Olimpu mają siedzibę najwspanialsi bogowie, którzy chcą wpływać na losy ludzi. Gromowładny Zeus ściska w dłoni piorun, Hera otacza opieką rodziny, mądra Atena dba o ludzi rozważnych, a bóg wojny Ares szykuje się do bitwy. Mieszkańcy Hellady składają im ofiary, prosząc o miłość, szczęście, bezpieczeństwo, odwagę, a nawet… przebiegłość. Im wspanialsza ofiara, tym większa szansa, że prośby zostaną wysłuchane!

Aby zaskarbić sobie przychylność bogów Olimpu, gracze starają się poprawnie odpowiadać na pytania z zakresu mitologii greckiej zamieszczone na kartach.

Czas rozgrywki: 20-30 min.
Liczba graczy: 2-4. **Wiek:** 8+.

Główne atuty:
- Nauka poprzez zabawę – gra jest idealna do wspólnej zabawy rodziców z dziećmi.
- Zastosowana prosta mechanika uatrakcyjnia zdobywanie i utrwalanie wiedzy.
- Karty z pytaniami mogą posłużyć jako samodzielna pomoc naukowa.
- W pudełku dodatek dla dociekliwych zawierający ciekawostki z zakresu mitologii greckiej.

Kolejnym nowym tytułem wydawcy z kategorii gier edukacyjnych jest **„Dziewięć światów”** – gra quizowa, która dla odmiany obejmuje wiedzę z zakresu mitologii nordyckiej. W pudełku oprócz kart i żetonów gracze znajdą „Opowieści z odległej



Północy” – zbiór mitów, który ułatwi im pierwsze kroki w podróży przez ten niesamowity świat wierzeń.

Krótki opis gry: Olbrzymi Nidhögg podgryza korzenie Yggdrasilla. Jeżeli jesion zwiędnie, upadną wszystkie światy. Bogowie Asgardu obawiają się o losy drzewa. Norny wieszczą, że ratunek spoczywa na barkach dzielnych śmiałków, których trzeba odnaleźć w świecie ludzi – Midgardzie.

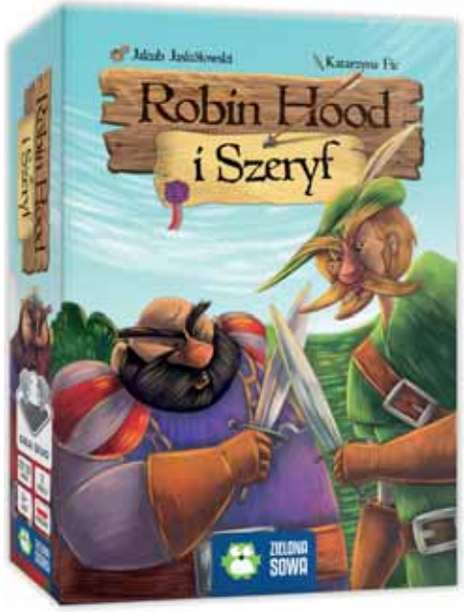
Gracze w trakcie rozgrywki są prowadzeni przez dziewięć odległych krain, w których posiądą wiedzę pozwalającą im na chwilę uśpić potwora.

Czas rozgrywki: 20-30 min.
Liczba graczy: 2-4. **Wiek:** 10+.

Główne atuty:
- Podczas zabawy z rodzicami lub rodzeństwem dziecko szybko przyswaja informacje o mitach i bogach nordyckich.
- Karty z pytaniami mogą posłużyć jako samodzielny środek do utrwalenia wiedzy z zakresu mitologii nordyckiej.
- Gra zawiera książeczkę z opisem najważniejszych mitów nordyckich.

KATEGORIA: DUO

Trzecią nowością od Zielonej Sowy jest przeznaczona dla dwóch osób gra karciana **„Robin Hood i Szeryf”**.



Zdjęcia: Zielona Sowa

Krótki opis gry: Stań na czele wesołej kompanii Robin Hooda lub opowiedz się po stronie Szeryfa z Nottingham. Zjednaj sobie zamożnych mieszczan lub pracowitych chłopów, walcz o złote monety i nie daj się złapać w niewolę! Możesz być zwinny i silny, ale to spryt pozwoli ci się wydostać z niejednych kłopotów!
Czas rozgrywki: 20-30 min.
Liczba graczy: 2.
Wiek: 6+.

Główne atuty:
- Niezwykle popularna tematyka pozytywnego średniowiecznego bohatera Robin Hooda.
- Wysoki poziom interakcji między graczami – gra oparta na fazach Rabunku i Walki, w których następuje porównanie odpowiednich wartości na kartach.
- Wysoki poziom losowości ułatwia zabawę najmłodszym graczom.

KATEGORIA: GRA TOWARZYSKA

Ostatnią z nowości wydawcy jest **„Patent na złodzieja"** – gra towarzyska, w której liczy się duch rywalizacji.
Krótki opis gry: Trwa rewolucja przemysłowa. Gracze wraz z innymi wynalazcami prześcigają się w publikowaniu nowych odkryć i wynalazków. Rywalizacja na polu badań jest ogromna, a konkurencja nie śpi. Niektórzy posuwają się do kradzieży cudzych

pomysłów, czyniąc z tego sposób na życie. Sądy nie nadążają z wydawaniem wyroków. Zdecyduj: poświęcisz się wieloletnim badaniom i wytrwałej pracy czy raczej poszukasz szybkiej drogi do sławy? Jednak pamiętaj: cel uświęca środki!
Czas rozgrywki: 20-25 min.
Liczba graczy: 2-5.
Wiek: 12+.

Główne atuty:
- Atrakcyjna szata graficzna – gra utrzymana jest w popularnym klimacie steampunku.
- Ciekawa fabuła gry, która jest osadzona w czasach rewolucji przemysłowej.
- Zróżnicowane role graczy uatrakcyjniają przebieg rozgrywki i sprawiają, że staje się pełna emocji – gracz może być wynalazcą lub złodziejem.

Reklama

warto TU być

TARGI GRA ZABAWA
FESTIWAL GRAMY

23 i 24.11.2019
GDAŃSK | AMBEREXPO

www.graizabawa.pl

Gratka dla kolekcjonerów!

Mamy dobre wieści dla wszystkich hobbystów i miłośników popkultury: firma CDP została dystrybutorem linii kolekcjonerskich Pop! Vinyl, Pop! Pocket Keychain i Mystery Minis. Dzięki temu dostępność produktów marki Funko na polskim rynku znacznie wzrośnie, a fani popularnych komiksów, seriali i gier będą mogli znaleźć figurki ulubionych postaci na sklepowych półkach.

Funko Inc. to amerykański koncern produkujący m.in. licencjonowane figurki z winylu. Dla CDP, który od ponad 20 lat specjalizuje się w dostarczaniu fanom najpopularniejszych gier wideo na komputery PC i konsole, pozyskanie tak znaczącego partnera o globalnej marce było kluczowym punktem w strategii rozwoju oferty w kategorii zabawek, puzzli i gadżetów kolekcjonerskich.

– Produkty kolekcjonerskie związane z grami komputerowymi, filmami i komiksami w ciągu ostatnich lat zyskały miano jednego z najszybciej rozwijających się segmentów rynku rozrywkowego. Z tego powodu jednym z priorytetów naszej firmy było rozszerzenie oferty właśnie o winylowe figurki i gadżety Funko – mówi Robert Wesołowski, joint CEO CDP. – Umożliwiają one wprowadzenie ulubionych bohaterów do codziennego życia i sięganie po nich przy każdej okazji. Ba, ogromnych emocji dostarcza już samo gromadzenie kolekcji! – dodaje.

> Produkty kolekcjonerskie związane z grami komputerowymi, filmami i komiksami w ciągu ostatnich lat zyskały miano jednego z najszybciej rozwijających się segmentów rynku rozrywkowego.
>
> **Robert Wesołowski**

MAŁY-DUŻY ŚWIAT

Niewielkie winylowe figurki Funko to prawdziwy fenomen popkulturowy na świecie. Produkowane od lat 90., do Polski dotarły na fali popularności takich marek, jak: Marvel, Disney, DC Comics, HBO, Blizzard, Epic czy Netflix. Swój sukces zawdzięczają filozofii twórców marki Funko, którzy twierdzą, że każdy jest fanem czegoś. I każdy z nostalgią odnosi się do swoich ulubionych bohaterów. Dlatego niepozorne figurki niezmiennie biją rekordy popularności wśród kolekcjonerów, a firma posiada w swojej ofercie ponad 200 licencji.

Na początek do oferty CDP dołączyły linia kolekcjonerskich figurek Pop! Vinyl, niewielkie figurki Mystery Minis oraz breloczki Pop! Keychains, które obejmują zarówno gry, jak i licencje serialowe, filmowe oraz okolicznościowe. W pierwszej kolejności do sprzedaży trafiły najnowsze produkty z linii Marvel (Avengers: End Game, Spider-Man: Far From Home), Disney (Król Lew, Toy Story 4), Fortnite oraz ponadczasowe serie, takie jak: Star Wars, Jurassic Park czy Harry Potter.

Figurki kolekcjonerskie Funko dystrybuowane przez CDP są już dostępne w sklepach w całej Polsce m.in. w popularnych sieciach, takich jak: Media Markt, Empik, Media Expert i Toys „R" Us. Ich oferta będzie systematycznie rozbudowywana, w miarę jak Funko zacznie wprowadzać na rynek premierowe serie.

Zdjęcia: Funko

Mega Creative

SUPER PREZENTY!

NOWOŚCI!

Euro-Trade®

Zapraszamy na zakupy

012 61 44 250 sprzedaz@euro-trade.pl

Młody wydawca z bagażem doświadczeń

Od trzech lat na planszowej (choć nie tylko!) mapie Polski obecne jest wydawnictwo Multigra. Nadszedł zatem najwyższy czas, by przedstawić je szerzej Czytelnikom. O inspiracjach na ciekawe w swojej formie pomoce edukacyjne dla dzieci, hitach sprzedażowych oraz atrakcyjnej ofercie na sezon Gwiazdka 2019 rozmawiamy z dyrektor operacyjną ALICJĄ ŻUCHOWSKĄ.

Jak określiłaby Pani główny profil działalności wydawnictwa?

Alicja Żuchowska: – Multigra powstała jako odpowiedź na zapotrzebowanie na przystępne cenowo, opracowane przez fachowców pomoce edukacyjne dla dzieci. Los postawił na naszej drodze doświadczonych nauczycieli, logopedów, specjalistów od emisji głosu, specjalistów doświadczonych w pracy z dyslektykami i osobami mającymi problemy z koncentracją. Kontakty te zaowocowały stworzeniem ciekawych gier edukacyjnych, które stanowią trzon portfolio Multigry.

Czy w ślad za tym idzie ich sprzedaż?

– Możemy się pochwalić potrojeniem wyniku sprzedaży rok po roku. Na naszym koncie jest kilkaset tysięcy sprzedanych gier. Sieć naszej sprzedaży oraz portfolio rosną w ekspresowym tempie.

Sprzyja temu obecna sytuacja na rynku gier?

– Tak, gdyż jest stabilna. Coraz więcej rodziców chce spędzać czas wolny z dziećmi właśnie przy planszówkach. Wynika to przede wszystkim z tego, że obecni 30-40-latkowie też wychowali się na grach. W dodatku współcześni rodzice są świadomi znaczenia mądrej edukacji w życiu swoich pociech, stąd chętnie sięgają po wartościowe tytuły. Gry planszowe wracają też do łask wśród młodzieży.

W jakiego typu rozgrywkach specjalizuje się Multigra?

– Mamy bogatą ofertę tytułów wspomagających naukę czytania i pisania oraz ortografii i gramatyki, przeróżne gry matematyczne oraz prawdziwy ewenement – gry do nauki fizyki, takie jak „Kto pierwszy? Fizyka" czy „Styki fizyki". Nie brakuje pośród nich również świetnych gier rodzinnych, pozwalających przyjemnie, ale jednocześnie mądrze spędzić czas. Często nasze tytuły z tej kategorii pod płaszczykiem rozrywki przemycają wartość edukacyjną. Przykładem jest gra „Mali podróżnicy – Polska", podczas której gracze poznają ciekawostki geograficzne i historyczne, a także największe atrakcje turystyczne naszego kraju. Lubimy też wykorzystywać w naszych tytułach niebanalne mechanizmy, tak jak w „Zakręconej kolejce", w której na środku planszy pojawiła się ruchoma dwustronna obrotnica wpływająca na lepszą dynamikę rozgrywki. Nasze tytuły często poruszają ważne tematy, takie jak ekologia. Przykładem jest „Eko labirynt". Wspomagają też funkcje wychowawcze, ucząc dzieci obowiązków, jak ma to miejsce w przypadku

Zdjęcia: Multigra

gry „Sprzątanko". Pomagają rozwijać orientację przestrzenną, jak „Galimatias", w którym gracze muszą wykazać się zdolnościami planowania i logicznego myślenia, by jak najbardziej skrócić sobie drogę do mety.

A które tytuły pretendują do miana hitów sprzedażowych?
– Najlepiej sprzedającymi się produktami są gry rozwijające wyobraźnię oraz ćwiczące umiejętność wypowiadania się. Przodują tutaj dwa tytuły: „Opowiem Ci mamo" i „Opowiem Ci historyjkę". Mechanika obu opiera się na dużych, solidnych kościach, na bazie których gracze snują własne opowieści. Klienci bardzo lubią też gry z gadżetami i pomysłem. Z tego powodu świetnie sprzedają się „Zakręcone litery". To intelektualna zabawa, w której musimy odpowiadać na pytania zawarte na 40 kartach. Aby jednak nie było zbyt łatwo, przed udzieleniem odpowiedzi należy zakręcić specjalnym kołem wskazującym, na jaką literę musi się ona rozpocząć. Serca klientów zdobyła też gra „Zwierzaki rozrabiaki", która jest edukacyjną wersją klasycznej gry typu „pamięć" połączoną z ćwiczeniami ortofonicznymi, które dbają o prawidłowe działanie aparatu artykulacyjnego, ćwiczą mięśnie narządów mowy, wydłużają fazę wdechową i wydechową oraz zapewniają prawidłowe wybrzmiewanie grup spółgłoskowych. Bardzo mocnym punktem w asortymencie Multigry są także klasyczne gry – łatwe, przyjazne cenowo i znane przez wszystkich, takie jak: „Piotruś", „Pchełki", „Na grzyby" oraz połączenie chińczyka z warcabami.

A które spośród nich są hitami wśród hitów?
– W tym gronie mogłyby się znaleźć „Opowiem Ci mamo", „Zakręcone litery" i „Mali podróżnicy".

Drugą najważniejszą gałęzią działalności wydawniczej Multigry są książeczki dla najmłodszych…
– Na uwagę zasługuje przede wszystkim seria „Podróże z wyobraźnią", której głównym celem jest ćwiczenie koncentracji i pamięci dzieci od 4. roku życia. Ciekawą serią są także „Kolorowanki hybrydowe" – jedyna w swoim rodzaju koncepcja łącząca kolorowanki, album naklejek oraz łamigłówki z prawdziwą książką. W serii znajdziemy takie tytuły, jak: „Wyrazy, które znaczą wiele razy" czy „Przysłowia polskie".

Czym Multigra zaskoczy swoich fanów w sezonie Gwiazdka 2019?
– Z myślą o IV kwartale wprowadzimy około 30 nowych, w tym kilka naprawdę niezwykle oryginalnych, propozycji m.in. duże tablice

edukacyjne „Ciało człowieka" w formacie B2, które przybliżą dzieciom anatomię człowieka. Dostrzegliśmy też brak na rynku gier zorientowanych na edukację muzyczną najmłodszych, stąd pomysł na grę „Tropimy dźwięki". Pojawią się także dwie gry logopedyczne z ciekawą mechaniką: „Piłkarzyki dmuchane", w której dzieci będą zdobywać gole dzięki dmuchaniu w słomki, oraz „Mrówki w opałach" dla dzieci mających problemy z poprawną wymową – podczas zabawy będą one wykonywać ćwiczenia mające na celu uratowanie tonących w wodzie owadów.

W jaki sposób wspierają Państwo sprzedaż swoich produktów?
– Nasi klienci mogą liczyć na fachową pomoc naszych przedstawicieli handlowych, egzemplarze pokazowe oraz ciekawe gadżety reklamowe. Mają również możliwość otrzymania standów reklamowych w celu ekspozycji produktów.

Jakiego typu punkty handlowe są najważniejsze dla Multigry?
– Naszymi głównymi klientami są sklepy detaliczne. To z tych placówek otrzymujemy bezcenne informacje zwrotne, jeśli chodzi o zainteresowanie naszymi produktami i opinie klientów, to one w dużej mierze stoją za naszymi sukcesami sprzedażowymi. To właśnie sprzedawcy mają przecież największy wpływ na to, który produkt z półki wybierze klient. W ramach rewanżu mogą oni zawsze liczyć na naszych przedstawicieli handlowych, którzy w każdej sytuacji służą im wsparciem.

Z jakiego modelu dystrybucji korzysta wydawca?
– Sieć naszych odbiorców w kraju prężnie rozwija sześciu przedstawicieli handlowych. Tym, co nas wyróżnia, jest na pewno ekspresowa realizacja zamówień, dzięki czemu towar zostaje dostarczony do sklepu w ciągu 48 godzin od zamówienia.

Pięknie dziękuję za rozmowę.

EPEE The Bellies Babies PL

EMOCJE POD ZASTAW – NOWA PLANSZÓWKA NA RYNKU

Na kanwie popularności serialu „Lombard. Życie pod zastaw" firma Alexander przygotowała grę planszową, która rozbudzi handlowe emocje – nie tylko wśród fanów tej produkcji.

LOMBARD ŻYCIE POD ZASTAW

to hitowa produkcja Telewizji Puls ze Zbigniewem Buczkowskim w roli głównej. Serial cieszy się ogromną popularnością, o której świadczy nie tylko znakomita oglądalność, ale również dwie Telekamery Tele Tygodnia, przyznane „Lombardowi…" przez widzów.

Już od września TV Puls zaprasza na najnowsze odcinki o perypetiach pracowników i klientów tytułowego lombardu. Powrócą ulubieni bohaterowie, w których, oprócz Zbigniewa Buczkowskiego, wcielają się m.in. Henryk Gołębiewski, Dorota Kamińska, Michał Chorosiński czy Dominika Skoczylas.

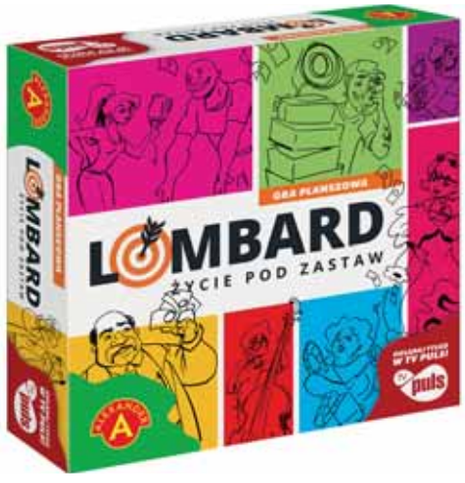
LICZY SIĘ STRATEGIA

Na bazie popularności serialu Telewizja Puls razem z jednym z największych producentów gier planszowych w Polsce, firmą Alexander, postanowiły wydać grę planszową osadzoną w serialowym świecie.

Gra oparta jest na fabule „Lombardu" – wcielamy się w niej w jednego z pracowników. Sprzedajemy i kupujemy zastawiane produkty tak, by zarobić jak najwięcej. Trzeba podejmować dobre decyzje, gdyż niektóre z przedmiotów mają ukryte wady lub atuty, które obniżają lub podwyższają ich wartość. Naszymi przeciwnikami w grze są pozostali pracownicy, którym także zależy na uznaniu szefa. Wygrywa ten, kto okaże się najlepszym strategiem i sprzedawcą roku!

O „LOMBARDZIE" BĘDZIE GŁOŚNO

Gra z pewnością stanie się sukcesem sprzedażowym, na który złoży się kilka elementów: jej świetna mechanika, ogromne doświadczenie Alexandra w tworzeniu imprezowych planszówek dla każdego, stała grupa klientów kochających gry wydawcy oraz ogromna popularność serialu, którego fani zapragną otrzymać grę rozgrywającą się w świecie ich ulubionych bohaterów.



Co najważniejsze, planszówka otrzyma ogromne wsparcie promocyjne. Od września TV Puls zaczyna emisję 60 nowych odcinków V sezonu serialu. Tradycyjnie już będzie można obejrzeć je premierowo od poniedziałku do piątku o godzinie 19.00. Powtórki będą emitowane również w ciągu tygodnia o godzinie 9.00 i 18:00, a także w weekendy na TV Puls i Puls 2.

Ponadto w listopadzie zaplanowana jest miesięczna kampania reklamowa w TV Puls i Puls 2. Widzowie serialu będą mieli szansę zobaczyć reklamę promującą grę aż 100 razy. Informacja o grze pojawi się na portalach społecznościowych stacji oraz producenta planszówki. O grze będzie głośno na kanale YouTube i we wpisach blogerów.

Promocja gry obejmie imprezy rodzinne w całej Polsce oraz kluby planszówkowe. Alexander zapewnia także szerokie wsparcie dla sprzedawców w postaci materiałów POS do gry. Informacja o grze dotrze do kliku milionów odbiorców i warto posiadać ją w swojej ofercie, gdyż rozbudzi zainteresowanie konsumentów.

OGLĄDAJ TYLKO W TV PULS!
TV puls

Zdjęcia: Alexander

EPEE The Bellies Babies PL

ZNAJDŹ NAS NA:
/ Alexandergryizabawki

www.alexander.com.pl

Angry Birds – ptaszki, które budzą emocje

Wściekłe Ptaki, mimo że od ich rynkowego debiutu minęło dziesięć lat, wciąż mają rzesze wiernych fanów.

Niebawem na ekrany kin wchodzi film „Angry Birds 2", który najpewniej znów podkręci zainteresowanie bohaterami, którzy stali się częścią światowej popkultury. Angry Birds to prawdziwy fenomen wśród gier komputerowych. Typowa zręcznościówka, bez przesadnych udziwnień i kombinacji. Ptaszyska, w które wciela się gracz, muszą po prostu trafić z procy świnie, które podkradają im jaja. Kiedy na jednym poziomie unicestwi się wszystkie świnie, można przejść na kolejny, odrobinę trudniejszy – i tak krok po kroku. Nic skomplikowanego – i o to właśnie chodziło. Gra była banalna w opanowaniu i dobrze przygotowana w wersji na smartfony. Pojawiła się również na Facebooku, zwiększając tym samym zasięgi i popularność. Świat na punkcie Wściekłych Ptaków oszalał, a fińska firma Rovio, która grę stworzyła, zarobiła konkretne pieniądze – przede wszystkim na licencjach.

Na całym świecie sprzedawano dziesiątki produktów z wizerunkami ptaków i świnek. W 2016 roku pojawił się również film animowany o Wściekłych Ptakach, który wzmógł zainteresowanie produktami na licencji Angry Birds. Czerwony, Chuck, Bomba, Matylda i Mocarny Orzeł wracają na ekrany polskich kin 20 września w nowej części „Angry Birds 2". Tym razem dawni wrogowie jednoczą siły, by ocalić świat przed wielkim niebezpieczeństwem.

CO NOWEGO W ANGRY BIRDS?

Angry Birds Jellyballs
Zabawka wykonana z elastycznego materiału, który można dowolnie ściskać i rozciągać w dłoni, a i tak zawsze powróci do swojej pierwotnej postaci. Średnica: 11 cm. Wiek: 5+.

Angry Birds Balloon Ball
4 postaci wykonane z elastycznego materiału. Zabawkę można nadmuchać, zmieniając ją w piłkę o średnicy dochodzącej nawet do 25 cm. Po spuszczeniu powietrza wraca do swojej pierwotnej wielkości. Wiek: 6+.

Zabawki marki Tobar na licencji Angry Birds ma w ofercie hurtownia Majdan Zabawek.

Angry Birds Squishy Buddies
6 bohaterów kreskówki o wielkości około 5 cm. Zabawkę można ściskać w dłoni i zawsze powróci do pierwotnej postaci. Wiek: 7+.

Angry Birds Magic Poo
Zabawka do robienia niewybrednych żartów. Ptasia kupa – oczywiście jej imitacja – elastyczna masa w białym kolorze. Nadaje się do wielokrotnego użytku, należy ją po prostu zawsze schować do opakowania. Wiek: 5+.

Glow-In-The-Dark Pig Snot
Szczelnie zamykane opakowanie zawiera w sobie niewielką ilość specjalnej masy plastycznej, przypominającej swoją konsystencją żel. Masa ma dodatkowo właściwości fluorescencyjne. Wiek: 6+.

Angry Birds Snot Nose Leonard
Zakatarzony Leonard. Świnka jest pusta w środku, wykonana z elastycznego materiału i ma duże otwory nosowe. Należy ją ścisnąć, przyłożyć żel do jej nosa i następnie puścić, aby został on wciągnięty do środka. Przy ponownym ściskaniu żel zacznie wypływać z ryjka zabawki. Wiek: 6+.

Zdjęcia: Majdan Zabawek

Night Light
Nocna lampka wykonana z białego silikonu o bardzo wysokiej jakości. We wnętrzu znajdują się kolorowe diody LED oraz baterie do ich zasilania. Uruchomienie przycisku na spodzie powoduje włączenie diod, które naprzemiennie świecą różnymi kolorami i od środka rozświetlają ptaka. Wiek: 5+.

Angry Birds Whoopie Cushion
Klasyczny gadżet w postaci niewielkiej poduszki dmuchanej do robienia żartów. Poduszka ma wyprofilowane zakończenie, przez które można ją nadmuchać, a później zablokować odpływ powietrza. Wiek: 5+.

Angry Birds Space Hopper
Ogromna, nadmuchiwana piłka do skakania w domu, która swoim wyglądem nawiązuje do postaci Czerwonego. Dzięki zastosowaniu wysokiej jakości materiałów jest naprawdę wytrzymała. Wiek: 5+.

Pig Head Game
Głowa świnki w postaci czapki, zawiązywanej pod szyją w zestawie z 3 pluszowymi ptakami. Ptaki mają za zadanie strącić zielone świnki. Rzucona piłka z wizerunkiem ptaka, dzięki rzepom na czapce, może się do niej przyczepić. Wiek: 6+.

Angry Birds Retro Water Game
Zabawka składa się z dużego pojemnika wypełnionego wodą, podstawki imitującej skrzynkę TNT oraz dwóch przycisków do wystrzeliwania powietrza z dołu zbiornika. W wodzie pływa kilka ptaszków Angry Birds. We wnętrzu są zamontowane niewielkie platformy, na których widnieją postacie zielonych świnek. Zadaniem gracza jest umieszczenie wszystkich ptaków na platformach. Wiek: 6+.

Reklama

OTWIERAMY SEZON NA PLANSZÓWKI!

GRANNA

ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY WSZYSTKIE HURTOWNIE I SKLEPY!
Barbara Stefańska, tel. (+48) 502 690 571, e-mail: barbarastefanska@granna.pl
Anna Tomczyszyn, tel. (+48) 502 222 788, e-mail: annatomczyszyn@granna.pl
Krzysztof Jurzysta, tel. (+48) 515 490 849, handel@granna.pl

www.granna.pl
www.facebook.com/grannagry

Nowe gry edukacyjne od Kapitana Nauki

Wśród wrześniowych nowości znajdują się gry wspierające kompetencje matematyczne, językowe, poznawcze oraz społeczne.

Planszówki i układanki zostały przygotowane we współpracy z ekspertami pracującymi z dziećmi na co dzień. Produkty wyróżniają się rzetelną podbudową merytoryczną, różnorodną tematyką dostosowaną do zainteresowań dzieci oraz atrakcyjnymi ilustracjami. Znakomicie stymulują wyobraźnię, wzbudzają pozytywne emocje i uczą praktycznych umiejętności.

NAUKA DODAWANIA I ODEJMOWANIA

„Piraci" (4-8 lat) to fabularyzowana gra, która uczy umiejętności dodawania i odejmowania w pamięci. Liczą się tu nie tylko pirackie łupy, lecz także spryt, spostrzegawczość i koncentracja. Początkujący gracze układają z piratami i piratkami działania oraz sprawdzają poprawność wyników, a zaawansowani – wykorzystują umiejętność sprawnego liczenia w zakresie 20 i myślenia logicznego do rywalizacji w zbieraniu skarbów. Kto przywiezie do portu skrzynie pełne trofeów, ten wygrywa.

Ekspert o grze: *Atrakcyjna gra, która rozwija umiejętność dodawania i odejmowania pamięciowego, trenuje spostrzegawczość i spryt oraz doskonali zdolność myślenia. Świetnie sprawdzi się podczas rodzinnych rozgrywek, zabaw w świetlicy i pracy na lekcji.*

Joanna Palińska – matematyk, członek Stowarzyszenia Nauczycieli Matematyki i Superbelfrzy RP

PRZYGODA Z TABLICZKĄ MNOŻENIA

„Żaby czy kraby" (6-99 lat) to gra, która pomaga utrwalić znajomość tabliczki mnożenia w zakresie 100, angażując przy tym wyobraźnię i myślenie strategiczne. Zabawa polega na wykonywaniu prostych działań mnożenia i zapełnianiu planszy żabami lub krabami, tak by utworzyć zwycięski rząd żetonów (w poziomie, pionie lub na skos), blokując przy tym przeciwników. W skład gry wchodzą: dwustronna plansza z rysunkami łąki lub morza, dwustronna plansza do wykonywania działań oraz żetony do działań i gry.

Ekspert o grze: *Intrygująca gra rozwijająca umiejętności w zakresie mnożenia. Stymuluje koncentrację, spostrzegawczość oraz wybór najefektywniejszej strategii prowadzącej do wygranej. Wspaniała zabawa dla całej rodziny!*

Kinga Gałązka – matematyk, ekspert Ośrodka Rozwoju Edukacji, konsultant w Wojewódzkim Ośrodku Doskonalenia Nauczycieli w Łodzi

Zdjęcia: Edgard

WSTĘP DO NAUKI CZYTANIA

Układanka literowa **Czytam i układam słowa (4-8 lat)** oraz układanka sylabowa **Czytam i układam sylaby (4-8 lat)** to rozwijające zabawy, które uczą rozpoznawania liter, składania ich w sylaby i wyrazy, dzięki czemu są świetnym wstępem do nauki czytania. Układanie kafelków obrazkowo-literowych lub rysunkowo-sylabowych pozwala dziecku samodzielnie odkryć, że słowa można przedstawić za pomocą znaków graficznych. Barwne i przyjazne ilustracje ułatwiają zapamiętywanie kształtu wyrazów, wspomagają czytanie ze zrozumieniem, a także przenoszą dziecko w świat, w którym można podpatrzeć wyjącego przy pełni Księżyca wilka czy fruwającą nad łąką biedronkę. Na odwrocie kafelków znajdują się pojedyncze litery i sylaby umożliwiające układanie własnych wyrazów.

Wszystkie gry są dostępne w nowych, funkcjonalnych opakowaniach, które umożliwiają wygodne przechowywanie plansz czy żetonów i świetnie nadają się na prezent.

TARGI GRA I ZABAWA

8. Targi Gra i Zabawa odbędą się 23-24 listopada br. w Centrum Wystawienniczo-Kongresowym AMBEREXPO w Gdańsku. Rokrocznie uczestniczy w nich niemal 10 tys. gości. Patronem medialnym wydarzenia jest „Rynek Zabawek".

Imprezie tradycyjnie będą towarzyszyć jesienna edycja Festiwalu Gramy pod szyldem Trójmiejskich Spotkań z Grami Planszowymi oraz Festiwal Czytamy i Strefa Edukacji i Malucha. Na program złożą się m.in. prezentacje nowości rynkowych, liczne konkursy i turnieje, Mistrzostwa Polski Juniorów w Speedcubingu, konkurs „Cosplay", konkurs „Gra Roku Targów Gra i Zabawa", warsztaty dla autorów gier, spotkania autorskie z twórcami i polską blogosferą planszówkową, największa wypożyczalnia gier oraz strefa zabaw i edukacji.

Zdjęcia: Rynek Zabawek

RAINBOW SURPRISE™

by: POOPSIE

ZBIERZ CAŁĄ KOLEKCJĘ

20+ SURPRISES

#COLLECTTHERAINBOW

L.O.L. SURPRISE!

O.M.G.™

O.M.G. My, siostry **WYRÓŻNIAMY** się z tłumu i tworzymy własne reguły, bo jesteśmy tutaj, aby **ZASKOCZYĆ** świat.

20 SURPRISES!

ZOSTAŃMY PRZYJACIÓŁMI! **#COLLECTOMG**

Jesienne nowości w ofercie Norimpex

Już wkrótce na rynku pojawią się nowe zabawki, które przypadną do gustu wielu dziewczynkom i chłopcom. Prezentujemy najciekawsze pozycje na nadchodzący sezon.

ZESTAW PIĘKNOŚCI LODOWEJ KSIĘŻNICZKI

A w nim: korona, berło, warkocz do przypięcia do własnych włosów oraz elegancka rękawiczka wykonana z delikatnego i przyjaznego materiału. Idealny zestaw każdej małej księżniczki pragnącej poczuć się jak w bajce.

LALKA MAJA

Lalka z gęstymi i długimi włosami, idealnymi do robienia fryzur. Występuje w dwóch wersjach, ma zamykane oczka. W zestawie znajduje się szczotka do włosów. Dziewczynki uwielbiają bawić się w czesanie lal – tu mają duże pole do popisu!

LALKA BOBASEK

Lalka typu newborn. Bobasek wygląda identycznie jak prawdziwy. W zestawie znajdują się dodatkowo nocniczek z efektami dźwiękowymi, buteleczka, pampers, miseczka ze sztućcami. Lalka wykonana z wysokiej jakości materiałów, ma mrugające oczka. Jej ubranka są w kolorystyce słodkich pasteli.

Dziewczynki, bawiąc się lalkami, uczą się okazywania troski, opiekuńczości i empatii.

BAŁWANEK

Zrób własnego bałwanka. Wystarczy dodać wodę i tworzyć kule śniegowe, z których powstanie piękny bałwanek. Zaskocz przyjaciół sztucznym białym puchem nawet latem.

DREWNIANA ZOO KOLEJKA

Kolejka wykonana z wysokiej jakości drewna w pięknych barwach. W zestawie figurki zwierząt i znaki drogowe. Idealna ciuchcia do zabaw dla mniejszych dzieci.

MAŁY MAJSTERKOWICZ

Duży zestaw narzędzi składający się z 39 elementów umieszczonych w rozkładanej drewnianej skrzynce. Wspaniała zabawa dla małych konstruktorów pozwalająca tworzyć różne figurki oraz ćwicząca wyobraźnię, koncentrację i precyzję.

Zdjęcia: Norimpex

EPEE The Bellies Babies PL

EZ.LAB.™ science

ELEKTRYCZNOŚĆ

BOTANIKA

FIZYKA

ZESTAW CHEMICZNY

NATURA

DROMADER

www.dromader.com.pl

A może by tak trochę poeksperymentować…

Eksperymenty naukowe dla starszaków są ostatnio lubianym tematem na rynku zabawek. Jednym z prekursorów tego typu produktów była w Polsce firma Lisciani ze swoją serią I'm a Genius, której wyłącznym dystrybutorem jest Dante. I mimo że włoski producent już od ponad 10 lat bawi i uczy najmłodszych, to nadal potrafi ich też zaskoczyć swoimi innowacyjnymi pomysłami na spędzanie czasu.

Serię I'm a Genius można podzielić na dwie kategorie. Pierwsza, najliczniejsza, dotychczas dostępna w niebieskich opakowaniach (we Włoszech są one obecnie poddawane procesowi redesignu – nowy layout wkrótce trafi też do Polski) jest skierowana zarówno do dziewczynek, jak i chłopców. Grupą docelową drugiej, fioletowej, są przede wszystkim dziewczynki.

czeń – poczynając od tych najprostszych, kończąc na tych najbardziej skomplikowanych.

– Dobra wiadomość jest taka, że jeszcze w tym roku planujemy wprowadzenie kilku nowych, certyfikowanych i przede wszystkim bezpiecznych zestawów z serii – informuje Maciej Klebański, specjalista ds. marketingu w Dante.

Aby być na bieżąco z ofertą Dante, wystarczy:

- ü śledzić profil firmy na Facebooku (@zabawkidante)
- ü zapisać się na newsletter dystrybutora (www.dante.com.pl)

ŚCIŚLE NA TEMAT

– Decyzja o wprowadzeniu na polski rynek zestawów adresowanych stricte do dziewczynek wynikała z naszego przekonania, że warto skupić się również na ich potrzebach – podkreśla Martyna Stupnicka, dyrektor handlowy w Dante. – Bo one też bardzo lubią eksperymentować, uczyć się i bawić. A dzięki dedykowanym im zestawom mogą wreszcie przeprowadzać doświadczenia związane z typowo dziewczęcymi tematami, takimi jak: perfumy, szminki, żele zapachowe czy szampony – dodaje.

Do wszystkich zestawów z serii dołączono podręcznik, który krok po kroku wprowadza dzieci w świat związany z konkretnymi tematami. Dziecko najpierw ma szansę zapoznać się z rysem historycznym danego zagadnienia, by następnie przejść do samodzielnego wykonania rozmaitych doświad-

ü „Niebieska linia" wzbogaci się o dwa produkty!

Pierwszym z nich jest **gra „Jeden na jednego: akcja!"**, będąca odświeżonym wydaniem hitu sprzed kilku lat. Tym razem gracze będą mieli do dyspozycji wyrzutnię oraz timer odmierzający czas odpowiedzi. – Szkopuł w tym, że nigdy nie wiadomo, ile czasu pozostało na odpowiedź, co wyzwala ogromne emocje podczas rozgrywki – opowiada Maciej Klebański. Drugą nowością jest **Laboratorium tatuaży**, dzięki któremu dzieci dowiedzą się czegoś więcej o popularnej sztuce tatuowania oraz będą mogły zaprojektować własne wzory z henny.

ü „Fioletowa linia" również wzbogaci się o dwie nowości!

Pierwszym z produktów skierowanych do dziewczynek jest **Superlaboratorium pięknna**, dzięki któremu będą mogły wykonać m.in. „bathbombs", czyli bomby do relaksacyjnej kąpieli. W zestawie oprócz soli kąpielowych znajdują się materiały potrzebne do wykonania różnego rodzaju peelingów oraz maseczek. Kolejnym zestawem w planach szczecińskiego dystrybutora jest **Manufaktura błyszczyków**.

A NIEBAWEM…

Listę nowości zamyka **Manufaktura świeczek**, która zadebiutuje na rynku pod koniec roku. Zestaw umożliwi dzieciom poznanie historii świec, a także ich różnorodnego zastosowania. Wszakże świece to nie tylko piękne zapachowe ozdobniki – mogą być używane nawet jako ogrzewacz do rąk! – I to właśnie Manufaktura świeczek będzie pierwszym produktem z serii w nowej odsłonie graficznej – zapowiada Maciej Klebański.

Zdjęcia: Dante

My Buddy Wheels

UNIKALNE POŁĄCZENIE ROWERKA BIEGOWEGO Z PLUSZOWYM PRZYJACIELEM

Regulowana kierownica z ogranicznikami na rączkach oraz miękkie gumowe manetki

Regulowane siedzisko z pokrętłem do łatwej regulacji

Koła amortyzujące wstrząsy zapewniające płynniejszą jazdę

Pluszowego przyjaciela można zdjąć i wyprać w pralce.

Rekman

Rekman Sp. z o.o. | ul. Europejska 4, 55-040 Magnice | tel. +48 71 39 37 818 | e-mail: office@rekman.com.pl

„Tetris” na miarę XXI wieku

Do tego zaszczytnego tytułu z całą pewnością może pretendować nowość w ofercie wydawnictwa Egmont Polska. Różnice pomiędzy „Fits” a pierwowzorem przemawiają na korzyść tego pierwszego: rozgrywka toczy się nie przy komputerze, lecz wokół stołu, może wziąć w niej udział nawet czterech graczy, a emocji, jakie temu towarzyszą, nie sposób porównać z niczym innym!

W grze „Fits” wykorzystano popularne klocki poliomino (figury złożone z połączonych ze sobą kwadratów, w tym pentomino, które są od lat używane do celów naukowych, edukacyjnych i rozrywkowych). Pentomino to figury geometryczne zbudowane z 5 kwadratów połączonych bokami na 12 różnych sposobów, dzięki czemu istnieje możliwość stworzenia z nich 12 całkowicie różnych figur (a także ich odbić lustrzanych). Figury po raz pierwszy opisał amerykański profesor Solomon W. Golomb w 1953 r. Moda na nie nastała po ukazaniu się artykułu Martina Gardnera zamieszczonego na łamach „Scientific American” w 1965 r. Od tego czasu pentomino stało się bardzo popularne w formie układanek i łamigłówek publikowanych m.in. w czasopismach popularnonaukowych.

FIGURY NA STÓŁ!

Nawiązujący do mechaniki łamigłówki pentomino „Fits” został zaprojektowany 10 lat temu przez doktora matematyki Reinera Knizia. Inspiracją autora była popularna gra komputerowa „Tetris”.

Grę tworzą tak naprawdę 4 rampy, plansze oraz kafle. Na początku każdy z graczy otrzymuje rampę, na której umieszcza złożone z 3-5 kwadratów wielościany. Następnie za pomocą dołączonych kart losuje kolejność figur. Rozgrywka polega na umieszczeniu na rampie wskazanych na wylosowanej karcie klocków i zsunięciu ich tak, by zakryły odpowiednie pola na planszy. Z tym zadaniem poradzą sobie już nawet 8-latki.

W podstawowej wersji gry znajdują się 4 różne plansze. Za zakrycie wskazanych pól na planszy gracze otrzymują punkty. Każdy pusty kwadracik to punkt ujemny, który trafia na konto uczestnika zabawy. Ponadto rozgrywkę można wzbogacić dodatkowymi planszami, dostępnymi do wydrukowania na stronie wydawcy.

Podczas rozgrywki gracze muszą podejmować trafne decyzje. Bywa, że brył, które posiadają, w żaden sposób nie mogą wykorzystać – wtedy stają przed wyborem: czy ryzykują, czekając na potrzebny klocek, czy zamykają układ, ponosząc przy tym stratę.

Każda runda kończy się w momencie, w którym zostanie wykorzystana ostatnia karta z talii. Gracze sumują swoje punkty – ten, który zdobył ich najwięcej, wygrywa. Ale uwaga: punktacja końcowa wcale nie jest taka oczywista, jak mogłoby się wydawać, gdyż każda runda rządzi się własnymi prawami podczas podliczania punktów!

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- ü 64 „kamienne” klocki (po 16 w każdym kolorze)
- ü 4 rampy z przezroczystymi pokrywkami
- ü 8 dwustronnych plansz (po 2 w każdym kolorze)
- ü 4 karty startowe (niebieskie)
- ü 16 kart podstawowych (fioletowe)
- ü instrukcja

A na deser dodatkowy smaczek: gra „Fits” została nominowana do prestiżowych nagród Spiel des Jahres oraz Golden Geek (w kategorii najlepsza gra abstrakcyjna).

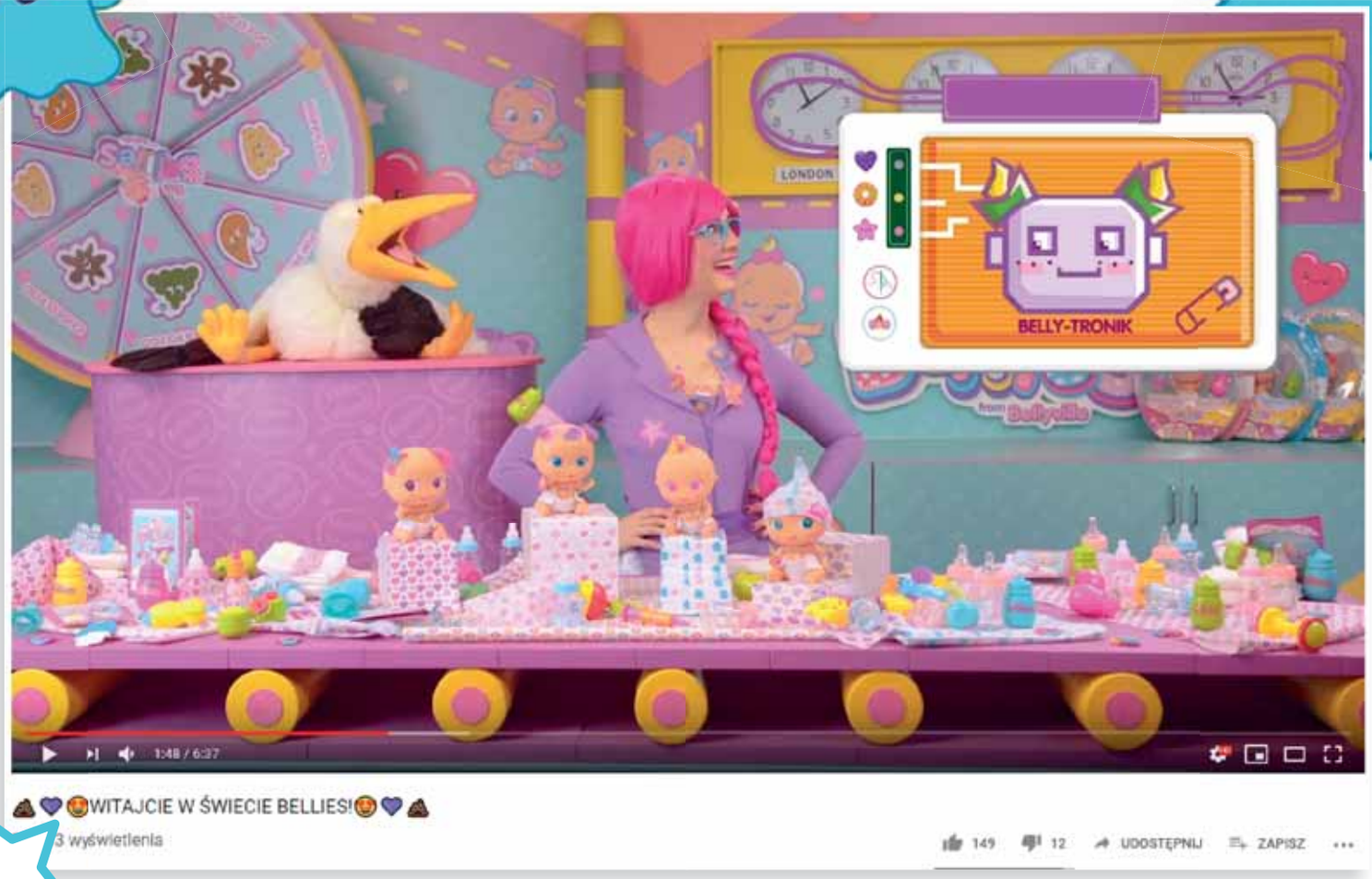
Uwaga!
„Fits” to już trzeci tytuł z kategorii poliomino w ofercie wydawcy, po cieszących się ogromną popularnością wśród graczy:

Zdjęcia: Egmont

ZNAJDŹ NAS NA:
/ Alexandergryizabawki

www.alexander.com.pl

Nowi członkowie rodziny: Bellies – Rozkoszne Brzuszki



Interaktywne laleczki będą gotowe do przekazania w opiekuńcze ramiona małych mam 19 października skoro świt. Do tego czasu potrwa starannie zaplanowany proces zapoznawania się dziewczynek z nowymi przyjaciółmi i przygotowywania pokoiku na ich przyjęcie. To wszystko sprawia, że Bellies – Rozkoszne Brzuszki wzbudzają ogromne emocje na długo przed ich pojawieniem się na rynku.

Za pojawieniem się na rynku Bellies – Rozkosznych Brzuszków kryje się pewna idea.

Sympatyczne laleczki mówią, odczuwają, okazują emocje, dąsają się i rozrabiają – zupełnie jak każdy normalny bobas! To sprawia, że maluchy z miejsca traktują je jak członków rodziny, a dzięki temu czują się za nie odpowiedzialne. – Pojawienie się w domu takiej interaktywnej laleczki to dla dziecka lekcja empatii i odpowiedzialności – podkreśla Eliza Janiak, marketing manager Epee Polska.

HUCZNE NARODZINY

Słodkie czworaczki przyszły na świat w 2018 roku w Hiszpanii, po czym zaledwie po 4 miesiącach (według NPD) stały się numerem 1 wśród najlepiej sprzedających się zabawek (w tym czasie sprzedano łącznie 250 tys. lalek)! Ich serduszka naprawdę biją, a one same potrafią mówić w swoim języku. Opieka nad nimi polega na dbaniu o to, by miały zdrowy brzuszek i czystą pieluszkę. Uspokajają się, kiedy zostaną przebrane i dostaną do buzi smoczek. Wyprawka dzidziusia składa się z bransoletki identyfikacyjnej, czapeczki, kocyka, pieluszki i smoczka. Do zestawu dołączono też 4 różne kupki-naklejki wraz ze specjalną „encyklopedią", z której małe mamy dowiedzą się, czy ich dzidziuś jest zdrowy. Jeśli nie, mogą szybko sięgnąć po Zestaw Zdrowego Brzuszka i podać swojemu bobaskowi witaminki, oczyścić nosek za pomocą specjalnej gruszki, zaserwować wzmacniający posiłek, zrobić zastrzyk z relaksującą szczepionką lub nakleić kolorowy plasterek.

Zdjęcia: Epee Polska

ADOPCJA KROK PO KROKU

W sprzedaży znajdą się łącznie cztery rozkoszne bobaski: rozrabiaka Pinky-Twink, głodomorek Yumi-Yummy, słodka Muak-Muak oraz najzabawniejszy ze wszystkich Bobby-Boo. Każdy posiada własny charakter i znak szczególny. W Polsce proces adopcji będzie się wzorował na modelu hiszpańskim, który spotkał się z ogromną popularnością:

Ô Etap I – zaprzyjaźnienie dziewczynek z nowymi członkami rodziny

Dystrybutor przygotował w tym celu kampanię teaserową, która rozpoczęła się 6 lipca na YouTubie. Od tego dnia co sobotę (aż do końca roku) na popularnych kanałach dziecięcych (m.in. Świat Matyldy, VlogNikolTV, Yoto Toys, Topik i Topcia oraz Misia i Ja) jest emitowany nowy odcinek z Bellies – Rozkosznymi Brzuszkami w roli głównej. Do końca lipca filmiki w sumie odnotowały ponad 700 tys. wyświetleń. Równolegle pojawiają się dedykowane kolekcji przezabawne webisody w kanale The Bellies Babies PL, które zawsze kończą się adopcją. To oznacza, że z każdym dniem przybywa fanów rozkosznych maluchów.

Ô Etap II – podgrzewanie atmosfery wokół adopcji

7 października, kiedy emocje dziewczynek związane z jak najszybszą adopcją laleczek będą sięgały zenitu, w sklepach w całej Polsce pojawią się wyczekiwane displaye z Bellies. – I tutaj małe klientki czeka spore zaskoczenie: przez kolejne niemal dwa tygodnie pozostaną one puste i zakryte czapą transportową, kusząc swoim widokiem nie tylko wierne fanki, ale też wszystkich, którzy przyglądając im się, dojrzeją do decyzji o zakupie – wtajemnicza w szczegóły kampanii Krzysztof Dziełak, prezes Epee Polska. Displaye pozostaną zakryte aż do 19 października, a o zbliżającym się wielkimi krokami Bellies Day będzie informował naklejony na nie plakat. Jeszcze przed pojawieniem się lalek na półkach Epee rozpocznie pierwszą z dwóch silnych kampanii TV, aby dodatkowo wzmocnić efekt oczekiwania na dzień 19 października. Działania promocyjne uzupełnią kampanie w kinach, prasie oraz w Internecie.

Ô Etap III – Bellies Day!

19 października nadejdzie upragniony przez dziewczynki moment: będą mogły zabrać Bellies – Rozkoszne Brzuszki do domu i zaopiekować się nimi! Dzieci w całej Polsce zyskają tę możliwość tego samego dnia, co wywoła u nich jeszcze bardziej pozytywne emocje związane z całym procesem kupna i adopcji. Powitanie w domu nowego członka rodziny zakończy starannie przemyślane etapy wprowadzania Bellies na rynek. A dla najmłodszych rozpocznie się wielka przygoda z tymi wyjątkowymi zabawkami.

Idzie nowe na planszy!

Oto telegraficzny przegląd wybranych nowości wydawnictwa FoxGames przygotowanych z myślą o gorącym IV kwartale roku:

DOZWOLONE OD LAT... SZEŚCIU

„Na językach" – zabawna planszówka, którą pokochają zarówno dzieci, jak i dorośli. Gracze wyposażeni w klejące języki będą musieli chwycić owada w określonym kolorze i kształcie. Kto dokona tego jako pierwszy, otrzyma punkt. Uczestnicy muszą jednak mieć się na baczności przed osami, a także nie dopuścić, by ich języki się poplątały.

Czas rozgrywki: 15 min.
Liczba graczy: 2-6. **Wiek:** 6+.
Słowo od wydawcy: *Zręcznościowa zabawa dla małych i dużych, wybuchy śmiechu gwarantowane!*

DOZWOLONE OD LAT... OŚMIU

„Rzuć hasło" – poręczna gra kościana, z którą gracze mogą nie tylko przetestować swoją wiedzę, ale też poćwiczyć spostrzegawczość, refleks i zdolność kojarzenia. W pudełku znajdują się różnokolorowe kości z literami i tematami. Zadaniem uczestników jest znajdowanie do nich skojarzeń.
Czas rozgrywki: 15 min.
Liczba graczy: 2-6. **Wiek:** 8+.
Słowo od wydawcy: *Poręczna imprezówka zamknięta w magnetycznym pudełku. Przypadnie do gustu wszystkim, którzy tęsknią za grami typu państwa-miasta.*

„Iluzja" – zaskakujący, a zarazem bardzo wciągający tytuł, od którego naprawdę można się pozytywnie uzależnić! Czy potrafisz oszacować, którego koloru na karcie jest najwięcej? Czy nie zwiedzie cię perspektywa? Sprawdź, czy naprawdę możesz zaufać swoim oczom!
Czas rozgrywki: 15 min.
Liczba graczy: 2-5. **Wiek:** 8+.
Słowo od wydawcy: *Kolejne karciane dzieło Wolfganga Warscha, twórcy „The Mind". Gra jest nietypowa w swojej formie, dzięki czemu naprawdę świetna!*

„Sonar" – urządzenie wykryło aktywność w głębinach oceanu, wróg się zbliża… Wszyscy na swoje stanowiska! W grze liczą się współpraca i przewidywanie ruchów przeciwnika. Każdy z graczy może wcielić się w rolę kapitana lub operatora radiowego. Drużyny mają za zadanie zatopić łódź podwodną przeciwników, chroniąc przy okazji swój okręt. Tylko jedna łódź wynurzy się na powierzchnię…

Czas rozgrywki: 30 min.
Liczba graczy: 2-4. **Wiek:** 8+.
Słowo od wydawcy: *Spodoba się fanom popularnych „Statków", dobra zabawa gwarantowana.*

„Meteo" – dodatek do „Wielkiej pętli" wprowadza do gry różnorodne zjawiska atmosferyczne. W czasie zabawy może pojawić się pomocny wiatr dmący w plecy który, doda sił naszym podopiecznym. Gorzej, gdy wiatr powieje z boku lub przodu albo, co gorsza, popada deszcz… Wtedy naszych kolarzy może czekać bolesny upadek i utrata cennych sekund.
Czas rozgrywki: 40 min.
Liczba graczy: 2-4. **Wiek:** 8+.
Słowo od wydawcy: *Z dodatkiem „Meteo" wyścig nabierze jeszcze większych rumieńców!*

DOZWOLONE OD LAT... DWUNASTU

„Dziennik: Wyprawa 1907" – rozrzucone po całym świecie zaginione strony z legendarnego dziennika morskiego zostały odnalezione i połączone w całość. Sekrety tej historii były znane dotychczas tylko nielicznym. Wodne potwory, mroczne sny i koszmary, wiadomości z innych wymiarów… Nadszedł czas, aby odkryć tajemnice morskiego dziennika! Gracze muszą rozwiązywać zagadki i łamigłówki, aby zdobyć kolejne klucze i móc kontynuować rozgrywkę.

Wiek: 12+.
Słowo od wydawcy: *Kolejna po bestsellerowym „Dzienniku 29" książka-gra interaktywna. Pełna niespodzianek, zachwyci każdego, kto lubi zagłębić się w świat fantasy…*

Zdjęcia: FoxGames

MAŁY KONSTRUKTOR®

8+

ZABAWKA ROKU 2016

DOBRA MARKA

1 MIEJSCE

NAJLEPSZA ZABAWKA WYRÓŻNIENIE

SKŁADAJ SKRĘCAJ BAW SIĘ!

ALEXANDER

DOSKONAŁA ZABAWKA DLA KREATYWNYCH DZIECI

100% WYPRODUKOWANE W FABRYCE ALEXANDRA

ZABAWKA ROKU 2018

Świat Przyjazny Dziecku

MAŁY KONSTRUKTOR®

JUNIOR

4+

Czego się Jaś nie nauczy…

Co szósty polski uczeń ma problemy z czytaniem lub pisaniem. Na szczęście na krajowym rynku zabawek istnieją narzędzia, które umożliwiają dzieciom ćwiczenie od najmłodszych lat wybranych umiejętności w luźniejszej, domowej atmosferze. Wśród nich warto zwrócić uwagę na produkty z oferty firmy Dante.

Dzieci z natury są ciekawe świata. I to rolą nas, dorosłych, jest zapewnianie im rozmaitych bodźców, dzięki którym lepiej go poznają – mówi Marcin Maciejewski, prezes Dante. – Proces nauczania dla najmłodszych koniecznie musi być zabawny. Jeśli taki nie jest, staje się mało przyjemny, a wręcz męczący. Dlatego robimy wszystko, co możemy, by zapewnić nowym pokoleniom narzędzia rozwojowe, które jednocześnie służą zabawie. Niezmienne od 30 lat hasło naszej firmy, które brzmi: „Zabawa i edukacja", zobowiązuje! – podkreśla.

MAŁYMI KROCZKAMI…

Nauka czytania i pisania jest istotnym krokiem w edukacji dziecka, w dużej mierze wpływającym na jego późniejsze szkolne sukcesy. Opanowanie umiejętności płynnego

czytania jest długotrwałym procesem, w którym niezwykle ważna jest pomoc dorosłych. Badania dowodzą, że najlepiej, aby dziecko rozpoczęło naukę czytania i pisania przed 6. rokiem życia. Oczywiście musi ona przebiegać w sposób progresywny – w pierwszym etapie dziecko powinno poznać litery, by następnie przejść do sylabizowania i czytania całych wyrazów. Podobnie jest z pisaniem, w przypadku którego nauka rozpoczyna się od odwzorowywania śladów, po czym następuje kopiowanie liter, a dopiero na koniec przejście do nauki pisania całych wyrazów czy zdań. – Zarówno w nauce czytania, jak i pisania bardzo pomocne są książeczki edukacyjne marki Lisciani – zauważa Martyna Stupnicka, dyrektor handlowy w Dante.

NIE TAKI DIABEŁ STRASZNY…

W ofercie szczecińskiego dystrybutora jest wiele pozycji, które zaznajomią dzieci z alfabetem oraz cyframi. Co więcej, w sprzedaży są także tytuły przeznaczone dla maluchów, które naukę czytania i pisania mają jeszcze przed sobą. Pozwolą one najmłodszym na zapoznanie się z kształtami, kolorami, a także zwierzętami i ich środowiskami naturalnymi. Sylaby czy samogłoski są w nich wyróżnione kolorem, a wielkość tekstu dostosowana do umiejętności dziecka. Jego skomplikowanie wzrasta w miarę rozwoju kompetencji młodego czytelnika. – Nasze książeczki cechuje to, że oprócz standardowych elementów służących zdobywaniu podstawowych kompetencji posiadają też elementy wspomagające naukę – przekonuje Maciej Klebański, specjalista ds. marketingu w Dante.

> Proces nauczania dla najmłodszych koniecznie musi być zabawny.
>
> **Marcin Maciejewski**

– Zatem do wybranych książeczek jest dołączony alfabet, do pozostałych natomiast – znana z gier edukacyjnych Carotina, która pomaga dzieciom w nauce, motywując je radosnymi okrzykami – dodaje. Pozytywne wzmocnienie wywołuje radość u dziecka, które świetnie bawi się w domu, jednocześnie pozostając w środowisku edukacyjnym.

LEKTURKI DLA STARSZAKA

Lisciani jest również wydawcą książeczek z serii I'm a Genius skierowanych do starszych dzieci. Grzbiet z twardą oprawą kryje wiele informacji, których zadaniem jest zaciekawienie dzieci wybranym tematem. Do każdego zestawu są dołączone dodatkowe elementy: puzzle, szklarnia (w książeczce o botanice) lub interaktywny długopis (pomocny podczas rozwiązywania quizów).

Zdjęcia: Dante

"NORIMPEX"

IMPORTER ZABAWEK

bobasek NEWBORN

SIUSIA DO NOCNIKA

NAKARM BOBASKA BUTELKĄ

ZMIEŃ BOBASKOWI PIELUSZKĘ

KOLOROWE PAZNOKCIE

Śpiewająca Księżniczka

NOSIDEŁKO DLA LALKI

PASUJE DO bobasek NEWBORN

Norimpex Sp. z o.o., Sp. k.

ul. Osadnicza 35. 65-001 Zielona Góra
e-mail: biuro@norimpex.pl
tel. 683 280 900 / 601 573 636

Fizyka dla smyka!

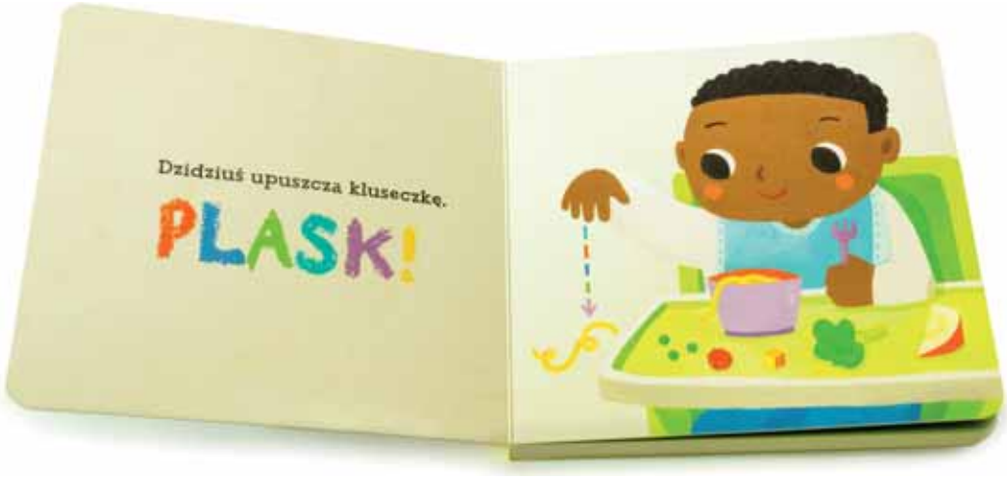
W jakim wieku maluch poznaje prawa fizyki? Panuje przekonanie, że w szkole podstawowej. I tutaj zaskoczenie: badacze uważają, że dzieci rodzą się ze znajomością podstawowych praw fizyki! Psycholożki Renée Baillargeon i Julie De Vos z Uniwersytetu Illinois dowiodły, że czteromiesięczne niemowlęta zdają sobie sprawę z tego, że upuszczony przedmiot spadnie, przedmioty nie mogą się teleportować i są nieprzenikalne, a jeśli coś je przysłoni, to wcale nie oznacza, że zniknęły…

Problem w tym, że rodzice często traktują fizykę czy matematykę po macoszemu, kojarząc ją ze szkolnym koszmarem. – Rodzice przekazują swoje negatywne doświadczenia na pociechy. A tymczasem zgłębianie fizyki może być świetną zabawą! Wystarczy, że wykorzysta się do tego celu napełnioną wodą wannę – zachęca psycholog i pedagog Dorota Minta.

Jej słowa potwierdza Wojciech Mikołuszko, popularyzator nauki, przyrodnik, tata trójki dzieci i autor książek dla najmłodszych. – Rodzice boją się nauk ścisłych. A przecież fizyka opisuje codzienne życie, jej podstawą są zaś eksperymenty. Dzieci przeprowadzają je samodzielnie. Kiedy kubek spadnie, to się rozbije – maluchy są gotowe sprawdzić to wiele razy! – żartuje.

NIEZNANE PRZEZ… ZNANE?

Jak zatem wyjaśniać zagadnienia, których samemu do końca się nie rozumie? Fizyk i noblista Richard Feynman twierdził, że jeśli potrafimy coś w prosty sposób wytłumaczyć, to znaczy, że udało nam się tego nauczyć. I tak właśnie zrobiła Ruth Spiro, autorka książek z serii „Bobas odkrywa naukę", które ukazały się nakładem wydawnictwa Egmont. Przyznała, że sama musiała się dokształcić, by stworzyć dla maluchów opowiastki, które w przystępny sposób wyjaśniają skomplikowane zjawiska. Seria wpisuje się w popularny nurt edukacji STEM (science, technology, engineering, mathematics).



„Bobas odkrywa naukę" – seria, która przełamuje konwenanse

* Ziemską atmosferę można porównać do kocyka i wytłumaczyć dzieciom, na czym polega efekt cieplarniany.
* Kot Schrödingera, bohater sztandarowego eksperymentu myślowego z zakresu fizyki kwantowej, jest puchatym przyjacielem, który jednocześnie śpi i nie śpi w pudełku.
* Do tłumaczenia podstaw termodynamiki przyda się opowieść o życiodajnej mocy energii słonecznej.
* Dziecko, zrzucając smaczne kęski zachwyconemu pieskowi, poznaje pojęcie grawitacji.

Uzupełnieniem tekstów są radosne ilustracje Irene Chan, które przyciągają maluchy. Przy okazji lektury także rodzice mogą się czegoś nauczyć. – Wspólne odkrywanie świata z dzieckiem wzmacnia w nim umiejętność zadawania pytań, a rodzicom daje szansę zrozumienia na przykład tego, dlaczego samolot lata – podkreśla Dorota Minta.

Emka Kowalska dziennikarka, mama dwójki dzieci, obibooki.pl

Czy wiecie, że…

W 2017 r. książki z serii „Bobas odkrywa naukę" znalazły się na liście bestsellerów Amazona!

Zdjęcia: Egmont Polska

"NORIMPEX"

IMPORTER ZABAWEK

Norimpex Sp. z o.o., Sp. k.

ul. Osadnicza 35. 65-001 Zielona Góra
e-mail: biuro@norimpex.pl
tel. 683 280 900 / 601 573 636

Raz, dwa, trzy, historię opowiedz ty!

Dzieci uwielbiają przenosić się do baśniowego świata. To prawda znana od lat. Lubią też przeróżne wyzwania, którym muszą stawić czoła. Na przykład rodzinne planszówki dostosowane do ich wieku i możliwości. Pasjonuje je również radosna twórczość, za pośrednictwem której mogą wyrazić siebie. A gdyby tak spróbować znaleźć wspólny mianownik tych trzech aktywności? Mogłyby nim zostać „Opowieści dziwnej treści – Pieczątki" od Alexandra!

Nowość na planszowym rynku skierowana jest do dzieci od 5. roku życia. Jej celem jest ćwiczenie zdolności tworzenia wypowiedzi, rozwijanie zasobów językowych, pobudzenie intelektu i wyobraźni małych graczy, a także twórczego myślenia. To klucz do krainy fantazji, do której tak bardzo lubią przenosić się maluchy. Oprócz dostarczenia rozrywki gra oswoi je również z przeróżnymi sytuacjami, z którymi mogą się spotkać w życiu.

PUDEŁKO KRYJE W SOBIE:

- ü 12 pieczątek
- ü poduszeczkę na tusze
- ü 55 kart z początkiem opowieści
- ü notes
- ü instrukcję

DLA KOGO?

CEL ZABAWY

Zadaniem graczy jest stworzenie najlepszej historii na podstawie 9 ikonek znajdujących się na pieczątkach.

JAK GRAĆ?

1. Pierwszy z graczy bierze kartę z góry stosu, wybiera jedno z umieszczonych na niej haseł i czyta na głos.
2. Spośród 12 pieczątek wybiera 9 i odbija na kartce.
3. Stara się opowiedzieć wciągającą historię z uwzględnieniem wszystkich 9 ikonek. Za wykonanie tego zadania zdobywa kartę.
4. Kolejny z graczy bierze ze stołu kartę, wybiera hasło, czyta na głos i odbija na kartce 9 pieczątek. Następnie stara się uwzględnić wszystkie w swojej opowieści.
5. Kto pierwszy zbierze 10 kart – wygrywa!

PIERWSZE KOTY ZA PŁOTY!

Załóżmy, że gracz wylosował kartę nakazującą rozpoczęcie jego opowieści od słów: „Zdarzyło się to w 100-milowym lesie…" i odbił na papierze następujące pieczątki:

Jego opowieść mogłaby wówczas wyglądać tak:

*W 100-milowym lesie mieszkał **miś** Puchatek. Pewnego **deszczowego** dnia Puchatek **zobaczył** jabłoń z mnóstwem **owoców.** Miś **ucieszył się** na jej widok i **rozpromieniony** postanowił **przeczytać** przepis na szarlotkę, który przechowywał na półce w **domu**. Całe to kucharzenie wyszło **koncertowo**.*

Nasz gracz zawarł w swojej opowieści wszystkie hasła związane z obrazkami znajdującymi się na ikonkach, zatem w nagrodę mógł zachować kartę (w przeciwnym wypadku musiałby ją położyć na spodzie talii).

GŁOŚNE WSPARCIE

„Opowieści dziwnej treści – Pieczątki" już niebawem pojawią się:

- û w reklamach radiowych,
- û w portalach parentingowych,
- û w prasie kobiecej i dziecięcej,
- û w filmach na YouTubie,
- û w mediach społecznościowych,
- û podczas odbywających się w całej Polsce imprez i spotkań rodzinnych.

Zdjęcia: Alexander

"NORIMPEX"

Norimpex Sp. z o.o., Sp. k.

ul. Osadnicza 35. 65-001 Zielona Góra
e-mail: biuro@norimpex.pl
tel. 683 280 900 / 601 573 636

IMPORTER ZABAWEK DREWNIANYCH

Kosmiczne historie od CzuCzu

50. rocznica lądowania człowieka na Księżycu zbiegła się z premierą nowości CzuCzu: Puzzli przestrzennych Kosmos dla dwulatków. Małe astronautki i mali astronauci odkryją z nimi różne galaktyczne tajemnice, a dodatkowo poćwiczą koncentrację, logiczne myślenie, koordynację ręka-oko oraz wyobraźnię.

Młodzi badacze kosmosu (wiek: 2+) wyruszą w długą podróż po odległych galaktykach w towarzystwie sympatycznych zwierzątek: pieska, kotka, myszki i małpki. Ilustracje i forma zabawki, jak to w produktach marki CzuCzu, zostały starannie dopasowane do wieku dziecka i możliwości jego percepcji.

Zabawę warto rozpocząć od wspólnego ułożenia dużej układanki. Kolejnym etapem jest złożenie figurek z zestawu. Można się nimi bawić na wiele sposobów, co znakomicie rozwija wyobraźnię. Puzzle przestrzenne Kosmos pozwalają opiekunom wprowadzić małych odkrywców w fascynującą kosmiczną tematykę. – Zestaw celowo został tak zaprojektowany, by zaktywizować rodziców do wspólnej zabawy z dziećmi. Aby ułatwić maluchom zadanie i zachęcić je do opowiadania historii związanych ze Wszechświatem, na ilustracji pojawia się Układ Słoneczny z podpisanymi planetami oraz różne zabawne detale – mówi Izabela Bilińska-Socha, project manager w CzuCzu. – Puzzle po ułożeniu można też wykorzystać do odgrywania scenek, a zabawa z figurkami pozwoli wcielać się w role bohaterów kosmicznej wyprawy – dodaje.

Zestaw jest zapakowany w duże prezentowe pudełko-walizeczkę w nowym rozmiarze. – Jestem przekonana, że fani CzuCzu docenią tę wyjątkową nowość. Mamy nadzieję, że zabawa zainspiruje ich do dalszych odkryć – zapowiada Izabela Bilińska-Socha.

Zestaw zawiera:
- 20-elementową układankę
- 8 dużych figurek

Zdjęcia: Bright Junior Media

SWEDE

IMPORT I DYSTRYBUCJA ZABAWEK

NOWA LINIA ZABAWEK
POLSKOJĘZYCZNYCH

WSZYSTKIE KASY Z WYPOWIEDZIAMI KASJERA W JĘZYKU POLSKIM ORAZ W OPAKOWANIU W POLSKIEJ SZACIE GRAFICZNEJ

W ofercie dostępne 3 modele
Sprawdź na **www.swede.pl**

Dzień dobry!
Witamy w naszym sklepie

Proszę o wyłożenie wszystkich produktów na taśmę

Płatność kartą czy gotówką?

Swede Demuth Spółka Jawna
ul. Romana Maya 1, 61-371 Poznań
e-mail: biuro@swede.pl
tel. 61 6531076, 507-110-905

Make it Real
prawdziwa przyjemność stylizacji

Na polskim rynku niedawno zadebiutowała marka, która czuje trendy – Make it Real. To produkty szczególnie atrakcyjne dla dziewczynek w wieku 8-14 lat, które lubią modę i chcą się nią bawić! Wyłącznym dystrybutorem brandu jest firma Pierot.

Make it Real to niezwykle pieczołowicie zaprojektowane akcesoria w duchu art & craft, pozwalające cieszyć się spersonalizowaną biżuterią i dodatkami. Zestawy są adresowane do dziewczynek, które wyrastają z wiekiem z typowo dziecięcych zabawek i w naturalny sposób zaczynają interesować się modą. Dzięki akcesoriom Make it Real nie tylko będą wyglądać atrakcyjnie, wykazując się własną kreatywnością, ale przy okazji wyćwiczą także umiejętności manualne.

ROCKANDROLLOWE JUICY COUTURE

W Make it Real znajdują się kreatywne zestawy, w których skład wchodzą m.in. skórzane rzemienie, piękne zawieszki o zróżnicowanych formach i kolorach, chokery – czyli wszystko to, co nastolatki kochają najbardziej.

Wśród licznych produktów Make it Real szczególnie wyróżnia się unikalna na rynku, ekskluzywna linia biżuterii Juicy Couture. Rockandrollowa i kolorowa marka Juicy Couture powstała w 1996 roku w USA. Jej sztandarowym produktem stały się welurowe różowe dresy, a światowe gwiazdy, takie jak Madonna czy Cameron Diaz, uwielbiają ubrania i dodatki tej marki. Zestaw Make it Real daje każdej dziewczynce szansę wczucia się w rolę projektantki. Stworzona przez nią biżuteria jest zdecydowanie bardzo na czasie i staje się prawdziwym spersonalizowanym wyróżnikiem każdej stylizacji. Bransoletki czy naszyjniki można tworzyć według własnych upodobań i zgodnie z tym, co podpowiada wyobraźnia, lub posiłkując się dołączoną instrukcją. To właśnie wysoka jakość produktów daje marce zdecydowaną przewagę nad wieloma innymi rękodzielniczymi zestawami, które wyglądają tanio i plastikowo. W przypadku Make it Real jest naprawdę stylowo i glamour. Dziewczynki to doceniają!

Zdjęcia: Pierot

Na rynku do tej grupy konsumentów jest skierowanych relatywnie mniej produktów niż do młodszych dzieci, co czyni produkty ciekawą niszą.

UNICORN STORIES

Na długie jesienne wieczory marka Make it Real proponuje wykonanie przepięknej peleryny Jednorożca. Estetyczna, kolorowa i ciepła przyjemnie ogrzeje w chłodne dni. Pelerynę szyje się ręcznie, jest to więc jednocześnie świetna zabawa, rozwój umiejętności manualnych, a przy tym… lekcja cierpliwości. Dziś sztuka ręcznego szycia odeszła nieco w zapomnienie, ale Make it Real powraca do tej nauki w bardzo zachęcający sposób. Pelerynkę wykonają – być może z niewielką pomocą mamy czy babci – nawet te dziewczynki, które wcześniej nawet nie trzymały w rękach igły. Instrukcja krok po kroku wyjaśnia, jak to zrobić, a efekt końcowy jest po prostu: „wow"!

Make it Real to produkty, które rzeczywiście zachęcają do zabawy w rękodzieło, a przy tym stworzone produkty wyglądają tak dobrze, że naprawdę chce się je nosić. Są jak prawdziwe – a o to właśnie dzieciom w tym wieku chodzi!

Targi
Gier Planszowych i Kreatywnej Zabawy

22-24 listopada br. w Hali Expo-Łódź odbędą się równolegle z IX edycją Targów Ciekawej Książki Targi Gier Planszowych i Kreatywnej Zabawy.

Targi są skierowane do polskich i zagranicznych producentów oraz importerów gier i zabawek, dystrybutorów, sprzedawców, rodziców, dzieci i młodzieży. – Ofertą zabawek, ogródków, placów zabaw, wydawnictw chcemy zainteresować dyrektorów przedszkoli i tak dziś popularnych dziecięcych placów i sal zabaw – mówią organizatorzy targów. Wydarzeniu będą towarzyszyć pokazy oraz forum branżowe. Odwiedzający mogą dodatkowo wziąć udział w warsztatach dla rodziców, a dla dzieci przygotowano konkursy, turnieje i place zabaw. Organizator zaprasza także do strefy: gier planszowych, modelarstwa, kreatywnej zabawy dla dzieci i młodzieży oraz na pokazy specjalne pt. „Nauka poprzez zabawę". Rodzice będą mogli wziąć udział w warsztatach pt. „Jak kreatywnie spędzać czas ze swoim dzieckiem". Zaplanowano także konkursy plastyczne, specjalny konkurs dla szkół i przedszkoli „Kreatywna Szkolna Świetlica" oraz turniej gier planszowych.

– Przedświąteczny termin targów daje zwiedzającym możliwość zakupu prezentów, a wystawcom – sprzedaż eksponowanych wyrobów – dodają organizatorzy. Organizator: Miejska Arena Kultury i Sportu – MAKiS. Patron medialny: „Rynek Zabawek".

MAKiS
MIEJSKA ARENA KULTURY I SPORTU

Po prostu męski świat…

Jakie zabawki uwielbiają mali faceci? Samochody! A konkretnie które? Szybkie i bezawaryjne! To teraz pora na zastanowienie się, co lubią duzi chłopcy… Odpowiedź brzmi oczywiście: samochody! Szybkie i bezawaryjne! Jesteśmy przekonani, że zarówno jednym, jak i drugim przypadnie do gustu nowa oferta Spin Master, w której na pierwszy plan wysuwają się (a jakże!) piękne maszyny w cenie na każdą kieszeń.

ZERO GRAWITACJI!

Pojazd, który ma moc pokonywania grawitacji, naprawdę istnieje! Ultralekki Zero Gravity Laser marki Air Hogs dzięki specjalnej technologii dobrze radzi sobie zarówno podczas jazdy po podłodze, jak i po ścianie czy suficie. – Zero Gravity Laser z łatwością wyłapuje wiązkę światła i podąża z ogromną prędkością we wskazanym przez nią kierunku. Wystarczy skierować światło LED kontrolera na dowolną gładką powierzchnię w promieniu metra od pojazdu, a pojedzie tam, gdzie zechce mały kierowca – opowiada Małgorzata Podświadek, brand manager w Spin Master Polska.

AUTODEMOLKA

Fani mocniejszych wrażeń postawią zaś pewnie na Demo Duke od Air Hogs, który dla odmiany został stworzony po to, by się rozbijać na lewo i prawo. Ale spokojnie! Zderzenia, a nawet całkowite zniszczenie są mu niestraszne. A nawet więcej: on właśnie po to powstał! Wszystko dzięki przyciskowi naprawy, po naciśnięciu którego złomek wraca do stanu pierwotnego. – Zabawa w autodemolkę rozpoczyna się od ustawienia autka przed przeszkodą i wciśnięcia przycisku. Kolejne etapy jazdy pozostają poza kontrolą. Pojazd rozbija się o ściany i inne przedmioty, a jego uszkodzenia stają się coraz bardziej widoczne. Kiedy już zamieni się we wrak, można go z łatwością naprawić poprzez wciśnięcie „magicznego" przycisku. Demo Duke automatycznie odzyskuje wtedy formę i jest gotowy na kolejne wyzwania! – żartuje Małgorzata Podświadek.

SUPERKOLEKCJA

Po mocnych wrażeniach młodych kierowców zrelaksują z pewnością piękne, kolekcjonerskie Monster Jam RC, w tym kultowe Grave Digger, El Toro Loco, Megalodon oraz Monster Mutt. Pojazdy są dokładnymi odpowiednikami w skali 1:6 (auto Mega Grave Digger), 1:10, 1:15 i 1:24 trucków biorących udział w show na całym świecie. Auta wyróżnia dopracowany do perfekcji design, ze szczegółowo odtworzonymi detalami (m.in. opony z logo BKT, chromowane obręcze i stylizowane podwozie). – Ich idealnym uzupełnieniem jest modułowy zestaw Monster Dirt Arena, który umożliwia zorganizowanie widowiska Monster Jam w samym centrum dziecięcego pokoju. Wszystko za sprawą piasku Monster Dirt, dzięki któremu młodzi pasjonaci będą mogli odtworzyć scenerię prawdziwego show Monster Jam: niekończące się wyścigi, spektakularne skoki i akrobacje freestyle z udziałem autek – opowiada Małgorzata Podświadek. Do zestawu dołączony jest także oficjalny Max-D w skali 1:64. Dodatkowo istnieje możliwość uzupełnienia go o kultowe, znane na całym świecie modele Die Cast (również w skali 1:64), w tym Max-D, Monster Mutt® Dalmatian, Grave Digger, El Toro Loco, Scooby Doo oraz Megalodon Monster.

Zdjęcia: Spin Master Polska

Emocje gwarantowane

Dobra zabawa wzbudza pozytywne emocje i na długo absorbuje dzieci. Godziny spędzone z najnowszymi dziewczęcymi hitami od Spin Master otwierają furtkę do krainy wyobraźni.

NA POCZĄTKU BYŁO JAJKO…

Tegoroczna Gwiazdka upłynie m.in. pod znakiem Hatchimali. Na dzieci czeka jajo Hatchiwow w rozmiarze maksi z ukrytym w środku zwierzakiem Hatchimals, a także kolekcja uroczych 15-centymetrowych pluszowych Hatchimali, które pochodzą wprost ze świata Hatchtopii. Każdy z nich jest wyposażony

w tajny kod, który należy wprowadzić do bezpłatnej aplikacji, aby odblokować magiczny świat Hatchimals. Do zebrania jest aż 15 słodkich Hatchimali z serii Hatchtopia Life.

MAMUSIĄ BYĆ!

Emocji nie zabraknie też, kiedy do zabawy wkroczy nowa, udoskonalona interaktywna lalka Luvabella, która zachowuje się jak prawdziwy dzidziuś! Poza podstawowymi funkcjami, takimi jak: jedzenie, picie czy płacz, bobas okazuje swoje uczucia.

MILUSIŃSCY…

Dzieciom, które nie wyobrażają sobie życia bez tradycyjnych maskotek, dystrybutor proponuje jedną z najpopularniejszych marek

pluszaków na świecie – Gund. Oprócz przytulanek dla najmłodszych w ofercie są pluszowe misie i zabawne Pusheeny, które sprawią radość również starszakom.

NIE TYLKO DLA MANIKIURZYSTEK

Domowe studio stylizacji paznokci Cool Maker Go Glam zawiera wszystko, co potrzebne do ozdobienia aż… 125 paznokci! Do wyboru jest pięć modnych wzorów m.in. jednorożce, babeczki, flamingi, które pozwolą małej modnisi wyrazić swój niepowtarzalny styl. Aby uzyskać jeszcze więcej kombinacji lakierów i wzorów, wystarczy dokupić sprzedawane osobno zestawy Go Glam.

KOSMICZNE PIESKI

W linii zabawek Psiego Patrolu także nie zabraknie nowości! Już w najnowszym sezonie serialu Psi Patrol deszcz meteorytów przemienia dzielne pieski w drużynę „Psi Parol" Mighty Pups… W związku z tym każdy szczeniak ma nowy, specjalny strój, maskę i plecak ratunkowy. Z drużyną Mighty Pups u boku mali fani Psiego Patrolu mogą stworzyć nowe kosmiczne misje! Aby aktywować supermoce bohaterów, wystarczy nacisnąć na plecak – ich odznaki i łapki zaczną się świecić, dając znak, że pieski są gotowe do misji ratunkowej. Seria, która będzie dostępna w wybranych sklepach już w listopadzie br., obejmuje także nowe pojazdy i zestawy.

PRO-EXIMP

Interaktywny dinozaur RC

Zdalnie sterowany dinozaur ziejący ogniem – w rzeczywistości zabawka wypuszcza parę z ust. Reaguje na 9 komend, wydawanych za pomocą kontrolera, i opcje śledzenia. Porusza się we wszystkich czterech kierunkach, potrafi też kręcić się w kóko lub tańczyć.

Dystrybutor: PRO-EXIMP

PRO-EXIMP

Pojazd do skręcenia ciężarówka RC

Pojazd przeznaczony do skręcenia za pomocą załączonej wkrętarki na baterie. Auto składa się z elementów, które należy połączyć przy użyciu śrub dodanych do zabawki. Po złożeniu ciężarówki należy wyjąć silniczek z wkrętarki i zamontować go w aucie. Dzięki temu zabawka będzie sama jeździć. Po przeniesieniu silnika do pojazdu, można sterować nim tak, aby poruszał się do przodu lub do tyłu.

Dystrybutor: PRO-EXIMP

ESNERG

Pungrow – Moment of Warm and Fun

Ulepszona wersja bestsellera od Esnerg Dystrybucja. Nowy wariant produktu zawiera dodatkowy napęd, dzięki któremu zbudowane pojazdy lub mechanizmy po nakręceniu mogą się samodzielnie poruszać. Liczba elementów: 74 + instrukcja. Wiek: 1+.

Wyłączny dystrybutor: ESNERG

ESNERG

Pungrow Naughty Astro Buddies

Kosmiczni kumple to zupełnie nowy set od Pungrow World. W zestawie debiutują ruchome elementy, pozwalające tworzyć postacie idealnie odzwierciedlające człowieka oraz maszyny i pojazdy. Zawiera instrukcję do budowania i 117 części. Wiek: 3+.

Wyłączny dystrybutor: ESNERG

PLAYMOBIL

Autobus szkolny

Zestaw należący do nowości „Szkoła z wyposażeniem". Autobus dzięki składanej rampie znajdującej się z tyłu jest przygotowany do przewożenia pasażerów na wózkach inwalidzkich. Pojazd ma też zaczep holowniczy. Istnieje możliwość zdjęcia ruchomego elementu dachu oraz kabiny kierowcy. W aucie jest miejsce dla 5 figurek. Wiek: 5+.

Producent: PLAYMOBIL

PLAYMOBIL

Kryształowa brama do Zimowej Krainy

Zestaw z nowej serii „Bajeczny Pałac kryształowy". Bramę z modułem świetlnym, znajdującą się pomiędzy światem wiosennym i zimowym, można otworzyć i zamknąć specjalną bransoletką dołączoną do zestawu. Można ją dowolnie dekorować załączonymi naklejkami. Film opowiadający romantyczną historię o bramie pozwalającej przenosić się między światami można obejrzeć na fun.playmobil.com. Wiek: 5+.

Producent: PLAYMOBIL

MGAE

L.O.L. Ooh La La Baby Surprise laleczka

Kuferek zawiera torebkę w kształcie boomboxa. W zestawie znajdują się: laleczka, torebka-niespodzianka, bajeczne okulary dla dziewczynki lub laleczki, naszyjnik z zawieszką w kształcie smoczka z błyszczykiem w środku i telefon, który jest jednocześnie paletą do makijażu. Gdy laleczka L.O.L. będzie głodna, można podać jej magiczną buteleczkę z napojem mieniącym się połyskującymi drobinkami. Napój, po przechyleniu do ust laleczki, znika, co imituje czynność picia.

Dystrybutor: DAMI

FABRYKA KART TREFL

Gra „Strachu Ciachu!"

Gra karciana dla całej rodziny. Zadaniem graczy jest jak najszybsze ułożenie broni, która pozwoli pokonać wyłaniającego się z kart potwora. Jeżeli żadna z nich nie jest w stanie zwyciężyć stwora, trzeba schować się za tarczą. Liczą się szybkość, zręczność i spryt.

Wydawca: FABRYKA KART TREFL

FABRYKA KART TREFL

Gra „Zaczarowane Drzewo"

Zabawa, w której zadaniem graczy jest budowanie drzewa z dostępnych kolorowych pieńków. Każdy gracz musi pozbyć się pieńków w swoim kolorze, jednocześnie zdobywając pieńki w kolorach przeciwników. Gra wymaga zręczności i niemałej strategii, gdyż niektóre z pieńków mają specjalne moce.

Wydawca: FABRYKA KART TREFL

ZNAJDŹ NAS NA: / Alexandergryizabawki
www.alexander.com.pl

NASZA KSIĘGARNIA

„O maluchu w brzuchu, czyli skąd się biorą dzieci"

Poznajcie Melę, która chce wiedzieć, skąd wzięła się na świecie. Mela zadaje mamie, tacie i dziadkom pytania często uważane przez dorosłych za kłopotliwe. Dziewczynka jest dociekliwa i oczekuje rzeczowych odpowiedzi. W miarę jak rośnie, chce wiedzieć coraz więcej. Dlatego ta książka może wam towarzyszyć podczas rozmów na temat płci i rozmnażania nawet przez kilka lat.

Wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

NASZA KSIĘGARNIA

„Dusia i Psinek-Świnek. Dzień Niegrzeczniucha"

Seria książek dla najmłodszych o rezolutnej dziewczynce, która poznaje świat wokół siebie razem z mamą, tatą, najlepszym przyjacielem z przedszkola Tomkiem, a przede wszystkim ze swoim ukochanym Psinkiem-Świnkiem. Musicie jednak wiedzieć, że Psinek-Świnek nie tylko dodaje Dusi otuchy w trudnych życiowych momentach. Pluszak ma także własne tajemnice...

Wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

SIMBA TOYS

Smoby Kącik opiekunki Baby Nurse

Składa się z trzech różnych obszarów: kuchni, łazienki i sypialni. Zestaw zawiera 23 akcesoria. W kuchni można znaleźć krzesełko, mikrofalówkę, zlewozmywak z kranem oraz garnek, talerzyki, buteleczkę do karmienia. W strefie łazienkowej są: wyjmowana wanienka, prysznic, przewijak, pojemniczki oraz ramka na zdjęcia. Sypialnia wyposażona jest w kołyskę z karuzelą oraz lampką z kloszem świecącym w ciemności. Przeznaczony dla lalek do 42 cm (brak lalki w zestawie). Wiek: 3+.

Dystrybutor: SIMBA TOYS POLSKA

SIMBA TOYS

Steffi w ciąży bliźniaczej

Steffi spodziewa się 2 noworodków. Do lalki jest dołączona szafeczka z przewijakiem, karuzelką, i otwieraną szufladą. Wymiary lalki: 29 cm. Wiek: 3+.

Dystrybutor: SIMBA TOYS POLSKA

MULTIGRA

Gra „Tropiciele"

Gdzie żyje lew? To łatwe – w Afryce! Ale czy wiesz, jak długo żyje? Albo ile waży? Te informacje znajdą tylko najwytrawniejsi Tropiciele! Nie zwlekaj i dołącz do ich grona! Wiedza na pewno ułatwi Ci osiągnięcie sukcesu w grze, ale bez refleksu i umiejętności szybkiego podejmowania decyzji może okazać się niewystarczająca. Liczba graczy: 2-6. Wiek: 8+.

Wydawca: MULTIGRA

MULTIGRA

Gra „Tropimy dźwięki"

Halo, dzielni tropiciele – zapraszamy do zabawy, w której będziecie poznawać dźwięki kolorowych wielorybów. Wykażcie się uważnością i doskonałą pamięcią słuchową, aby połączyć usłyszane odgłosy w pary. Celem gry jest dopasowanie do siebie dźwiękowych klocków w taki sposób, aby odnaleźć pary o tym samym brzmieniu i kolorze na spodniej ściance. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 5+.

Wydawca: MULTIGRA

EPEE The Bellies Babies PL

AXIOM

Kolekcja Dinusiów

Kolekcja Dinusiów to idealna propozycja na prezent dla nowo narodzonego maluszka. W jej skład wchodzą: maskotka, grzechotka oraz przytulanka-miluś z grzechotką. Wiek: 0+.

Importer: TULILO – GRUPA AXIOM

AXIOM

Zestaw ocieplacz z kocykiem

W skład zestawu wchodzi poduszka-ocieplacz w kształcie kotka, w której ukryty jest kocyk w rozmiarze 110 x 140 cm. Poduszka pełni równocześnie funkcję mufki. Komplety dostępne są w trzech kolorach: różowym, beżowym i szarym.

Importer: TULILO – GRUPA AXIOM

NORIMPEX

Auto transformers

Auto posiada czujnik, dzięki któremu poprzez zbliżenie dłoni zmienia się w transformera. Pojazd jest bardzo wytrzymały – obciążenie do 80 kg.

Importer: NORIMPEX

Reklama

ŚWIATOWA NOWOŚĆ

Zestaw kreatywny

wypukła malowanka®

Do samodzielnego malowania

Mirage HOBBY

DOSTĘPNE SERIE
psy, koty, konie, futrzaki, kwiaty, dinozaury, bajki, jednorożce, serie specjalne

NOWOŚĆ
MOŻESZ ZMYĆ FARBĘ wodą z mydłem i POMALOWAĆ JESZCZE RAZ

Raz kupujesz, bez końca malujesz!

ZESTAW ZAWIERA
• plastikową wytłoczkę • ramkę
• farby akrylowe • pędzel

WypuklaMalowanka
WypuklaMalowanka
marketing@mirage-hobby.pl

HITY NA GWIA

WIELKI POWRÓT!

GORMITI

Szeroka linia zabawek!
Kody z zestawów
odblokowują dodatkową
zawartość w darmowej aplikacji!

JUŻ OD PAŹDZIERNIKA SERIAL NA KANALE TVP abc

FORTNITE

NOWE POSTACI W KOLEKCJI JUŻ DOSTĘPNE!

Trzeci sezon serialu od lipca na CN CARTOON NETWORK

CN BEN 10

Figurki 13 cm

Omnitrix Deluxe

TM & © 2019 Cartoon Network.

Zabawki można zamówić u naszych partnerów handlowych:

www.epee.pl

ABLEX
ul. Sycowska 48
60-003 Poznań
tel. (+61) 661 62 37
tel. (+61) 830 77 70

AB SYSTEM
ul. Rodła 16
64-920 Piła
tel./fax 662 168 605

ANEK
ul. Poznańska 320
05-850 Ożarów Maz.
tel./fax (+22) 72 11 777
tel./fax (+22) 72 11 888

DISTRI
ul. Pomorska 66
70-812 Szczecin
tel. (+91) 885 23 80
fax (+91) 885 23 81

KAJA
ul. Magnacka 4
Segment C
80-180 Kowale
tel./fax (+58) 668 58 63

MIKI
ul. Handlowców 2
32-085 Modlniczka
k. Krakowa
tel./fax: (+12) 423 64 03

PANDA
ul. Sidorska 117 B
21-500 Biała Podlaska
tel. (+83) 342 60 60
tel./fax (+83) 342 27 10

REKMAN
ul. Europejska 4
Magnice
55-040 Kobierzyce
tel. (+71) 359 46 19
fax (+71) 359 46 21

ZDKĘ OD EPEE

Lalki pojawią się w całej Polsce tego samego dnia – 19 października!

The Bellies
Rozkoszne Brzuszki

Wesołe przygody Rozkosznych Brzuszków na kanale YouTube The Bellies Babies Pl

Baby WOW

Emma mówi po polsku

Wymawia ponad 150 polskich wyrazów i zdań!

Interaktywna lalka, która bawi się i raczkuje!

12 reakcji 2 akcesoria

Baby WOW

Tymek raczkuje i bawi się

SHIMMER STARS Błyskotki

Gwiezdna różdżka skrywa setki lśniących ozdób dla Błyskotek oraz dziewczynek! Wszystkie ozdoby są wielokrotnego użytku.

Stylizacje dla dziewczynki i Błyskotki!

SZEROKA OFERTA PLUSZU INTERAKTYWNEGO!

BOOGIE
Psi Rozrabiaka
Nowa rasa: mops!

Tusia

Toffee
Twój Słodki Kucyk

LUNA
Bajkowy Jednorożec

REBEL

Gra „Ostatnie chwile. Burzliwe życie Billy'ego Kerra"

Wciel się w jednego z członków personelu medycznego i odkryj niezwykłą historię tego pozornie zwyczajnego pacjenta. „Ostatnie chwile" to gra kooperacyjna, w której zadaniem graczy jest, z jednej strony, zarządzanie szpitalem w taki sposób, by zapewnić pacjentom jak najlepszą opiekę, z drugiej zaś – odtworzenie historii Billy'ego na podstawie fragmentarycznych wspomnień.

Wydawca: REBEL

REBEL

Gra „Res Arcana"

Gra karciana w klimacie fantasy, w której uczestnicy wcielają się w najpotężniejszych magów. Podczas rozgrywki będą starali się doprowadzić do perfekcji swoje specyficzne zdolności w taki sposób, by osiągnąć konkretny cel. Kluczem do zwycięstwa jest umiejętne zagrywanie kart – połączone zdolności będą wpływały na siebie wzajemnie, umożliwiając coraz to ważniejsze inwestycje, zapewniające eksplorację kolejnych poziomów magicznej wiedzy i umiejętności.

Wydawca: REBEL

STADLBAUER

Carrera First Psi Patrol

Tor samochodowy Carrera First z bohaterami „Psiego Patrolu". Chase i Marshall w swoich superpojazdach rywalizują na torze o długości 2,9 m. W zestawie: obrotowe flipery, dekoracje z motywami serialu, zwężenie toru. Do zalet zabawki należą: zasilanie bateriami typu C, łatwość montażu, prosta obsługa.

Dystrybutor: STADLBAUER

STADLBAUER

Pojazd Carrera RC 2,4GHz Green Lizzard II

Nowy model Buggy z rodziny Carrera RC w skali 1:20. Pełny zakres sterowania, ergonomiczny kontroler w technologii 2.4GHz, zasięg do 60 m. Długość pojazdu: 26 cm. Prędkość: do 12 km/h. Czas ładowania: do 90 min. Czas jazdy: ok. 20 min. W zestawie: wydajny akumulator LiFePo4 i ładowarka USB. Wiek 6+.

Dystrybutor: STADLBAUER

TREFL

Drzewo wyobraźni

Zestaw kulko-klocków dostarcza dzieciom wiele zróżnicowanych wrażeń dotykowych ze względu na różne faktury poszczególnych elementów. Daje możliwość ćwiczenia ruchów obrotowych nadgarstka. Rozwija chwyt pęsetkowy (przeciwstawienie kciuka palcowi wskazującemu) i precyzyjne ruchy ręki przy nawlekaniu (rozwija małą motorykę i koordynację wzrokowo-ruchową).

Dystrybutor: TREFL

TREFL

Posterunek policji Tut Tut Autka

Odbierz telefon alarmowy i wyrusz na wezwanie. Jeśli jesteś na I piętrze, to naciśnij przycisk alarmowy, aby wprawić autko w ruch i szybko zjechać rampą na wezwanie. Gdy potrzebujesz nabrać prędkości, zakręć rondem i przyspiesz ruch pojazdu. W zestawie znajduje się autko Policja, które odpowiada zwrotami w 5 Punktach Rozpoznających Pojazdy.

Dystrybutor: TREFL

EPEE The Bellies Babies PL

TM TOYS

Fur Balls My Real Rescue

Zawartość pudełka jest niespodzianką – może to być kotek lub piesek (dostępny w 2 kolorach – niebieskim i różowym). Aby dowiedzieć się, który zwierzak kryje się pod postacią kulki, należy go dokładnie umyć, wysuszyć i uczesać. Zabawka wydaje ponad 30 dźwięków. Posiada też wiele interaktywnych funkcji, które uaktywniają się w czasie zabawy. Na przykład po przytuleniu zwierzątka wyczuwalne jest bicie jego serduszka. Kiedy zwierzak jest głodny i zostanie nakarmiony magiczną butelką (słychać odgłosy jedzenia), zasypia lub dostaje czkawki.

Dystrybutor: TM TOYS

TM TOYS

Cry Babies Kristal

Lalka ma wszystkie funkcje interaktywnych Cry Babies. Dzięki załączonym akcesoriom można wyleczyć chorą lalkę np. po podaniu syropu znika kaszel, po zrobieniu zastrzyku – wysypka, po nałożeniu kompresu – gorączka. Dodany do zestawu stetoskop pozwala usłyszeć bicie serca lalki. Wysokość: 30 cm.

Dystrybutor: TM TOYS

TUPIKO

Wózki dla lalek – gondola

Wózki są utrzymane w przyjaznej kolorystyce, wykonane z trwałego tworzywa sztucznego.

Dystrybutor: TUPIKO

www.alexander.com.pl
Alexandergryizabawki
@alexander_gryizabawki
Alexander Toys

TACTIC

Gra „Masha and the Bear in the Forest”

Przeżyj z przyjaciółmi przygodę, poszukując pysznych owoców. Masza uwielbia przyrządzać owocowe ciastka i dżemy – mimo że nie zawsze wychodzą jej idealnie. Pomóż jej i misiowi nazbierać owoce. Musisz jednak uważać na muchomory. Zawartość: 12 plastikowych owoców, 12 tekturowych dysków. Liczba graczy: 2–4. Wiek: 3+.

Wydawca: TACTIC

TACTIC

Gra „Super Szpieg”

Czas zniknąć! Załóż okulary szpiegowskie i wybierz na planszy miejsce, w którym chcesz się schować. Inni gracze, zadając pytania, będą próbowali cię wytropić! Jak długo zdołasz pozostać w ukryciu...? Gra w pomysłowy sposób łączy logiczne myślenie i łut szczęścia. W zestawie znajdują się solidne tekturowe okulary szpiegowskie. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 6+.

Wydawca: TACTIC

PIEROT

Łóżeczko dla lalek Play Yard Hauck

Łóżeczko dla lalek niemieckiej firmy Hauck. Nowość w ofercie firmy Pierot. Proste do złożenia, nowoczesne, z transparentną siatką do obserwacji „dziecka”. Nowoczesny design i piękne kolory dodatkowo podkreślają walory estetyczne produktu. W zestawie etui do spakowania łóżeczka.

Dystrybutor: PIEROT

PIEROT

Wózek głęboki dla lalek Diana Hauck

Główne zalety produktu to kolorowa, wyjmowana gondola, kosz na zakupy pod wózkiem oraz miękka rączka do prowadzenia wózka. Zabawka jest łatwa w montażu i demontażu. Nowoczesny design i piękne kolory to kolejny powód, dla którego warto sprawić dziecku taki prezent.

Dystrybutor: PIEROT

Reklama

WADER-WOŹNIAK

Magic Truck Action Policja

Magic Truck Action – wyjątkowa seria pięciu dużych pojazdów, to synonim siły i mocy, które nie znikają, nawet gdy robi się ciemno. Cechami charakterystycznymi samochodów są ich gabaryty oraz fluorescencyjne elementy. Pojazd policyjny został zaprojektowany w niebiesko-białej kolorystyce i wyglądem przypomina prawdziwe policyjne ciężarówki. Efekt „magic" jest wywołany m.in. dzięki fluorescencyjnym światłom kabiny, które świecą w ciemności w wyniku naświetlenia promieniami.

Producent: WADER-WOŹNIAK

WADER-WOŹNIAK

Magic Truck Action Straż Pożarna

Straż Pożarna jest jednym z pięciu samochodów wchodzących w skład serii Magic Truck Action. Cechami charakterystycznymi serii są zarówno fluorescencyjne elementy, które naświetlone w ciągu dnia świecą później w ciemności, jak i gabaryty pojazdów (długość 78 cm). Duże znaczenie ma też to, że zabawkowe samochody swoim wyglądem do złudzenia przypominają te prawdziwe. Uwagę dzieci zwróci na pewno kabina pokaźnych rozmiarów, której światła również zostały wykonane z fluorescencyjnego tworzywa.

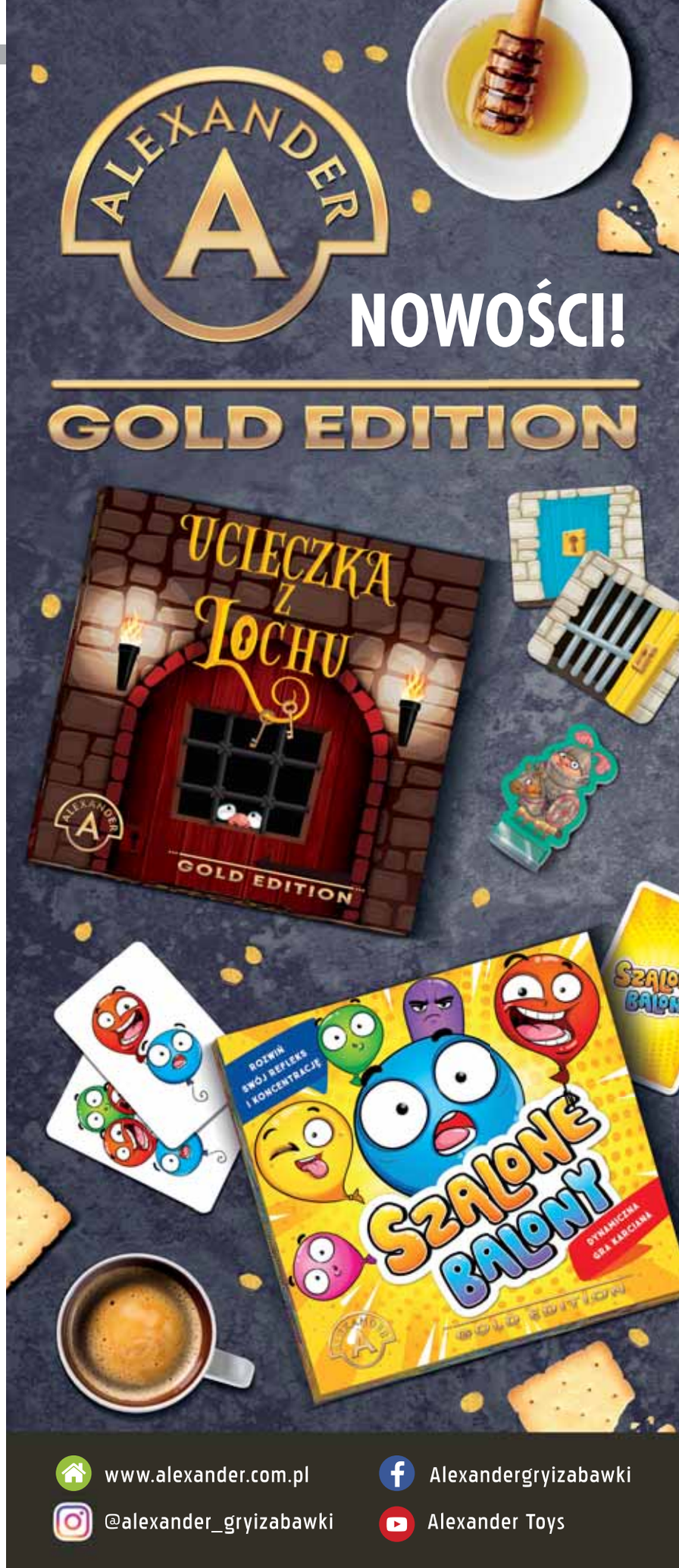
Producent: WADER-WOŹNIAK

TUPIKO

Zestaw kuchenny mini

Drewniany zestaw kuchenny składa się z 4 akcesoriów: stolnicy, noża, wałka i tłuczka. Dziecko uczy się, jak posługiwać się poszczególnymi sprzętami kuchennymi, jak przyrządzać i podawać różne potrawy.

Dystrybutor: TUPIKO



MDR

Gra „Motyla noga!”

Motyl urządził kotu szalony rajd po łące. Wytęż zmysł obserwacji, prześledź drogę motyla i wskaż, na czym usiądzie. Krzycz: „Motyla noga!”, gdy zobaczysz, że kot złapał owada. „Motyla noga!” to zabawa dla całej rodziny, liczą się w niej refleks i spostrzegawczość! Gra dodatkowo przyczynia się do pogłębiania relacji rodzinnych oraz pozytywnie wpływa na integrację z rówieśnikami. Produkt został wyróżniony w konkursie Zabawka Roku 2018.

Wydawca: MDR

MDR

Gra „Kurza stopa!”

Robaczki opanowały podwórko i bawią się z kurką w ciuciubabkę. Tak dalej być nie może! Pomóż kurce wyłapać robaczki, bo sama sobie nie radzi. W odpowiednim momencie krzycz: „Kurza stopa!”, aby zgarnąć je wszystkie ze stołu. „Kurza stopa!” to zabawa dla całej rodziny, liczą się w niej refleks i spostrzegawczość. Gra dodatkowo przyczynia się do pogłębiania relacji rodzinnych oraz pozytywnie wpływa na integrację z rówieśnikami.

Wydawca: MDR

MARIO

Antonio Juan lalka Lula

Laleczka Lula Azul posiada moduł, dzięki któremu śmieje się oraz mówi mama/papa. Zabawka ma miękki materiałowy tułów, natomiast rączki od ramion i nóżki od ud oraz główka są wykonane z miękkiego winylu. Lula Azul ma prześliczne, wglądające jak prawdziwe, oczka oraz upięte włoski w kolorze blond. Wysokość: 55 cm.

Dystrybutor: MARIO

MARIO

Antonio Juan lalka Bella Brillo

Bella Brillo jest laleczką ubraną w sukienkę, kurteczkę i skórzane buciki. Zabawka została w całości wykonana z najlepszego hiszpańskiego winylu, niezwykle delikatnego w dotyku. Ma przepiękne, wyglądające jak prawdziwe, niebieskie oczka otoczone wianuszkiem rzęs oraz długie blond włoski, uczesane w dwa kucyki. Wysokość: 45 cm.

Dystrybutor: MARIO

POLESIE

Klocki-transport Traktor (20 el.)

Wymiary złożonego pojazdu to 17,5 cm długości, 12 cm szerokości i 11 cm wysokości. W zestawie znajduje się śrubokręt, którym można zabawkę rozkręcić i złożyć ponownie. Wiek 3+.

Producent: POLESIE

POLESIE

Wózek do sklepu Mini (v2)

Wymiary wózku złożonego: 420 x 245 x 475 mm. Dostępny w 2 kolorach: czerwono-żółtym i różowo-zielonym.

Producent: POLESIE

GARETT ELECTRONICS

Smartwatch Kids 5 niebieski

Zegarki z GPS dla najmłodszych to idealne rozwiązanie, by pogodzić dwie, na pozór, wykluczające się rzeczy: troskę o bezpieczeństwo dziecka oraz przyzwolenie na odrobinę samodzielności. Smartwatch posiada m.in. takie funkcje jak lokalizator GPS oraz GEO--ogrodzenie, które umożliwiają skuteczne kontrolowanie miejsca przebywania dziecka. Wbudowany telefon komórkowy, przycisk SOS oraz zdalny podsłuch zwiększą dodatkowo spokój rodzica i bezpieczeństwo jego pociechy. Certyfikat ochrony IP54 to gwarancja wodoodporności modelu. Smartwatch ma także wbudowany aparat fotograficzny, krokomierz oraz monitor snu. Darmową aplikację Garett Tracker w języku polskim można pobrać w sklepie Google Play lub App Store.

Producent: GARETT ELECTRONICS

GARETT ELECTRONICS

Smartwatch Kids Happy różowy

Smartwatch posiada m.in. takie funkcje jak lokalizator GPS oraz GEO-ogrodzenie, które umożliwiają skuteczne kontrolowanie miejsca przebywania dziecka. Wbudowany telefon komórkowy, przycisk SOS oraz zdalny podsłuch zwiększą dodatkowo spokój rodzica i bezpieczeństwo jego pociechy. Certyfikat ochrony IP54 to gwarancja wodoodporności modelu. Smartwatch ma także wbudowany aparat fotograficzny, krokomierz oraz monitor snu. Darmową aplikację Garett Tracker w języku polskim można pobrać w sklepie Google Play lub App Store.

Producent: GARETT ELECTRONICS

Reklama

Zapraszamy do naszych partnerów handlowych: **Ablex** – 60-003 Poznań, ul. Sycowska 48, tel. 61/661-62-37; **Abro** – 03-310 Warszawa, ul. Staniewicka 7, tel. 22/819-41-35; **Anek** – 05-850 Ożarów Mazowiecki, ul. Poznańska 320, tel. 22/721-17-77; **Ateneum** – 30-741 Kraków, ul. Nad Drwiną 10, tel. 12/263-73-73; **Euro-Trade** – 31-263 Kraków, ul. Łokietka 155, tel. 12/61-44-100; **MIKI** – 32-085 Modlniczka, ul. Handlowców 2, tel. 12/685-03-01; **M&Z** – 81-571 Gdynia, ul. Chwaszczyńska 131B, tel. 58/629-85-89; **Panda** – 21-500 Biała Podlaska, ul. Sidorska 117B, tel. 83/ 342-60-60; **Rekman** – 55-040 Magnice, ul. Europejska 4, tel. 71/39-37-818 **Valinor** – 05-850 Ożarów Mazowiecki, ul. Kręta 36

FOXGAMES

NASZA KSIĘGARNIA

Gra „Kociaki Łobuziaki”

Pięknie zilustrowana gra o kotach biegających za kłębkiem. Wyjątkowe elementy gry – sznurki i specjalne plansze. Doskonała zabawa nie tylko dla dzieci. Wiek: 5+.

Wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

NASZA KSIĘGARNIA

Gra „Wyprawa do El Dorado”

Najlepsza gra Reinera Knizi od ponad 10 lat!
Zadaniem graczy jest dotarcie do legendarnego miasta El Dorado. Każda rozgrywka wymaga innej strategii.
Wiek: 10+.

Wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

LEKER

Samochodzik Mister Coupe

Pojazd renomowanej marki Grow'n Up wyróżnia się doskonałym wykonaniem oraz świetnym designem. Jeździki świetnie wpływają na rozwój umiejętności motorycznych dziecka oraz przyspieszają naukę chodzenia, dlatego też są rekomendowane dla każdego malucha. Wiek: 18 m+.

Dystrybutor: LEKER

LEKER

Wielofunkcyjna tablica Crayola

Posiada 3 funkcje: tablicy magnetycznej, tablicy kredowej oraz sztalugi. W zestawie znajdują się również niezbędne akcesoria: 77 magnetycznych literek i cyferek oraz rolka z papierem do rysowania o szerokości 30 cm. Do zabawy służą obie strony tablicy, dlatego może z niej korzystać kilkoro dzieci jednocześnie.

Dystrybutor: LEKER

Reklama

MEGA CREATIVE

Zestaw kuchenny Nella

W każdym zestawie obok ciasta znajdują się przybory kuchenne i sztućce niezbędne do jego podania. Elementy wykonano z bezpiecznego i trwałego tworzywa sztucznego.

Wyłączny dystrybutor: MEGA CREATIVE

MEGA CREATIVE

Ambulans z serii Moje miasto

Każde miasto potrzebuje ambulansu, który wspólnie z policją lub strażą pożarną niesie pomoc poszkodowanym. Pojazd posiada otwierane drzwi, w pełni działające światła i sygnalizację dźwiękową. Dodatkowo ambulans wyposażono w funkcje głosowe w języku polskim.

Wyłączny dystrybutor: MEGA CREATIVE

ORBICO TOYS

Bing Sula mówiący plusz

Przyjemna w dotyku maskotka interaktywna przedstawiająca słonika Sulę – bohaterkę bajki o przygodach króliczka Binga! Zabawka posiada urocze, kolorowe ubranko, duże oczy i uszy, charakterystyczną słoniową trąbę oraz miękkie rączki i nóżki.
Po naciśnięciu na brzuszek Sula zaskoczy malucha zabawną interakcją.
Producent: Golden Bear.

Dystrybutor: ORBICO TOYS

MULTIGRA
RÓŻNORODNE KOLOROWANKI!
ZESZYT EDUKACYJNY
KOLORY i wzory
4+
ĆWICZ DOKŁADNOŚĆ I PEWNOŚĆ RĘKI!
DINOZAURY
JAK ZE ZDJĘCIA KOLOROWANKA
ROZWIŃ SWOJĄ KREATYWNOŚĆ
ZESZYT EDUKACYJNY
JAK TO NAPISAĆ?
Nauczę się zasad pisowni „u" i „ó"
6+
16
OCEAN
PRZYGODA Z KOLORAMI
- KOLOROWANKA Z WIERSZYKAMI -
WWW.MULTIGRA.COM.PL
HANDEL@MULTIGRA.COM.PL

FOXGAMES

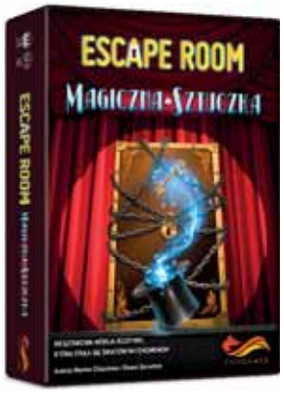
Gra „Obłędny Rycerz”

Aby zwyciężyć, gracze muszą przejść 20 poziomów. Żeby tego dokonać, za pomocą specjalnych dźwigni należy przechylać pudełko. W ten sposób można poruszać rycerzem i przemieszczać go w wybrane miejsca na planszy. Każdy poziom to inna trasa, którą musi przejść rycerz i na której znajdują się najróżniejsze przeszkody, takie jak: dziury, płoty czy łuki.

Wydawca: FOXGAMES

FOXGAMES

Gra „Magiczna Sztuczka”



Gra karciana przeznaczona dla grupy przyjaciół bądź samotnego śmiałka. Dziś do miasta przyjeżdża Lance Oldman. Ten legendarny magik znany jest z niesamowitych pokazów, a bilety na jego przedstawienia są niemalże nie do zdobycia. W nieznanych okolicznościach do twojej skrzynki trafia tajemnicza koperta z zaproszeniem na występ. Nie możesz się już doczekać, bo te widowiska spowija iście mistyczna aura. Miej się jednak na baczności – zakazana magia ma swoją cenę...

Wydawca: FOXGAMES

ZIELONA SOWA

Książka „Orangeboy. Masz u nas dług”

Szesnastoletniego Marlona od niedawna samotnie wychowuje owdowiała matka. Chłopiec obiecał jej, że będzie dobrym człowiekiem. W przeciwieństwie do swojego starszego barata Andre, który jest liderem gangu. Nie jest to trudne, kiedy spędza się czas samemu ze sobą, słuchając albumów Earth, Wind i Fire swojego zmarłego ojca i oglądając filmy s.f. Ale wszystko się zmienia, kiedy pierwsza randka Marlona z przepiękną Sonią kończy się tragicznie.

Wydawca: ZIELONA SOWA

ZIELONA SOWA

Gra „Dolina Królików”

Witaj w „Dolinie królików”! Gra planszowa dla całej rodziny (nie tylko rodziny królików), która wymaga umiejętnego planowania i obserwowania ruchów rywali. Podczas rozgrywki gracze muszą utworzyć królicze rodziny zgodnie z obowiązującymi zasadami i realizując przy tym zadania z kart misji. Trzeba jednak pamiętać, że zabawę wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów, a nie ta, która utworzy największą rodzinę!

Wydawca: ZIELONA SOWA

GRANNA

Gra „Cud miód”

W zabawie gracze wcielają się w pszczoły zbierające nektar z kwitnących kwiatów. Uważnie obserwujcie odkrywane kafelki i starajcie się zapamiętać, gdzie znajdują się kwiatki, które niebawem zakwitną. Uważajcie na różne zagrożenia, które czyhają na pszczoły! Gra zawiera dwa warianty – rywalizacyjny oraz kooperacyjny.

Wydawca: GRANNA

GRANNA

Gra „Loch Ness”

Pośród mrocznych szkockich wzgórz połyskują lodowate wody jeziora Loch Ness. W grze każdy gracz zamienia się w fotografa, który czatuje na brzegu jeziora i próbuje zrobić zdjęcie. Ten, kto zrobi najwięcej dobrych ujęć – wygrywa. „Loch Ness” to wznowienie gry wydawanej przed laty przez Grannę.

Wydawca: GRANNA

HEMAR

Komplet do piasku Kwiatek 8 elementów

Wiaderko do piasku w kształcie kwiatka. Firma oferuje je w komplecie z dwukolorowym młynkiem i konewką „Słoń". W zestawie znajdują się również: sitko, łopatka, grabki i 2 foremki. Wiek: 3+.

Producent: HEMAR

HEMAR

Samochód Ptyś z klockami K2

Samochód Ptyś ma długość 36 cm. Wyróżnia się oryginalnym kształtem i ciekawą stylistyką. Posiada zdejmowaną skrzynię ładunkową, pod którą znajduje się platforma do układania klocków K2 dołączonych do zestawu. A wśród nich są dodatkowe ludzki, okienka, drzewka i małe pojazdy. Wiek: 3+.

Producent: HEMAR

ORBICO TOYS

Bing mówiący plusz

Urocza maskotka przedstawiająca głównego bohatera animowanej bajki. Króliczek posiada charakterystyczne ubranko, urocze oczy, długie uszy oraz ruchome rączki i nóżki. Gdy maluch naciśnie na jego brzuszek, zwierzątko zaskoczy go zabawną interakcją. Producent: Golden Bear.

Dystrybutor: ORBICO TOYS

Reklama

KLOCKI

GRY EDUKACYJNE

POSIADAMY **BOGATĄ OFERTĘ** ZABAWEK

POJAZDY

ZABAWKI

Macyszyn since 1983 TOYS www.macyszyn-toys.pl

www.macyszyn-toys.pl

ZAPRASZAMY!

MACYSZYN-TOYS
ul. Lwowska 58
42-202 Częstochowa
biuro@macyszyn-toys.pl
tel.: 504 176 963

EPIDEIXIS

Miniseria PUS „Logopedyczne potyczki”

To komplet 4 książeczek z ćwiczeniami logopedycznymi przeznaczonymi dla dzieci starszych, potrafiących już czytać, lecz mających jeszcze problemy z prawidłową wymową niektórych głosek. Rozwiązując pełne humoru zadania, dziecko w trakcie zabawy ćwiczy to, co sprawia mu trudność, dzięki czemu nie skupia się aż tak mocno na wysiłku i szybciej osiąga sukces.

Wydawca: EPIDEIXIS

EPIDEIXIS

Książeczki PUS „Koduj, szyfruj” cz. 1

Książeczka przeznaczona dla dzieci starszych. Pozycja „Od kropki do kodu” cz. 1 jest natomiast adresowana do dzieci młodszych. To materiały, które w atrakcyjny sposób wprowadzają najmłodszych w świat kodowania i programowania. Ciekawe, a czasem nawet zaskakujące, ćwiczenia spodobają się dzieciom lubiącym łamigłówki, zagadki i szyfry.

Wydawca: EPIDEIXIS

EPEE

Wojownicze Żółwie Ninja – figurka podstawowa z akcesoriami

Figurki z nowej serii kultowych Wojowniczych Żółwi Ninja – Ewolucja. Wykonane z wielką dbałością o szczegóły, dzięki czemu wiernie odzwierciedlają serialowe postacie. Każda figurka z zestawem charakterystycznych, wymiennych akcesoriów. W zależności od bohatera posiadają 13 lub więcej punktów artykulacji. W kolekcji aż 9 różnych figurek: 4 Wojownicze Żółwie Ninja, 2 sprzymierzeńców i 3 wrogów.

Dystrybutor: EPEE POLSKA

EPEE

Gormiti – figurka podstawowa

Gormiti to gra, serial animowany oraz linia zabawek i figurek, które podbiły serca chłopców na całym świecie. Wraz z nową serią The Legend Awaits w sprzedaży pojawi się kolekcja 10 figurek z bohaterami świata Gormiti. Do każdej postaci są dołączone: żeton kompatybilny z Karwaszem Żywiołów (sprzedawany oddzielnie) oraz kod postaci, który odblokuje nową zawartość w darmowej aplikacji i na stronie Gormiti.

Dystrybutor: EPEE POLSKA

KAPITAN NAUKA

„Kapitan Nauka. Piraci”

Prosta i wciągająca gra matematyczna dla przedszkolaków i dzieci wczesnoszkolnych, ćwicząca umiejętność dodawania i odejmowania w zakresie 1-20 oraz rozwijająca pamięć, koncentrację i myślenie logiczne. Gra polega na wykonywaniu prostych działań na dodawanie i odejmowanie oraz na zbieraniu pirackich skarbów. W skład gry wchodzą 4 plansze z rysunkami piratów i piratek oraz 96 żetonów z działaniami i wynikami oraz rysunkami skarbów. Wiek: 6+.

Wydawca: KAPITAN NAUKA

KAPITAN NAUKA

„Kapitan Nauka. Żaby czy Kraby. Gra na mnożenie”

Gra matematyczna, która utrwala znajomość tabliczki mnożenia w zakresie 100, angażując wyobraźnię i pozytywne emocje towarzyszące wspólnej zabawie. Pozwala dziecku samodzielnie zrozumieć istotę mnożenia, a nie tylko wykuć tabliczkę na pamięć. Wiek: 6+.

Wydawca: KAPITAN NAUKA

DUMEL DISCOVERY

Hipciowóz

Wesoły Hipcio, który wiezie na przyczepce zwierzątka, a prowadzony rączką śmiesznie kłapie pyszczkiem. Zabawka odtwarza piosenkę w języku polskim oraz wesołą melodię. Na przyczepie znajduje się sorter kształtów – po umieszczeniu zwierzątka we właściwym otworze usłyszymy rymowankę na jego temat i realistyczny odgłos zwierzaka. Wiek: 1+.

Dystrybutor: DUMEL

DUMEL DISCOVERY

Kaczor B-Boy

Hej, maluchu, chcesz się trochę poruszać? Do zabawy zaprasza Kaczor B-Boy, który tańczy w rytmie 3 piosenek, zabawnie poruszając szyją i wypowiadając zwroty w języku polskim lub angielskim. Gdy ten koleżka napotka na przeszkodę, wycofa się, zmieniając kierunek jazdy. Jeśli Kaczor przejdzie w tryb drzemki, wystarczy chwycić go za szyję i podnieść, aby się obudził. Wiek: 18 m+.

Dystrybutor: DUMEL

TOYS INN

Magic Slime Candles – świece żelowe

Zestaw do samodzielnego wykonania oryginalnych świec żelowych. Zawiera 2 świece LED zasilane bateriami CR2302 oraz materiały do przygotowania slime (aktywator, klej, dodatki dekoracyjne, takie jak: konfetti, brokaty, plastikowe koraliki) i szczegółową instrukcję. Wiek: 6+.

Dystrybutor: STNUX

www.alexander.com.pl
Alexandergryizabawki
@alexander_gryizabawki
Alexander Toys

EGMONT POLSKA

„Przewodnik. Spirit Riding Free"

Przyjaźń, przygoda, konie. Dołącz do Lucky, Pru, Abigail oraz ich wspaniałych rumaków i baw się dobrze dzięki tej wyjątkowej książce. Znajdziesz tu masę informacji o Miradero i świecie serialu „Mustang: Duch Wolności", a oprócz tego gigantyczny plakat, quizy, gry, pocztówki, ciekawostki dotyczące ras koni i jeździectwa, pomysły na własnoręcznie wykonane drobiazgi, proste przepisy kulinarne i całe mnóstwo inspiracji.

Wydawca: EGMONT POLSKA

EGMONT POLSKA

„Pamiętnik Lucky. Spirit Riding Free"

W Miradero zaczynają się wakacje, a wraz z nimi... kłopoty. Lucky przez przypadek rozbija w drobny mak kryształową karafkę swojej cioci, a teraz musi zarobić pieniądze, by odkupić cenny przedmiot. Wraz z przyjaciółkami postanawia więc zorganizować w mieście przygodowe półkolonie dla dzieci. Dziewczyny planują dla swoich podopiecznych nie tylko gry i zabawy, ale także konne przejażdżki i turnieje. Niestety, wkrótce okaże się, że niektórzy uczestnicy wolą szukać przygód na własną rękę i pakują się w niezłe tarapaty.

Wydawca: EGMONT POLSKA

EGMONT POLSKA

Gra „Fits"

Szybka, prosta i niesamowicie wciągająca gra rodzinna. Uczestnicy starają się zapełnić swoją planszę klockami o różnych kształtach. Klocki zsuwają się po rampie, jak w „Tetrisie", jednak w zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne! „Fits" to międzynarodowy bestseller, zdobywca ponad 10 nagród i nominacji – w tym do prestiżowej Spiel des Jahres. Wiek: 10+.

Wydawca: EGMONT POLSKA

EGMONT POLSKA

Gra „Ryzyk Fizyk dodatek VEGAS"

Jaki procent Polaków śpi nago? Aby wygrać, nie musisz znać odpowiedzi, wystarczy, że dobrze obstawisz i zaryzykujesz w odpowiednim momencie. W dodatku „Vegas" zebrano imprezowe, ciekawe i często pikantne pytania skierowane do dorosłych graczy. Dodatkowa, dwustronna plansza wprowadza nowe pola do obstawiania oraz punktacji. Pudełko zawiera plastikowy podajnik na pytania, z którego wygodnie będzie korzystać w trakcie gry. Wiek: 18+.

Wydawca: EGMONT POLSKA

DROMADER

Koparka na radio

Wysokiej jakości, duża, zdalnie sterowana koparka na radio. Wyposażona w gumowe, wytrzymałe gąsienice oraz ruchome elementy. Przy pomocy pilota można sterować zarówno samą koparką, jak i łyżką. Idealnie nadaje się do zabawy np. w piaskownicy. Zasilana dołączonym akumulatorem (wraz z ładowarką). Wiek: 8+.

Importer: Filip i s-ka DROMADER sp. Jawna

DROMADER

Zdalnie sterowana kolejka

Zasilana bateryjnie zdalnie sterowana kolejka z torem o długości 618,5 cm oraz działającymi światłami i dźwiękiem. W zestawie: kolejka z dwoma wagonami, tory, pilot oraz akcesoria. Wiek: 6+.

Importer: Filip i s-ka DROMADER sp. Jawna

CDP

Figurka Funko Pop!

Bobble: Star Wars: Princess Leia. Dawno temu w odległej galaktyce... Linia winylowych figurek Pop z bohaterami sagi „Gwiezdne Wojny", w której znajduje się m.in. Princess Leia. Kolekcjonerska figurka o wysokiej jakości wykonania, z ruchomą głową i na specjalnej podstawce. Idealna na prezent i do własnej kolekcji dla najmłodszych i starszych fanów serii.

Dystrybutor: CDP

www.alexander.com.pl
Alexandergryizabawki
@alexander_gryizabawki
Alexander Toys

DANTE

Zestaw edukacyjny Butik

Zestaw zawierający butik ze strojami, dzięki któremu dziecko ma okazję poznać elementy codziennego ubioru i użyć ich, dopasowując do odpowiednich postaci. „Zabawa i edukacja" to nowa seria edukacyjna, która pozwala dzieciom na poznawanie określonych obszarów i zdobywanie istotnych kompetencji, które są ważne w późniejszych etapach życia.

Dystrybutor: DANTE

DANTE

Laboratorium Magnetycznych Kreatur

Zestaw pozwala na wykonanie własnych potworków, które mogą się poruszać! Używając dodatkowych akcesoriów do dekoracji, można wykonać najbardziej przerażające monstrum, jakie widział świat. „Crazy Science" to nowa seria gier Lisciani, w której dzieci zagłębiają się w naukowy świat z przymrużeniem oka. Przez całą serię towarzyszy im Cillo – zabawna bakteria, która przedstawia kolejnych naukowców i krok po kroku opisuje, w jaki sposób bezpiecznie wykonać doświadczenia.

Dystrybutor: DANTE

CZUCZU

„Moje pierwsze zagadki"

Seria edukacyjnych książeczek obrazkowych. Każda z nich to 80 stron rozwijających zabaw w pytaniach i odpowiedziach, które rozbudzają dziecięcą ciekawość oraz są przyjemną lekcją nowych słów i pojęć. Dostosowane do wieku, barwne ilustracje przedstawiają bliskie dzieciom tematy i zachęcają je do odkrywania świata. Wiek: 18 m+, 2+.

Wydawca: BRIGHT JUNIOR MEDIA

CZUCZU

Puzzle przestrzenne „Kosmos"

Rodzinna zabawa na wiele sposobów! Po ułożeniu 20-elementowych puzzli na stworzonej z nich scenie można odgrywać historie z 8 dużymi figurkami 3D i wcielać się w role kosmicznych bohaterów. Dostosowane do wieku, oryginalnie zaprojektowane puzzle wprowadzają najmłodszych w tematykę kosmosu, pobudzają kreatywność i wyobraźnię, a ich układanie jest świetnym treningiem małej motoryki. Kosmiczny zestaw został zapakowany w prezentowe pudełko walizeczkę.

Wydawca: BRIGHT JUNIOR MEDIA

MAJDAN ZABAWEK

Angry Birds Space Hopper

W zestawie nadmuchiwana, bardzo wytrzymała piłka do skakania, która nawiązuje wyglądem do postaci ptaka Red z „Angry Birds", oraz pompka. Na każdym opakowaniu z piłką znajduje się kod do zainstalowania aplikacji Angry Birds Explore. Wiek: 5+. W sprzedaży od 5 sierpnia br.

Dystrybutor: Majdan Zabawek

MAJDAN ZABAWEK

Angry Birds – Jellyball

Zabawkę można dowolnie ściskać w dłoni, po czym powraca ona do pierwotnej postaci. Na każdym opakowaniu z piłką znajduje się kod do zainstalowania aplikacji Angry Birds Explore. Wiek: 5+. W sprzedaży od 5 sierpnia br.

Dystrybutor: Majdan Zabawek

EPEE The Bellies Babies PL

CDP

Brelok Funko Pocket Pop!

Keychain: Disney Pixar Toy Story 4 – Sheriff Woody. Breloki Funko to niewielkie wersje figurek POP z zawieszką. Idealnie nadają się do przywieszenia do kluczy lub dekoracji plecaka. Najnowsza linia breloków, wydana z okazji premiery filmu „Toy Story 4", to nasi ulubieni bohaterowie: Buzz Lightyear, Bo Peep, Sheriff Woody i Forky.

Dystrybutor: CDP

KANGUR

Gra „Prawda to, czy nie?"

Słoń potrafi pływać? Gramofon służy do gotowania? Dzwony to spodnie? Świat jest pełen ciekawostek! W czasie gry będziecie się świetnie bawić, odpowiadając na wiele interesujących pytań i wskazując, co jest prawdą, a co – fałszem.

Wydawca: KANGUR

KANGUR

Dekoruj naklejkami. Zwierzęta

Wesoła i kreatywna zabawa dla najmłodszych. Udekoruj pięknymi naklejkami 12 zwierząt i spraw, by wyglądały jeszcze wspanialej.

Wydawca: KANGUR

Reklama

puzzle z dziurką
WÓZ STRAŻACKI

dla dzieci 2+

Poznaj KSZTAŁTY

nowość

CzuCzu

DOWIEDZ SIĘ WIĘCEJ!
www.czuczu.pl

AWM

„Klubik odkrywców”

„Klubik odkrywców: Zwierzozadania do wykonania. Paszcze, kły, szpony”. Seria składa się z bogato ilustrowanych książek zawierających ilustracje i informacje o zwierzętach i zjawiskach przyrodniczych. Treść podzielono na 21 tematów, a każdy z nich mieści się na jednej rozkładówce, co sprawia, że publikacja jest dla młodych odkrywców ciekawa i różnorodna. Książka zawiera niebanalne zadania i pytania dla wszystkich małych miłośników przyrody. Na jej końcu zamieszczono wszystkie rozwiązania zadań i odpowiedzi na pytania.

Wydawca: AWM

AWM

„Zwierzaki – z abecadła cudaki”

Książeczka zawiera wierszowane historyjki o wesołych zwierzakach, których zaskakujące przygody świetnie pobudzają dziecięcą wyobraźnię. Imiona bohaterów zaczynają się na kolejne litery alfabetu, co utrwala jego znajomość i ułatwia lepsze zapamiętanie treści. Na każdej rozkładówce z wierszykiem dzieci mogą też poćwiczyć pisanie litery według podanego wzroku.

Wydawca: AWM

BRUDER

MAN TGS wywrotka z żurawiem i kontenerami

Zabawka MAN wyposażona w odchylaną do tyłu skrzynię ładunkową i otwierane 3 burty (boczne i tylną) oraz obrotowy dźwig (żuraw) do podnoszenia i samozaładunku kontenerów na śmieci. Poza tym ma też otwierane drzwi do kabiny i składane lusterka boczne.
Seria: Profi. Skala: 1:16. Wymiary: ok. 55 x 19 x 27 cm. Wiek: 4+.

Dystrybutor: ATA

BRUDER

Auto Dodge RAM 2500 Power Wagon

Do licznych walorów zabawki należą: całkowicie przezroczysta przednia szyba, kabina z przezroczystego i wysokiej jakości tworzywa sztucznego, otwierane drzwi, dodatkowa kolumna kierownicy schowana w podłodze pojazdu, miejsce na 4 figurki bworld, nowoczesna przyczepa ze składaną platformą, wyciągarką i klinami do kół.
Skala: 1:16. Seria: Profi + bworld. Wiek: 4+.

Dystrybutor: ATA

ASKATO

Słomki konstrukcyjne

Zestawy klocków w kształcie słomek i specjalnych łączników, które pobudzają wyobraźnie przestrzenną, kreatywność i rozwijają zdolności manualne dziecka. Można z nich tworzyć najróżniejsze wzory i kształty w zależności od liczby klocków w zestawie. W sprzedaży 5 zestawów.

Dystrybutor: ASKATO

ASKATO

Odcisk stópki lub rączki – masa plastyczna

To wspaniała pamiątka, którą możesz schować w specjalnym metalowym pudełku lub ustawić na regale. Wykonanie jest proste, wystarczy uformować elastyczną masę, zanurzyć w niej rączkę albo nóżkę – i odcisk gotowy. Zaletą masy jest to, że nie zasycha szybko. Jeśli próba odcisku się nie powiedzie i chcemy ją ponowić, możemy to robić wielokrotnie, aż uzyskamy pożądany efekt. W sprzedaży dwa kolory: niebieski i różowy.

Dystrybutor: ASKATO

ALBI

„Pod lupą. Świat zwierząt”

Zestaw kart z obrazkami, na których znajdują się zwierzęta z całego świata. Każda ilustracja występuje w czterech wariantach. Zadaniem graczy jest wylosowanie dwóch i znalezienie w czasie odmierzanym klepsydrą szczegółów, które je różnią. Rzut kością decyduje, ile szczegółów trzeba wymienić. Jeśli gracz wskaże różnice, zatrzymuje kartę. Wygrywa ten, kto zdobędzie ich najwięcej.

Wydawca: ALBI

ALBI

„Pod lupą. Wakacje”

Zestaw kart z obrazkami przedstawiającymi sceny związane z podróżowaniem. Każda ilustracja występuje w czterech wariantach. Zadaniem graczy jest wylosowanie dwóch i znalezienie w czasie odmierzanym klepsydrą szczegółów, które je różnią. Rzut kością decyduje, ile szczegółów trzeba wymienić. Jeśli gracz wskaże różnice, zatrzymuje kartę. Wygrywa ten, kto zdobędzie ich najwięcej.

Wydawca: ALBI

COBI

Treasure X Aliens – Obcy

Treasure X Aliens to niesamowita zabawa z wielowarstwowym odkrywaniem – aż 12 poziomów przygody. Teraz zupełnie nowa misja – trzeba uratować Łowcę skarbów, który został zjedzony przez Obcego. Aby ocalić Łowcę, należy otworzyć Obcego. Obcy, w swoim brzuchu, kryje mnóstwo ohydnego gluta, zjedzonego Łowcę, robaka oraz skarb! Czy znajdziesz prawdziwy klejnot – Perydot? Kolekcja wsparta kampanią TV i online.

Dystrybutor: COBI

WWW.MULTIGRA.COM.PL
HANDEL@MULTIGRA.COM.PL

ALEXANDER

Gra „Bursztynowa Komnata”

Rodzinna gra przygodowa z niebanalną mechaniką. Wcielamy się w poszukiwaczy legendarnej Bursztynowej Komnaty – skarbu zaginionego w trakcie II wojny światowej. Informacje z mediów donoszą, że odnaleziono wejście do podziemi, w których prawdopodobnie jest ukryty skarb. Kto z graczy najskuteczniej pokona drogę pełną pułapek i niespodzianek i jako pierwszy dotrze do skrzyń z legendarnym skarbem? Wiek: 8+.

Wydawca: ALEXANDER

ALEXANDER

„Montino 230”

Zestaw do tworzenia fantazyjnych konstrukcji. W opakowaniu znajdziemy kolorowe rurki w trzech długościach (20 cm, 14 cm i 9 cm) oraz złączki, pozwalające na tworzenie wspaniałych modeli. Do zestawu jest dołączony katalog z inspiracjami, ale w czasie zabawy nie ogranicza nas nic prócz własnej wyobraźni. Wspaniała zabawa dla całych rodzin. Zestaw pozytywnie wpływa na rozwój dzieci poprzez ćwiczenie zdolności planowania, koncentracji, motoryki małej, koordynacji wzrokowo-ruchowej. Zaspokaja potrzebę tworzenia, samodzielnego myślenia, działania, wspiera dziecięcą kreatywność. Produkt polski. Wiek: 5+.

Producent: ALEXANDER

MARKO

Dekoracja ścienna Psi Patrol

Kolorowe dekoracje z wizerunkami głównych bohaterów bajki „Psi Patrol”. Wykonane z miękkiej, bezpiecznej i nietoksycznej, podwójnej pianki EVA. Proste do zawieszenia oraz do usunięcia. Montowane na taśmie dwustronnej. Wiek: 3+.

Dystrybutor: MARKO

TINY LOVE

Mata interaktywna Gigant 100 x 150 cm – Świat małej księżniczki

To jedna z największych mat marki Tiny Love. Elementy i funkcje maty: łatwy do chwycenia gryzaczek w kształcie motyla, powiewające flagi, uchwyt i elastyczny przycisk ułatwiają składanie maty i jej przenoszenie, drzewko zachęcające do zabawy w a kuku, możliwość prania w pralce, aktywizujące elementy, błyszczące satynowe wstążeczki, pluszowe skrzydło łabędzia, sztruksowy materiał drzewka, lusterko dla wydłużonego czasu na brzuszku.

Dystrybutor: MARKO

ABINO

Magia dla najmłodszych

Zabawka, która pozwoli opanować wiele trików iluzjonistycznych. Znany iluzjonista Jerzy J. Buczyński opracował zestaw sztuczek dla najmłodszych dzieci, które jeszcze nie potrafią czytać.

Wydawca: ABINO

ABINO

Gra „Palcem po mapie. Europa”

Nowa wersja geograficznej gry edukacyjnej wzbogacona o zdjęcia. Uczestnicy poznają ciekawe miejsca naszego kraju, zapoznają się z mapą Europy, położeniem miast, rzek, gór i parków narodowych.

Wydawca: ABINO

EPEE The Bellies Babies PL

BINO

Drewniany Autobus sorter + Ksylofon zwierzaki

Autobus można ciągnąć na krótkim sznurku, dzięki czemu dziecko będzie się świetnie bawić podczas stawiania pierwszych kroków. Zabawka jest jednocześnie sorterem – można dopasowywać różne zwierzątka do odpowiednich otworów. Wiek: 1,5+.

Dystrybutor: REKMAN

SWEDE

Kamper dla lalki

Pojazd posiada otwierane drzwi do kabiny. Jeden z boków auta jest otwierany, a po rozłożeniu staje się w pełni wyposażoną kuchnią dla lalki. Znajdują się w niej: szafki i szuflady kuchenne, piekarnik, zlew, lodówka. Natomiast wnętrze kampera stanowi salon dla lalki, wyposażony w rozkładane łóżko oraz szafkę z lustrem. Wymiary złożonego auta: 50 x 25 x 22 cm.

Dystrybutor: SWEDE

SWEDE

Transporter dla pieska

Poręczny i wygodny transporter dla pluszowego pupila. Zabawka działa na baterie, wydaje dźwięki oraz świeci. W skład zestawu wchodzi pluszowy piesek oraz akcesoria do pielęgnacji: suszarka, szczotka, grzebień oraz lusterko.
Wymiary: 37x29x18cm.

Dystrybutor: SWEDE

WWW.MULTIGRA.COM.PL
HANDEL@MULTIGRA.COM.PL

SPIN MASTER

Hatchimals S6 Zestaw Brokatowy salon

Ten lśniący zestaw zawiera wszystko, czego potrzebujesz, aby udekorować brokatem swoje Hatchimals. Ozdabianie postaci jest zabawne i proste – wystarczy zdjąć pokrywkę glitterizera i dodać brokat, następnie nanieść klej na te obszary zabawki, które chcesz ozdobić. Umieść swoją postać w komnacie, zablokuj pokrywę, a po kilku naciśnięciach płatka śniegu twój Hatchimals będzie świecić i błyszczeć!

Dystrybutor: SPIN MASTER

SPIN MASTER

Go Glam Zestaw do paznokci

To domowe studio stylizacji paznokci zawiera wszystko, czego potrzebujesz do ozdobienia aż 125 paznokci w dowolnym rozmiarze! Do wyboru pięć modnych wzorów m.in. jednorożce, babeczki, flamingi. Aby wykonać manicure, najpierw wybierz wzór i włóż go do maszyny. Następnie pomaluj każdy paznokieć jednym z nietoksycznych lakierów Go Glam i odczekaj pięć minut, aż paznokcie wyschną. Na koniec wsuń paznokieć do urządzenia i naciśnij przycisk, aby zrobić stempel.

Dystrybutor: SPIN MASTER

AKSJOMAT

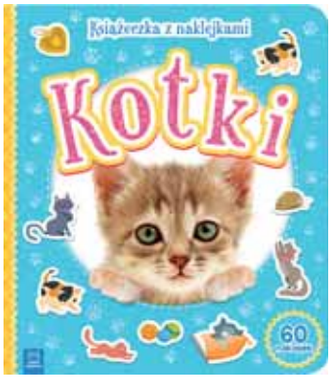
„Mały przyrodnik poznaje i koloruje. Kwiaty"

Jak wygląda chaber na łące, a jak – piwonia w ogrodzie? Książeczka przyrodnicza z kolorowanką jest adresowana do dzieci, które chcą poznać najważniejsze kwiaty występujące wokół nas i umieć je od siebie odróżniać. Mały przyrodnik znajdzie w niej ciekawe informacje o roślinach, ich liczne zdjęcia, które pomogą zapamiętać wiele gatunków kwiatów, oraz obrazki do kolorowania utrwalające zdobytą wiedzę.

Wydawca: AKSJOMAT

AKSJOMAT

„Kotki. Książeczka z naklejkami"



Idealna forma kształcącej rozrywki oraz doskonały materiał rozwijający sprawność manualną dziecka. Książeczki wyróżniają się dużą liczbą kolorowych naklejek, ciekawą tematyką i różnorodnymi ilustracjami oraz opisami wzbogacającymi wiedzę dziecka.

Wydawca: AKSJOMAT

BEMAG

Domek dla lalek Zosia

Domek ma jasny i realistyczny wygląd. Posiada 2 piętra i obejmuje kilka stref do zabawy lalkami.

Producent: POLESIE

PIATNIK

Gra „Honeycombs – Plastry miodu"

W pokaźnym worku znajduje się ponad 50 żetonów z obrazkami. Zadaniem graczy jest dokładać je do wyłożonych wcześniej płytek. Zabawa oferuje trzy różne warianty, w których gracze konkurują lub współpracują, wykładając swoje żetony. Rozgrywkę urozmaicają pszczoły-jokery i płytki specjalne

Wydawca: PIATNIK

GRY DLA KAŻDEGO

MULTIGRA.COM.PL HANDEL@MULTIGRA.COM.PL

Nogi za pas!

Jedną z najnowszych propozycji z kategorii Gold Edition od Alexandra jest przyjemna gra rodzinna „Ucieczka z lochu". Na uczestników zabawy czeka sporo główkowania, kombinowania i obmyślania strategii, co pozwoli im jak najszybciej wydostać się z mrocznych podziemi.

Uczestnicy zabawy wcielają się w role rycerza i ścigają z przeciwnikami przez labirynt drzwi, w którym za każdym rogiem czeka na nich niespodzianka. Muszą szybko otwierać i zamykać przejścia, by jako pierwsi wydostać się z lochu, zostawiając współgraczy daleko w tyle. Sprytna strategia i właściwe karty pozwolą im spowolnić przeciwników i wykorzystać przewagę.

Dla kogo?

Gra jest przeznaczona dla 2-4 graczy powyżej 8. roku życia.

Jak grać?

1. Jeden z graczy tasuje kartoniki z drzwiami i nie zaglądając pod spód, tworzy z nich loch w układzie 5 x 8 (dla 2 graczy) lub 6 x 6 (dla 3-4 graczy).

2. Każdy z uczestników wybiera postać rycerza i umieszcza ją na najbliższej mu krawędzi lochu.

3. Jeden z graczy tasuje karty i rozdaje po 3 każdemu ze współgraczy. Z pozostałych kart jest tworzony stos, z którego gracze będą dobierać kolejne karty.

Do dyspozycji graczy są 4 rodzaje kart napędzających akcję:

A) Karta KLUCZ – otwiera drzwi; musi jednak być w tym samym kolorze co drzwi, które ma otworzyć.

B) Karta KŁÓDKA – wykorzystywana w celu zamknięcia ścieżki przeciwnika i spowolnienia jego ruchów. Działa po umieszczeniu na wybranym kartoniku z drzwiami. Można ją otworzyć jedynie za pomocą specjalnego **KOŚCIO-KLUCZA.**

C) Karta KOŚCIO-KLUCZ – otwiera wszystkie zamknięte lub zablokowane drzwi (nawet za pomocą kłódki).

D) Karta PIŁA – otwiera okratowane drzwi.

A B C D

4. Pierwszy z graczy dobiera kartę ze stosu, tak by w dłoni mieć 4 karty; następnie zagrywa kartę i jeżeli chce – rusza postacią.

5. By wystartować, gracz wybiera drzwi wzdłuż boku, przy którym stoi. W celu ich otwarcia używa karty KLUCZA w kolorze takim samym jak drzwi.

6. Otwieranie drzwi technicznie polega na odwróceniu kartonika na drugą stronę. Jeśli drzwi nie są w żaden sposób zablokowane, gracze posuwają się w głąb lochu w celu dotarcia do przeciwległego boku i ucieczki.

Po otwarciu drzwi gracze mogą natrafić na następujące rewersy:

A) Droga wolna, gracz może postawić na tym polu swojego rycerza.

B) Gracze nie mogą przejść przez drzwi, ponieważ znajduje się na nich blokada. W celu jej usunięcia można posłużyć się **kartą PIŁĄ** lub kartą **KOŚCIO-KLUCZ.**

C) Gracz po otwarciu drzwi z tym polem otrzymuje dodatkowy ruch.

A B C

7. Każdy z graczy może przemieszczać się w swojej rundzie tylko o jeden kartonik: do przodu, cofać się, przesuwać na boki. Pionki nie mogą przemieszczać się na skos, chyba że gracz użyje specjalnej karty i uaktywni tajne przejście.

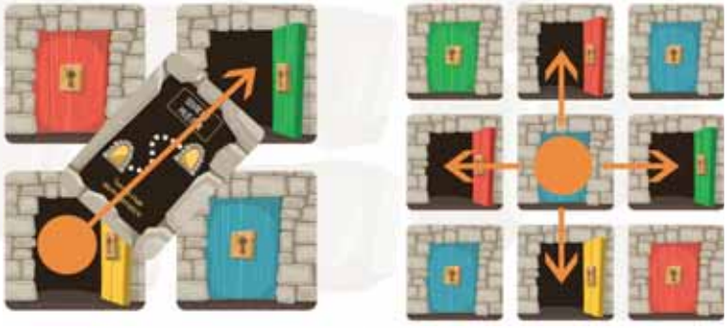
8. Kiedy gracz wkroczy do zamku i zostanie zablokowany z każdej strony, może wycofać się do punktu wyjścia drogą, którą przybył, a następnie znaleźć przejście przez inne drzwi.

9. Na kartoniku może stać tylko jeden gracz; gdy ktoś blokuje w ten sposób przejście, trudno!

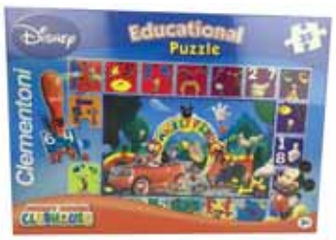
10. Jeżeli zabraknie kart do dobierania, gracze tasują stos zużytych kart i tworzą w ten sposób nowy stos z kartami.

Upragniona wygrana

Pierwszy z graczy, który otworzy drzwi z najbardziej oddalonego od niego szeregu i dotrze do niego swoim pionkiem – wygrywa.



Zdjęcia: Alexander

Nazwa	Puzzle edukacyjne Klub Myszki Miki	Zestaw edukacyjny	Krecik Aktywny chodzik	Szlaczki – karty edukacyjne z pisakiem
				
Opis	Zestaw puzzli z długopisem elektronicznym. Idealny do nauki i zabawy z ulubionymi postaciami z Klubu Myszki Miki. Liczba elementów: 35.	Zestaw zawiera puzzle i karty edukacyjne. Dziecko układa zwierzątko, a dorosły, używając karty z podpowiedziami, zadaje mu pytania, które stymulują wspólną zabawę. Maluch ma możliwość reagowania na informacje podawane przez dorosłego, odpowiadania na pytania i zabawy ruchowej.	Drewniany chodzik z motywem Krecika nie tylko wspomaga naukę chodzenia, ale też pozytywnie wpływa na rozwijanie umiejętności motorycznych malucha. Wiek: 1+.	Pudełko zawiera 24 karty z różnymi wzorami szlaczków oraz specjalny pisak. Na każdej karcie w powiększonych zeszytowych liniach znajdują się różne wzory: sekwencje kresek, zygzaki, fale lub pętle literopodobne. Stopień trudności szlaczków wzrasta. Kartami można bawić się wielokrotnie, pisząc i zmazując zapisane wzory. W czasie zabawy dziecko rozwija sprawność manualną. Wiek: 5+.
Producent/ dystrybutor	Pro-Eximp	Lisciani/Dante	Bino/Rekman	Aksjomat

Reklama

PUCiO

PREMIERA: 4 WRZEŚNIA

Uczę się mówić, wymawiać, opowiadać

Seria logopedyczna dla najmłodszych Marty Galewskiej-Kustry z pięknymi ilustracjami Joanny Kłos

POLECAMY TAKŻE:

Patroni medialni:

Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
www.naszaksiegarnia.pl

Nazwa	MMW Disco Gitara	Pungrow – Choo-Choo Go (dynamic version)	Moje przenośne gospodarstwo rolne	Klocki konstrukcyjne K3 średnie
Opis	Gitara z 8 przyciskami na gryfie (Do, Re, Mi, Fa, Sol, La, Si, Do). Efekt dyskotekowej kuli oraz kolorowe, świecące guziki przełączające z rytmów gitarowych na pianinowe i odwrotnie. Zasilana bateriami: 3 x 1,5V R6/AA (dołączone), długość: 66 cm. Wiek: 6+.	Dzięki puzzlom praktycznie od pierwszych chwil życia umysł, wyobraźnia i zdolność myślenia przestrzennego są poddawane nieustannemu treningowi. I to wszystko przy niesamowicie wciągającej zabawie. Liczba elementów: 117 (w tym napęd do tworzenia pojazdów) + dodatkowe instrukcje. Wiek: 1+.	Przenośne gospodarstwo rolne z funkcją sortera oraz sympatycznymi zwierzętami. Zabawkę po złożeniu można zabrać ze sobą. Przyjazna kolorystyka i opływowe kształty wspomagają rozwój naszych najmłodszych i umożliwiają naukę przez zabawę. Wiek: 1,5+.	Klocki są bezpieczne, wytrzymałe, estetycznie wykonane i łatwo się składają. Prezentowany zestaw zawiera ok. 70 elementów, w tym: podstawowe klocki o szerokości 56 mm, okienka, drzwi, daszki, drzewka, ludziki, pociągi i samochodziki. Wiek: 3+.
Producent/ dystrybutor	Simba Toys/Simba Toys Polska	Esnerg	Playmobil	Hemar

Nazwa	„Tangram”	Gra „Mrówki”	K'nex Imagine 20 modeli – zestaw konstukcyjny	Gra „Eliksir mnożenia”
Opis	Ponadczasowa zabawka edukacyjna – myśl logicznie, rozwiązuj zagadki i odszukaj prawidłowe rozwiązanie ponad 60 łamigłówek. W skład gry wchodzi siedem figur geometrycznych tzw. Tanów, które po złożeniu tworzą kwadrat. Celem układanki jest odwzorowanie kształtu z załączonego obrazka, tak by wykorzystać wszystkie dostępne elementy tangramu. Można też tworzyć własne wzory. Liczba graczy: 1-6. Wiek: 4+.	Nauka liczenia + świetna zabawa. Gracze szukają małych mrówek w wielkim mrowisku. Gra rozwija umiejętność dodawania oraz spostrzegawczość. Wiek: 7+.	W skład tego innowacyjnego zestawu wchodzą 353 kolorowe pręty i złącza, przy pomocy których można zbudować trójwymiarowe sylwetki wielu stworzeń: kota, myszy, smoka czy syreny. Dla ułatwienia do zestawu dołączono instrukcję. Zestaw K'nex Imagine 20 modeli rozwija wyobraźnię dziecka, pobudza kreatywne myślenie, w naturalny sposób uczy dziedzin ścisłych i sztuki, doskonale podnosząc także umiejętności manualne dziecka. Wiek: 5+.	Prosta gra karciana i narzędzie do nauki matematyki w jednym. Podczas zabawy gracze używają kart o podwójnej wartości: na górze każdej z nich znajduje się potwór oznaczony liczbą, a na dole – eliksir z numerem. Zadaniem uczestników jest wykładanie kart w taki sposób, aby w ich części stołu znalazła się kombinacja cyfr-eliksirów, których iloczyn będzie równy numerowi jednego z potworów przeciwnika.
Producent/ dystrybutor	Multigra	Nasza Księgarnia	K'nex/Orbico Toys	Rebel

EPEE The Bellies Babies PL

Nazwa	Drewniany zegar edukacyjny	Puzzle 3D Układ planet
Opis	Poprzez rozróżnianie kształtów, które należy dopasować do odpowiednich otworków, dziecko rozwija percepcję wzrokową oraz ćwiczy motorykę. Dzięki zabawce maluch poznaje kolory, liczby, godziny, minuty oraz funkcjonowanie zegara. Wymiary: 19 x 19 x 3 cm.	Ułożenie Układu Słonecznego z puzzli przestrzennych stanowi nie lada wyzwanie dla małych konstruktorów i fanów układanek. Taki rodzaj konstruowania poprzez zabawę uczy dziecko cierpliwości, delikatności i precyzji, dając mu dużą satysfakcję z osiągniętego efektu. W skład Układu wchodzą: Ziemia, Merkury, Wenus, Mars, Jupiter, Saturn, Uran i Neptun.
Producent/ dystrybutor	Swede	Ravensburger/TM Toys

Nazwa	Zagłada Dinozaurów	Klocki drewniane 1,2,3/ABC/abc
Opis	Wejdź do świata dinozaurów! Dowiedz się, jak formowały się: planeta Ziemia, atmosfera ziemska oraz jej kontynenty. Stwórz różne rodzaje erupcji wulkanicznych i poznaj rodzaje dinozaurów. Z pomocą zestawu dowiesz się, co przyczyniło się do wyginięcia pradawnych gadów i co stanie się z naszą planetą, jeśli uderzy w nią ogromna asteroida.	Zestaw drewnianych klocków, na których nadrukowane są cyfry od 0-9 oraz znaki specjalne dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia. Poprzez zabawę dziecko uczy się podstaw liczenia, alfabetu, rozróżniania poszczególnych liter oraz tworzenia wyrazów.
Producent/ dystrybutor	Trefl	Tupiko

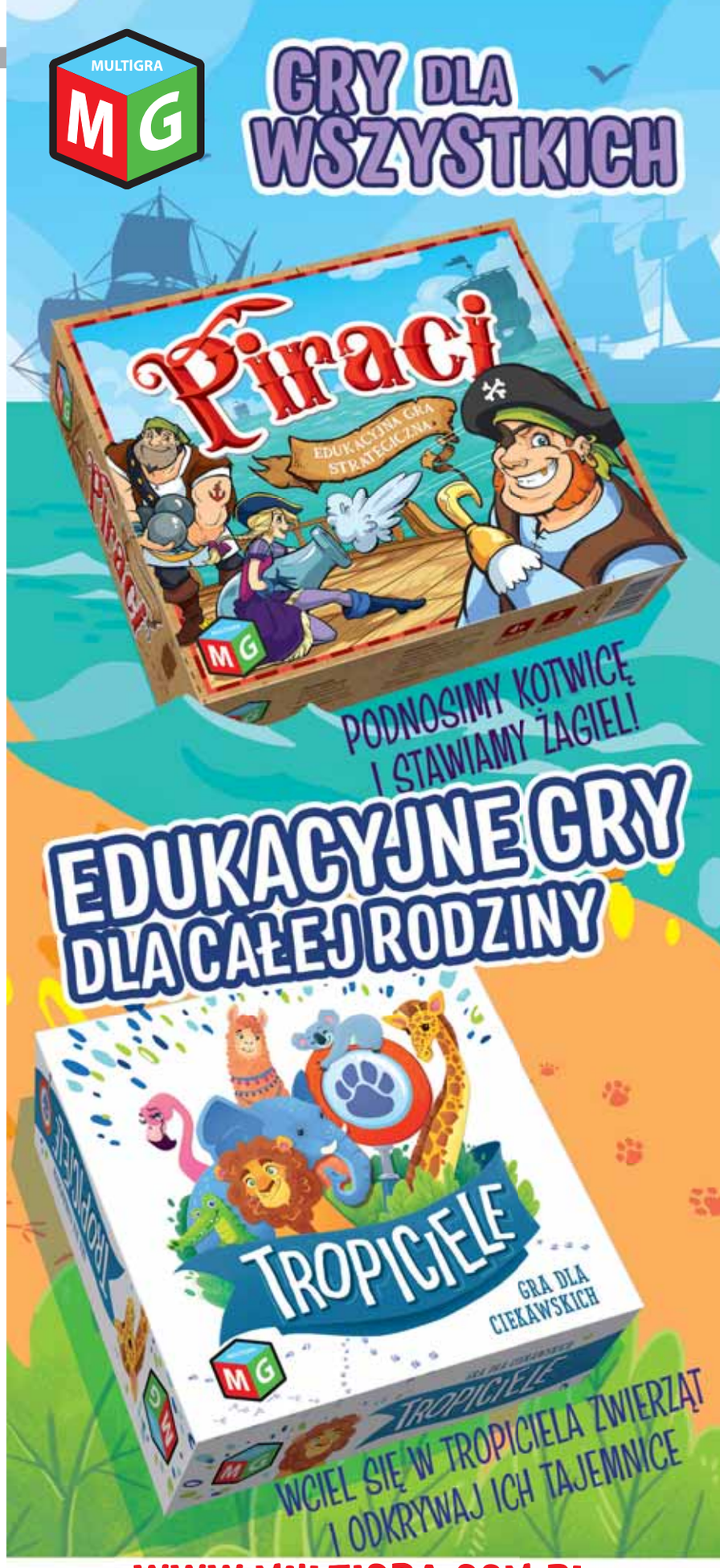
WWW.MULTIGRA.COM.PL
HANDEL@MULTIGRA.COM.PL

Nazwa	Magic Figures Box	Gimnastyka pluszowa dla bobasa z pałąkami	Gra Państwa-miasta – Zakręcona gra familijna	Memory Pojazdy
Opis	Transparentne pudełko kryje w sobie 20 klocków o różnych kolorach i kształtach geometrycznych, które należy dopasować do wgłębień znajdujących się na nakładce-wieczku. Taka zabawa nie tylko zaangażuje uwagę malucha, ale też spełni funkcję bardzo ważnego ćwiczenia rozwijającego sprawność manualną oraz koordynację wzrokowo-ruchową. W zależności od wieku dziecka i poziomu jego umiejętności produktem można bawić się na wiele sposobów – układać, dopasowywać, budować, rozpoznawać kolory. Wiek: 1+.	To wielofunkcyjna i komfortowa mata wykonana z miękkiego materiału, którą uzupełniają urocze zwierzątka pochodzące z obszaru koła podbiegunowego. Dzięki przesuwanemu łącznikowi ułożenie pałąków można dostosować do potrzeb rozwojowych dziecka. Maluch może leżeć na brzuszku, a przy tym mieć zabawki zawsze blisko rączek, a nawet bawić się na macie z rodzicem. Wiek: 0+.	Zakręcona wersja kultowej gry państwa-miasta to wyższy stopień trudności i ciekawsza rozgrywka edukacyjna. Gracz lub zespół, który jako pierwszy poda 6 różnych odpowiedzi na 6 liter wylosowanych w rollerze, wygrywa. W tej zabawie liczą się nieszablonowe pomysły, bo punkty zdobywają gracze, których odpowiedzi nie pokrywają się z odpowiedziami innych.	Szybka, prosta i wciągająca gra, która polega na zapamiętaniu ułożenia zakrytych kafelków i znalezieniu jak największej liczby par. Zestaw zawiera 24 kafelki, na których przedstawiono środki transportu, poruszające się na lądzie, w powietrzu i po wodzie. Wiek: 3+.
Producent/ dystrybutor	Wader-Woźniak	Tiny Love/Marko	Epee/Epee Polska	Kapitan Nauka/Edgard

Nazwa	Zestaw do tworzenia piaskowych obrazków	Dwujęzyczny tablet edukacyjny	Drewniana tabliczka edukacyjna	„Odkryj świat robali”
Opis	W skład zestawu wchodzi 6 obrazków o wymiarach 17 x 13 cm, brokat w 4 kolorach oraz piasek w 4 kolorach. W ofercie występują dwie wersje: Magic – z modnym wzorem jednorożca, babeczki czy lizaka oraz Space – z motywami kosmicznymi. Wiek: 5+.	Interaktywny tablet – polsko-angielski, za pomocą którego dziecko uczy się liczyć, poznaje alfabet, pisownię wyrazów oraz ich wymowę. Tablet posiada także funkcję gier edukacyjnych: odszukaj cyfrę, literę, odnajdź obrazek. Dodatkowo 2 funkcje: dźwięk przy poprawnej odpowiedzi oraz odpowiedni dźwięk przy negatywnej odpowiedzi.	Tabliczka przedstawia samochód-śmieciarkę oraz 6 koszy na śmieci. W zestawie znajdują się również różnego rodzaju odpady, które dziecko ma za zadanie umieścić za pomocą magnetycznego rysika w odpowiednich kubłach. Zabawka marki Masterkidz jest odpowiedzią na globalne ocieplenie i pogarszającą się kondycję Ziemi.	Kto mieszka w mrowisku? Kto chowa się pod liściem? Kto odpoczywa pod ziemią? Jeśli chcesz znać odpowiedzi na te pytania, zajrzyj do książki! Pomiędzy nami żyją maleńkie zwierzęta, których często nie zauważamy. Zamieszkują lasy, pustynie, łąki, stawy, a także nasze domy. Można je znaleźć na drzewach i pod ziemią. W książce zobaczysz m.in. pszczoły, biedronki, chrząszcze, motyle, mrówki i pająki.
Producent/ dystrybutor	STnux	Pierot	Masterkidz/Leker	Zielona Sowa

Nazwa	Perplexus	Prąd wirowy
Opis	Perplexus Original to niezwykła kula, w której zamknięty jest skomplikowany labirynt 3D. Manewrując przezroczystą sferą, gracze poruszają jednocześnie małą, stalową kulką. Wybór odpowiedniej drogi w tym trójwymiarowym, przeczącym grawitacji świecie nie jest prostą sprawą. Pośród gąszczu dróżek kryje się aż 125 barier, które należy ominąć, dążąc do zwycięstwa.	Nowy zestaw edukacyjny z serii Fun Kidz pozwala na zbudowanie własnego silnika wirowego i jednocześnie uczy, na jakiej zasadzie on działa. Zabawka przybliża także zasady działania prądu magnetycznego i jego zastosowanie w codziennym życiu. Wiek: 8+.
Producent/ dystrybutor	Spin Master	Filip i s-ka Dromader sp. Jawna

Nazwa	Edui elektroniczny czytnik kart – Zwierzęta	Duuuże puzzle Moje ciało
Opis	Wystarczy wybrać jedną z kart dołączonych do zestawu, włożyć do elektronicznego skanera i przenieść się w świat nauki i zabawy. Poznawaj ciekawostki, słuchaj historyjek i odgrywaj role zadane przez sympatycznego lektora.	W pudełku znajduje się 6 dużych (47 x 25 cm) edukacyjnych układanek o wyjątkowym kształcie, które w zabawny i prosty sposób przedstawiają ludzkie ciało, oraz bogato ilustrowany plakat z ciekawostkami wyjaśniającymi zasady jego funkcjonowania. Elementy układanek można dowolnie łączyć, co rozwija kreatywność i dziecięcą wyobraźnię.
Producent/ dystrybutor	Icom/Bemag	CzuCzu/Bright Junior Media



WWW.MULTIGRA.COM.PL
HANDEL@MULTIGRA.COM.PL

just like the real thing

po prostu jak prawdziwe...

ATA
ŚWIAT MODELI

Dystrybutor i przedstawiciel w Polsce
ATA Spółka z o.o.

03-941 Warszawa, ul.Zwycięzców 6A/4
tel.: +48 601-266-759, faks: 22/616-20-00
email: biuro@zabawki-modele.pl strona: www.zabawki-modele.pl

Nazwa	Model złożony z 415 klocków konstrukcyjnych Cobi	Balansujące kulki	Baby prof.	Gimnastyka dla języka
Opis	Wiernie odwzorowuje rzeczywisty kształt i detale rakiety Saturn V. To znakomity zestaw dla wszystkich pasjonatów inżynierii kosmicznej i kolekcjonerów. Model idealnie nadaje się zarówno do zabawy, jak i na ekspozycję. Wydany został w związku z 50. rocznicą lądowania człowieka na Księżycu.	Zabawka zręcznościowa, która pomoże dzieciom w rozwoju zdolności motorycznych, skutecznie wyćwiczy koncentrację, cierpliwość, poprawi koordynację ręka-oko i równowagę. Jaskrawe kolory kulek zachęcą do zabawy, stymulując rozwój mózgu. W zestawie 10 wymiennych plansz.	Dwujęzyczna, interaktywna zabawka, która pomaga dziecku w nauce alfabetu i pierwszych słów w języku polskim i angielskim. Zainspirowana metodą nauczania Montessori. Ma trzy tryby: alfabet, zabawa i quiz, które zapewniają długą, inspirującą zabawę. Litery w kształcie 3D z możliwością wyjęcia i dopasowania uczą kształtów liter przez dotyk.	Układanka logopedyczna dla najmłodszych, która polega na tworzeniu oraz odczytywaniu „łamańców językowych". Dodatkowo w zestawie znajduje się gra typu „memory".
Producent/ dystrybutor	Cobi	Askato	Chicco/Artsana Poland	Abino

Nazwa	Pralka	Uniwersytet Mądrej Zabawy	Drewniana układanka farma z tablicą 3 w 1	Klocki-transport Walec (18 elementów)
Opis	Wyjątkowa zabawka edukacyjna z nietuzinkowymi rekwizytami. W zestawie znajdziemy trójwymiarową drewnianą pralkę o wymiarach 19 x 21 x 12 cm, w której dziecko umieszcza kartoniki z wyselekcjonowanymi strojami. Po umownym procesie prania następuje rozwieszanie ubranek. Kartoniki mają specjalne otwory umożliwiające ich nawlekanie na załączone do zestawu sznurki. Cała zabawa jest pretekstem do ćwiczeń poprawnej wymowy, głoskowania, sylabizowania, pamięci słuchowej, percepcji wzrokowej, umiejętności przeliczania, wyodrębniania ze zbioru. Wiek: 5+.	Najnowsza seria, w skład której wchodzi 6 produktów (Pisanie, Liczby, Angielski, Zwierzęta, Jedzonko, Dla Mądrego Nic Trudnego). W każdym z nich znajdziemy 12 plansz pokrytych wodoodporną folią oraz mazak suchościeralny. Dzięki różnorodnym zadaniom, ćwiczeniom, zagadkom, ciekawostkom oraz grom dzieci w łatwy sposób mogą opanować naukę pisania, liczenia oraz poszerzać wiedzę na temat otaczającego świata. Wiek: 5+.	Strona z białą tablicą magnetyczną służy do układania magnetycznych elementów układanki, pisania i rysowania pisakiem suchościeralnym. Strona z czarną tablicą jest przeznaczona do tworzenia rysunków za pomocą kredy. Układankę ułożysz z elementów, które są jednocześnie magnesami przedstawiającymi zwierzęta i rośliny w zabawnej, dziecięcej formie.	Wymiary złożonego pojazdu to 16,5 cm długości, 11,7 cm szerokości i 10 cm wysokości. W zestawie znajduje się śrubokręt, którym można najpierw zabawkę rozkręcić, a później złożyć ją ponownie. Wiek 3+.
Producent/ dystrybutor	Alexander	Alexander	Norimpex	Polesie

EPEE The Bellies Babies PL

Hity na jesień od COBI

blinger

Blinger to nowy trend w modowej stylizacji. Dzięki Blinger możesz ozdabiać kryształkami ubrania, dodatki, różne akcesoria i meble, a także włosy! Ta niesamowita innowacja zachwyciła nie tylko dziewczynki, które chcą wyglądać jak prawdziwe księżniczki, ale również nastolatki i mamy! Blinger daje efekt biżuterii we włosach! Urządzenie Blinger dostępne jest w 3 kolorach: białym, niebieskim i różowym. Kryształki Blinger dostępne są w różnych kształtach i kolorach.
Kolekcja wsparta kampanią TV, online i w social mediach.

Blume

Uwielbiasz hodować kwiatki? Nasz kwiatek BLUME jest wyjątkowy! Wystarczy nabrać wody do konewki, podlać doniczkę, a za kilka sekund pojawi się w doniczce kwiatek- laleczka! W każdym zestawie znajduje się 1 lalka i 9 różnych akcesoriów. Doniczka po otwarciu zamienia się w domek. Mieszaj i łącz lalki i akcesoria między sobą (włosy, ubranka). W kolekcji jest 22 różnych lalek.
W skład serii BLUME wchodzi też duży zestaw „ Tajemniczy Ogród" zawierający 1 laleczkę oraz 30 akcesoriów. Produkt dla dziewczynek w wieku 3+. Kolekcja wsparta kampanią TV i online.

CAPSULE CHIX

CAPSULE CHIX to unikatowa kolekcja lalek dla dziewczynek uwielbiających modę. W każdym opakowaniu jest 5 kapsuł z elementami, z których można stworzyć lalkę w określonym stylu. Mieszaj i łącz elementy, i twórz unikatowe stylizacje, jedyne w „TWOIM" rodzaju! Są ponad 4 miliardy możliwych stylizacji!
Kolekcja podzielona jest na 4 style: Sweet Circuits - cukierkowe kolory, Ram Rock - rockowe ćwieki , Giga Glam - świecące kreacje glam oraz CTRL+ALT+MAGIC - bajkowy świat magii. Produkt dla dziewczynek w wieku 6+. Kolekcja wsparta kampanią TV i online.

TREASURE X ALIENS

Treasure X Aliens to nowa kolekcja z efektem WOW. Łowcy, podczas poszukiwania skarbów w kosmosie, zostali zjedzeni przez Obcych. Aby uratować Łowców, należy otworzyć Obcego i z wypełniającego go zielonego gluta wyjąć bohatera i jego skarb. W ofercie jest 18 Łowów do uratowania, 3 Obcych i 19 różnych skarbów do odkrycia, wśród nich jest klejnot - perydot. Czy go znajdziesz? W kolekcji są zestawy pojedyncze oraz 3Pak z gwarantowanym klejnotem oraz dwoma ekskluzywnymi figurkami. Kolekcja wsparta kampanią TV, online i w social mediach.

ŠKODA

Najnowsza kolekcja klocków na licencji popularnej marki Skoda to idealna seria zarówno dla dzieci, które chcą świetnie się bawić, jak i dla dorosłych kolekcjonerów i pasjonatów motoryzacji. Dzięki solidnej konstrukcji i bardzo trwałym nadrukom miniaturowym pojazdom z klocków w skali 1:35 nie są straszne intensywne wyścigi po dywanie w salonie czy nawet rajdy po piaskownicy. Wierne odwzorowanie kształtu i proporcji nadwozia doceni z pewnością każdy entuzjasta czterech kółek.

Manufactured and marketed by COBI Łukasz S.A. with licence of ŠKODA AUTO a.s. (www.skoda-auto.com)
Copyright and other intellectual property rights belong to ŠKODA AUTO a.s. (www.skoda-auto.com)

SUPER WINGS

Ulubieni bohaterowie jednego z najpopularniejszych seriali dla dzieci teraz w postaci klockowych modeli od COBI. W zależności od liczby elementów zestawy są przeznaczone dla najmłodszych budowniczych w wieku 4+ i 5+. W kolekcji są dostępne także „domki" sympatycznych postaci: hangary, lotniska i inne budowle znane z ekranu telewizora.

Puzzle dla małych i dużych

Zabawa w dopasowywanie do siebie elementów układanki rozwija spostrzegawczość, pobudza wyobraźnię, ćwiczy koncentrację oraz zdolności manualne. A to dopiero początek długiej listy zalet puzzli… Oto kilka ciekawych propozycji dla małych i dużych puzzlomaniaków.

TREFL

Zorza nad Islandią – Crazy Shapes!
Crazy Shapes! to seria szalonych puzzli o zwariowanych, niestandardowych kształtach. Elementy nie mają żadnych prostych linii, a ich krawędzie są zakręcone i nieregularne. Puzzle składają się z 600 elementów, po ułożeniu których powstanie obrazek o wymiarach 680 x 480 mm, przedstawiający zorzę nad Islandią. Produkt został wykonany z wysokiej jakości materiałów, z zastosowaniem specjalnego kalandrowanego papieru odbijającego światło, co ułatwia układanie.

BRIGHT JUNIOR MEDIA

CzuCzu Puzzle z dziurką Lody! Lody!
Edukacyjny zestaw puzzli zawiera 23 duże elementy. Po ułożeniu prawie metrowej układanki należy dopasować puzzle o różnych formach do odpowiednich dziurek, nazywając ich kształty i kolory. Aby zabawa była weselsza, wymienne kółeczka pasują do wszystkich zestawów Puzzli z dziurką. Formę układanki oraz ilustracje dostosowano do wieku dziecka.

WADER-WOŹNIAK

Puzzle Create & Draw sea
Kreatywna zabawka składa się z dwóch zestawów puzzli z tworzywa sztucznego, kredek (5 kolorów), farbek akwarelowych (12 kolorów), 5 arkuszy papieru kolorowego oraz dwustronnej megakolorowanki z zadaniami. Wszystkie elementy mieszczą się w wygodnym opakowaniu – teczce z rączką, która służy do przechowywania zabawki oraz plac plastycznych. Układanie puzzli na kształt statku lub ryby, rysowanie, odrysowywanie elementów, kolorowanie, zgadywanie.

REKMAN

Puzzle Dookoła świata, 42000 elementów
Trwałe, dobrze wyprofilowane, z solidnie zabezpieczoną powierzchnią, w eleganckiej kolorystyce, mogą służyć długie lata. Świetnie nadają się na prezent! Puzzle pakowane w 7 worków, 6000 elementów każdy. Wiek: 12+.

Zdjęcie: Shutterstock.com

PRO-EXIMP

Puzzle Transformers

Zestaw 54 puzzli świecących w ciemnościach, które można zawiesić na ścianie. Wymiary obrazka po ułożeniu: 60 x 60 cm. Wiek: 4+.

DAMI

Ravensburger Puzzle 3D Drzewko na biżuterię

Puzzle Ravensburger z serii Girly Girl to niepowtarzalna kolekcja konstrukcji 3D w wersji dekoracyjnej. Zestaw pozwala stworzyć wyjątkową ozdobę pokoju z mocnych, plastikowych puzzli – pudełeczko na drobiazgi z motywem koni. W komplecie znajduję się aż 108 puzzli i 21 elementów.

NASZA KSIĘGARNIA

Puzzle Pucio 3 w 1

Pucio, uwielbiany przez dzieci i rodziców bohater bestsellerowej serii książek, tym razem pojawia się w kolekcji edukacyjnych puzzli. Dziecko ma za zadanie ułożyć 3 obrazki o różnym stopniu trudności. Wiek: 3+.

SWEDE

Drewniane puzzle zwierzęta wiejskie

Poprzez zabawę kolorowymi puzzlami dziecko ma szansę poznać zwierzęta żyjące na wsi. W ofercie importera dostępne także inne wzory puzzli drewnianych m.in. zwierzęta Zoo. Wymiary: 23 x 30 x 2 cm.

TM TOYS

Ravensburger puzzle Exit (puzzle + gra „Escape")

Cel ucieczki nie jest oczywisty, gdyż obrazek na pudełku różni się od tego na puzzlach, na których ukrytych jest 6-8 zagadek. Możliwość skorzystania z dodatkowych wskazówek po zeskanowaniu QR kodu, ostateczna odpowiedź znajduje się w zamkniętej kopercie. W asortymencie 6 różnych wzorów. Opakowanie zawiera 759 puzzli. Wielkość obrazka po ułożeniu: 70 x 50 cm.

ZNAJDŹ NAS NA: / Alexandergryizabawki

www.alexander.com.pl

TACTIC

Puzzle seria Art
Zbierz całą kolekcję wspaniałych scenerii. Wymiary puzzli po ułożeniu: 67 x 48 cm.

LEKER

Puzzle Viga Toys
Drewniany zestaw puzzli marki Viga Toys. Zawiera 4 układanki, które przedstawiają różne etapy rozwoju żabki. Dziecko, układając puzzle, odtwarza kolejne fazy rozwoju żaby – od skrzeku, przez kijankę, do w pełni rozwiniętego zwierzątka.

BEMAG

Puzzle Psi Patrol (54 el. – Psia misja)
Minipuzzle składające się z 54 elementów z ulubionymi postaciami z bajki „Psi Patrol". Doskonałe dla każdego fana Marshalla, Chase'a oraz innych bohaterów z serialu. Zestaw mieści się w małym opakowaniu, które będzie można zabrać ze sobą w podróż.
Producent: Trefl.

MULTIGRA

Puzzle 3 w 1
Co jest na tym obrazku? Kotek. Aha, czyli potrzebujesz puzzli z sylabami „ko" i „tek". Zadanie wydaje się łatwe, ale czy zdołasz złożyć komplet układanki, zanim zrobi to rywal? Puzzle 3 w 1 to gra, która stanowi świetny trening pamięci, wyobraźni oraz spostrzegawczości, a przy tym zapewnia dużo dobrej, pełnej emocji zabawy. Liczba graczy: 1+. Wiek: 5+.

KAPITAN NAUKA

„Czytam i układam sylaby"
Atrakcyjna graficznie propozycja wspierająca rozwój mowy oraz umiejętności czytania u przedszkolaków i dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Zabawa polega na łączeniu sylab w wyrazy, które są nazwami znanych maluchowi zwierząt oraz obiektów. W skład pakietu wchodzi 45 dwustronnych kafelków, z których można ułożyć 9 dwusylabowych i 9 trzysylabowych nazw. Na odwrocie znajdują się sylaby, z których układamy własne wyrazy. Wiek: 4-8 lat.

PIEROT

Puzzle Mapa i Zwierzęta
Puzzle „Mapa świata" i „Zwierzęta morskie" to zestawy składające się z 80 elementów, pozwalające poszerzyć wiedzę na temat geografii oraz fauny na poszczególnych kontynentach.
Wiek: 5+.

EURO-TRADE

Mega Creative Puzzle Alfabet
Puzzle, dzięki którym dziecko pozna alfabet, a także rozwinie swoją koordynację wzrokowo-ruchową. Nauka alfabetu to również ćwiczenie pamięci i wytrwałości. Puzzle składają się z 27 kolorowych elementów. Zostały wykonane z wyskokiej jakości drewna, dzięki temu są całkowicie naturalne i bezpieczne dla dziecka. Wiek: 3+.

ASKATO

Tabliczka kolorowych figur
Skuteczny sposób na kłopoty z matematyką. Zestaw zawiera podstawowe figury w 5 kolorach oraz 20 szablonów, dzięki którym dziecko przyswaja i segreguje informacje, uczy się wyodrębniać to, co istotne, i łączyć wszystko w całość, tworząc konkretny wzór. Wiek: 3+.

ORBICO TOYS

Puzzle Surfer (500 el.)
Educa® oferuje bogatą kolekcję puzzli dla młodzieży i dorosłych. Układanki zawierają od 500 do 42000 elementów oraz prezentują atrakcyjne wzory z ciekawymi postaciami. Zestaw Surfer składa się z 500 elementów oraz kleju Educa Permanent Fix Puzzle.
Wymiary: 48 x 34 cm.

DANTE

Puzzle Bing
Duże, wykonane z trwałej tektury puzzle o niecodziennym kształcie z bohaterami znanymi z kreskówki „Bing". Wiek: 2+.

ALBI

Interaktywne puzzle „Wszechświat"

Po ułożeniu interaktywnej mapy Kosmosu możesz rozpocząć poznawanie planet, konstelacji i gwiazd. Z puzzli dowiesz się także wielu ciekawostek o badaniu Wszechświata.

AKSJOMAT

„Cyferki. Książeczka z naklejkami i Puzzle do pary"

W pudełku znajdują się książeczka z dużymi wzorami cyfr oraz puzzle. Dziecko korzysta z książeczki w następujący sposób: najpierw wodzi paluszkiem po cyfrach, potem pisze po liniach przerywanych. Dołączone naklejki uatrakcyjnią zabawę i pomogą zapamiętać kształty cyfr oraz ułatwią naukę liczenia do 10.

MARKO

K's Kids Mata puzzle – Farma

Mata jest wykonana z wysokiej jakości bezpiecznego materiału EPE. Składa się z 8 gigantycznych puzzli, które przedstawiają Patryka i przyjaciół oraz przyjazne zwierzątka domowe. Dzieci będą się wspaniale bawić, odkrywając, co dzieje się na farmie. Wiek: 3+.

ALEXANDER

Puzzle magnetyczne Farma

Zestaw składa się z tekturowej skrzyneczki, w której znajdziemy 8 kart-wzorów oraz elementy układanki pokryte warstwą magnetyczną, umożliwiającą mocowanie ich do wewnętrznej strony wieka. Zabawa polega na układaniu na planszy z tłem poszczególnych obrazków tak, by za każdym razem tworzyły inną wymyśloną scenkę. Wieczko jest zaopatrzone w dwie tasiemki mocujące, które przytrzymują je w pozycji otwartej. Produkt jest niezwykle poręczny. Wiek: 4+.

ALEXANDER

Sówka Mądra Główka – Tabliczki Małe i Duże zwierzątka

Zabawka nawiązuje swoimi ilustracjami do podstawowej relacji społecznej znanej maluszkowi, jaką jest bliskość dziecka z matką. Zabawa polega na dopasowaniu elementu z wizerunkiem małego zwierzątka to tablicy przedstawiającej ilustrację jego mamy. Dopasowanie poszczególnych elementów wymaga już podstawowej umiejętności analizy kształtu i kierunku ułożenia wyjmowanego elementu. Wiek: 18 m+.

Premiera filmu już 20 września!

Majdan Zabawek
37-534 Majdan Sieniawski 378
tel.: +48 884 885 830
e-mail: biuro@majdanzabawek.pl

Tytuł/ nazwa	Szachy 3 w 1 magnetyczne	„Owce na manowce”	„BaabaaBubbles”	„Znaki drogowe”
Zasady gry	Zestaw zawiera 3 popularne gry: szachy, warcaby i backgammon. W podstawie pionków i figur zamontowano magnesy, dzięki którym rozstawione elementy są stabilne – umożliwia to prowadzenie rozgrywki nawet w czasie podróży. Nowe wydanie, teraz opakowanie z efektem UV.	Owce zbiegły na manowce i trzeba je z powrotem zagonić do zagrody. Dzielne psy pomogą wam zamienić zwierzęta miejscami i zebrać je w grupy tego samego rodzaju. Ciekawe, ile czarnych owiec uda się wam złapać i kto stworzy największe stado. Ta zabawa jest wyzwaniem dla najlepszych pasterzy i ich owczarków. „Owce na manowce” to przepięknie zilustrowana i szybka gra karciana, w której wykorzystuje się mechanikę Match 3 („Wybierz 3”) znaną z hitowych gier mobilnych.	Zadaniem graczy jest nakarmienie owcy o imieniu Bubbles tyle razy, ile jest to wskazane na kartach do gry. Gdy owca Bubbles jest karmiona, jej wełna z prawdziwych bąbelków rośnie! (roztwór do bąbelków w zestawie). Należy jednak uważać, aby zwierzę nie zaczęło kichać. Jeśli Bubbles kichnie w czasie karmienia, wypuści swoją wełnę, a gracz straci kartę. Natomiast, gdy owca nie kicha przy jedzeniu, gracz może zatrzymać swoją kartę. Wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej kart.	Gra, która rozwija pamięć i spostrzegawczość, jednocześnie ucząc dzieci rozpoznawania znaków drogowych. Dodatkowo poszerza wiedzę z zakresu zasad ruchu drogowego i pokazuje, jak w bezpieczny sposób poruszać się po mieście. W czasie zabawy ilustrowane tabliczki leżą na stole rewersem do góry, następnie są na chwilę odkrywane – zwycięża ten, kto najlepiej zapamięta położnie par znaków drogowych. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 7+.
Producent/ dystrybutor	Pro-Eximp	Fabryka Kart Trefl-Kraków	Spin Master	Multigra

Tytuł/ nazwa	Kręgle	„Na końcu języka 2”	G&M Gra w okręty	Banzai Mega All-Star zestaw do gry w piłkę nożną
Zasady gry	Zestaw zawiera 6 kręgli, 3 krążki ringo i kulę z otworami na palce, które urozmaicą zabawę. Po skończonej grze kręgle można ułożyć w koszyczku, co pozwoli utrzymać porządek w dziecięcym pokoju. Wiek: 10 m+.	Druga część popularnej gry imprezowej gwarantuje szaloną rozgrywkę, podczas której należy jak najszybciej wypowiadać słowa zawierające litery z kart. Wiek: 10+.	Gra jest zapakowana w walizkę, po rozłożeniu której każdy z graczy otrzymuje 2 plansze. Na jednej z nich dowolnie rozmieszcza okręty, na drugiej zaznacza na czerwono trafione okręty przeciwnika, a na biało – chybione strzały. Zabawa kończy się, gdy jeden z graczy zostaje pozbawiony wszystkich okrętów. Wymiary: 39 x 21 cm. Wiek: 5+.	Zaproś swoich znajomych do zabawy na podwórku z zestawem Banzai. Nie przegap atrakcji, jakie zapewnia gra z nadmuchiwaną bramką i piłką. Trenuj strzelanie goli z przenośną bramką przez całe lato. Zaletą zestawu jest trwała konstrukcja z PCV. Wymiary bramki: 180 x 120 x 132 cm. Wymiar piłki: 40 cm. Wiek: 5+.
Producent/ dystrybutor	Hemar	Nasza Księgarnia	Simba Toys/Simba Toys Polska	Banzai/Orbico Toys

Tytuł/ nazwa	„Wsiąść do Pociągu: Kolekcja Map 6.5 – Polska”	„Ubongo”	„Flotti Karotti”	„Ilôs”
Zasady gry	Dodatek do bestsellerowej serii „Wsiąść do Pociągu”. Gra toczy się na planszy z mapą Polski, a celem uczestników jest zbudowanie jak największej liczby tras. Gracze, tworząc połączenia między miastami, a także łącząc ze sobą poszczególne kraje sąsiadujące, próbują zdobyć monopol w segmencie komunikacji publicznej. Im wcześniej uda im się skomunikować dwa państwa, tym więcej punktów otrzymają. Liczba graczy: 2-4.	Gracze dostają plansze i 12 elementów układanki. Każda plansza ma inny wzór! Jeden z uczestników przekręca klepsydrę i rzuca kostką, wskazując, z których elementów gracze będą korzystać w tej rundzie. Wszyscy jednocześnie starają się jak najszybciej zasłonić puste pola na swoich planszach. Każdy, kto zdąży to zrobić, zanim skończy się czas, zdobywa klejnot. Wygrywa gracz, który w ciągu dziewięciu rund zbierze najcenniejsze klejnoty. Wiek: 8+.	To świetna gra ruchowa, w której dzieci wcielają się w role króliczków. Zabawa polega na pomaganiu Marchewce w odnalezieniu jej przyjaciół. W tym celu maluchy skaczą lub tańczą w rytm muzyki dookoła wzgórza, ze szczytu którego Marchewka daje im wskazówki. Liczba graczy: 1-6.	W grze przyjdzie nam konkurować o zasoby nowo odkrytego archipelagu. Jako zamożni kupcy będziemy pływać od wyspy do wyspy, wysadzając tam naszych eksploratorów. Będą oni budować kopalnie, stragany, plantacje, fortece czy przeszukiwać starożytne ruiny. Wszystko to, abyś mógł się nazwać najbogatszym kupcem Ilôs. Wiek: 10+.
Producent/ dystrybutor	Rebel	Egmont Polska	Importer: TM Toys/dystrybutor: Bemag	Funiverse/Rekman

Reklama

Zapraszamy do naszych partnerów handlowych: **Ablex** – 60-003 Poznań, ul. Sycowska 48, tel. 61/661-62-37; **Abro** – 03-310 Warszawa, ul. Staniewicka 7, tel. 22/819-41-35; **Anek** – 05-850 Ożarów Mazowiecki, ul. Poznańska 320, tel. 22/721-17-77; **Ateneum** – 30-741 Kraków, ul. Nad Drwiną 10, tel. 12/263-73-73; **Euro-Trade** – 31-263 Kraków, ul. Łokietka 155, tel. 12/61-44-100; **MIKI** – 32-085 Modlniczka, ul. Handlowców 2, tel. 12/685-03-01; **M&Z** – 81-571 Gdynia, ul. Chwaszczyńska 131B, tel. 58/629-85-89; **Panda** – 21-500 Biała Podlaska, ul. Sidorska 117B, tel. 83/ 342-60-60; **Rekman** – 55-040 Magnice, ul. Europejska 4, tel. 71/39-37-818 **Valinor** – 05-850 Ożarów Mazowiecki, ul. Kręta 36

FOXGAMES

Tytuł/ nazwa	„La Cucaracha”	„Chińczyk”	„Szalone Gary”	„Kółko i krzyżyk 3D”
Zasady gry	Łap robala! W kuchni jest karaluch! Szybko – kto go schwyta?! Uruchom robota Hexbub nano i rzuć kostką. Jeśli kostka wskaże nóż, widelec bądź łyżkę, należy szybko przekręcić odpowiedni przyrząd kuchenny. Sztućce trzeba przekręcać do momentu ustawienia ich na właściwym miejscu, w którym robak złapie się w pułapkę. Za każdym razem, gdy karaluch wpadnie w pułapkę, gracz zdobywa żeton. Uczestnik, który złapie karalucha pięć razy, wygrywa!	Zabawa oparta na zasadach znanych z tradycyjnego chińczyka – jednakże w nowej odsłonie. Duża foliowa plansza o wymiarach 35 x 30 cm. Dodatkowym atutem gry jest zamknięty system rzucania kostką – wystarczy nacisnąć przezroczysty klosz, a kostka podskakując, wyrzuci liczbę dla kolejnego gracza. Klosz jest dodatkowo podświetlany, baterie znajdują się w zabawce. Liczba graczy: 2-4.	Chcesz zrobić koledze niewinnego psikusa i nakłonić go do zjedzenia kawałka cytryny? Niegroźny dowcip czy złośliwy żart – w tej grze wszystko jest możliwe. Napełnij garnuszki swojego przeciwnika małymi kęskami jedzenia i stań do gry. Zgadniesz czy nie – co w twoim garnku kryje się?	Rozbudowana wersja popularnej gry kółko i krzyżyk, która teraz jest oferowana w nowym atrakcyjnym pudełku. Dzieci mogą grać nie tylko w płaszczyźnie, lecz również w przestrzeni, dzięki czemu rozwijają zdolności logicznego myślenia.
Producent/ dystrybutor	Ravensburger/TM Toys	Swede	Trefl	Tupiko

Tytuł/ nazwa	Kręgle w kartonie	„Polska Gra Quizowa Junior”	„Shanghai Mahjong”	„Gierki Małżeńskie”
Zasady gry	Zestaw zawiera 9 kolorowych kręgli i 2 piłeczki. Zabawka jest zapakowana w specjalne, atrakcyjne pudełko ułatwiające utrzymanie porządku po skończonej grze. Całość starannie wykonano z bezpiecznych dla dzieci i trwałych materiałów.	Gra zawiera różne pytania tekstowe oraz obrazkowe dla dzieci – ciekawe informacje podane w przystępnej formie. 600 pytań z sześciu różnych kategorii. Pomaga najmłodszym jeszcze lepiej poznać własną ojczyznę. Liczba graczy: 2-6. Wiek: 7+.	Popularna gra strategiczna, w której liczy się taktyka, spostrzegawczość oraz szczęście. Celem zabawy jest zbieranie zestawów dwóch, trzech lub czterech kamieni tego samego rodzaju. Najwyżej punktowany jest Mahjong (12 pkt.), czyli cztery takie same kamienie ułożone naraz. Zawartość: 120 kamieni, 16 kart, 1 forma do ułożenia muru, instrukcja. Liczba graczy: 2-4.	Gra planszowa ilustrowana rysunkami Andrzeja Mleczki. Udowodnijcie sobie nawzajem, że jesteście dla siebie stworzeni! Przed wami dziesiątki zadań i wyzwań, którym będziecie musieli stawić czoła! Rozgrywka tylko we dwoje to idealny sposób na wspólne spędzenie wolnego wieczoru. Gra jest przeznaczona również dla 4 par, umożliwia więc przyjemną zabawę w gronie znajomych.
Producent/ dystrybutor	Wader-Woźniak	Tactic	Pierot	MDR

Tytuł/ nazwa	Classic World – Spadająca kura	„Dzieci kontra rodzice. Maxi”	„Wielka Pętla”	„Kwiaciarenka”
Zasady gry	To świetna zabawa dla całej rodziny. Gra polega na wyciąganiu cegieł spod kury w taki sposób, by ściana nie runęła. Każdy z uczestników wyciąga w swojej kolejce jedną cegłę i przekazuje kolejkę dalej. Osoba, która zburzy ścianę, przegrywa.	Planszowa wersja wesołej gry rodzinnej, w której dzieci i rodzice rywalizują, odpowiadając na wiele zabawnych pytań. Na osobnych kartach znajdują się pytania przygotowane specjalnie dla dzieci i dla rodziców.	Szybka, taktyczna gra o wyścigach kolarskich, w której każdy z graczy zarządza drużyną składającą się z dwóch zawodników: pomocnika i sprintera. Uczestnicy przemieszczają swoich zawodników, dobierając i zagrywając numerowane karty, które wskazują, jak daleko poruszy się każdy zawodnik. Niech wygra najlepszy!	Celem zabawy jest aranżacja bukietów na sklepowej witrynie. Gra jest szybka w rozgrywce oraz posiada proste do wytłumaczenia zasady. Możliwość dokonywania wielu różnych wyborów zachęca do twórczego myślenia i uatrakcyjnia zabawę. Autorem gry jest Steven Finn, znany na polskim rynku z cudownej karcianki „Niezłe ziółka”.
Producent/ dystrybutor	Leker	Kangur	FoxGames	Granna

Reklama

Zapraszamy do naszych partnerów handlowych: **Ablex** – 60-003 Poznań, ul. Sycowska 48, tel. 61/661-62-37; **Abro** – 03-310 Warszawa, ul. Staniewicka 7, tel. 22/819-41-35; **Anek** – 05-850 Ożarów Mazowiecki, ul. Poznańska 320, tel. 22/721-17-77; **Ateneum** – 30-741 Kraków, ul. Nad Drwiną 10, tel. 12/263-73-73; **Euro-Trade** – 31-263 Kraków, ul. Łokietka 15S, tel. 12/61-44-100; **MIKI** – 32-085 Modlniczka, ul. Handlowców 2, tel. 12/685-03-01; **M&Z** – 81-571 Gdynia, ul. Chwaszczyńska 131B, tel. 58/629-85-89; **Panda** – 21-500 Biała Podlaska, ul. Sidorska 117B, tel. 83/ 342-60-60; **Rekman** – 55-040 Magnice, ul. Europejska 4, tel. 71/39-37-818 **Valinor** – 05-850 Ożarów Mazowiecki, ul. Kręta 36

FOXGAMES

Tytuł/ nazwa	Wieża Mega Creative	„Nie mów tak, nie mów nie”	Kapitan Nauka „Kalambury”	„Leon Łowca”
Zasady gry	Zbuduj jak najwyższą wieżę, która się nie przewróci. Gra wspiera rozwój koordynacji wzrokowo-ruchowej, precyzji w działaniu, wytrwałości, a przede wszystkim – umiejętności przewidywania skutków swoich działań. Zestaw składa się z 57 drewnianych klocków. Wiek: 3+.	Intrygująca gra planszowa, która sprawdzi się na każdej imprezie. Tu liczy się refleks i wyobraźnia. Zawiera 900 pytań z 2 poziomów trudności, na które nie można odpowiedzieć ani „tak”, ani „nie”. Przekonaj się, że nie jest to łatwe! Przygotuj planszę, pionki, wyciągnij kartę i zacznij czytać pytania kolejnej osobie. Jeśli się pomyli, szybko naciśnij dzwonek i zdobądź punkt.	Gra polega na pokazywaniu i odgadywaniu haseł przedstawionych na kartach w formie rysunków. W zależności od kategorii można je pokazać, opowiedzieć, narysować lub oddać za pomocą przeróżnych dźwięków. W skład gry wchodzą dwie talie kart (110 rysunków).	Kameleon z wyciąganym językiem, na którym należy ułożyć krążki z obrazkami robaków. Zadaniem graczy jest zebranie za pomocą patyczków z przyssawką jak najwięcej robalowych żetonów. Uwaga! Żetony można zbierać z języka Leona wyłącznie wtedy, gdy jego oczy są zamknięte, w przeciwnym razie Leon zwinie język. Wygrywa ten gracz, który uratuje najwięcej robaków. Wiek: 4+.
Producent/ dystrybutor	Mega Creative	Epee/Epee Polska	Kapitan Nauka/Edgard	Dumel

Tytuł/ nazwa	„Akademia szalonej zabawy”	„CzuCzulotto Na zakupy!”	„Wisielec”	„Safari”
Zasady gry	Zadaniem graczy jest złapanie aż 100 potworków, które uciekły z pracowni szalonego naukowca. Wśród nich znajdą się rozmaite gatunki: emotikony zastygające i wybuchające, i wiele innych, z którymi z pewnością poznasz się bliżej. „Crazy Science” to nowa seria gier Lisciani, w której dzieci poznają świat nauki z przymrużeniem oka.	Gdzie kupicie mleko, a gdzie rogale? Jedna z ulubionych gier edukacyjnych dla najmłodszych z kilkoma wariantami rozgrywki, polegająca na dopasowaniu żetonów do planszy. To jednocześnie wciągająca gra, układanka oraz inspiracja do zabawy w sklep. Podczas rozgrywki dzieci poznają nowe słowa, ćwiczą spostrzegawczość, pamięć i motorykę. Zestaw zawiera 6 plansz i 36 dużych żetonów.	Gra słowna, dzięki której można poszerzyć swoją wiedzę i wzbogacić słownictwo, to świetna rozrywka dla całej rodziny. To również bardzo efektywny sposób na poprawienie ortografii twojej pociechy. Zabawka jest wykonana z drewna i zapakowana w estetyczne pudełko. Wiek: 6+.	Gracze wyruszają na foto safari, ich celem jest zrobienie zdjęć dzikich zwierząt do czasopisma podróżniczego. Każdy znajduje kryjówkę i czeka na moment, w którym będzie mógł nacisnąć spust… migawki aparatu. Zestaw zawiera metalowe figurki zwierząt.
Producent/ dystrybutor	Lisciani/Dante	Bright Junior Media	Askato	Abino

NOWY PROGRAM EDUKACYJNY EGMONTU

nauka zabawa

KSIĄŻKI KARTONOWE
przystosowane dla najmłodszych dzieci od 1. roku życia, do nauki pierwszych kolorów, kształtów, cyferek 1-10 i przeciwieństw

KSIĄŻKI Z NAKLEJKAMI
dla dzieci w wieku 3-7, do nauki pisania, wykonywania pierwszych działań matematycznych i do nauki angielskiego

NAUKA I ZABAWA to seria wydawnicza, która pozwoli maluchom zrobić pierwszy krok w kierunku zdobywania umiejętności niezbędnych na wstępnym etapie edukacji, a przy okazji – miło spędzić czas w towarzystwie bohaterów znanych z kreskówek.

Wytrzymałe, wykonane z grubej tektury i w stu procentach bezpieczne książki dla najmłodszych uczą odróżniania i nazywania podstawowych kolorów, pierwszych cyfr, a także zapoznają z kształtami i przeciwieństwami.

Seria obejmuje także książki aktywnościowe z naklejkami dla kilkulatków, które dzięki wciągającym zadaniom i łamigłówkom z łatwością poznają pierwsze angielskie słówka, rozwiną umiejętność pisania czy wykonywania działań matematycznych.

NAUKA TO NIE WSZYSTKO!

Tu liczy się także doskonała zabawa i towarzystwo ukochanych bohaterów bajek!

Wydawnictwo Egmont Polska Sp. z o.o., ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa
tel. 22 838 41 00, Egmont.pl, WydawnictwoEgmont.pl
EGMONT

Tytuł/ nazwa	Klasyka w kieszonkowym wydaniu	„Szalona pułapka”
Zasady gry	Zestaw popularnych i lubianych gier, które możesz zabrać ze sobą wszędzie. Niewielkie wymiary i magnetyczne pionki, przyczepiające się do planszy, sprawiają, że gry świetnie sprawdzają się w podróży. Wewnątrz metalowego pudełka znajdziesz pionki, kostki do gry i instrukcję. Do wyboru: Szachy, Chińczyk, Węże i drabiny oraz Warcaby.	Sprawdź, ile sera zdołasz złapać, ale uważaj na pułapkę. Umieść karty w pułapce, nastaw ją i wyciągaj karty, tylko ostrożnie! Jeśli utkniesz w pułapce, stracisz kartę. Sprawdź swój refleks na 3 poziomach trudności. Zawartość: 1 pułapka, 30 serowych kart, 1 instrukcja. Wiek: 3+.
Producent/ dystrybutor	Albi	Cobi

Tytuł/ nazwa	„Bitwa na skojarzenia”	„Szalone Balony”
Zasady gry	Zabawa wykorzystująca wyobraźnię i kojarzenie. Idealna rozrywka dla graczy, którzy umieją działać pod presją czasu. Przekonaj się, czy potrafisz dobrze i szybko skojarzyć ze sobą obrazki, tak by wyprzedzić swoich rywali. To gra na czas, w której liczy się każde słowo. Liczba graczy: 2-6. Wiek: 8+.	Prosta do opanowania, niezwykle przyjemna i wciągająca gra karciana, która zapewni całym rodzinom wspaniałą rozrywkę. W tej logiczno-zręcznościowej zabawie liczą się umiejętność szybkiego rachowania i spryt. Bez względu na to, w jakim jesteście wieku, będziecie się świetnie bawić, śledząc zmiany układu kart i uważając, by złapać właściwy żeton. Liczba graczy: 2-4. Wiek: 7+.
Producent/ dystrybutor	Alexander	Alexander

WARSAW toys & kids FASHION SHOW

13-15 marca 2020 r. w Centrum Targowo-Kongresowym Ptak Warsaw Expo odbędą się targi zabawek i akcesoriów dziecięcych Toys & Kids & Fashion Show.

PTAK WARSAW EXPO
MIĘDZYNARODOWE CENTRUM TARGOWO - KONGRESOWE
ufi Member

Ptak Warsaw Expo jest organizatorem ponad 30 międzynarodowych imprez targowych rocznie, w największym w Europie Środkowo-Wschodniej Centrum Kongresowo-Tagowym Ptak Warsaw Expo. Organizowane wydarzenia mają przede wszystkim profil biznesowy i proeksportowy. Ich celem jest włączanie polskiego sektora małych i średnich przedsiębiorstw do światowej wymiany towarów i usług. Targi Toys & Kids & Fashion Show to wystawa targowa, podczas której swoją ofertę zaprezentują producenci, dystrybutorzy, handlowcy m.in.: zabawek, wózków, fotelików, tekstyliów i odzieży dziecięcej, mebli oraz akcesoriów dziecięcych. Jednym z głównych założeń targów Toys & Kids & Fashion Show jest przede wszystkim promocja polskich firm działających w branży artykułów dziecięcych i zabawek oraz ich oferty. Udział w wydarzeniu umożliwia nawiązanie nowych relacji biznesowych, pozyskanie nowych klientów oraz rynków. Targi Toys & Kids & Fashion Show 2020 to oprócz spotkań branżowych – premiery, warsztaty, seminaria i konferencje. To miejsce spotkań i wymiany doświadczeń przedstawicieli branży zabawek i artykułów dziecięcych z całego świata.

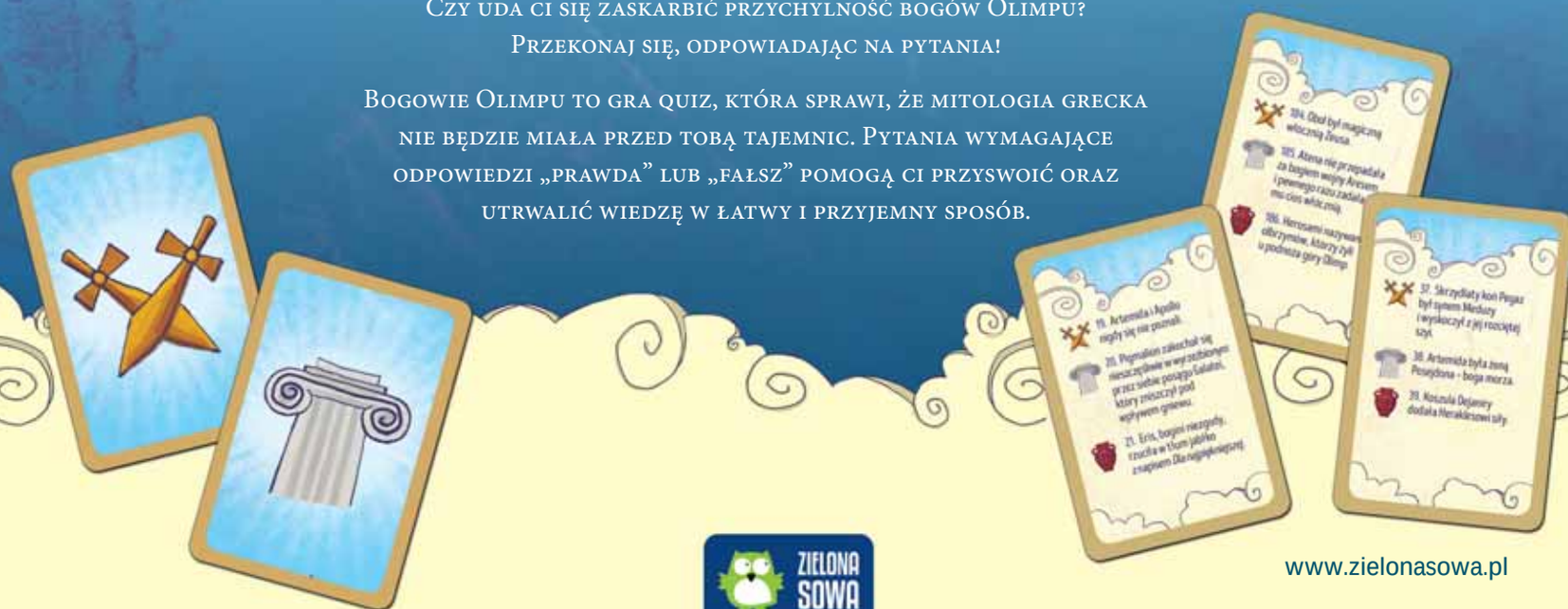
Do dyspozycji wystawców Międzynarodowych Targów Zabawek i Artykułów Dziecięcych Toys & Kids & Fashion Show 2020 zaplanowano przestrzeń 2 hal wystawienniczych o łącznej powierzchni ponad 45 tys. mkw.

WEJDŹ NA SZCZYT OLIMPU, WYKAŻ SIĘ WIEDZĄ I ZDOBĄDŹ WIENIEC LAUROWY!

Na wysokich i niedostępnych szczytach Olimpu mają siedzibę **NAJWSPANIALSI BOGOWIE**, którzy chcą wpływać na losy ludzi. Gromowładny ZEUS ściska w dłoni piorun, Hera otacza opieką rodziny, mądra ATENA dba o ludzi rozważnych, a bóg wojny, ARES szykuje się do bitwy. Mieszkańcy Hellady składają im wszystkim ofiary, prosząc o miłość, szczęście, bezpieczeństwo, odwagę, a nawet przebiegłość. Im wspanialsza ofiara, tym większa szansa, że prośby zostaną wysłuchane.

Czy uda ci się zaskarbić przychylność bogów Olimpu?
Przekonaj się, odpowiadając na pytania!

Bogowie Olimpu to gra quiz, która sprawi, że mitologia grecka nie będzie miała przed tobą tajemnic. Pytania wymagające odpowiedzi „prawda" lub „fałsz" pomogą ci przyswoić oraz utrwalić wiedzę w łatwy i przyjemny sposób.



ZIELONA SOWA

www.zielonasowa.pl

Malowane lale

Lalki to najwierniejsze przyjaciółki dziewczynek i chyba ich najbardziej ulubione zabawki. Ich oferta na rynku jest ogromna. Jest zatem w czym wybierać…

MARIO

Antonio Juan lalka Nacida

Nacida Gris jest bobasem ubranym w rampersy i czapeczkę. Dodatkowo posiada poduszeczkę oraz smoczek z łańcuszkiem. Dzidziuś ma miękki materiałowy tułów, natomiast rączki od ramion i nogi od ud oraz główka są wykonane z miękkiego, miłego w dotyku winylu. Poza tym rączki i nóżki mają ruchome stawy (ramiona i biodra). Wysokość: 40 cm.

SPIN MASTER

Luvabella

Nowa, udoskonalona, interaktywna lalka, która zachowuje się jak prawdziwy bobas! Poza podstawowymi funkcjami, jak: jedzenie, picie czy płacz, Luvabella okazuje także swoje emocje. Jej słodka mimika i milutkie usposobienie sprawiają, że Luvabella to prawdziwy skarb.

PRO-EXIMP

Lalka Fashion z akcesoriami

Lalki dostępne w wielu wzorach i modelach, zapakowane w różniące się kolorystyką opakowania. Dodatki zawierają biżuterię, kolczyki oraz modną przypinkę.

SWEDE

Lalka lekarz pediatra

Urocza lalka występująca w roli lekarza. W skład zestawu wchodzą: lalka oraz różnorodne akcesoria lekarskie. Opakowanie: pudełko z foliowym oknem. Wymiar: 30 cm.

Zdjęcie: Spin Master

SYMAG

Llorens Lalka płacząca bobas Beba

Lalka Beba (43 cm) wygląda jak prawdziwe dziecko w wieku niemowlęcym. Posiada winylowe, ruchome rączki i nóżki, co urozmaica zabawę. Gdy naciśniemy jej materiałowy brzuszek, zacznie płakać i wołać „mama" lub „papa".

SIMBA TOYS POLSKA

Lalka Masza

Miękka lalka Masza w klasycznej, letniej sukience i w butkach. Wysokość: 40 cm. Wiek: 3+.

MEGA CREATIVE

Mega Creative Lalka Nella Syrenka

Dzięki załączonym akcesoriom Syrenkę można czesać i zmieniać jej strój. Lalka występuje w 3 wersjach kolorystycznych. Wykonana z bezpiecznych materiałów. Wysokość: 29 cm.Wiek: 3+.

DROMADER

Agusia niemowlak

Lalka Agusia niemowlak w zestawie z akcesoriami do karmienia oraz zabawkową pieluchą do przewijania. Bobas po naciśnięciu brzuszka wydaje odgłosy prawdziwego niemowlęcia. Wiek: 3+.

Reklama

COBI

Blume – Kwiatowa laleczka

Uwielbiasz hodować kwiatki? Nasz kwiatek Blume jest wyjątkowy! Nabierz wody do konewki, podlej doniczkę, a za kilka sekund pojawi się w niej kwiatek-laleczka. W każdym zestawie znajduje się 1 lalka i 9 różnych akcesoriów. Doniczka po otwarciu zamienia się w domek. Mieszaj i łącz lalki i akcesoria między sobą (włosy, ubranka). W kolekcji znajdują się 22 różne lalki (m.in. urocze, rzadkie i bardzo rzadkie). Produkt wspierany reklamą TV.

TM TOYS

Lalki #Snapstar

Produkt nawiązujący do popularnego Snapchata. Opakowanie imituje telefon komórkowy. Zabawa polega na robieniu lalce zdjęć na zielonym tle przy użyciu bezpłatnej aplikacji do pobrania w Google Play i App Store. Aplikacja umożliwia tworzenie unikatowego stylu lalki poprzez dodawanie akcesoriów, makijażu, ozdób, a magiczne tło pozwala na „podróżowanie" z lalką w różne miejsca. W ofercie 6 wzorów do zebrania.

ASKATO

Lalka interaktywna Tosia

Lalka potrafi ruszać buzią i mrużyć oczka. Wykonana z przyjemnego materiału. Tosia podczas karmienia dołączoną do zestawu butelką zachowuje się jak prawdziwy bobasek – mruży oczy, rusza ustami, wydaje odgłos ssania, śmieje się, potrafi płakać i gaworzyć. Podczas snu lekko pochrapuje. W zestawie są już baterie. Wysokość: 43 cm.

MARKO

Lalka funkcyjna

Miękka zabawka z funkcją nagrywania głosu. Lalka w śmieszny sposób powtarza wypowiadane słowa. Gra 4 wesołe melodie i kiwa głową w ich rytm. Producent: K's Kids.

DANTE

Lalka Baby Grace

To nowa, wyjątkowa zabawka – dzięki materiałom wysokiej jakości i zdejmowanemu ubranku może towarzyszyć dziecku podczas kąpieli, które od teraz będą jeszcze przyjemniejsze. Wysokość: 25 cm.

PIEROT

Lalki Shibajuku – Suki

Shibajuku to seria lalek inspirowanych kulturą japońską. Każda zabawka ma inny strój oraz własne akcesoria do włosów, a jej wygląd odzwierciedla japońską modę. Suki uwielbia się wyróżniać. Umiar zdecydowanie nie jest cechą, którą się kieruje. Suki preferuje tęczowe kolory i akcesoria. A raczej – mnóstwo akcesoriów! Kocha bransoletki, naszyjniki, a w jej włosach zawsze znajduje się wiele różnokolorowych spinek. Wysokość: ok. 33 cm.

ALEXANDER

Lalki tekturowe

Seria pięciu kreatywnych, tekturowych lalek oraz papierowych szablonów do wycinania ubranek. Samodzielnie wycinając, a następnie zestawiając umieszczone w opakowaniu ubiory, można stworzyć najróżniejsze kreacje – eleganckie, oryginalne czy nawet zabawne. Dwustronna taśma samoprzylepna pozwala na wielokrotne naklejanie i odklejanie elementów garderoby, dlatego każdą lakę można stale przebierać, tworząc różne kombinacje strojów. Wiek: 5+.

NORIMPEX

Lalka z ubrankami

Szafa pełna sukienek, butów i biżuterii. Ubieraj i stylizuj swoją lalkę.

DAMI

Lalka kolekcjonerska

Lalka znana z serii komiksów DC Comics, wykonana ze szczególną dbałością o detale. Kolekcja składa się z dwóch modeli: Wonder Woman i jej alter ego, którą jest Diana z Themysciry. Zabawka wyposażona w ruchome kończyny oraz akcesoria, takie jak: lasso prawdy lub miecz (w zależności od zestawu), dzięki którym lalka może przyjmować waleczne pozy.

ORBICO TOYS

Jakks Pacific laleczki Dżin Shimmer i Shine Baby

Urocze laleczki przedstawiające bohaterki dziecięcego serialu „Shimmer & Shine!". Zabawka została wykonana z wysokiej jakości materiału bezpiecznego dla najmłodszych. Posiada uroczą twarz z dużymi oczkami, kolorowe włosy z aksamitnym kucykiem i ozdobną opaską oraz strój dżina z charakterystycznymi detalami. Wysokość: 25 cm. Wiek: 2+.

EPEE POLSKA

The Bellies – Rozkoszne Brzuszki

Absolutna nowość na polskim rynku! Bellies – Rozkoszne Brzuszki pojawiły się w Hiszpanii we wrześniu i w zaledwie 4 miesiące stały się numerem 1 wśród najlepiej sprzedających się zabawek. To cztery urocze interaktywne lalki (w zestawie z akcesoriami), które potrafią ze sobą rozmawiać. Każda ma własny, wyjątkowy charakter i cechy szczególne. W Polsce dostępne od 19 października, ale już teraz można śledzić ich przygody w webisodach na kanale The Baby Bellies PL oraz oglądać filmiki popularnych dziecięcych influencerów z Bellies.

BEMAG

Lalka Natalia chodząca

Natalia uwielbia spędzać czas ze swoim maleństwem i zabierać je na wspólne spacery. Dzięki lekkiej i poręcznej spacerówce może wędrować, gdzie tylko zechce. Lalka potrafi samodzielnie chodzić z wózkiem! Ponadto mówi, oto przykładowe zdania wypowiadane przez Natalię: „Witaj, jestem Natalia", „Znam ładną piosenkę, zaśpiewasz ją ze mną?", „Bardzo lubię się z tobą bawić", „Chodźmy razem na spacer". Natalia śpiewa także 2 wesołe piosenki. Importer: Artyk.

Reklama

ESB
EUROPEAN SUPPLIERS BOOK
BIGGEST CATALOG OF PROMOTIONAL INDUSTRY

DOŁĄCZ DO NAS
Jeśli jesteś zainteresowany umieszczeniem reklamy skontaktuj się z nami
sales@gjc.pl

www.esbook.eu

EUROPEAN SUPPLIERS BOOK
CATALOG OF PROMOTIONAL INDUSTRY

Patron medialny
RYNEK ZABAWEK

LEKER

Wózek na licencji Świnki Peppy
Wózek jest wyposażony w plastikową gondolę, ochronny pokrowiec oraz wygodny uchwyt i skrętne przednie koła.

PRO-EXIMP

Huśtawka dla lalki-bobasa
Huśtawka jest napędzana za pomocą małego silniczka na baterie. Przyjemne dźwięki pozwalają na zabawę w opiekowanie się laleczką. Możliwość zmiany huśtawki w nosidełko.

TUPIKO

Wózek dla lalek
Produkt charakteryzuje się trwałą, bezpieczną konstrukcją oraz bogatą kolorystyką.

SIMBA TOYS POLSKA

Maxi Cosi & Quinny Wózek 3 w 1
Modny, wielofunkcyjny wózek może pełnić rolę spacerówki i wózka głębokiego. Odznacza się łatwością montażu i oryginalnym wzornictwem Maxi Cosi. Dodatkowe zalety to: metalowa konstrukcja, gumowe, skrętne koła, ergonomiczne uchwyty, koszyk na drobiazgi. Przeznaczony dla lalek do 42 cm (brak lalki w zestawie).
Wymiary: 54,5 x 38,5 x 64 cm. Wiek: 3+.

WADER-WOŹNIAK

Wózek dla lalek
Stabilny i bezpieczny, a przy tym bardzo lekki wózek sprawdzi się podczas spacerów z lalką lub zabawy w dom. Stelaż wózka wykonano z wytrzymałego i solidnego tworzywa, a siedzisko z kolorowego i trwałego materiału, który w przypadku zabrudzenia podczas zabawy można z łatwością ściągnąć i wyprać. Produkt znajdujący się w atrakcyjnym opakowaniu będzie idealnym prezentem na urodziny czy inne okazje.

DANTE

Nosidełko dla lalek marki Dolls World
Nosidełko jest wykonane z wysokiej jakości plastiku oraz tkaniny. Można w nim nosić lalki o wysokości do 46 cm.

SWEDE

Wózek spacerowy parasolka
Wygodny i poręczny wózek dla lalek, idealny do zabawy zarówno w domu, jak i na dworze. Wymiary po rozłożeniu: 26 x 56 x 41cm.

ASKATO

Kojec dla lalek
Okazały kojec z przyjemnego w dotyku materiału. Razem z kojcem można zakupić lalkę (wysokość: 40 cm). Wiek: 3+.

MARIO

Wózek 3 w 1
Wózek z regulowaną wysokością rączki może być zarówno wózkiem głębokim, jak i spacerowym. W zestawie znajduje się torba na drobiazgi i pościel. Funkcje: możliwość składania, solidne wykonanie i stabilne koła, niewielka waga, wyjmowane nosidełko posiadające praktyczne uszka do jego przenoszenia.

EPEE POLSKA

The Bellies – zestaw zdrowego brzuszka
W zestawie niezbędne dodatki i akcesoria, które ułatwiają pielęgnację i opiekę nad Rozkosznymi Brzuszkami. Znajdziemy w nim: gruszkę do nosa, zastrzyk uspokajający, musujące witaminki, pożywne jedzonko oraz kolorowe plasterki. W skład kompletu wchodzi również zabawna „Encyklopedia Kupek", z której można zaczerpnąć informacje o stanie zdrowia każdego Bellies.

NORIMPEX

Nosidełko dla lalek
Nosidełko z regulowaną rączką, w modnych i lubianych odcieniach kolorystycznych.

BEMAG

Łóżeczko dla lalek
Jest to produkt ekologiczny, wykonany z najwyższej jakości polskiego drewna. Łóżeczko składa i rozkłada się bardzo łatwo i szybko. Producent: Anet.

POLESIE

Domek dla lalek Bajka z mebelkami
Domek ma jasny i bajeczny design z zaokrąglonymi elementami, wykonanymi z wysokiej jakości tworzywa sztucznego.
Posiada 2 piętra, na których znajdują się strefy do zabawy lalkami.
Wymiary: 345 x 195 x 300 mm.

MEGA CREATIVE

Mega Creative ubranka dla lalek Nella
Zestaw modnych ubranek dla lalek z serii Nella. Jeansy, rybaczki idealne na lato, a może sukienki na wieczorną imprezę z przyjaciółmi? Dobierz strój do okazji i nastroju. W każdym zestawie miks dwóch różnych ubranek. Wiek: 3+.

PIEROT

Wózek iCoo 3 w 1 Hauck
Nowoczesny wózek dla lalek, który zmienia się wraz z potrzebami „mamy i dziecka". To jednocześnie wózek głęboki (z możliwością ustawienia bobasa przodem do kierunku jazdy lub do prowadzącej osoby) i spacerówka. Model jest wyposażony w ruchomą, regulowaną rączkę oraz zwrotne kółka.

WARSAW toys & kids FASHION SHOW

PTAK WARSAW EXPO
MIĘDZYNARODOWE CENTRUM TARGOWO-KONGRESOWE

ufi Member

13-15.03.2020

Największe targi zabawek w Polsce

ZAREJESTRUJ SIĘ I ODBIERZ DARMOWE ZAPROSZENIE

www.warsawtoys.com

TREASURE X ALIENS
CZY ZNAJDZIESZ KLEJNOT?
Otwórz Obcego, aby uratować Łowcę Skarbów!
Czy znajdziesz klejnot?
NOWOŚĆ!
REKLAMA TV
Blume
Jaki kwiatek urośnie w Twojej doniczce?
NOWOŚĆ!
REKLAMA TV
COBI
ŠKODA
SUPER WINGS
REKLAMA TV
POLSKIE KLOCKI
ŠKODA
cobi.zabawki
cobi.toys
cob.zabawki
CobiToysUSA
www.cobi.pl

WADER
żółte tło
niebieskie litery
Jedyny taki!
żółto-niebieski znak jakości
NOWOŚĆ !
Needle Blocks
110el.
Funny Blocks
58el.
Puzzle Blocks
90el.
Zabawki można zamówić na platformie sprzedażowej
www.b2b.wader.toys
lub w naszych oddziałach w Polsce:
GDYNIA
tel. +48 58 671 63 10
gdynia@wader.toys
KRAKÓW
tel. +48 608 635 472
krakow@wader.toys
WARSZAWA NADARZYN
tel. +48 22 739 99 30
nadarzyn@wader.toys
DĄBROWA GÓRNICZA
tel. +48 32 264 60 40
mail@wader.toys
WARSZAWA STARE BABICE
tel. +48 22 299 74 80
warszawa@wader.toys
WROCŁAW
tel. +48 32 264 60 40
mail@wader.toys
POZNAŃ
tel. +48 61 819 02 53
poznan@wader.toys
www.wader.toys