



Nazwa	LEGO® City. Łapać złodzieja!	Poduszka-maskotka Pusheen	Cars Auta 3 – Wodny pojazd do wody Magister Felga	Scuderia Ferrari
Opis	Książka z opowiadaniem, scenką 3D i klockami LEGO® do kreatywnej zabawy w świecie LEGO® City. Pełne akcji i pościgów opowiadanie z otwartym zakończeniem inspirowane do tworzenia własnych historii. Atrakcyjne dodatki: rozkładówka, która po rozłożeniu tworzy poziomą planszę do zabawy, oraz dwustronna scenka miasta 3D. Dwie fantastyczne minifigurki – policjanta i rabusia – oraz klocki LEGO, które stanowią podstawę do budowania.	Oryginalna i miłutka. Z serduskiem na futerku. Wykonana z miękkiego, przyjemnego w dotyku pluszu.	Magister Felga w wersji wodnego pojazdu, który świetnie sprawdzi się podczas kąpieli, to pomysł na prezent dla wszystkich fanów filmu animowanego „Auta 3”. Żółty autobus potrafi osiągnąć imponującą prędkość podczas jazdy po wodzie. Wodny pojazd dodatkowo został wyposażony w funkcję sikawki, która urozmaici wodną zabawę.	Nowa kolekcja zabawek stworzona we współpracy z marką Ferrari. Realistyczny wygląd zabawek i odgłosy jak w prawdziwych samochodach wyścigowych sprawiają, że seria przypadnie do gustu zarówno małym, jak i dorosłym fanom motoryzacji. W kolekcji: Elektryczne kluczyki, 2 samochody Mini Turbo Touch, Samochód zdalnie sterowany Scuderia Ferrari RC, Turbowyrzutnia, Tor wyścigowy 3 w 1.
Producent/dystrybutor	Majdan Zabawek	Gatito	Mattel/Dami	Chicco/Artsana



Nazwa	Składany rowerek Folding Trike 700 8 w 1	Gra „Superfarmer & koza”	Gra „Zakrecona kolejka”	Gra „Byli sobie podróżnicy”
Opis	Zaprojektowany w taki sposób aby z łatwością złożyć go (bez użycia narzędzi) do kompaktowych rozmiarów. Produkt rośnie razem z dzieckiem, dopasowując się do kolejnych etapów jego rozwoju. Technologia Touch Steering™ umożliwia delikatne manewrowanie nim. Możliwość ustawienia siedziska przodem lub tyłem do kierunku jazdy. Posiada czerwony „magiczny przycisk” – mechanizm umożliwiający transformację z rowerka sterowanego przez rodzica w rowerek kierowany przez dziecko, a także 5-punktowe szelki bezpieczeństwa. Wiek: 6 m – 3 lata.	Witamy na farmie! Dzień jest piękny, a zwierzaki szczęśliwe. Ale życie farmera to nie do końca sielanka. Musi strzec zwierzątek przed wilkiem, a do tego przeszkadza mu ta nieznoszona koza... „Superfarmer & koza” to limitowana wersja światowego hitu „Superfarmer”. Autorem dodatku jest Michał Stajszczak. Wiek: 7+.	O zwycięstwie nie decyduje kolejność na mecie, przeciwnie – im dłużej grasz, tym większa szansa na wygraną. Podczas rozgrywki należy zebrać jak najwięcej wagonów, pasażerów i towarów. Na koniec wszyscy układają zdobyte karty za swoimi lokomotywami – czyj pociąg jest najdłuższy, ten wygrywa. Taki sposób punktacji pozwala grać w nią, bez pomocy dorosłych, nawet przedszkolakom, którzy nie znają jeszcze liczb. Ruchoma dwustronna obrotowa montowana pośrodku planszy wprowadza dodatkowe emocje.	Gracie w czasie niezwykłej podróży odkrywaj najwyższe szczyty, najdłuższe rzeki i najgłębsze oceany. Ich celem jest odnalezienie skarbu. Najpierw muszą poszukać fragmentów mapy ukrytej w pływających butelkach, następnie odnaleźć na niej miejsca, w których może być schowany papierus z elementami szyfru otwierającego skarbca, a na koniec dotrzeć do skarbcza. I tu może czekać na nich niespodzianka! Nawet jeżeli pokonali piratów, ominęli mielizny, poradzieli sobie z działaniami magicznej busoli, nie oznacza to, że osiągnęli cel. Są cztery możliwe lokalizacje skarbcza, a zdobyty kod otwiera tylko jeden z nich. Wiek: 8+.
Producent/dystrybutor	Smart Trike/Marko	Granna	Multigra	Hipokampus



Nazwa	My Fairy Garden – Liliowy ogród	Puzzle obserwacyjne Zwierzęta leśne/Dom 54 el.	Treasure X – zestaw potrójny	Duuuże puzzle Moje ciało
Opis	Unikatowa koncept My Fairy Garden pomaga dzieciom w odkrywaniu magicznego świata przyrody i interakcji z naturą. Dzieci tworzą swój mały ogródek, a jednocześnie uczą się o porach roku i cyklach życia. Zestawy nadają się do zabawy w domu i na zewnątrz. Każdy zawiera wróżkę wraz ze zwierzątkiem, akcesoria oraz bogatą instrukcję z opisem, jak dbać o ogródek. Wiek: 4+.	Duża plansza (50 x 35 cm po złożeniu) i bajecznie kolorowe grafiki przyciągną uwagę malucha, zachęcając do rozmów na wybrane tematy. Ramka z elementami do odszukania na obrazku rozwija spostrzegawczość dziecka, ćwiczy jego koncentrację i może być inspiracją do nauki nazw zwierząt lub przedmiotów w domu. Układanie puzzli trenuje małą motorykę i koordynację oko-ręka. Do zestawu dołączono plakat XXL. Wiek: 4+.	Zestaw w złotej skrzyni skarbów The Legends of Treasure. W środku są 3 bryły. Wewnątrz jednej z nich znajduje się skarb pokryty prawdziwym złotem. Podczas odkrywania 10 poziomów przygody znajdziesz także 3 legendarnych łowców Skarbów. Kolejna niespodzianka: tylko w tym zestawie znajdziesz złotą figurkę jednego z łowców Skarbów. Oprócz tego zestaw zawiera unikatowe akcesoria, niedostępne nigdzie indziej. Reklama TV i online.	W zestawie znajduje się 6 dużych (47 x 25cm) edukacyjnych układanek, które w zabawny i prosty sposób przedstawiają ludzkie ciało i zasady jego funkcjonowania. Elementy układanek można dowolnie ze sobą łączyć, co rozwija kreatywność i dziecięcą wyobraźnię. Układanie puzzli zachęci najmłodszych do poznawania nowych pojęć i ćwiczenia zdolności manualnych. Do zestawu dołączono duży, bogato ilustrowany plakat z ciekawostkami.
Producent/dystrybutor	M&Z	Edgard/Kapitan Nauka	Cobi	Bright Junior Media/CzuCzu



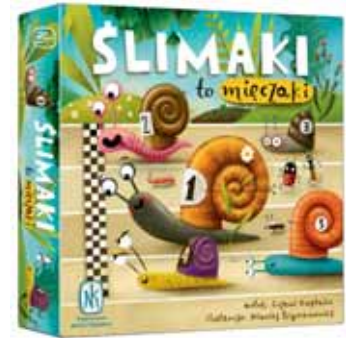
Nazwa	Polskie drewniane klocki magnetyczne	Oops Magiczne puzzle	Gra „Jak żyć, Panie Premierze?”	Dźwiękopis
Opis	Tradycyjne drewniane klocki magnetyczne łączące zabawę drewnianymi klockami z nowoczesnym podejściem. Ich ścianki zostały uzupełnione magnesami. Dzięki temu można je łączyć ze sobą w wiele sposobów, tworząc przestrzenne konstrukcje, które nie rozpadną się podczas budowy. W ofercie dostępne są zestawy: mini, basic, mega oraz giga, w dwóch wersjach kolorystycznych: natural i color. Wiek: 2+.	Drewniane puzzle z magnesami. Poszczególne elementy mają wewnątrz magnesy, które utrzymują klocki we właściwych miejscach. Dzięki nim konstrukcja nie rozpada się i mogą ją ułożyć nawet najmłodsze dzieci. Układanie rozwija zdolności manualne dziecka, ćwiczy koncentrację, uczy rozpoznawania kolorów, kształtów i postaci zwierząt. W ofercie: Magiczne puzzle Paw, Magiczne puzzle Kot, Magiczne puzzle Jeź. Wiek: 12 m+.	Jak żyć? Wcale łatwo nie jest, ale na pewno każdy robi wszystko, co w jego mocy, aby dotrzeć do pierwszego. O co chodzi w tej grze? Jak w życiu... dotrzeć do pierwszego, znaleźć pracę i jako tako ustawić się w życiu. Czyli kupić dom, mieć pracę i nie mieć kredytu. Nierealne? Sprawdźmy! Wiek: 12+.	Tablica do rysowania, która kryje w sobie mnóstwo dźwięków i niespodzianek. W zestawie są 3 markery oraz wkłady z atramentem do ich napełnienia. Gdy dziecko podczas malowania dotknie markerem jednego z guziczków, usłyszy dźwięk, odgłos instrumentu muzycznego, nazwę koloru lub zdanie opisujące różną emocję. Głosu zabawce użyczyła Kasia Cichopek. Wiek: 12 m+.
Producent/dystrybutor	Kooglo	Feniks	Jawa	Dumel



Nazwa	Klocki Meli Constructor	Atelier Glamour – Studio paznokci	Pamiętnik z długopisem Minnie	Wesoła Ciuchcia – klocki wafle konstrukcyjne
Opis	Seria klocków Meli Constructor pozwala na tworzenie ruchomych obiektów, takich jak roboty oraz pojazdy kołowe. Ich zróżnicowana kolorystyka sprawia, że wyglądają oryginalnie i unikatowo. Dostępne zestawy: 200, 400 i 600 klocków w dwóch wersjach kolorystycznych (dla dziewczynek i dla chłopców). Do każdego zestawu dołączona jest książeczka z inspiracjami. Wyprodukowane w Polsce. Wiek: 5+.	Duży zestaw, który zmieni twój pokój w prawdziwe studio paznokci. Maluj, piłuj, dekoruj paznokcie według własnego uznania i fantazji. Zaprosz koleżanki i zafunduj im profesjonalny manikur. W zestawie zasilana na baterie suszarka do paznokci. Wiek: 8+.	W zestawie zamykany na kłódkę pamiętnik i długopis zakończony puszystym pomponem. Rozwija wyobraźnię i umiejętność pisania. Torebka na ramię w kształcie serca pokryta jest kolorowymi cekinami (po przejechaniu po nich dłonią zmienia swój wygląd).	W ofercie ogromna różnorodność zestawów – zarówno tematycznych, jak i miksów klocków, zawierających od kilku do nawet 260 różnych elementów.
Producent/dystrybutor	Kreatywne Maluchy	Filip i S-ka Dromader Sp. j.	Euro-Trade	Macyszyn



Nazwa	LEGO® Duplo® – Pociąg parowy	I'm a Genius – Wielkie laboratorium naukowe	Lalka hiszpańska Dasha	Gra „Pogromcy potworów”
Opis	Dzięki silnikowi z funkcją ręcznego startu małe dzieci mogą zostać prawdziwymi maszynistami. Wystarczy delikatnie popchnąć zabawkę do przodu lub do tyłu, by zaczęła jechać, albo przytrzymać ją lub podnieść, by się zatrzymała. Dzieci mogą także ustawić 5 kolorowych klocków funkcyjnych na torach. Umożliwiają one odegranie sygnału dźwiękowego, włączanie i wyłączanie świateł, zatrzymanie i tankowanie, zmianę kierunku oraz zatrzymanie pociągu. W zestawie: stacja kolejowa, wywrotka z węglem, 2 figurki Duplo oraz figurka zwierzęcia i nieskomplikowane tory kolejowe. Wiek: 2-5.	Wielki zestaw eksperymentów naukowych z 9 dziedzin naukowych: astronomii, krytalografii, optyki, paleontologii, chemii, meteorologii, botaniki, geofizyki i mechaniki. Produkt wprowadza dzieci w fascynujący świat wiedzy i doświadczeń naukowych. W opakowaniu znajdują się liczne akcesoria, które ułatwiają przeprowadzanie eksperymentów, oraz 32-stronicowa ilustrowana instrukcja z ciekawostkami naukowymi.	Wykonana w całości z najlepszego, pachnącego karmelem winylu. Nadaje się do zabawy, czesania, przebierania, a także kąpieli. Laleczka o europejskim typie urody ma długie złote włosy, idealnie zachowane proporcje oraz śliczne oczy z rzęsami. Ze szczególną dbałością zostało również uszyte ubranko, które zachwyca fasonem i kolorami. Wysokość laleczki: 32 cm.	Lekka i przyjemna gra na spostrzegawczość i refleks. Gracze wcielają się w role łowców mających za zadanie uwolnienie królestwa od plagi niesfornych potworów, które uprzykrzają życie jego mieszkańcom. Aby tego dokonać, muszą wyruszyć na pełne emocji polowanie. Wiek: 6+.
Producent/dystrybutor	LEGO/LEGO Polska	Lisciani/Dante	Paola Reina/Mario	FoxGames



Nazwa	Gra „Sherlock”	Kamper	Klocki Sluban 767 el.	Gra „Ślimaki to mięczaki”
Opis	Praca detektywa nie należy do łatwych... Wykonałeś zdjęcia miejsca zbrodni i odszedłeś na chwilę, by porozmawiać z porucznikiem, a gdy wróciłeś – katastrofa! Nowy rekrut narobił bałaganu! Fotografie różnią się kilkoma szczegółami. Czy będziesz w stanie dostrzec różnice pomiędzy dwoma zdjęciami?	Bardzo duży kamper dla lalek Barbie lub Monster High do wysokości 29 cm. Przestronne auto posiada rozkładane boki. Wewnątrz samochodu znajdują się kuchnia z otwieranymi szafkami, zlewozmywakiem oraz pokój wypoczynkowy z sofami.	Ogromny zestaw klocków budowlanych złożony z bardzo dobrze pasujących do siebie elementów.	Takiego wyścigu jeszcze nie było – wygra najwolniejszy ślimak! Podczas gry przesuwasz nie tylko swojego ślimaka, ale i te należące do rywali. Wiek: 5+.
Producent/ dystrybutor	Fabryka Kart Trefl	Norimpex	Bemag	Nasza Księgarnia



Nazwa	Fingerlings Untamed – dinozaur Razor	Bush Baby World – Królewska karetka	Gra „Bolidy”	Gra „Escape Room Junior”
Opis	Tym razem dzieci mogą bawić się miniaturowymi dinozaurami do złudzenia przypominającymi te prawdziwe. Zestaw jest w pełni interaktywny – dzięki wbudowanym czujnikom i sensorom, a także mikrofonowi dinozaur reaguje na 40 różnych sposobów. Zabawka może mruścić, nucić różne melodie, ruszać szczękami i chwycić palce użytkownika pazurami. Dodatkowo dinozaur reaguje na dźwięk, ruch i dotyk.	Królewska karetka umożliwiająca książniczce poruszanie się po magicznej krainie Bush Baby World. Posiada 2 miejsca na maskotki, w tym odłączane gniazdko, które można obracać podczas jazdy. Zestaw zawiera również ekskluzywną maskotkę Starlenę, skrzynię oraz akcesoria niezbędne do zorganizowania królewskiego pikniku. Wiek: 4+.	Dla małych i dużych chłopców, miłośników motoryzacji, wyścigów i odrobiny hazardu. Emocjonująca gra wyścigowa, w której o zwycięstwie decyduje nie szybkość, ale strategia... i właściwe obstawianie. „Bolidy” to wyścigi o wysokie stawki – przyjdzie ci obstawiać miliony na pojazdy – tak swoje, jak i przeciwników. Wszak nikt nie mówi, że musisz grać czysto – wykorzystaj ambicję oponentów i pozwól im wygrać na ostatniej prostej tylko po to, by zgarnąć za to największą nagrodę.	Stwórz własny escape room w domu! Celem gry jest uwolnienie jednego z graczy poprzez dezaktywację za pomocą klucza urządzenia, które odmierza czas. Aby zdobyć klucz, należy rozwiązać 3 zagadki. W przyszłości będzie również możliwość zakupu nowych zagadek jako uzupełnienia rozgrywki. W pudełku: pasek z zegarem, klatka z kluczem, 2 patyczki, quizmaster, 45 kart quizmaster, kręciołek szczęścia, 3 klucze.
Producent/ dystrybutor	WowWee/Navo Orbico Toys	Pierot	Portal Games	TM Toys



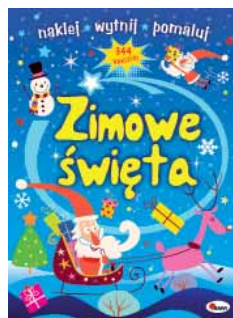
Nazwa	Kolejka-pociąg Express	Seria „Zuzia i Dobre Wróżki”	Duży domek na baterie	Zestaw klocków Konstruktor
Opis	Klasyczna zabawka dla dzieci, która imituje prawdziwe pociągi jeżdżące po torach. Możliwość łączenia zestawów. Polskojęzyczne opakowanie. Liczba elementów: 54. Wiek: 3+.	W Tęczowie wielkie poruszenie! Królowa wróżek zwołuje nadzwyczajne zebranie. Jeśli Zuzia nie uwierzy w istnienie dobrych wróżek, jej opiekunka Ostróżka zniknie na zawsze... Sądźcie, że dobre wróżki nie istnieją? Poznajcie serię książek o przygodach Zuzi, a z pewnością zmienicie zdanie.	W zestawie: duża willa w formie walizki, mebelki oraz plansza. Domek posiada ruchome elementy, funkcje świetlne oraz dźwiękowe. Wymiary w opakowaniu: 97 x 38 x 13 cm.	Składa się z 402 elementów zapakowanych w plastikowy kuferek. Klocki umożliwiają budowanie konstrukcji w płaszczyźnie. Dzięki dużej liczbie elementów dzieci mają możliwość tworzenia wielu ciekawych konstrukcji. Zabawka uczy kreatywności, samodzielnego myślenia oraz rozwija zdolności manualne.
Producent/dystrybutor	Pro Kids/Pro-Eximp	Skrzat	Swede	Tupiko



Nazwa	Mega Garage	Komisariat policji z więzieniem	Brick Trick – pałac XL	Gra „Fabryka języka”
Opis	Zabawka dla najmłodszych fanów motoryzacji. Z różnokolorowych, łatwych do złożenia elementów powstaje trypoziomowy garaż wraz z windą transportującą samochody na dowolny poziom. Garaż wyposażony jest w drogę o długości 7,4 m oraz ruchomą windę do przewożenia samochodów na różne poziomy, 3 samochody, elementy ogrodzenia oraz figurki drzew i komplet naklejek. Wszystkie elementy zostały wykonane z wysokiej jakości, bezpiecznego dla dzieci i trwałego tworzywa. Zestaw zapakowany jest w estetyczne pudełko.	Realistycznie odwzorowany i bogaty w detale komisariat policji z miejscem do lądowania helikopterów umożliwia zabawę w policjantów i złodziei. W zestawie figurki policjantów oraz więźnia. W komisariacie można pobrać odciski, a schwytanego przestępcę umieścić w zamkniętej celi. Ale uwaga! Przestępca uciekł przez dziurę w murze! Wielka akcja policji zaczyna się od nowa. Zestawy uzupełniające: Helikopter policji, Radiowóz policyjny. Wiek: 4-10.	Wybuduj olbrzymi pałac, wykorzystując wielobarwne cegły, drewno i elementy dekoracyjne, takie jak trawa oraz krzewy. Skorzystaj z dołączonych planów budowy lub użyj wyobraźni do stworzenia niepowtarzalnej konstrukcji. Baw się dołączonymi pionkami prosto z epoki średniowiecza. To nie koniec zabawy! Rozpuść konstrukcję w wodzie i buduj dalej, wykorzystując ponownie te same cegły! W zestawie znajdziesz: prawdziwe cegły, klej, drewniane deseczki, elementy dekoracyjne, pionki, podstawkę, naklejkę i instrukcję.	Gra planszowa, w której każdy z graczy buduje swojego robota. Zdobywanie poszczególnych części nie jest jednak łatwe – uczestnicy zabawy muszą wyćwiczyć swoje usta i języki. Wykonując polecenia z kart zadań, mogą poruszać się po planszy, aby wziąć element z taśmy produkcyjnej, przeszukać koszyk na śmieci lub... ukraść innemu graczowi fragment jego robota. W tej rozgrywce pokazuje się komuś język nie tylko z powodu emocji! Zagraj i sprawdź, czy dasz radę powtórzyć jak najszybciej: „Słownik wysławia słowa składnie, ale skomplikowanie"! Gra została przygotowana przez logopedkę Małgorzatę Korbziel, pracującą na co dzień z dziećmi.
Producent/dystrybutor	Wader-Woźniak	Playmobil	Trefl	Zielona Sowa



Nazwa	Strażak Sam – Wóz strażacki Jupiter 2.0	Drewniany domek Doorbell House	Gra „Cortex”	Magia Emerald Edition 50 sztuczek
Opis	Posiada otwierane drzwi kabiny, a w schowkach z boku auta mieszczą się niezbędny sprzęt strażacki oraz rozwijany czarny wąż. Wydaje realistyczne dźwięki, wyposażony w świecący reflektor i ruchomą wyciąganą drabinę. W zestawie 2 figurki: Sama i Elvisa. Z funkcją „try me”. Długość: 28 cm. Wiek: 3+.	Zestaw zawiera domek oraz 4 drewniane laleczki. Domek posiada 4 pokoje, z czego każdy ma własny kolor, dzwonek oraz kluczyk, który otwiera drzwi. Uczy dziecko posługiwania się kluczami oraz dzwonkiem, a także budowania relacji międzysąsiedzkich. Wiek: 3+.	Dynamiczna i wesoła gra, która pozwoli ćwiczyć pamięć, zręczność i zdolność kojarzenia faktów. Gracze rywalizują o to, kto pierwszy rozwiąże dane zadanie, trenując przy okazji rozmaite zdolności umysłowe. Co ważne, liczy się nie tylko szybkość, ale i poprawność odpowiedzi – warto dobrze się zastanowić, nim podejmie się wyzwanie. W pudełku: 90 kart, 8 rodzajów zadań, niezliczona ilość korzyści intelektualnych.	Doskonała jakość rekwizytów i krystalicznie jasne instrukcje umożliwiają najmłodszym magikom wykonywanie prawdziwych sztuczek. Zestaw zawiera wszystko, czego potrzeba, aby oszołomić publiczność i wprawić ją w osłupienie.
Producent/dystrybutor	Simba/Simba Toys Polska	Melissa & Doug/Rekman	Rebel	Hanky Panky/ Cartamundi



Nazwa	Puzzle Castorland 2000 el. „Map of the World”	„Naklej, wytnij, pomaluj: Zimowe święta”	„Sekretny ogród”	„Dopasowani”
Opis	W tym roku firma Castor, producent puzzli z Krakowa, wydała na puzzlach 2000 elementów obraz będący prawdziwą atrakcją dla wszystkich miłośników starych map – mapę świata z 1639 r. Stare mapy urzekają swoim pięknem i sztuką rytowników. Łączą w sobie historię z aurą dawnej przygody. Stanowią ozdobę salonów, biur i bibliotek. Układając starą mapę z puzzli, można docenić jej walory szczególnie po szczególe. Pozycji tej nie powinno zabraknąć w żadnej księgarni. Wymiary ułożonego obrazka: 92 x 68 cm.	Publikacja zawiera elementy do złożenia według instrukcji. Dziecko samodzielnie stworzy niepowtarzalne dekoracje: wykona uroczą chatkę do powieszenia na choince, okulary Świętego Mikołaja i oryginalną zakładkę do książki. Na przedszkolaków czekają też naklejki oraz tematyczne zadania, m.in. kolorowanki, labirynt, sudoku oraz szukanie podobieństw i różnic.	Książeczki Disneya w książce LEGO® pełnej kreatywnych propozycji zabaw klockami, niesamowitych opowieści o nowych przygodach księżniczek, pobudzających wyobraźnię ilustracji oraz ciekawych zadań i atrakcyjnych dodatków (minizestaw LEGO® ze stolikiem i akcesoriami stanowiący podstawę do dalszego budowania, czterostronicowa rozkładówka, która po rozłożeniu tworzy pionową planszę do zabawy, dwustronna scenka ogrodu 3D).	Gra imprezowa, w której gra się parami! Co można napompuwać? Czego nie można robić po ciemku? O czym kobiety rozmawiają u fryzjera? Przekonaj się, jak dobrze znasz swojego partnera z drużyny i czy uda ci się odpowiedzieć tak samo jak on. Przygotuj się na zabawne pytania, zaskakujące odpowiedzi i gorącą dyskusję o różnicach w postrzeganiu świata! Dopasowani to idealna gra imprezowa. Wiek: 16+.
Producent/dystrybutor	Castor	Agencja Wydawnicza Mostowski	Ameet	Egmont Polska



Nazwa	Centrum sportu 4 w 2	Magia od podszewki	Megakolorowanka	Washimals
Opis	Zabawka wielofunkcyjna. Z jej pomocą stworzymy dziecku warunki do naturalnej ekspresji ruchowej. Zabawkę łatwo przekształcić w piłkę nożną, koszykówkę, kręgle i golf. Wiek: 18 m+.	Zabawka, która nawet najmłodszym pozwoli opanować wiele trików iluzjonistycznych. Ćwiczy zdolności manualne, refleks oraz oswaja z wystąpieniami przed szerszą publicznością. Zestaw 36 trików autorskich opracował znany młody iluzjonista Jerzy J. Buczyński.	Duża kolorowanka (98 x 68 cm) o tematyce świątecznej to pomysł na upominek na mikołajki, z okazji świąt Bożego Narodzenia lub Nowego Roku. Kolorowanka wykonana jest z grubego kartonu, który można bez problemu rozkładać i związać wiele razy. Do kolorowania kredkami, flamastrami i farbami.	Koloruj, zmyj i koloruj znowu! Baw się 4 różnymi zwierzątkami z zestawu Washimals. Użyj dołączonych markerów do kolorowania i tworzenia pięknych wzorów i deseni na swoich pupiłach zamieniając je w superbohaterów lub dzikie zwierzęta. Następnie wykup je w wannie, używając szczoteczki.
Producent/dystrybutor	Anek/Smily Play	Abino	Aksjomat	Russell



Nazwa	Gra „Słowo daję”	„Znamy się”	Parking 5-poziomowy z drogą i samochodami	Samby – pies interaktywny
Opis	Czy jesteście gotowi na ekscytującą grę słów? Sprawdźcie, czy myślicie podobnie i czy wasza wyobraźnia powędruje w tym samym kierunku. Używając tylko jednego wyrazu, musicie naprowadzić swoją drużynę na słowo-klucz. Pamiętajcie, że słowa, które wypowiedzicie, mogą zostać wykorzystane przez waszych przeciwników – oni również próbują odgadnąć dokładnie to samo hasło.	To przenikliwa gra planszowa, dzięki której okaże się, co rzeczywiście wiecie o sobie nawzajem! Czekają na Was setki rozmaitych pytań i testów, które zbliżą Was do siebie jeszcze bardziej! Emocjonująca i wciągająca rozgrywka pozwala na przyjemną rywalizację zapewniając pełną śmiechu zabawę oraz możliwość lepszego poznania swojej drugiej połówki. Grajcie w ducie albo zaprosicie do zabawy zaprzyjaźnione pary! Uwaga: gra wymaga szczerości!	Centralna część budowli to przede wszystkim parkingi wyposażone w barierki zabezpieczające. Kolejne poziomy połączone są zjazdami. Jest także winda transportująca samochody na pięć poziomów. Całość otoczona jest torami tworzącymi drogę, wzdłuż której umieszczono liczne znaki drogowe.	Samby to rasowy bernardyn, który zachowuje się jak prawdziwy pies! Ten piesek jest naprawdę niezwykły - chodzi, szczeka i siada! Gdy pogłaszczesz go po główce, zamerda ogonkiem i zaszczeka. Ucieszy się, jeśli założysz mu szelki i pogłaszczesz go po bokach, a gdy zachęcisz go kłanieniem w dłoń, to sam zacznie chodzić!
Producent/dystrybutor	Alexander	MDR	Polesie	Epee/Epee Polska